Schnell wo möglich

Langsam wo nötig



Das Team

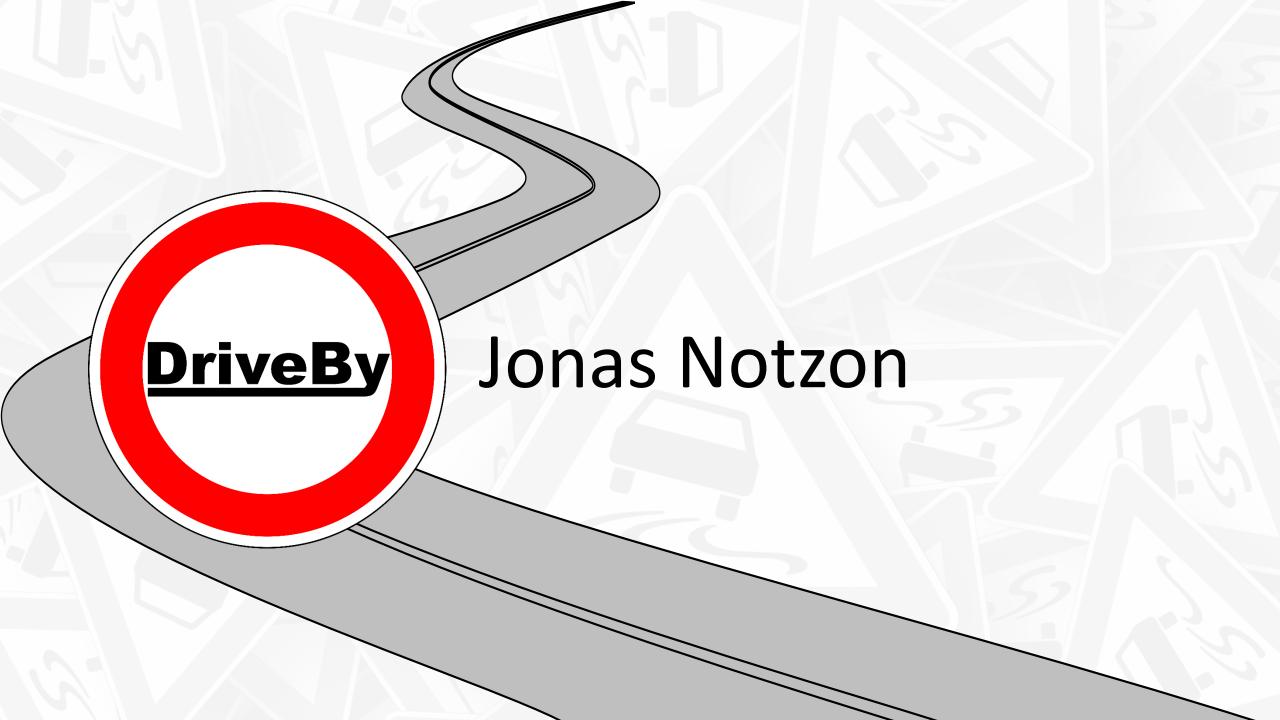
Robert Klein

DriveBy

Jonas Notzon

Inhalt

- Projektplan & Modelle
- Datenbank
- Auswertung der Daten
- Mensch Computer Interaktion
- Funktionstest
- Fazit & Poster





