

Języki formalne i kompilatory

Projekt

Program do upraszczania wyrażeń algebraicznych

Autorzy

Ciałowicz Robert robcial@student.agh.edu.pl

Szpila Magdalena mszpila@student.agh.edu.pl

Opis

Program służy do upraszczania wyrażeń algebraicznych. Obsługuje operacje `+`, `-`, `*`, `/`, `(`, `)` oraz dowolną symboliczną nazwę zmiennej. Domyślnym zachowaniem programu jest pobieranie wyrażeń z pliku wsadowego `/example/example.txt` linia po linii oraz zwracanie wyników do `example/example_result.txt`. Lokalizację pliku wsadowego można zmienić poprzez zmianę marametru `inputFilePath` w klasie `main`.

Uruchamianie

1. Uruchom projekt w IntelliJ
2. Zainstaluj plugin Antlr4
3. Uruchom `mvn clean package`
4. Uruchom metodę `main()` klasy `Main`

Architektura i implementacja

Wykorzystane technologie:

- Java 8
- Antrl4 i Antlr4 plugin

Etapy przetwarzania wyrażeń algebraicznych:

Główna klasa programu do upraszczania wyrażeń algebraicznych składa się z następujących kroków:

Czytanie linii z pliku

```
val stream = CharStreams.fromString(polynomial);
```

Powyższa instrukcja odpowiada za podzielenie linii wczytanej z pliku jako łańcuch znaków do tablicy znaków.

Lexer

```
val lexer = new calculatorLexer(stream);
```

TOKENY

```
val tokens = new CommonTokenStream(lexer);
```

Parser

```
val parser = new calculatorParser(tokens);
```

Budowanie drzewa

```
val tree = parser.expression();
```

Ewaluacja wyrażeń

```
val result = new CalculatorVisitorImpl().visit(tree);
```

Visitor przechodzi po drzewie i zwraca wynik jako `PolynomialSum`.

Drukowanie wyniku

```
ResultParser.polynomialSumToString(result)
```

Powyższa metoda klasy `ResultParser` odpowiada za nadpisanie metody `toString()` na obiekcie typu `PolynomialSum`.

W tej metodzie zawarta jest również logika dodatkowa logika uwzględniająca poniższe przypadki: $-x^1 \rightarrow x - x^0 \rightarrow 1 - 0*x \rightarrow 0 - x^{-1} \rightarrow x^{(-1)}$

Gramatyka

```
grammar calculator;

expression
    : multiplyingExpression PLUS expression # Plus
    | multiplyingExpression MINUS expression # Minus
    | multiplyingExpression # toMultiplyingExpression
    ;

multiplyingExpression
    : powExpression TIMES multiplyingExpression # Times
    | powExpression DIV multiplyingExpression # Div
    | powExpression # toPowExpression
    ;

powExpression
    : signedAtom POW signedAtom # Pow
    | signedAtom # toSignedAtom
    ;

signedAtom
    : atom # PositiveAtom
    | MINUS atom # NegativeAtom
    ;

atom
    : FLOAT # Number
    | VARIABLE # Variable
    | LPAREN expression RPAREN # Parends
    ;

LPAREN : '(' ;
RPAREN : ')' ;
PLUS : '+' ;
MINUS : '-' ;
TIMES : '*' ;
DIV : '/' ;
COMMA : ',' ;
POINT : '.' ;
POW : '^' ;

VARIABLE
    : ('a' .. 'z') | ('A' .. 'Z')
    ;

FLOAT
    : ('0' .. '9') + ('.' ('0' .. '9') +)?
    ;

fragment SIGN
    : ('+' | '-')
    ;

WS
    : [ \r\n\t ] + -> skip
    ;
```

Przykład działania

- $(a + 2) * 2 \rightarrow 2.0a + 4.0$
- $(a + 2) / (a) \rightarrow 2.0(a^{-1}) + 1$

- $(a + b) / ((a + b)^2) \rightarrow a(b^{-2}) + b(a^{-2}) + (a^{-1}) + 0.5(b^{-1})$
- $(2 * a^2 + 3 * a * b) * a * b + a * b - a * b \rightarrow 2.0b(a^3) + 3.0(b^2)(a^2)$
- $a * a \rightarrow (a^2)$
- $a + a \rightarrow 2.0a$
- $(a + 2)^3 \rightarrow 12.0a + 6.0(a^2) + (a^3) + 8.0$
- $1 + 2 \rightarrow 3.0$
- $(a + 2) * a \rightarrow 2.0a + (a^2)$
- $((a + 2)^2) / (4 * a) \rightarrow (a^{-1}) + 0.25a + 1$
- $(a + 2) / (4) \rightarrow 0.25a + 0.5$
- $(a + 2)^2 \rightarrow 4.0a + (a^2) + 4.0$
- $(a * b) / (a^3) \rightarrow b(a^{-2})$
- $a + b + a * b + 7 + a^3 + b^2 + 1 + 0 \rightarrow 2.0a + b$
- $(a + b)^2 \rightarrow (b^2) + 2.0ba + (a^2)$
- $a * (b^2) \rightarrow (b^2)a$