

Verbinden von Peers über Browseranwendung - Gruppe 3

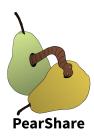
Einführung



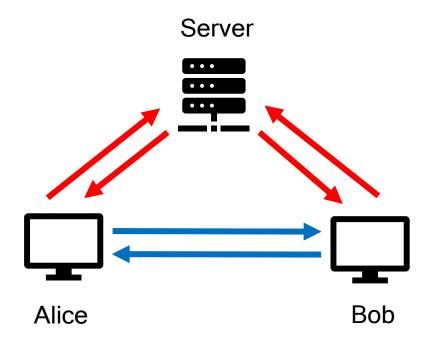
Ziel:

- Verbindung zwischen zwei Clients (P2P)
- Synchronisation von Browser-spezifischen Daten ohne Server
 - Local Storage
 - IndexedDB
- Austausch nur nach Zustimmung möglich
- Mobile Optimierung

Grundlagen - Verbindung



- Problem: NAT erschwert Verbindung zwischen Peers
- Verbindung zwischen Peers mittels Broker-Server
- Danach direkter Verbindungsaufbau
- Server nicht für Datenaustausch genutzt



Architektur



- Wrapper-Bibliothek f
 ür WebRTC
- Enthält eigene Serverimplementierung
- > Erweiterung der bestehenden Bibliothek für neue Anwendungsfälle
- > Erweiterung des bestehenden Servers für neue Anwendungsfälle
- Keine Javascript-Frameworks
- CSS-Framework: Bootstrap + Fontawesome-Icons
- Deployment:
 - Statischer Webcontent: AWS S3 Bucket
 - Broker-Server: Docker Container auf AWS EC2 Instanz (virtueller Linux-Server)

Zwischenstand



- Verbindung zwischen Peers mittels IDs
- Annahme von Verbindungen muss explizit erlaubt werden

Test-Oberfläche:



PearShare











Verbindungs-IDs simplifizieren



- Bisher bestehen die IDs aus RFC4122 UUIDs,
 z.B. 9b1deb4d-3b7d-4bad-9bdd-2b0d7b3dcb6d
- Lösungsideen: Telegram, Twitch
- Beispiel Telegram, Authentifizierung für gesicherte Anrufe: 🖤 😡 🖼 🥋
- Beispiel Twitch Wörterkette: https://www.twitch.tv/squirrel/clip/<u>AgitatedCalmTroutSmoocher</u>Z-1PrYf0Br7BZ-SeTs

IndexedDB



- Datenbank für Webbrowser
- Kann über Javascript Anweisungen befüllt werden
- Ermöglicht dauerhaftes abspeichern von Nutzerdaten
- Datenaustausch: Verschiedenes
- Validierung der Daten, die in die Datenbank geschrieben wurden

Mobile Optimierung



- Optimierung f
 ür Mobile Browser
- Responsives Oberflächendesign



- QR-Code Support f
 ür Koppelung mit Mobilger
 ätern
- URL-Parameter Parsing und automatisierte Verbindung

