

Opdracht 2 - Interactief prototype

Maak een Interactief prototype waarmee je kan laten zien en waarmee je kan ervaren wat het concept is van de Multi-Device Experience. Het prototype moet een goed beeld geven van wat je voor, tijdens en na de reis met de website kan doen.

Het doel van deze opdracht is te leren hoe je door iteratief te werken een interactieve, op de doelgroep afgestemde oplossing kan bedenken en maken.

1. Het prototype laat zien wat het concept is voor de *Multi-Device Experience*

Criteria Het prototype maakt duidelijk wat het concept is en hoe het moet gaan werken. Met verschillende states en/of schermen zijn de belangrijkste functionaliteiten van de website uitgewerkt. Het is duidelijk hoe de toegepaste C-strategie(ën) moet(en) gaan werken en wat je kan tijdens de verschillende fases van de reis.	Feedback: Beschrijf verbeterpunten en/of wat er goed is De werking van de app is duidelijk. Je kan reizen boeken en op die reizen weer aanbevelingen vinden om dingen te doen. Een onboarding zou kunnen, maar ik denk dat door de zero-state waar de app in begint dat het zeer duidelijk is wat er moet/kan gebeuren. Sommige states zijn een beetje onduidelijk, er verandert wel wat, maar soms is niet duidelijk waar je nou precies heen gaat. Zo kan ik continu reizen blijven boeken, maar aanbevelingen is altijd gekoppeld aan 1 reis? De multi-device strategie valt nog niet goed te testen. Er is een screenflow van desktop, maar geen interactief prototype
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Resource: [3C strategieën uit An ecosystem of connected devices](#)

Resource: [Designing with context](#)

2. Het prototype is geloofwaardig

Criteria De teksten en andere gebruikte content zijn realistisch. De organisatie-systemen en hoe gebruikers informatie zoeken passen bij de doelen van de gebruiker.	Feedback: Beschrijf verbeterpunten en/of wat er goed is De happy-flow heeft allemaal echte content, incl prijzen, verblijven bestemmingen etc. Naast de happy flow is er weinig content, maar het idee is duidelijke. Sommige keuzes/states hebben iets te weinig info. Ik zou bijvoorbeeld een verblijf moeten kiezen uit een lijst met alleen namen en prijzen. Waar zijn fotos, beschrijving, reviews, ligging etc.
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Resource: [How people look for information](#)

3. Het prototype ziet er goed uit

Criteria Het prototype is mooi en verzorgd. De layout en interactie zijn goed afgestemd op de schermgrootte. De visuele hiërarchie is op verschillende schermgroottes toegepast en sluit aan bij het concept.	Feedback: Beschrijf verbeterpunten en/of wat er goed is Er is een duidelijke huisstijl. De layout is erg logisch doordat het simpel blijft en er niet te veel acties per scherm worden vereist. Wat ik jammer vind is dat je continu met blokken werkt, wat er best goed uit ziet, maar dan ga je bij schermen waar veel content is alles in een lijst proppen. Verzin een mooie layout voor deze lijsten/info om dit wat eleganter te laten zien
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Resource: [Beginning Graphic Design: Layout & Composition](#)