Projektplan



DriveBy

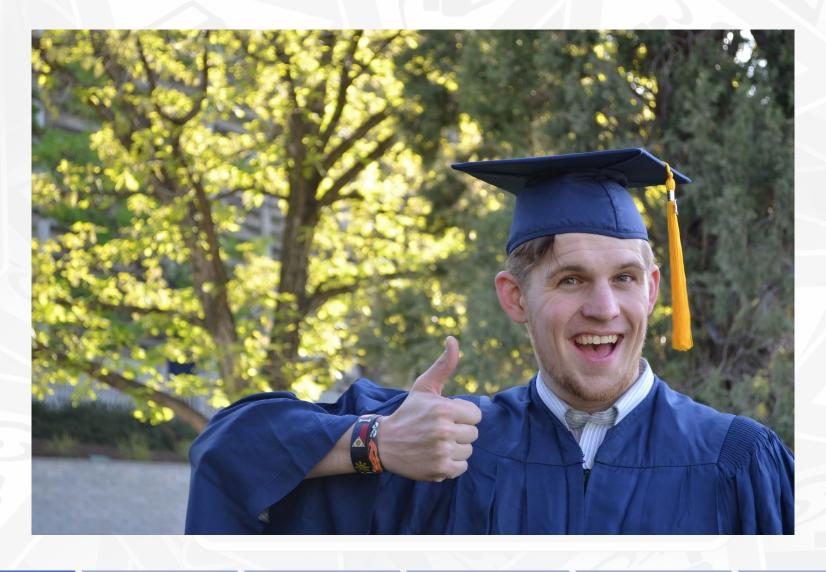
Projektplan Audit 4

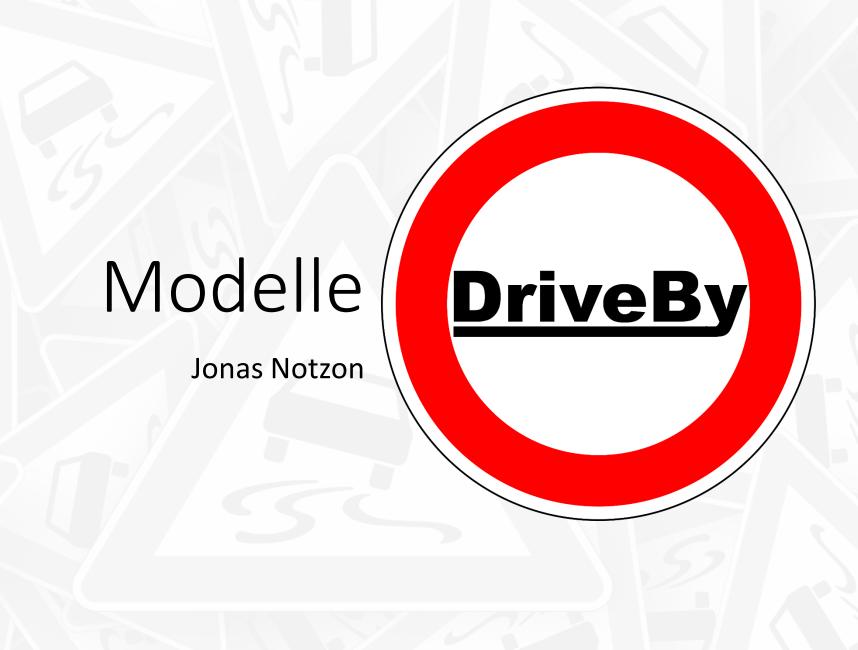
DriveBy

	27.02.2023	4	Robert Klein	Implementierung der Modelle
Präsentationslayout Audit 4	1	I	1	Funktionstest
	1	1	Jonas Notzon	Fazit Projekt und Ziele
	1	- 1	1	Präsentationslayout Audit 4
TEAM Poster Erstellung	1	1	TEAM	Poster Erstellung

Projektplan Audit 5?

