

Sa se realizeze o aplicatie Windows Forms C# .NET pentru a realiza gestiunea salariatilor dintr-o firma. Se vor defini, in acest sens, doua clase care implementeaza solutia problemei:

- una elementara, care corespunde unui **salariat** si va contine ca attribute: marca, nume&prenume, numar ore lucrate si salariul orar; si
- o alta clasa, de tip colectie, care corespunde **firmei** si care gestioneaza salariatii din cadrul ei.

**(1p)** Clasa elementara (salariat) contine: definirea unuia sau mai multor constructori; proprietati mapate peste campurile private si o metoda de calcul a salariului ( $nr\_ore * sal\_orar$ );

**(1p)** Clasa care gestioneaza firma, prin prisma resursei umane, dispune de un constructor, o proprietate care returneaza fondul de salarii, un indexer pentru accesul obiectelor din colectie si o metoda pentru adaugarea de noi obiecte (salariati).

**(3p)** Forma principala a aplicatiei va avea o vizualizare impartita astfel: in partea din stanga se vor vizualiza salariatii folosind un control adecvat in timp ce, in partea din dreapta se vor vizualiza grafic salariile.

**(2p)** Operatiile de actualizare a salariatilor din firma (adaugare, modificare, stergere) se vor declansa prin alegerea de optiuni din meniul de pe formularul principal, iar operatiile de introducere / modificare a datelor se vor realiza prin intermediul unei ferestre secundare de dialog.

**(2p)** Se va afisa fondul de salarii pe un control de tip status bar, al ferestrei principale, prin folosirea proprietatii corespunzatoare din clasa colectie.