



Álbum de  
Partes de un centro de  
Computo

ALEJANDRO JOSUE ZUNIGA ZELAYA  
SOFÍA RAQUEL RAMÍREZ RODRIGUEZ



# ¿Qué es un centro de Computo?

Un centro de cómputo es una sala dedicada al equipo destinado al procesamiento de datos . La misma suele estar acondicionada para este tipo de circunstancia, debiendo contar con una determinada temperatura , medidas de seguridad y por supuesto, el hardware para su función principal .

# Hardware



El hardware básico en los ordenadores son generalmente 4: monitor, CPU, ratón, teclado.

El hardware complementario en los ordenadores son cualquiera que no se incluya en los anteriores como son: impresora, cámara de vídeo digital, digitalizador (scanner), etc



## Dispositivos de Entrada

Son los que permiten que el usuario aporte información exterior.





## Dispositivos de Salida

Son los que muestran al usuario el resultado de las operaciones realizadas por el PC.



MONITOR



IMPRESORA



AUDIFONOS



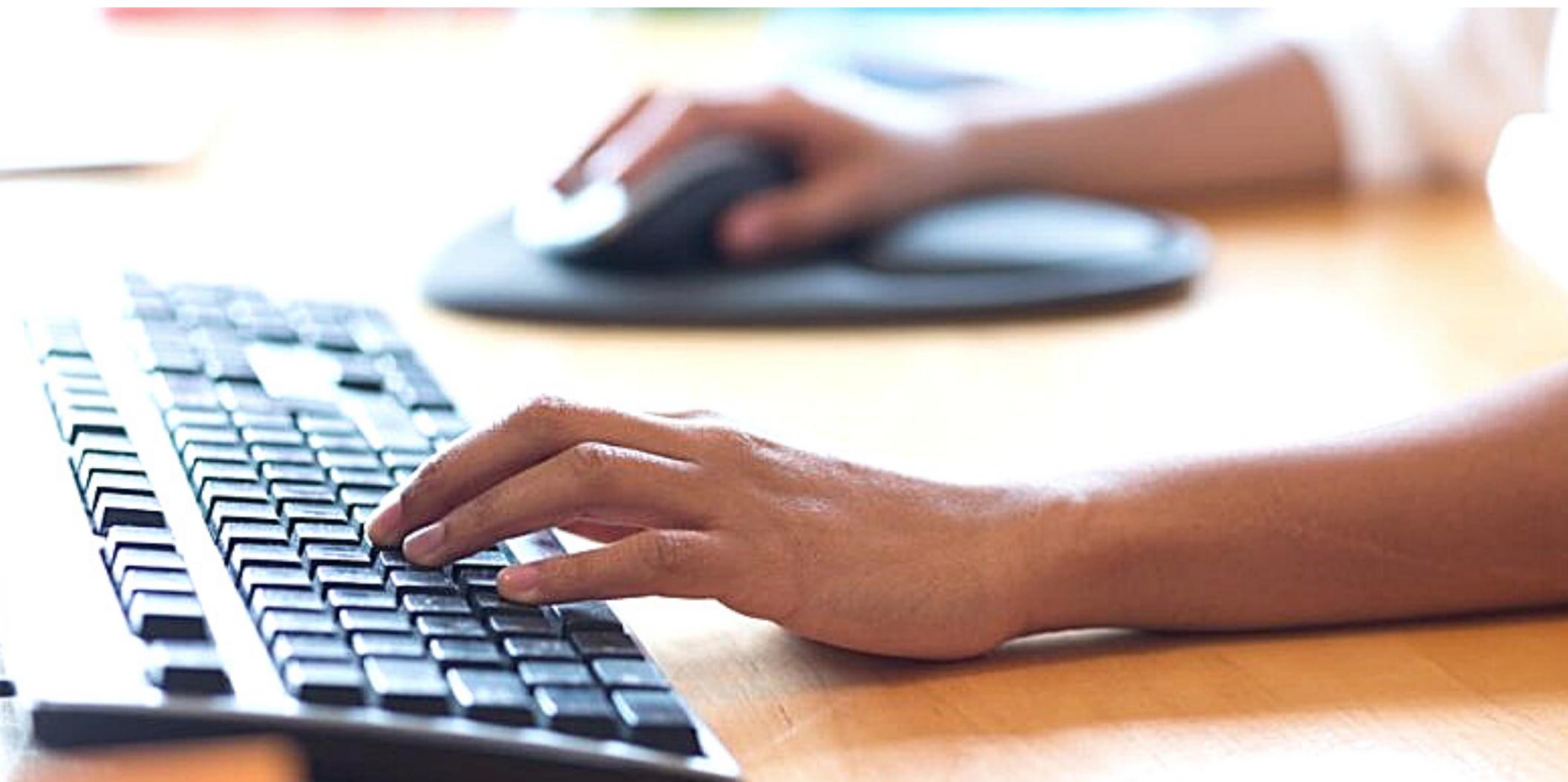
PARLANTES



FAX

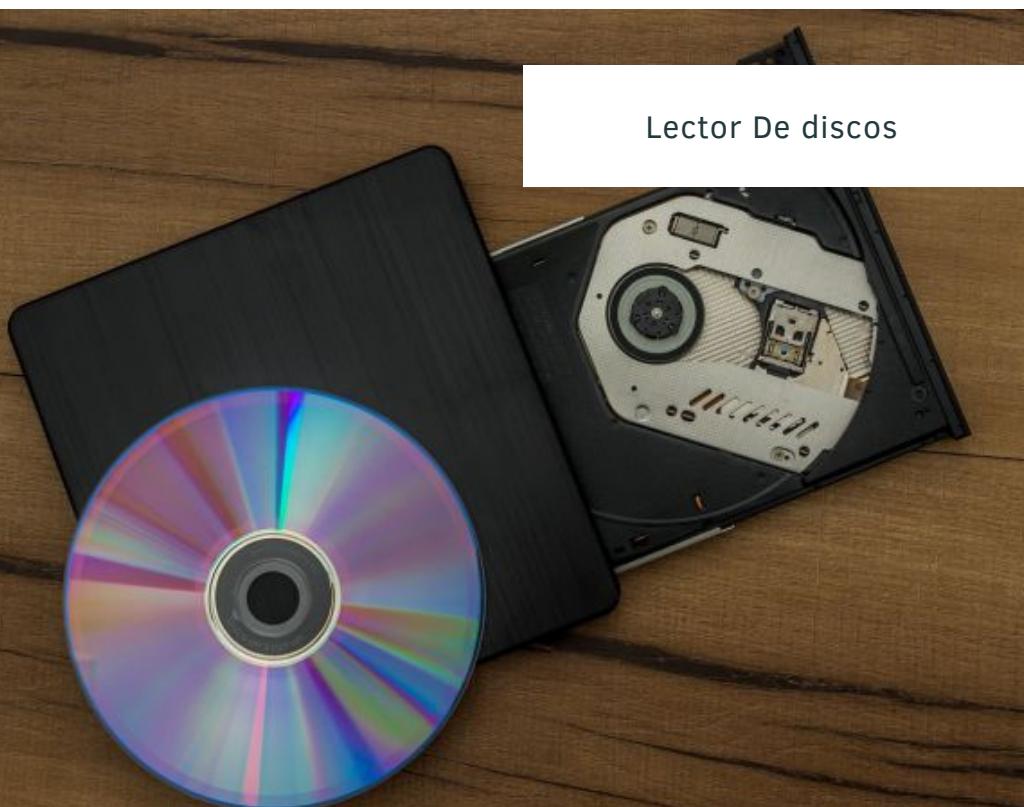
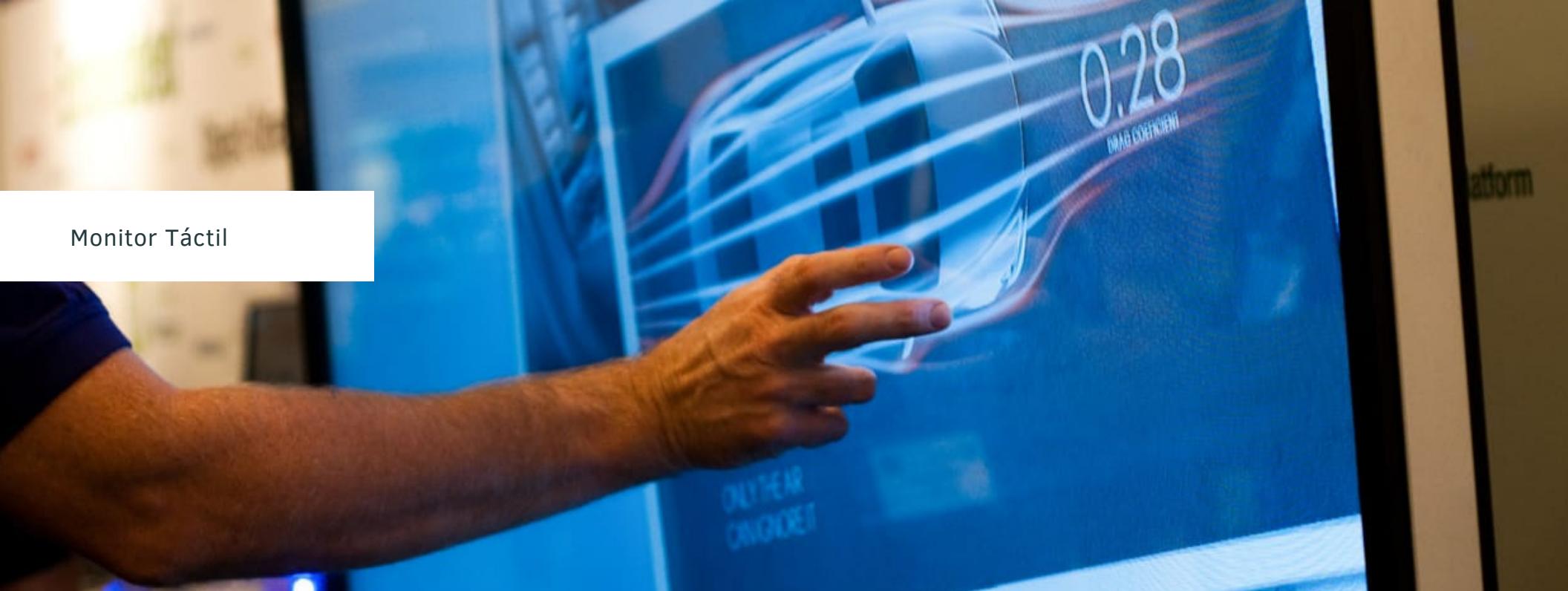


DATA SHOW



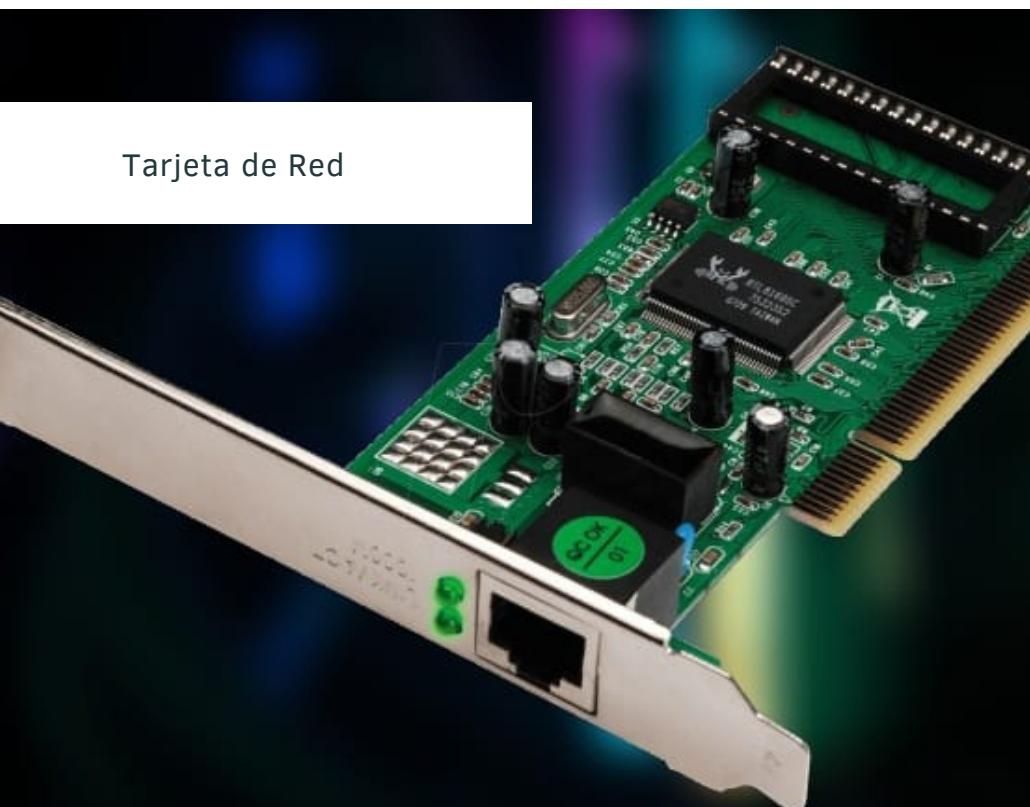
## Dispositivos de Entrada/Salida

Son los dispositivos que pueden aportar simultáneamente información exterior al PC y al usuario.