DriveBy

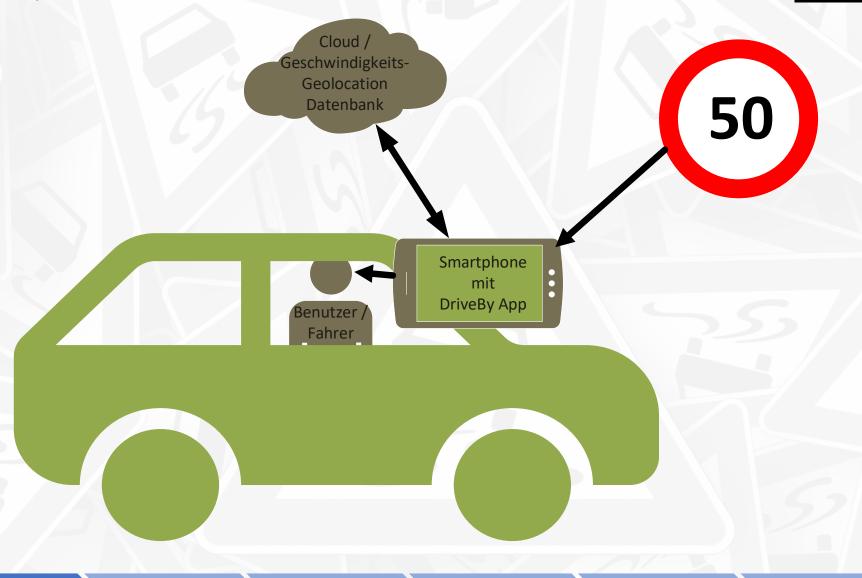




Präskriptives Domänenmodell

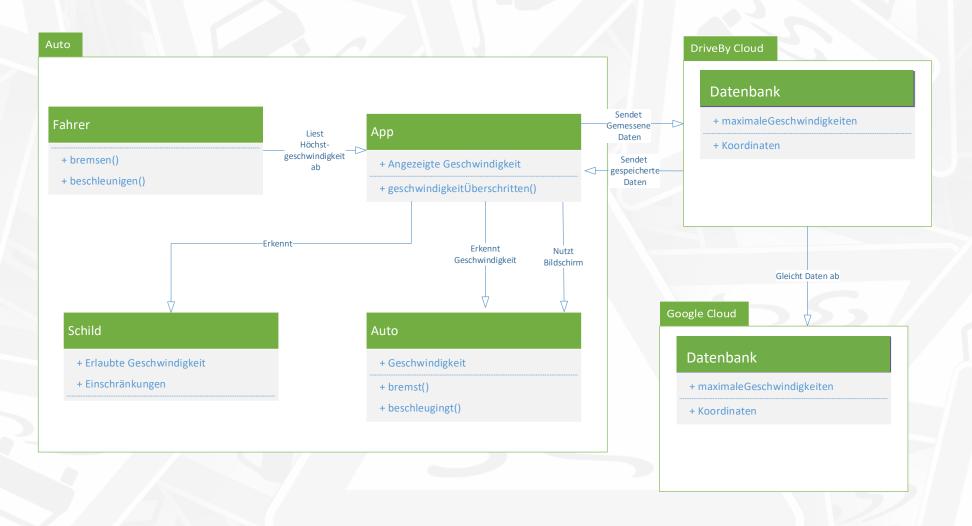
DriveBy

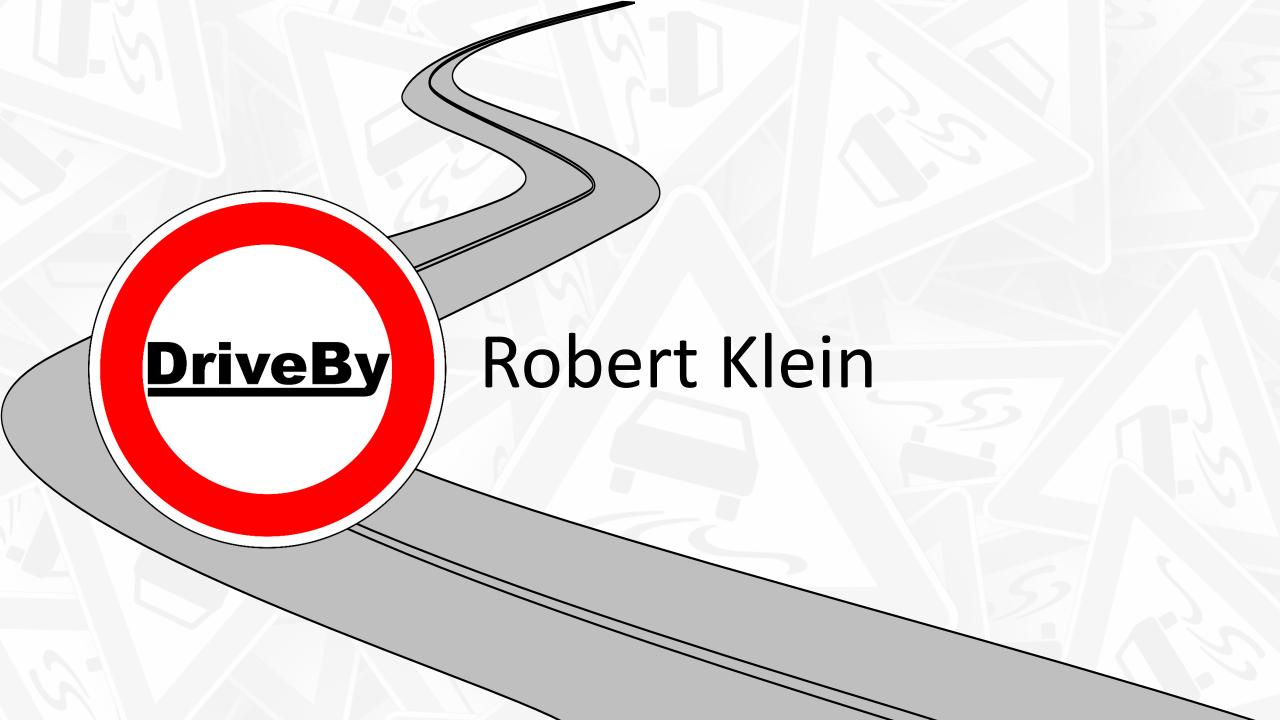
10



Klassen-/Kommunikationsmodell

DriveBy







Alle Punkte bei Google abfragen



Vorteile

Sehr genau

Nachteile

- Sehr viel Datenmüll
- Zusätzlicher Rechenaufwand
- Hohe Kosten
- Kein Offline Modus

Durchschnittliche Geschwindigkeit



Vorteile

Keine Kosten

Nachteile

- Sehr ungenau
- Benötigt vorhandene Daten



