

Sa se realizeze o aplicatie Windows Forms C# .NET pentru a facilita gestiunea unui parc auto.

Se vor defini doua clase:

- una elementara, care stocheaza datele despre un vehicul si implementeaza metode specifice;
- o clasa pentru a modela multimea de vehicule dintr-un parc auto (colectie sau vector).

(1p) Clasa elementara este serializabila si dispune de cel putin un constructor si o supradefinire a metodei ToString(); campurile private dispun de accesorii get/set.

(1p) Clasa care gestioneaza multimea de obiecte dispune de un constructor si de cel putin o supraincarcare a unui operator pentru adaugarea de noi obiecte.

(2p) Prin alegerea unei optiuni din meniul de pe formularul principal se deschide o macheta care foloseste controale vizuale simple (textBox, calendar, comboBox etc.) pentru introducerea datelor necesare instantierii unui vehicul. La preluarea datelor din macheta se asigura vizualizare lor intr-un ListView pe pagina principala si inchiderea machetei.

(1p) Obiectele create prin intermediul machetei se salvează în vectorul (colecția) gestionat(a) de a doua clasa a aplicatiei.

(1p) Obiectele afisate prin intermediul controlului **ListView** pot fi șterse (inclusiv din colecție sau vector) cu ajutorul unui meniu contextual.

(2p) La apăsarea unui buton de pe formularul principal, aplicația permite trasarea unui **grafic de tip bare**, într-un panel pe formularul principal, privind o caracteristica numerica a vehiculelor din colectie.

(1p) La sfârșitul sesiunii de lucru, datele din controlul de vizualizare vor fi salvate într-un fisier pe disc.