Tarjeta de Red



Discos CD y DVD





## Dispositivos de Almacenamiento

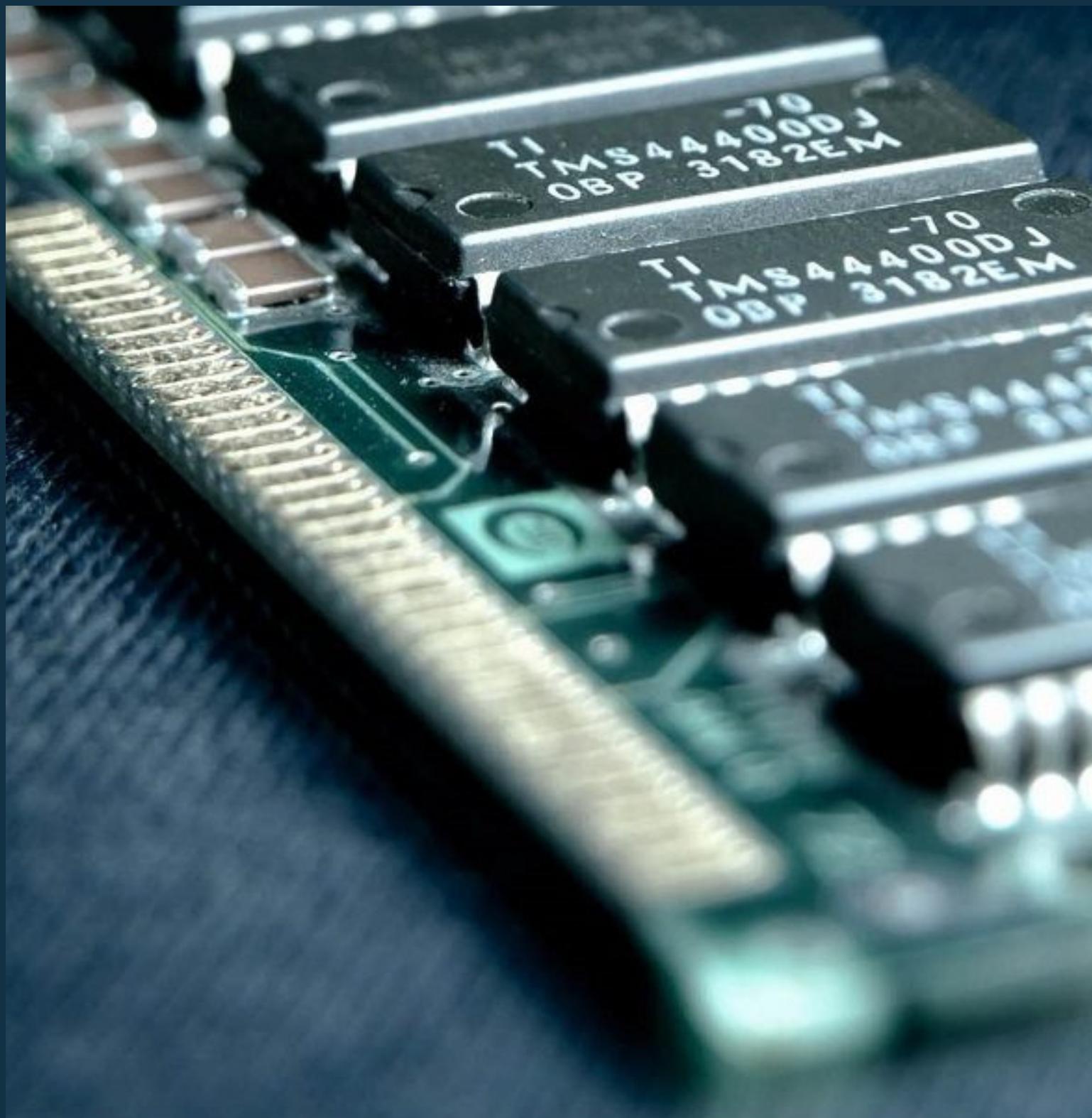
Son aquellos elementos donde se puede almacenar información de la computadora.



Estos ejemplos corresponden a dispositivos de almacenamiento permanente.



Pero también existen los dispositivos de almacenamiento provisorio como las memorias RAM



# SOFTWARE

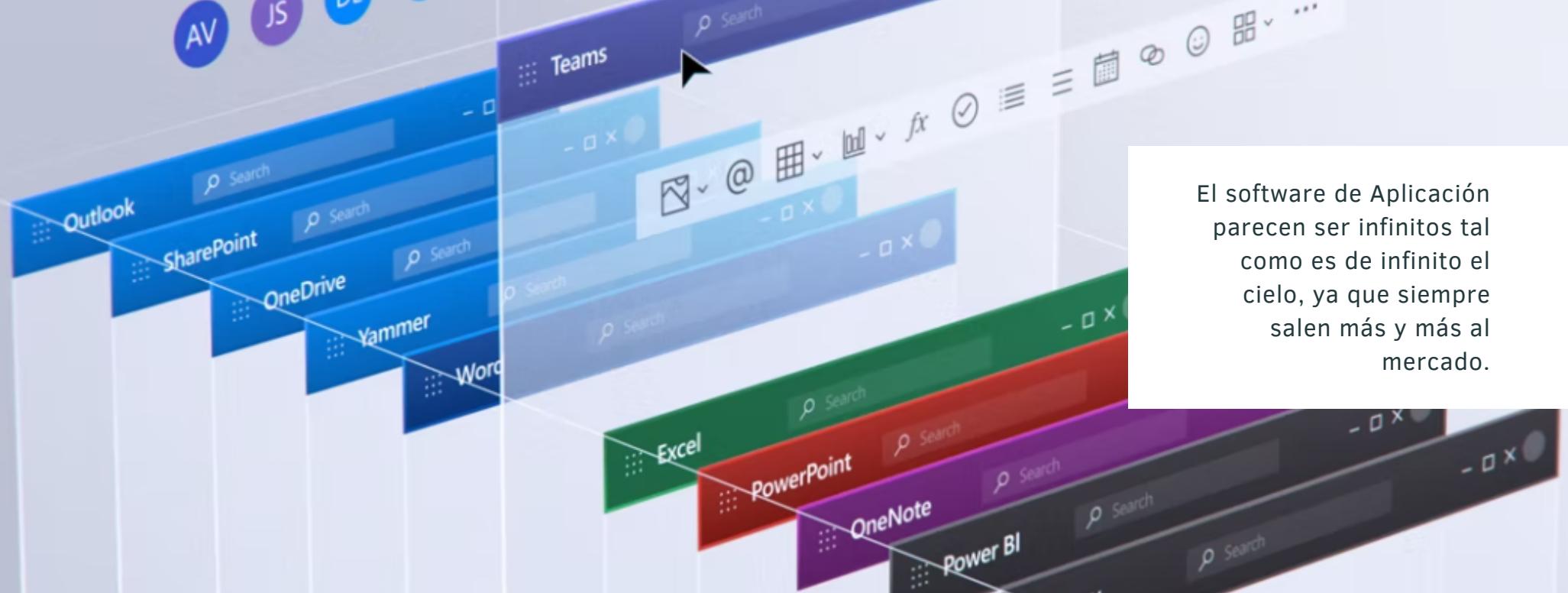
conjunto de los componentes lógicos necesarios que hace posible la realización de tareas específicas, en contraposición a los componentes físicos que son llamados hardware



