Schnell wo möglich

Langsam wo nötig



Das Team

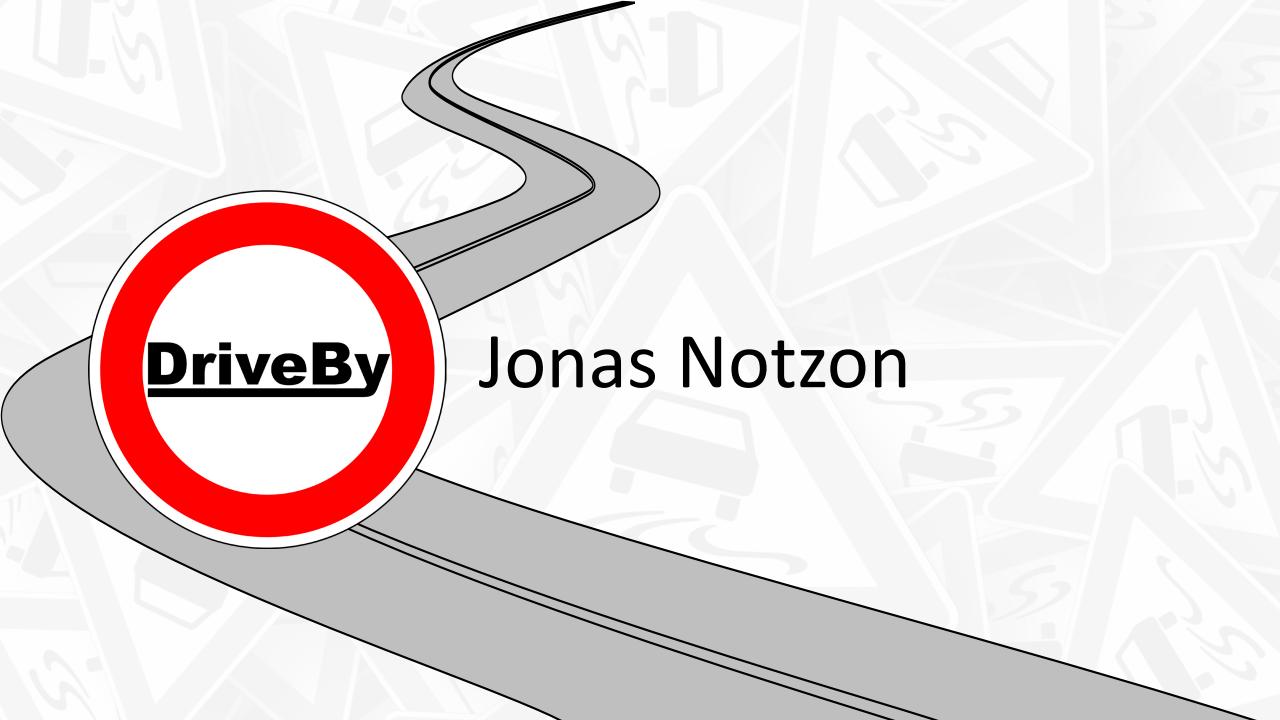
Robert Klein

DriveBy

Jonas Notzon

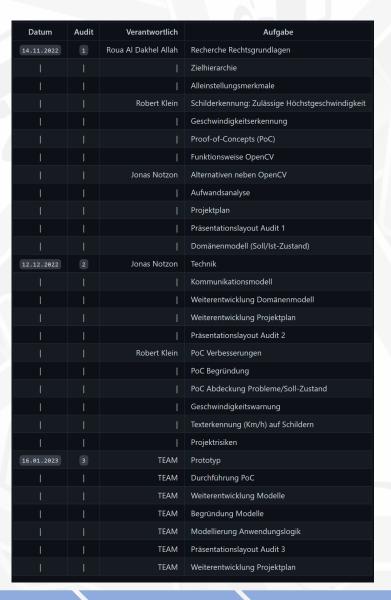
Inhalt

- Projektplan
- Domänenmodelle
- Klassen-/Kommunikationsmodell
- Technische Komponenten
- Projektrisiken
- Proof-of-Concepts (PoC)
- Das DriveBy System





