

Classe Jogador(Player)

- Anda para direita e esquerda e pula
- Atacar
- Conclui os objetivos dos levels
- Luta com o boss
- Dependendo das suas ações, ganha pontuação
- Coleta power-ups e sofre dano Sai do Sai do jogo quando eliminado

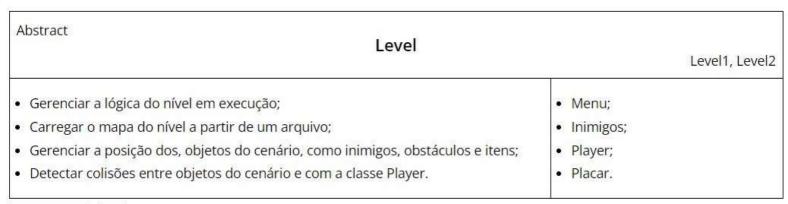
- Classe Inimigo(Enemy)
- Classe Level
- Classe Power-ups
- Classe Placar

Edit card #3









Edit card #1