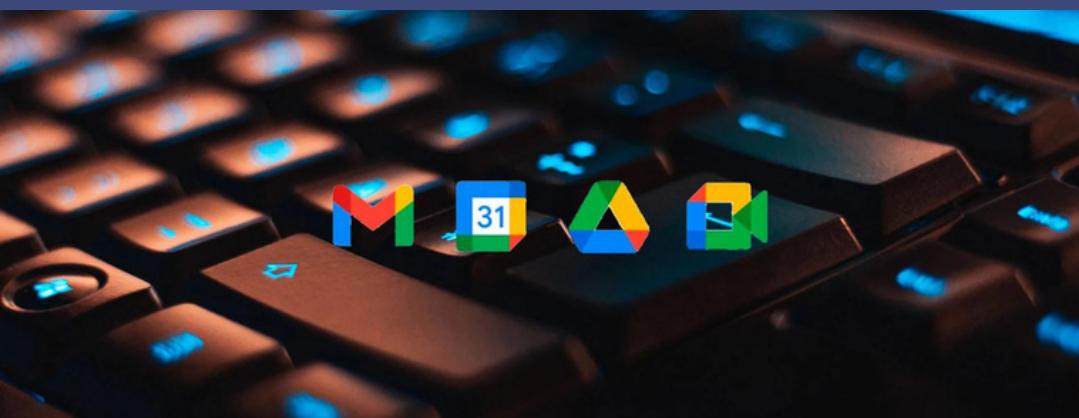


## Software de Aplicación

programas informáticos generalmente instalados en el sistema por el usuario, y diseñados para llevar a cabo un objetivo determinado y concreto, de tipo lúdico, instrumental, comunicativo, etc.



El software de Aplicación parecen ser infinitos tal como es de infinito el cielo, ya que siempre salen más y más al mercado.





## Software del Sistema

Conjunto de instrucciones que permiten el manejo de la computadora.  
Una computadora sin software de sistema se hace inmanejable.



# Windows

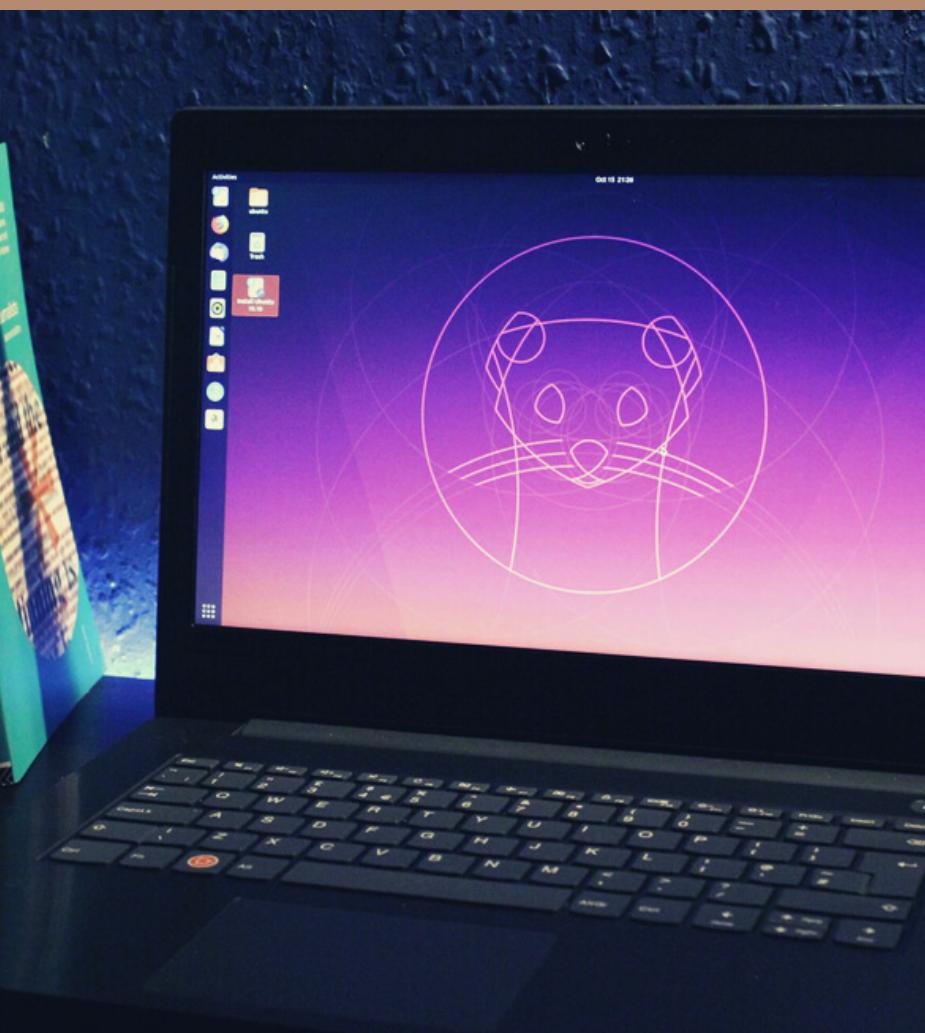
Windows es el nombre de una familia de distribuciones de software para PC, servidores, sistemas empotrados y antiguamente teléfonos inteligentes



