

Iterator

Robert Wenitt de Castro

O que é Iterator

É o mecanismo usado para "andar", elemento por elemento, por uma coleção de dados. É uma forma abstrata e genérica de tratar o avanço entre os elementos dessa coleção. Esse avanço pode se dar de várias formas, inclusive ao contrário.

O funcionamento exato depende de cada tipo de dado, o importante é que se um tipo possui um iterador em conformidade com a linguagem toda operação que iteração poderá ser feita com aquele objeto. Não importa para ele a complexidade da operação, nem como ela deverá ser feita. É uma forma independente da implementação de acessar os dados da coleção.

Código

```
// Import the ArrayList class and the Iterator class
```

```
import java.util.ArrayList;
```

```
import java.util.Iterator;
```

```
public class Main {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        // Make a collection
```

```
        ArrayList<String> cars = new ArrayList<String>();
```

```
        cars.add("Volvo");
```

```
        cars.add("BMW");
```

