

Programação para dispositivos móveis

Robert Wenitt de Castro

O que é o trabalho

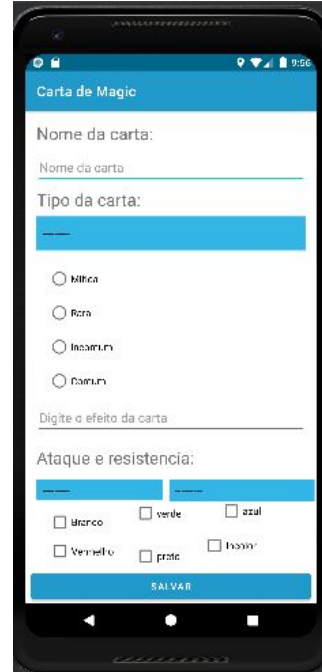
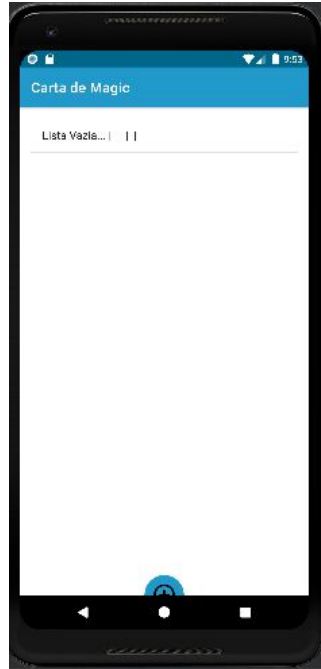
Um aplicativo para dispositivo
carta de magic em um banco d
campos,nome,tipo,cor,raridad

A screenshot of a mobile application interface for creating a magic card. The form is titled 'Nome da carta:' and has a text input field. Below it is a label 'Nome da carta' followed by another text input field. The next section is 'Tipo da carta:' with a dropdown menu showing '-----'. Below this is a group of four radio buttons for rarity: 'Mítica', 'Rara', 'Incomum', and 'Comum'. The next section is 'Digite o efeito da carta' with a text input field. Below that is 'Ataque e resistencia:' with two text input fields, both showing '-----'. At the bottom, there are six checkboxes for color: 'Branco', 'verde', 'azul', 'Vermelho', 'preto', and 'Incolor'.

o as configurações de uma
escentar no banco os
ia.

Imagem do sistema

Imagens de como seria o sistema idealizado:



Video

<https://www.youtube.com/shorts/hnQt0mTrtLI>

Conclusão

Infelizmente eu não consegui concluir o trabalho de forma satisfatória