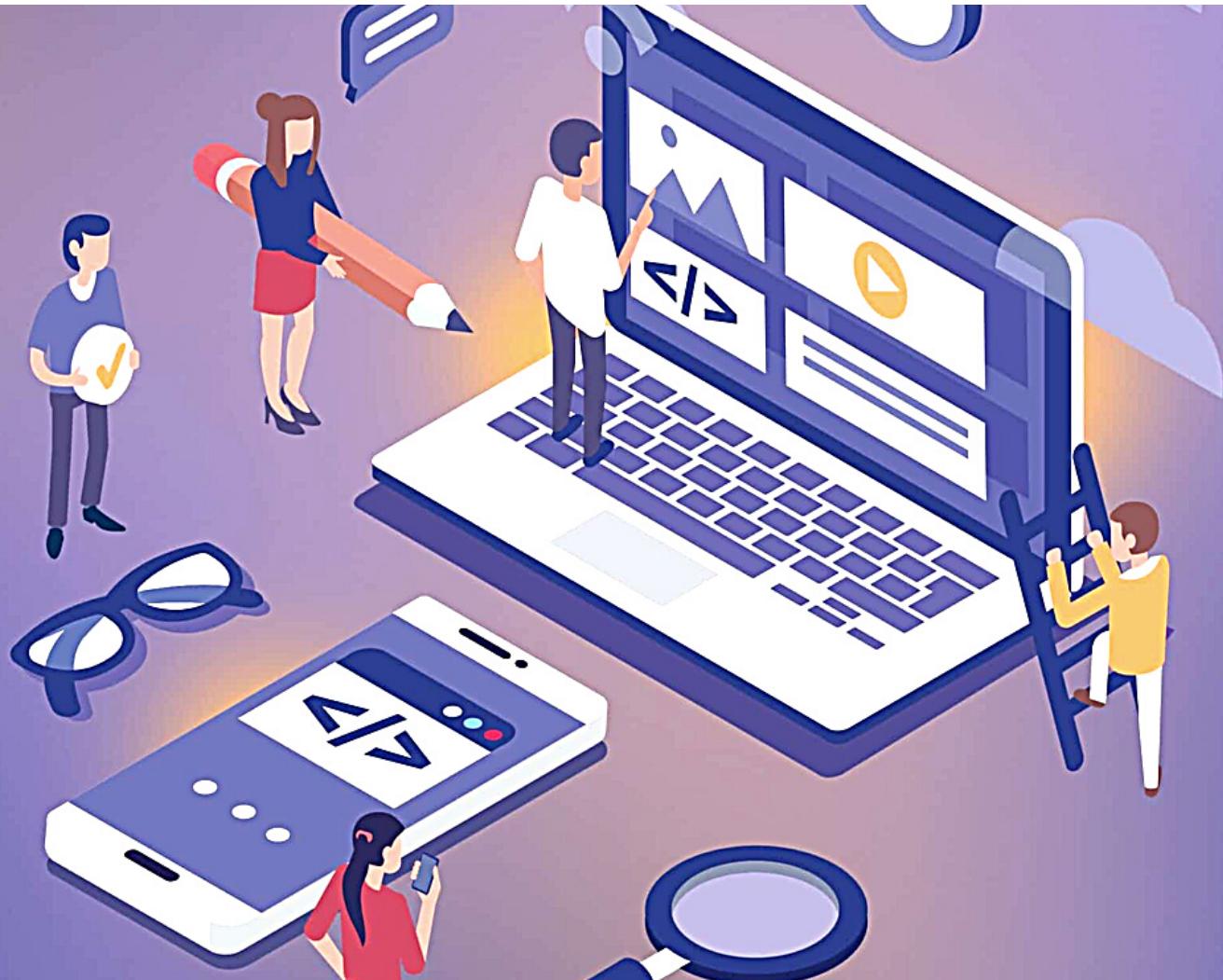
## MacOS

macOS es una serie de sistemas operativos gráficos desarrollados y comercializados por Apple desde 2001. Es el sistema operativo principal para la familia de computadoras Mac de Apple