Projektplan



DriveBy

Projektplan Audit 2

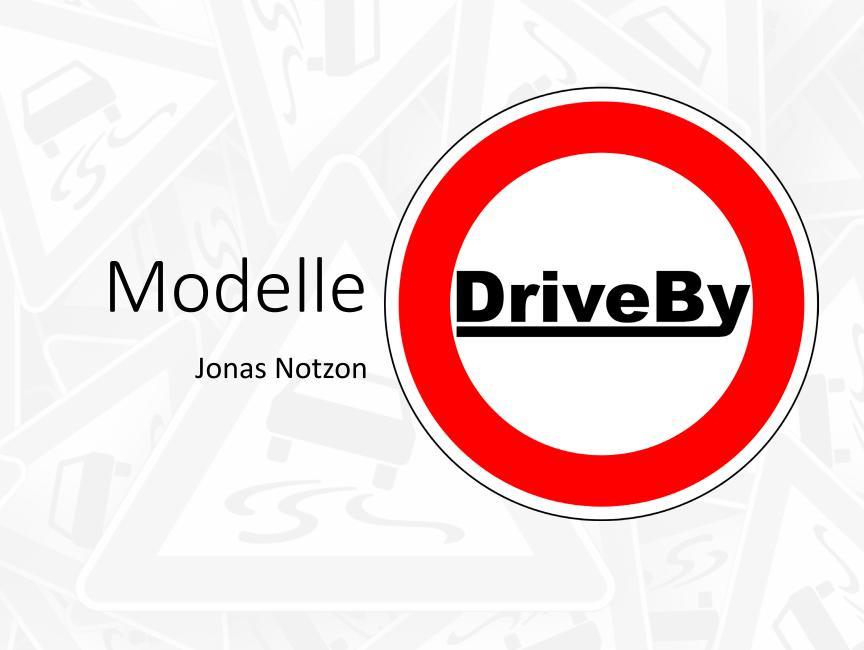


12.12.2022	2	Jonas Notzon	Technik
1	- 1	1	Kommunikationsmodell
I	- 1	1	Weiterentwicklung Domänenmodell
1	-1	1	Weiterentwicklung Projektplan
I	- 1	1	Präsentationslayout Audit 2
1	-1	Robert Klein	PoC Verbesserungen
I	-1	1	PoC Begründung
1	-1	1	PoC Abdeckung Probleme/Soll-Zustand
1	-1	1	Geschwindigkeitswarnung
	1	1	Texterkennung (Km/h) auf Schildern
	1	1	Projektrisiken

Projektplan Audit 3



16.01.2023	3	TEAM	Prototyp
1	1	TEAM	Durchführung PoC
1	- 1	TEAM	Weiterentwicklung Modelle
1	- 1	TEAM	Begründung Modelle
1	- 1	TEAM	Modellierung Anwendungslogik
1	- 1	TEAM	Präsentationslayout Audit 3
1	1	TEAM	Weiterentwicklung Projektplan



