

Problem D

SAO

Time limit: 1 second

Memory limit: 256 megabytes

題目內容

風靡全球的遊戲 *StupidAlliedOnline* (簡稱 *SAO*)，在 10/31 號開始發售，也在前幾天正式開始運作，爲了玩這款世上第一款使用 *NERvGEAR* 遊玩的 *VRMMORPG* 遊戲，*kerito* 迫不及待的潛行進了遊戲，打算玩一下下就去準備中考，但在登錄遊戲沒多久後，眾玩家發現一件令人恐懼的事，這遊戲居然無法登出，且在遊戲中 HP 歸零也會在現實中死亡，與眾人恐慌的心情相比，看著那無法登出的按鈕，*kerito* 有著不一樣的心情，對 *kerito* 而言，在這一時刻，茅場晶彥即是光，他是電他是光他是唯一的神話。

在被困於遊戲兩年後，*kerito* 與他的好姊妹 *Assuna* 一同攻略第 74 層 boss，閃耀摩衍，此時的他已在攻略組闖出名堂，靠著超高的等級，以及招牌性灰衣被稱作 **灰衣劍士**，卻因爲大意險些團滅，此時已經殘血的他拔出了第二把劍，在 10 秒內斬出 16 連擊。



右劍由左向右揮

左劍刺入後從右上帶出，同時跳起

轉身，右劍由左向右揮

左劍由左向右揮

轉身，右手在上，左手在下，作平行狀，由左向右揮，落地

跳起，左右手同時舉起，劃 X 字形，再以相反方向再劃一次 X 形

克萊因表示：那到底是什麼技能啊？

跳起，右手突刺，但因遭對手揮拳攻擊臉部而中斷，落地

心中默喊：要更快

跳起，雙手同時突刺，左劍從左下帶出，右劍從右上帶出，落地

跳起，雙劍突刺，左劍揮空後立刻向右傾斜，面向左邊

對手突刺，以雙劍進行格擋

雙手反手拿劍

向左翻滾 1 圈，翻滾同時雙劍對對手進行迴轉攻擊

翻滾完畢後，雙手正手拿劍，置於頭部兩側

右劍由左上往右下揮，同時左劍由右下往左上揮

左劍由左上往右下揮，右劍由右下往左上揮

雙劍置於頭部兩側集氣，因對手揮拳攻擊臉部而中斷

心中默唸：還要更快

右劍由右上往左下揮

對手由左上往右下揮劍，此時彎腰閃避並向左旋轉

旋轉完畢同時左劍由右往左揮

對手由右往左揮劍，此時右劍由右上往坐下格擋

左劍由下往上揮

右劍由右上往正下方揮

對手由上往下揮劍，此手置右劍在上，左劍在下，作平行狀，由左向右揮

左劍在上，右劍在下，作平行狀，由右向左揮

左劍在上，右劍在下，作平行狀，由左向右揮

右劍突刺，但被對手以左手徒手抓住

左劍突刺，BOSS GG

此時的他最高可以使用 16 連擊的二刀流劍技，並且有 10 個招式能自由的組成連擊技能，以 0 到 9 作為編號，為了幫助 BOSS 預測 *kerito* 的招式，你需要寫個程式輸出 *kerito* 的所有招式，BOSS 會給你一個數字 n 代表 *kerito* 即將打出幾連擊。再給你一個數字 k ，代表在前一次攻擊後，下一次攻擊所能使用的技能編號只能跟上一次攻擊相差 k ，準確來說 $t_{i+1} = \{t_i + k, t_i - k\}$ and $0 \leq t_{i+1} \leq 9$ ，例：若 $k = 2$ ，前一個技能為 6，那此次攻擊僅能使用技能 8 或者技能 4。

其中因為技能 0 需要暖機，所以不能在第一次攻擊時使用。

輸入格式

輸入僅有兩個數字 n, k ，分別代表 *kerito* 即將打出的技能連擊數，以及可使用技能的間隔。

輸出格式

輸出所有可能的連擊組合，兩兩技能必須相連，不要輸出空白。

輸出組合後必須換行，可任意順序輸出，僅需找到所有可能的連擊組合並且不重複。

技術規格

- $2 \leq n \leq 16$
- $0 \leq k \leq 9$

範例輸入 1

3 7

範例輸出 1

181

292

707

818

929