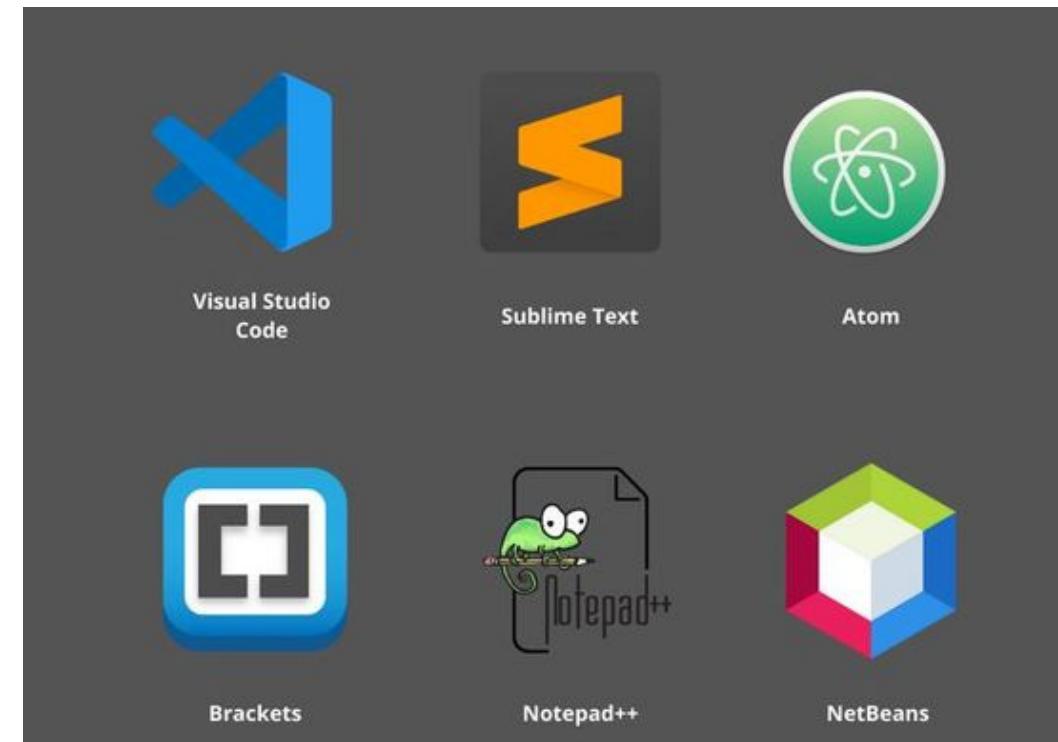
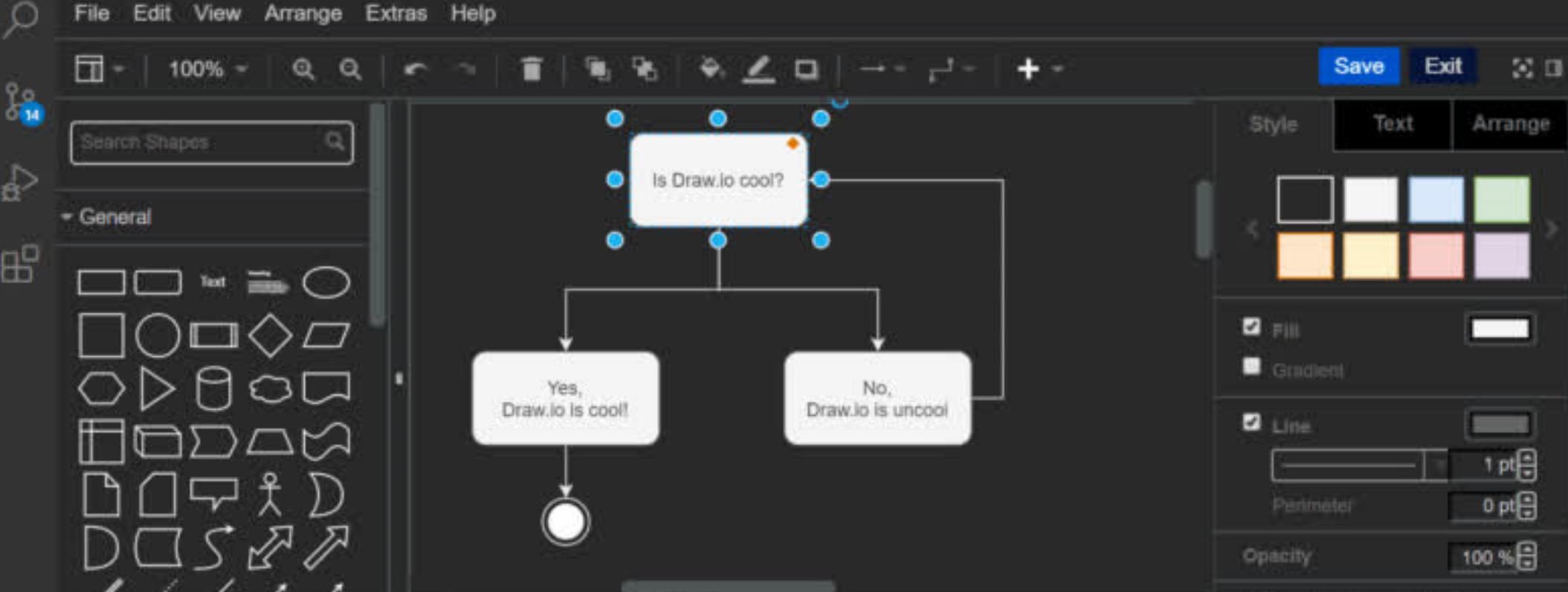


# Linux



## Software de Desarrollo

conjunto de herramientas de desarrollo de software que permite a un desarrollador de software crear una aplicación informática para un sistema concreto, por ejemplo ciertos paquetes de software, entornos de trabajo, etc.



# RECURSO HUMANO



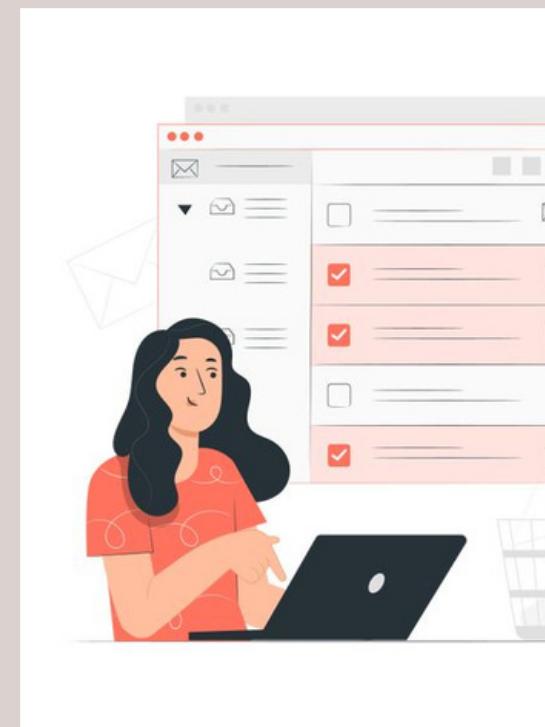
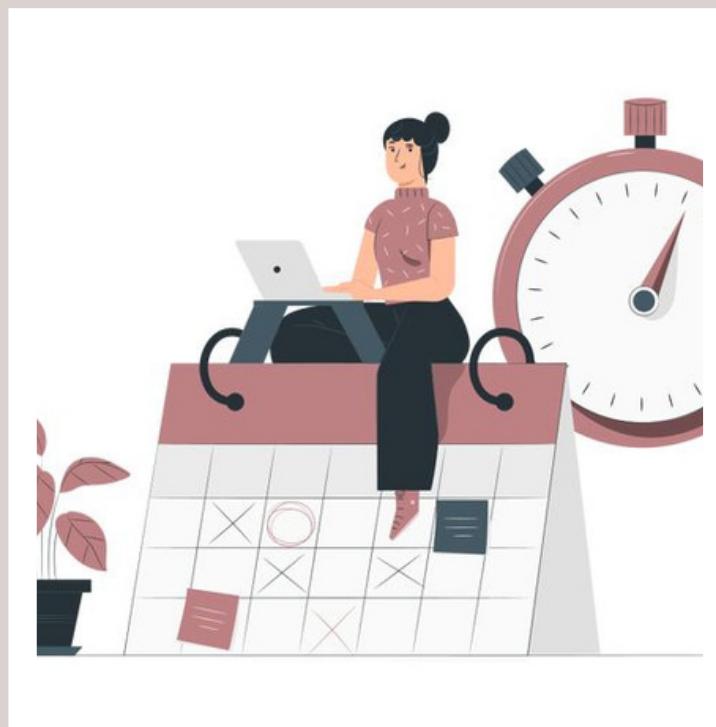
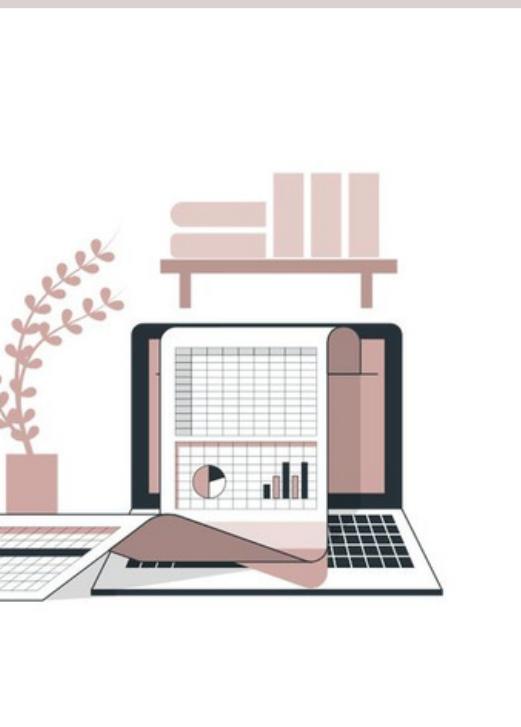
Es quien manipula el equipo de cómputo proporcionando los datos necesarios para que el ordenador realice las tareas para que las que ha sido adquirido

