Lista de exercícios número - 04

Nome:

- 1. O retorno de uma comparação realizada por Operadores Lógicos é um valor do tipo:
- a) Literal
- b) Booleano
- c) Positivo
- d) Neutro
- e) Nulo
- 2. A partir da análise do algoritmo abaixo, informe os valores que serão exibidos (Escreva):

Início var x,y :inteiro x← 5 y ← 10 Escreva x, y x ← 15 y ← x Escreva x, y

- a) 5, 10, 5, 10
- b) 5, 10, 15, 10
- c) 15, 10, 15, 10
- d) 5, 10, 15, 15
- e) 15, 10, 15, 15
- 3. Dado que A=5 e B=10, análise as expressões abaixo e informe o

resultado correto para cada uma delas. Atenção aos Operadores Lógicos "E" e "OU".

- a) Verdadeiro, Falso, Verdadeiro
- b) Falso, Verdadeiro, Falso
- c) Falso, Verdadeiro, Verdadeiro
- d) Verdadeiro, Verdadeiro, Falso
- e) Falso, Falso, Verdadeiro
- 4. O tipo de dado Numérico pode ser dividido em: inteiro, real e fracionário.
 Esta afirmação é:
- a) Verdadeira
- b) Falsa
- 5. A afirmação "É uma boa prática incluir comentários nas linhas mais importantes do Algoritmo para facilitar sua leitura posteriormente por outros programadores ou pelo próprio programador" é:
- a) Verdadeira
- b) Falsa
- 6. Os Operadores Aritméticos podem ser utilizados apenas com variáveis do tipo:
- a) Numéricas
- b) Literais e Numéricas
- c) Numéricas e lógicas
- d) Literais e lógicas
- e) Numéricas, lógicas e literais
- 7. A partir da análise do algoritmo abaixo, informe os valores que serão exibidos/impressos (Escreva):

Início

var: a,b,c:inteiro

a ← 50

b ← 20

 $c \leftarrow A + B$

a ← 10

Escreva a, b, c

Fim

- a) 50, 20, 70
- b) 10, 20, 70
- c) 10, 20, 30
- d) 50, 20, 0
- e) 10, 20, 20
- 8. Qual dos comandos abaixo pertence a Estrutura de Seleção Switch/Case e é de uso opcional:
- a) Switch
- b) Case
- c) If
- d) While
- e) Default
- 9. A única Estrutura de Repetição que não realiza a avaliação da condição (teste) antes de iniciar é:
- a) Do/While
- b) While
- c) If/Else
- d) For
- e) Switch/Case
- 10.A partir da análise do algoritmo abaixo, informe o(s) valor(es) que

será(ão) exibido(s)/impresso(s):

Início

var: numero1, numero2, numero3 :inteiro

numero1 ← 25

numero2 ← 15

numero3 ← 30

Se numero1 > numero2 Então

Escreva numero1

Senão

Escreva numero2

Fim

- a) 25
- b) 15
- c) 25, 15, 30
- d) 15, 25
- e) 25, 15
- 11.A afirmação "Na estrutura de repetição For, ao invés de incremento pode ser feito um decremento do valor da variável de inicialização" é:
- a) Verdadeira
- b) Falsa
- 12.Informe o que será exibido/impresso (Escreva), a partir do algoritmo a seguir:

Início

var numero :inteiro numero ←10

Faça

Escreva numero numero = numero +2 Enquanto (numero < 20)

Fim

- a) Nenhum número será impresso
- b) Serão impressos os números 10, 12, 14, 16 e 18
- c) Será impresso apenas o número 10
- d) Serão impressos os números 12, 14, 16, 18 e 20
- e) Serão impressos os números 10, 12, 14, 16, 18 e 20