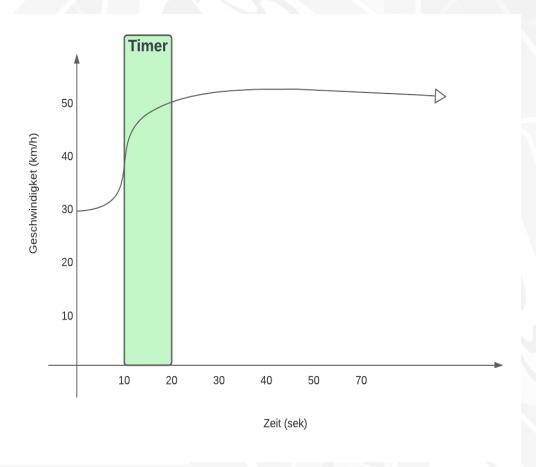
Robert Klein



Sammeln von Datensätzen

DriveBy

- 1. Ein Timer wird gestartet, sobald die Geschwindigkeit mindestens 8 km/h von der Aktuellen abweicht.
- Der Standort und die Zeit werden ab dem Startpunkt des Timers gespeichert.
- 3. Wenn der Timer ohne Unterbrechung abgelaufen ist, wird über TMC überprüft, ob es zu Beeinträchtigungen in diesem Abschnitt gekommen ist.



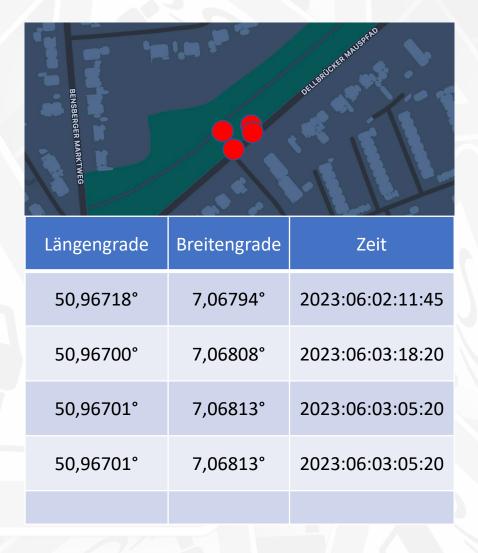
Speicherung der Einträge

DriveBy

• Positionen von Einträgen werden gruppiert.