# Usuarios Operacionales



son aquellos que alimentan información y datos para que las funciones del sistema funcionen adecuadamente.

# Usuarios Administradores



gestionan y administran los accesos y/o privilegios de los demás usuarios, haciendo que la operación sea eficiente.

# Usuarios Ejecutivos



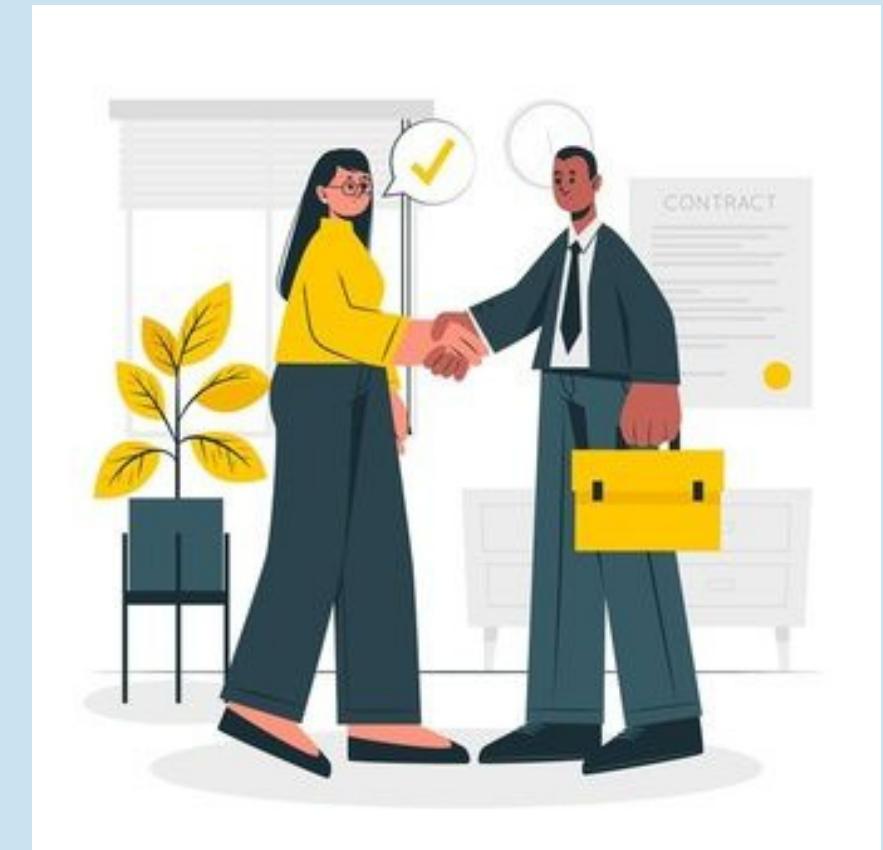
trabajan con los sistemas creando estrategias como, por ejemplo, en marketing y publicidad.

# POLÍTICAS

Tienen como objetivo el establecer los lineamientos de comportamiento y utilización de las instalaciones y del equipo proporcionado



