S2L5 Traccia:

Dato il codice in allegato, si richiede allo studente di:

- Capire cosa fa il programma senza eseguirlo.
- Individuare dal codice sorgente le casistiche non standard che il programma non gestisce (esempio, comportamenti potenziali che non sono stati contemplati).
- Individuare eventuali errori di sintassi / logici.
- Proporre una soluzione per ognuno di essi.

Il codice nelle istruzioni è quello di un programma di assistenza digitale che aiuterà l'utente a eseguire alcuni compiti.

A seguire ci sono gli errori che ho individuato nel codice

Riga 12-13: $\{`\0'\}$; è un errore e dovrebbe essere scritto $'\0'$; così come ''d. La variabile di tipo char è rappresentata da ''c

Riga 45: short int è un errore, dovrebbe esserci scritto solo int e va tolto = 0 Riga 47: %f è un errore dovrebbe invece essere %d: la lettera dopo % indica il tipo dell'argomento e la d indica appunto int mentre la f che è incorretta indica float Riga 50: short int è un errore, anche qui dovrebbe esserci scritto int

```
56 void dividi ()

57 {

58          int a,b = 0;

59          printf ("Inserisci il numeratore:");

50          scanf ("%d", &a);

51          printf ("Inserisci il denumeratore:");

52          scanf ("%d", &b);

53

54          int divisione = a % b;

55

66          printf ("La divisione tra %d e %d e': %d", a,b,divisione);

57 }

58

59
```

Riga 58: =0 è un errore e andrebbe invece scritto a, b;

Nella restante parte, più che un errore c'è una dimenticanza, ovvero viene richiesto di inserire due numeri per poter fare la divisione, manca quindi l'istruzione if-else per controllare che il denominatore sia diverso da zero.

Riga 75: la stringa [10] è incorretta, dovrebbe essere [22] in quanto una stringa di caratteri è un array di caratteri che termina sepre con \0 e serve appunto a indicarne la fine quindi abbiamo 21 caratteri di stringa + lo \0 e quindi 22 caratteri.

Nella pagina successiva ho allegato gli screenshot del codice riscritto correggendo gli errori individuati e descritti in precedenza :

```
1 #include <stdio.h>
 3 void menu();
 4 void moltiplica();
 5 void dividi();
 6 void ins_string();
 8 int main()
9 {
10
       char scelta = '\0';
       menu();
scanf("%c", &scelta);
11
12
13
14
       switch (scelta)
15
16
               moltiplica();
17
18
19
20
               dividi();
21
22
23
               ins_string();
24
25
```

```
26
27
28 }
29
30 void menu()
31 {
        printf("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni
32
 compiti\n");
33    printf("Come posso aiutarti?\n");
34    printf("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >> Inserire una
33
34
 stringa\n");
35 }
36
37 void moltiplica()
38 {
39
        int a, b;
        printf("Inserisci i due numeri da moltiplicare: ");
scanf ("%d", &a);
scanf ("%d", &b);
40
41
43
44
        int prodotto = a * b;
45
        printf("Il prodotto tra %d e %d e': %d\n", a, b, prodotto);
46
47 }
48
```

```
49 void dividi()
50 {
         int a, b;
printf("Inserisci il numeratore: ");
scanf("%d", &a);
printf("Inserisci il denominatore: ");
scanf("%d", &b);
51
52
53
54
55
56
57
         if (b \neq \emptyset)
58
59
               int divisione = a / b;
               printf("La divisione tra %d e %d e': %d\n", a, b, divisione);
60
61
62
63
64
               printf("Impossibile dividere per zero\n");
65
66 }
67
68 void ins_string()
69 {
70
71
72
73 }
74
         char stringa[22];
         printf("Inserisci la stringa: ");|
scanf("%s", stringa);
```