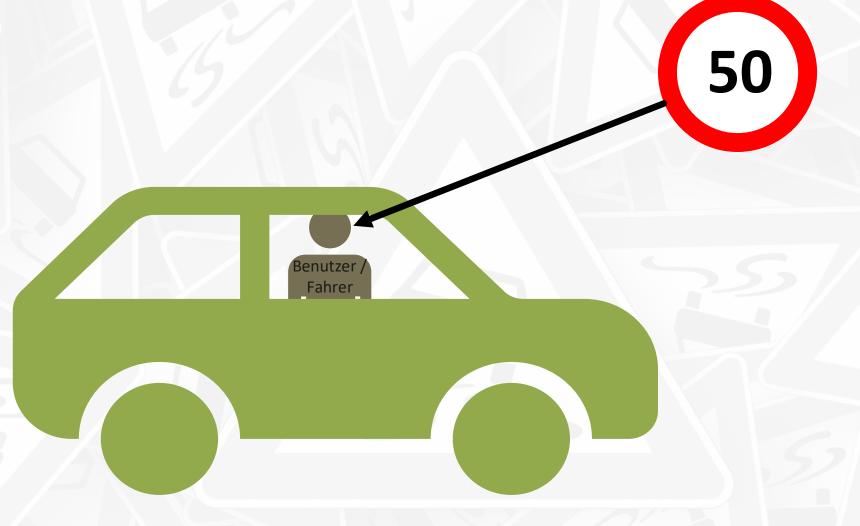
Deskriptives Domänenmodell

Modelle

Plan

DriveBy

DriveBy



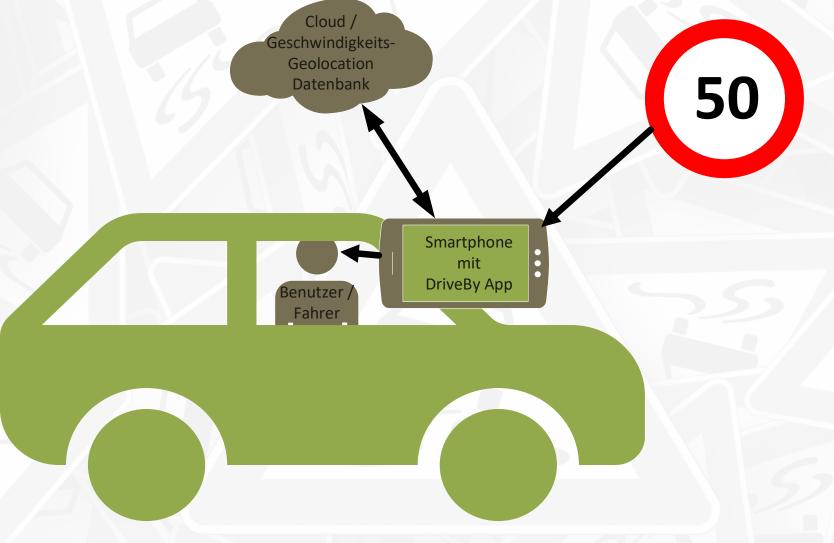
Risiken

PoC

Technik

Präskriptives Domänenmodell Cloud / GeschwindigkeitsGeolocation

DriveBy



Plan

Modelle

Technik

Risiken

PoC

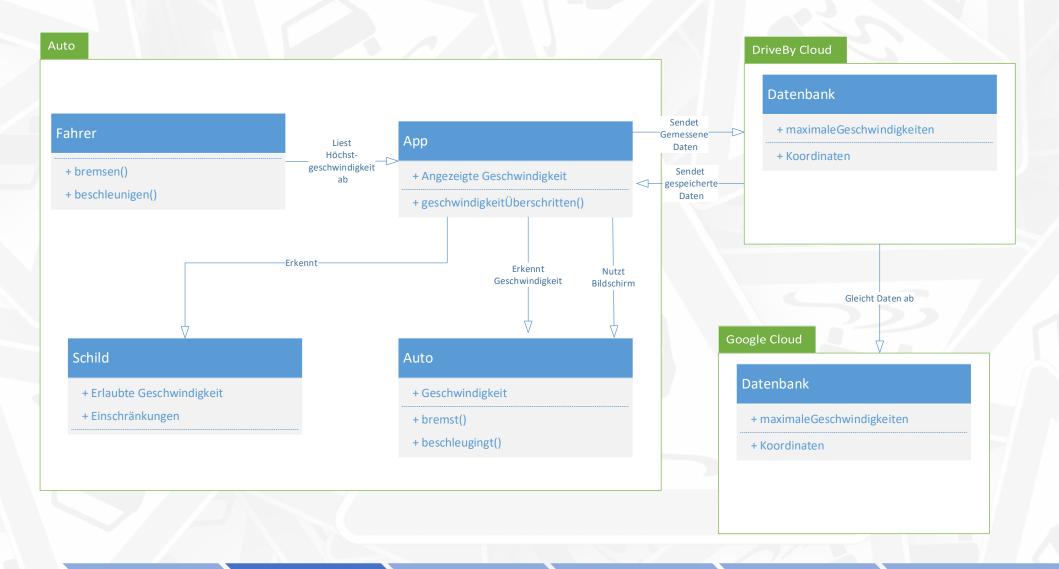
DriveBy

11

Klassen-/Kommunikationsmodell



12

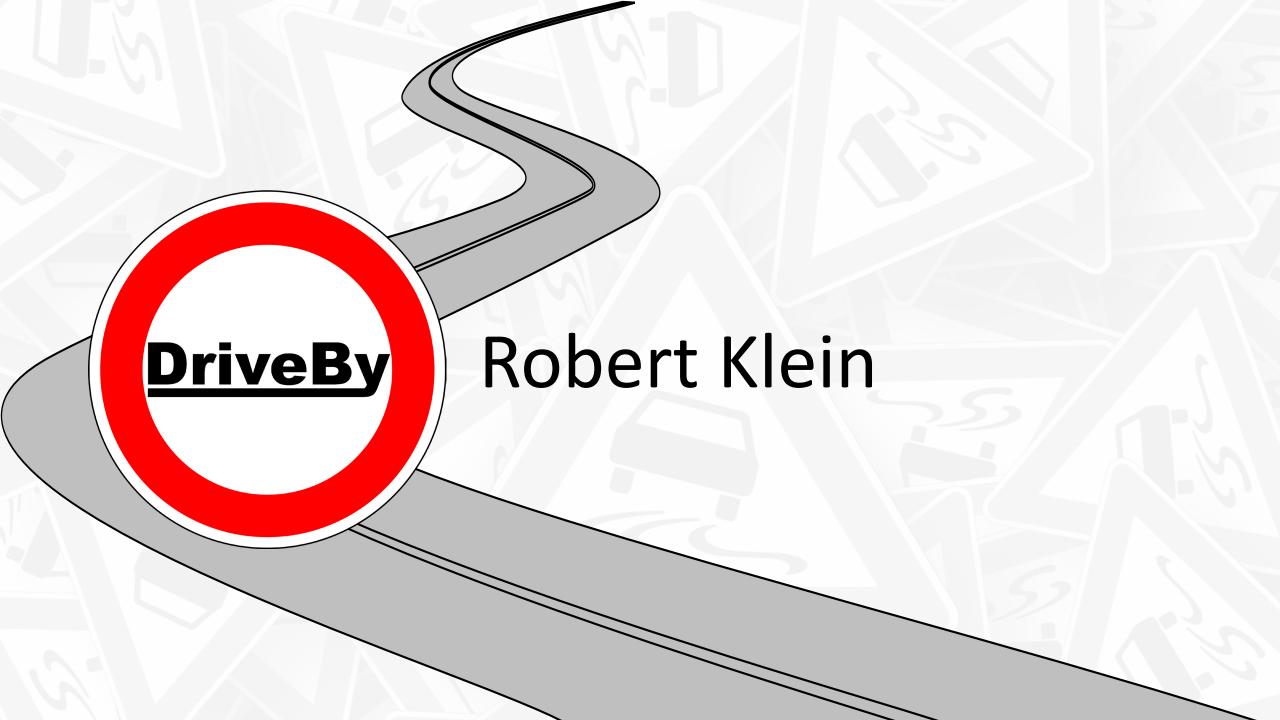




Das wird verwendet

DriveBy

- Entwicklungsumgebung:
 - Android Studio
- Programmiersprache:
 - Kotlin
- Datenbank:
 - Google (Maps)
 - Google Firebase
- Erkennung:
 - OpenCV
 - Google ML-Kit





Nicht beeinflussbare Risiken



Ein Gesetz wird beschlossen, ...

• dass das Filmen von Passanten ohne Ausnahmen verbietet.

dass das Nutzen von Handy am Steuer in jeglicher Art untersagt.

Risiken bei den Stakeholdern



• Bei der Entwicklung werden die falschen potenziellen Nutzer befragt.

• Die Nutzer lehnen das Produkt ab.

• Die Nutzer werden durch das System abgelenkt.

Risiken in der Kommunikation



• Die Anforderungen werden falsch verstanden.

• Zu viel Kommunikation im Team.

• Zu wenig Kommunikation im Team.

Zu wenig Kommunikation mit den Stakeholdern.

Risiken in der Technik



• Das System erkennt Objekte auf der Straße sehr unzuverlässig.

• Die Standortbestimmung ist zu ungenau.

• Die Anwendung lenkt den Nutzer ab.



#1



Es gilt zu beweisen, dass OpenCV in der Lage ist, zuverlässig Objekte zu erkennen.

Exit Kriterium:

Das System kann Objekte im Bild erkennen und diese weiterverarbeiten.