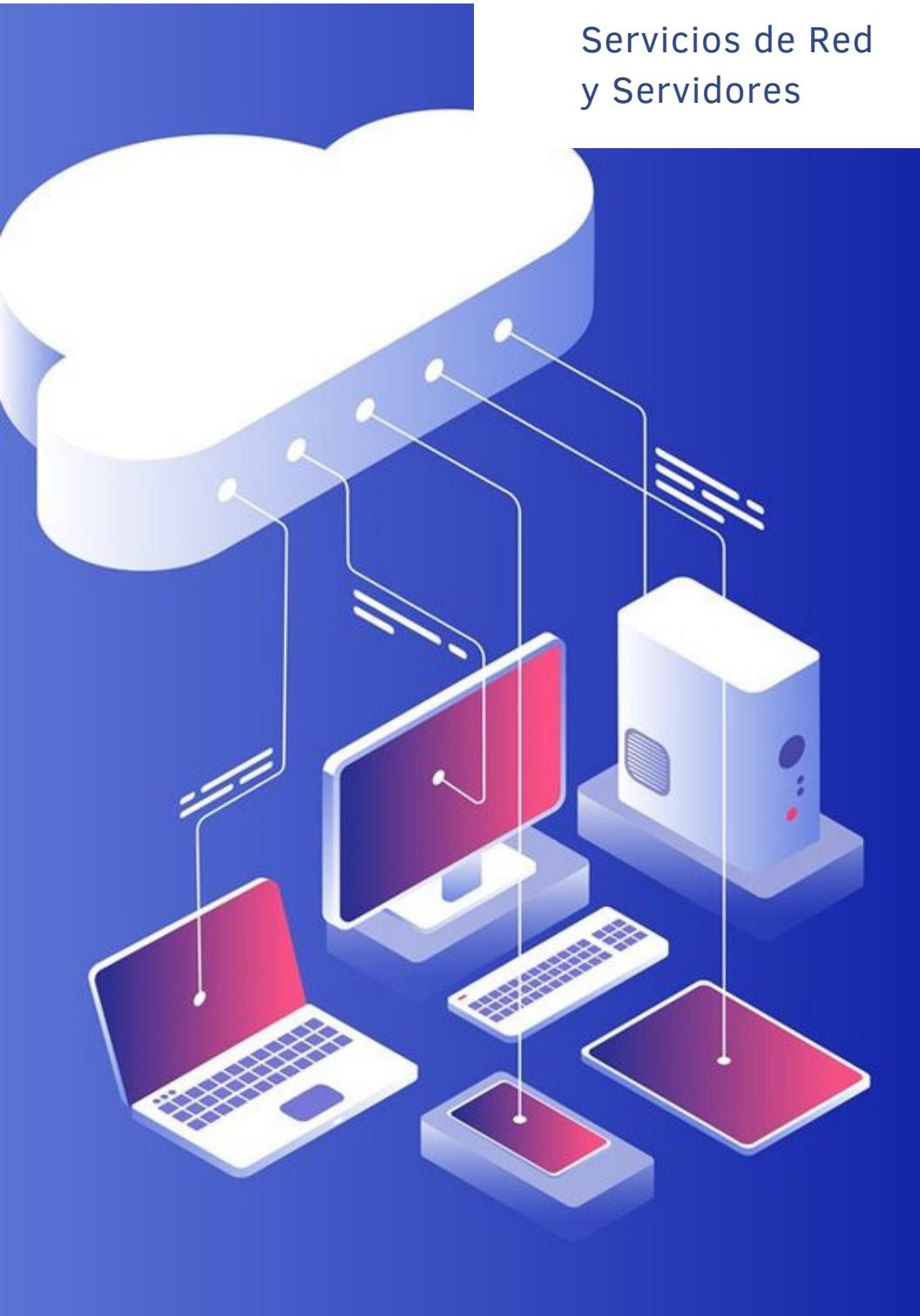
## Responsabilidad del Usuario



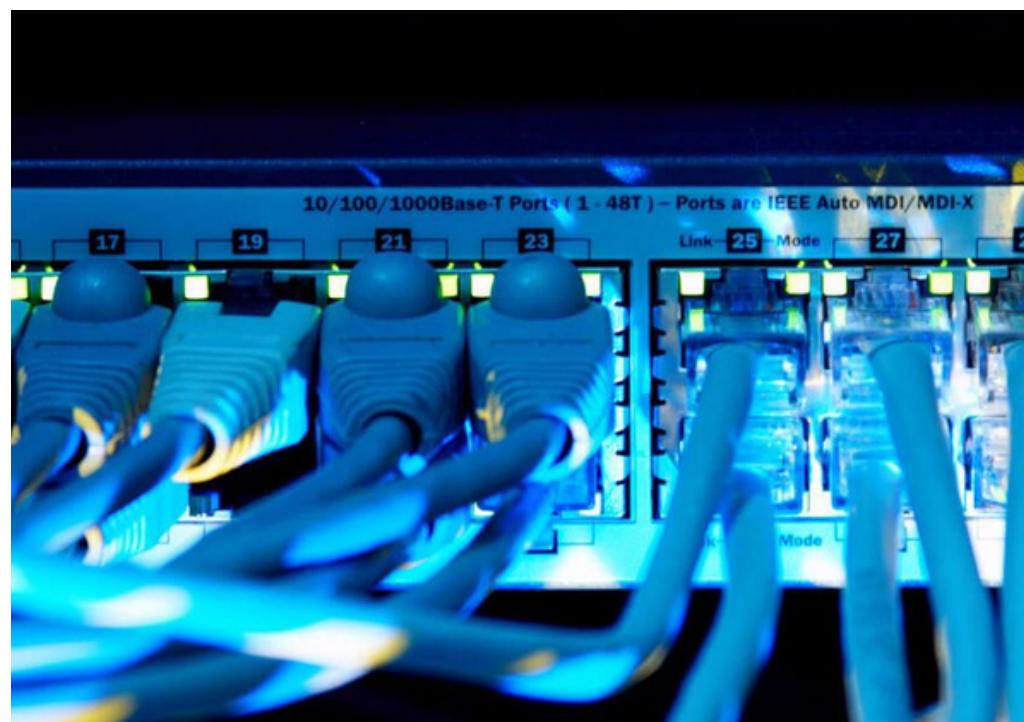
Esta tiene que ver  
con la forma y  
nivel de autorización  
a la que un usuario  
se le somete a  
respetar.



## Servicios de Red y Servidores



Los recursos de la red no son infinitos, por lo tanto estos recursos deben administrarse de manera correcta y realista con el propósito de que el trabajo de todos se realice de la manera más eficiente posible.

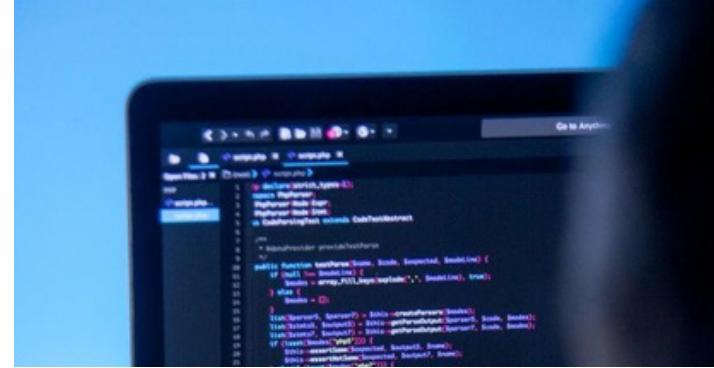




## Legislación y regulación



Se trata sobre la regulación y adaptación de la legislación vigente: Firmas electrónicas, Normas ISO, Código Penal, Propiedad Intelectual, etc.



## Comportamiento del usuario



El consumidor digital es muy diferente de su predecesor, el consumidor analógico. Tiene mayor poder de decisión, mucha más información y hasta más influencia, pues puede comunicarse en foros y comunidades donde opinar sobre productos, servicios y empresas, defendiendo sus derechos y condicionando a otros usuarios.



## Políticas de Seguridad informática

Son reglas que tenemos que cumplir todo el personal relacionado con una empresa.  
Por ejemplo:  
Cifrar archivos sensibles.  
Implementar copias de respaldo.  
Usar contraseñas y renovarlas de forma periódica.  
Usar VPN.