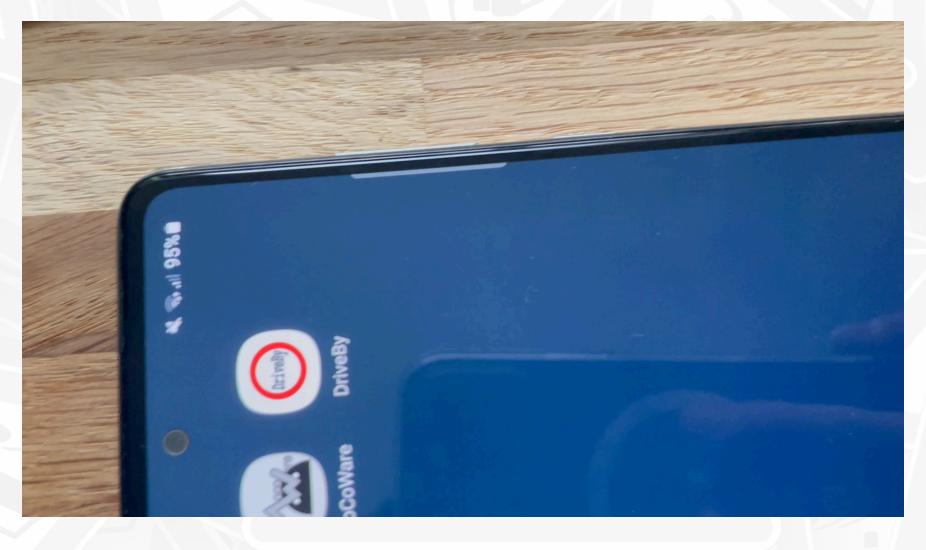
 Alle Einträge werden nach einer festgelegten Zeit gelöscht.

 Die Realtime Datenbank von Google Firebase wird zur Speicherung genutzt.



Demo Video

DriveBy



Auswertung der gesammelten Daten

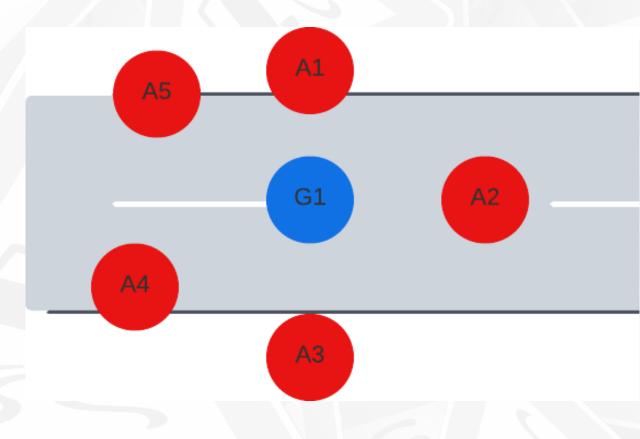
Robert Klein



Durchschnitt

DriveBy

- Durchschnitt der Location wird bestimmt.
- Bei negativem Ergebnis wird jeder Standort in der Gruppe nacheinander aussortiert, der am meisten abweicht.
- Wenn alle Standorte kein Ergebnis liefern, dann werden alle gelöscht.