Fail Kriterium:

Das System kann nicht zuverlässig Objekte erkennen und arbeitet sehr ungenau.

1. Fallback:

Das nutzen von alternativer Software wie z.B. TensorFlow

2. Fallback:

Das Hinzufügen von zusätzlichen Services wie z.B. Texterkennung, um den Inhalt einer erkannten Form zu verarbeiten.



Es gilt zu beweisen, dass das System in der Lage ist, regelmäßig den Standort zu Bestimmen.

Exit Kriterium:

Der Standort kann in einem gleichmäßigen Abstand bestimmt werden und mithilfe der zeitlichen Differenz in eine Geschwindigkeit umgerechnet werden

Fail Kriterium:

Der Standort lässt sich nicht in einem regelmäßigen Intervall bestimmen oder ist sehr ungenau.

1. Fallback:

Das Erkennen von bestimmten Objekten oder Fahrbahnmarkierung, die einen bestimmten Abstand zueinander haben. Durch die zeitliche Dauer des Passierens kann die Geschwindigkeit ermittelt werden.

2. Fallback:

Über eine Schnittstelle zum Fahrzeug die gefahrene Geschwindigkeit auslesen.

#3



Es gilt zu beweisen, dass keine gefährlichen Fehler angezeigt werden.

Exit Kriterium:

Das System arbeitet sehr genau und zeigt keine falschen Geschwindigkeitsbegrenzungen an.

Fail Kriterium:

Es werden unrealistische Geschwindigkeitsbegrenzungen angezeigt. (Autobahn 30 usw.)

1. Fallback:

Die ausgelesenen Daten werden, mit denen von Google verglichen und ggf. verworfen.

2. Fallback:

Die Daten werden mit der Straßenart und gefahren Geschwindigkeit verglichen und ggf. verworfen.



Es gilt zu beweisen, dass der Fahrer durch das System nicht abgelenkt wird.

Exit Kriterium:

Das System überfordert den Fahrer nicht, ist aber dennoch Präsenz.

<u>Fail Kriterium:</u>

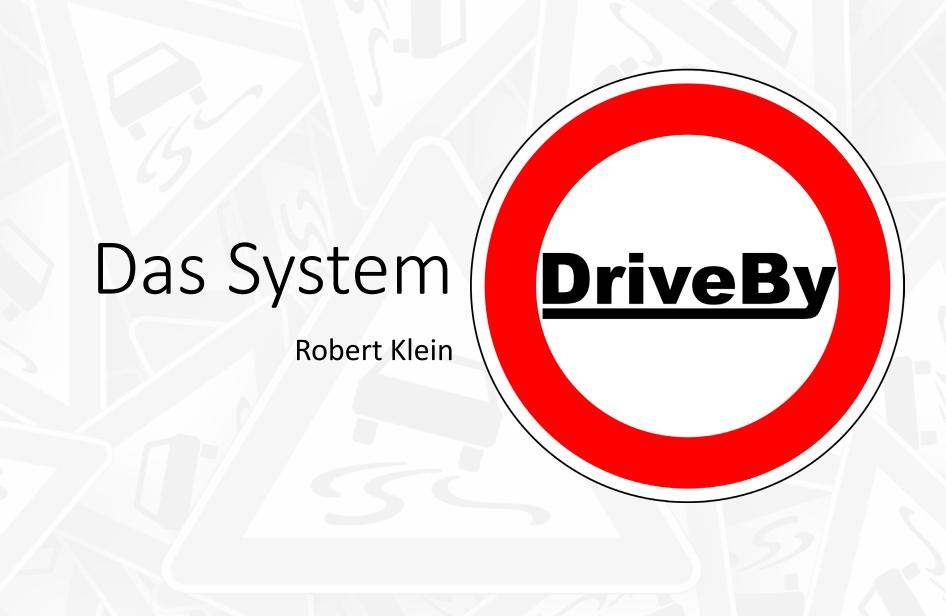
Das System lenkt durch grelle Lichteffekte oder Geräusche ab.

1. Fallback:

Beleuchtungsanpassung durch das Erkennen der gegebenen Lichtverhältnisse.

2. Fallback:

Persönliche Einstellungen für das Anzeigen bestimmter Elemente.



DriveBy

C:\Code\>





For your Attention