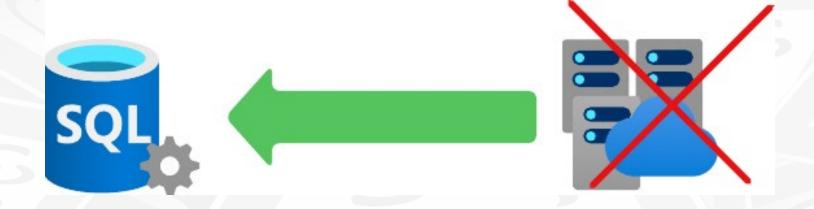


Positives Ergebnis

DriveBy

• Eintrag in der separaten Datenbank

• Löschung der gerammten Gruppe



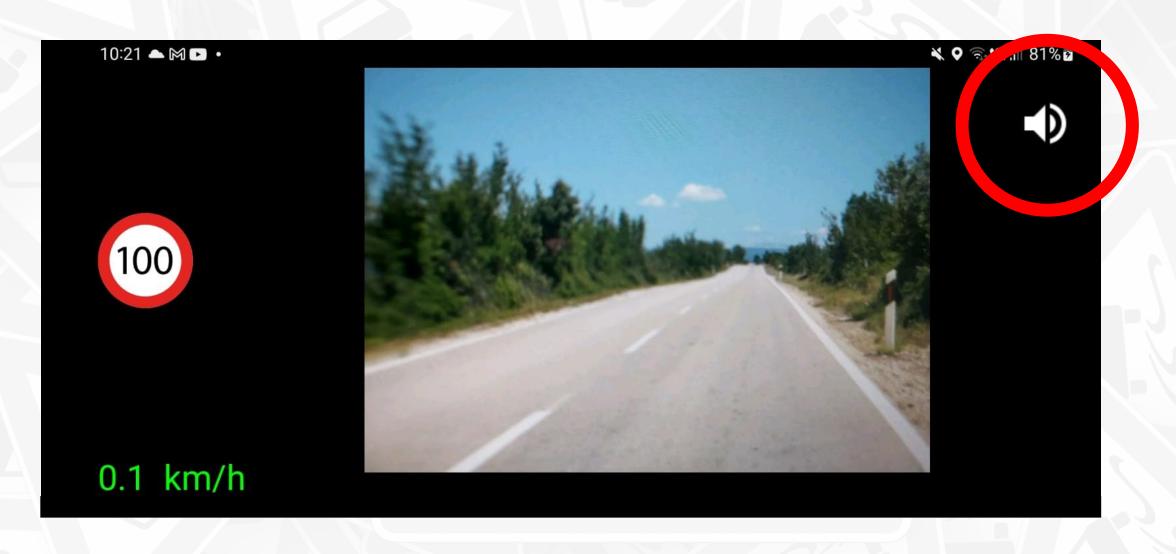
Mensch Computer Interaktion

Robert Klein



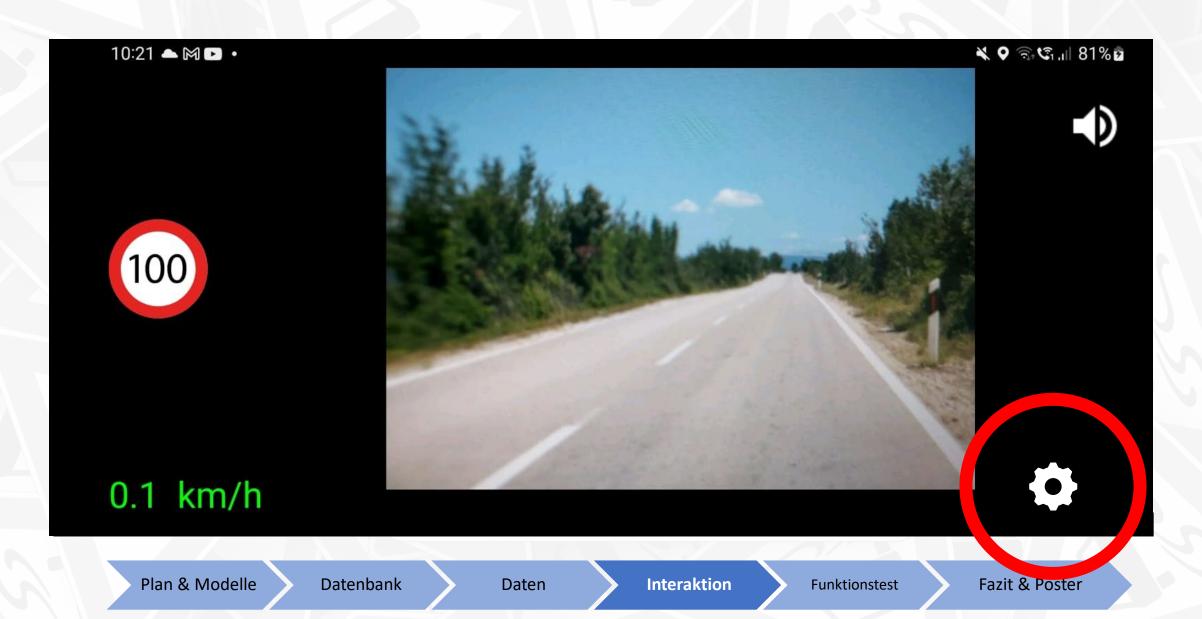
Akustisches Feedback





Persönliche Einstellungen

DriveBy





Erster Versuch

DriveBy



Resultierendes Problem



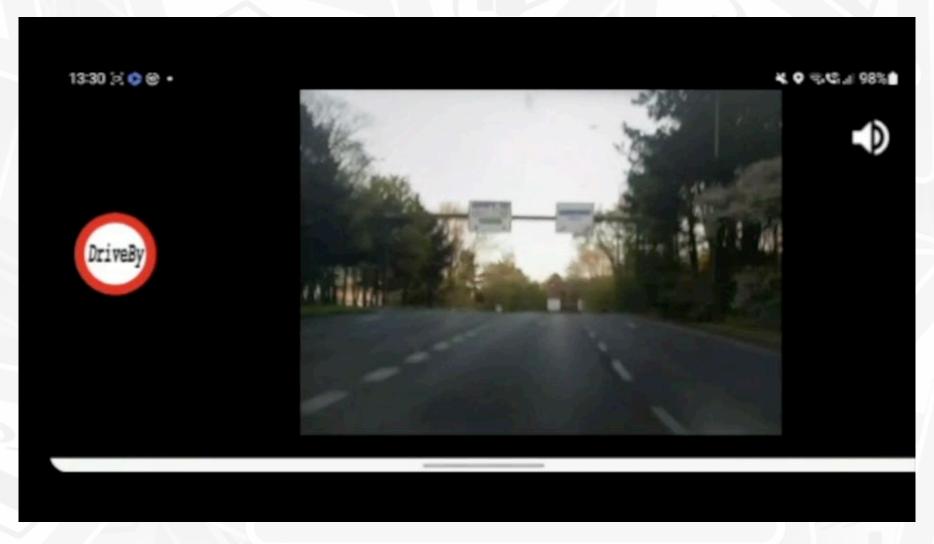
Äste und kleine Objekte im Bild überfordern das System

Lösung:

- Zusätzliche Filter auf das gesamte Bild
- Die Auflösung eingrenzen
- Kreisgröße verkleinern

Ergebnis

DriveBy



Fazit Projekt und Ziele

Jonas Notzon



Ziele Audit 1



- Audit 1: Erkennung von Objekten (Kreisen)
- Audit 2: Derzeitige Geschwindigkeit & Warnungen
- Audit 3: Datenbank von Google -> Eigene verknüpfen
- Audit 4: Erkennung von (allen) Schildern für Höchstgeschwindigkeit

Danach: Weitere Funktionen wie Unfallerkennung

Ziel-Änderung

DriveBy

32

Frühzeitig Funktionen entwickelt

- Erkennung von Objekten (Kreisen)
- Derzeitige Geschwindigkeit & Warnungen
- · Prototyp mit Grundliegenden Funktionen

• Über das Projekt:

- Welche Probleme fallen an
- Fallbacks festlegen
- Richtige Geschwindigkeit / Höchstgeschwindigkeit
- Abstürze / Falscherkennung

Jetzt:

- Datenbank von Google -> Eigene verknüpfen
- Fallbacks implementiert
- Gut Funktionierender Prototyp (Ansätze zum Ausbauen)

Noch nicht erreicht

• Audit 4: Erkennung von (allen) Schildern für Höchstgeschwindigkeit

Fazit

DriveBy

- Schnell Bild von App im Kopf
- Zu übereilt ins Entwickeln gestartet
- Durch Modelle und PoCs -> Probleme erkannt
- Probleme analysiert und eingedämmt
- Entwicklung stabilerer Prototyp
- Erweiterte Schildererkennung zurückgestellt

Eigene Meinung

DriveBy

• Viele Ziele erreicht

• Erkenntnis: Mehr Planen

Viele Techniken gefunden und erlernt

Solide App entwickelt



Poster

DriveBy

36





For your Attention

