VueJS

# Visión general

Es un mejora en las tareas en un solo lugar.

Utiliza el stream node.js

# Tabla de contenidos

[**Fase I - Iniciación del Proyecto**](#_w1vzj3h1laqw) **1**

[Requisitos del proyecto](#_rf0k2roeckt1) 1

[Especificaciones del proyecto](#_7gxddv3dxn6r) 1

[**Fase II - Planificación de Proyectos**](#_47d6lr53hx3l)2

[Razonamiento](#_sa0tgkpsanuv) 2

Implementaciones 3

[Planificación de tareas](#_yk4g8lqtyomw) 3

[Seguimiento](#_v4kuirxnt5lf) del calendario de proyecto 3

[Flujo de trabajo de Git](#_525hxfjvck8g) 4

[Herramientas](#_1baqvpbig0cx) 4

[**Fase III - Ejecución del proyecto**](#_llw0m4o3mrui)5

[Incidentes](#_8q5vkahqigl5) 5

[Lecciones](#_qghm3c6m59y2) 5

[**Fase IV - Proyecto Closure**](#_jb72b8bwfrvr) **6**

[Comentarios generales](#_doygaox2gvoh) 6

# Fase I - Iniciación del Proyecto

## Requisitos del proyecto

* Peticiones de librerias con npm tambien podemos con cdn
  + Librería axios .
  + Verificación del nuevo directorio llamado Vendor

## Especificaciones del proyecto

* El proyecto debe desarrollarse en Vuejs o Javascript, Html, SCSS.
* Crear un repositorio GIT
* No subir la dependencia
* La estructura de directorios del proyecto debe estar bien definida y organizada.
* El código debe documentarse correctamente utilizando el idioma inglés.
* El código debe usar un estilo *camelCase.*
* En caso de usar HTML no usar estilos en linea
* El proyecto no debe contener archivos no utilizados.
* El proyecto debe desarrollarse mediante *git*, utilizando mensajes deconfirmación explícitos y concisos.
* Borrar ficheros que no sean necesario para evaluar el proyecto
* El proyecto debe contener un archivo *README* escrito en *Markdown* que muestre una breve descripción y los pasos para runél.

# 

# Fase II - Planificación de proyectos

## Razonamiento

Esta píldora se desarrollar una spa que muestre galeria de imágenes, que se cargara grupos de 5 imágenes a medida que el usuario haga scroll vertical.

En cuenta

* Posicion del scroll del usuario que esta visitando la pagina
* Consumir la API, obtener bloques de imágenes en la peticion.
* Controlar el numeros de peticiones que se realiza
* Realizar un componente para no repetir el codigo con los datos data
* Poner en practica los metodos de un componente

## Organizacio del codigo

En este pequeño proyecto nos hemos enfocado en hacer pruebas con la api en VUEJS, por lo que hemos tenido en cuenta la organización de nuestro código. Es muy importante que organices de forma adecuada. Crea los siguientes directorios:

* api ( será el responsable de contener el código fuente de tu app )
* dist ( será el responsable de contener los datos de salida )
  + bundle.js/ ( este directorio se crea a modo de mantener la misma estructura que la api original para facilitar la ubicación de los salidas de aplicacion de cada uno de los fichero)
  + index.html para recoger los datos de entrada de bundle.js
  + assets/sccs es la salida de css que habíamos integrado en scs

## Planificación de tareas



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tarea** | **Prioridad** | **Horas** | **Dificultad** | **ID** |
| Documentación | Alta | 1,00 | Alta | 1 |
| Organización | Alta | 2,00 | Alta | 2 |
| Búsqueda Previa de información | Normal | 3,00 | Normal | 3 |
| Creación de repositorio | Baja | 0,15 | Baja | 4 |
| Estructura índex.html | Baja | 0.30 | Normal | 5 |
| Installar Libreria Necesaria como axios | Normal | 0.10 | Baja | 6 |
| Creacion Metodos | Normal | 0.30 | Normal | 7 |
| Creación README | Baja | 0,30 | Baja | 12 |
| Testing / Corrección Errores | Alta | 0,30 | Normal | 13 |
| Entrega de proyecto | Alta | 0.20 | Alta | 14 |

**Seguimiento Calendario del proyecto**

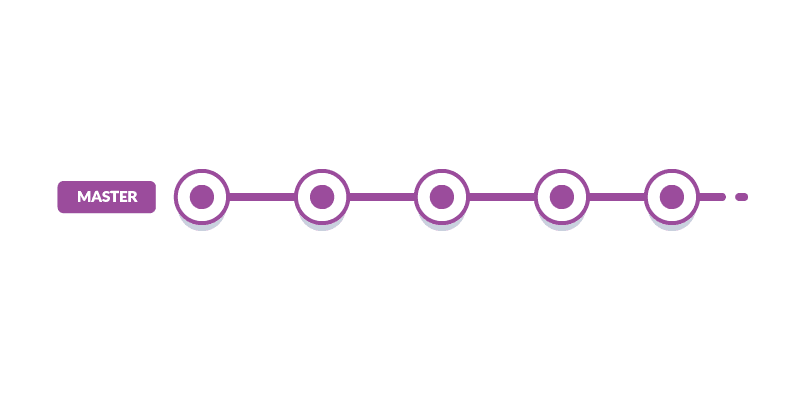
## Documentación WORKFLOW DE GIT

* Creación Git Hub [**https://github.com/robertfox11/PillsVuejs.git**](https://github.com/robertfox11/PillsVuejs.git)
* Hacemos commits de la estructura de la página principal.
* Probabilidad de que ocurra 80%
* Impacto en el proyecto 60%
* Posible alternativa (mitigación) Pedir ayuda a compañeros
* Probabilidad de que ocurra 30%
* Impacto en el proyecto 60%
* Posible alternativa (mitigación) Pedir ayuda a compañeros
* No encontrar con facilidad la información relacionada con el proyecto
* Probabilidad de que ocurra 30%
* Impacto en el proyecto 60%
* Posible alternativa (mitigación)
* Pedir ayuda a compañeros

A partir de la realización de la estructura se continuó trabajando solamente en la

rama “master”, a través del Workflow “Gitflow”.

Mas información --> <https://www.atlassian.com/git/tutorials/comparing-workflows/gitflow>



## Herramientas

Se utilizaron diferentes herramientas en el desarrollo del proyecto. Son los siguientes:

* ***git: un potente sistema de control de*** versiones que ayuda a realizar un seguimiento de los cambios en el árbol de trabajo.
* ***Visual Studio Code: un editor de*** código optimizado para crear y depurar aplicaciones web modernas.
* ***Vuejs, JavaScript, Html, SCSS***
* ***Librería*** *Composer y PHP UNIT*
* ***Herramientas para desarrolladores de Google Chrome:*** se utiliza para depurar el código JavaScript y para probar los ajustes de diseño.
* ***Documentos de Google:*** se utiliza para escribir la documentación del proyecto.
* [***Validador W3C***](https://validator.w3.org/)***:*** utilizado para validar el código HTML y CSS.
* [***ESLint***](https://eslint.org/demo)***:*** utilizado para validar el código JavaScript.
* ***nano: editor de texto básico que utiliza la interfaz de línea de*** comandos.
* ***curl:*** herramienta de línea de comandos utilizada para transferir datos utilizando varios protocolos de red.
* ***Documentos de Google:*** se utiliza para escribir la documentación del proyecto.

# Fase III - Ejecución del proyecto

## Incidentes

¡Ninguno, por suerte!

## Lessons

Todas las tareas se completaron sin tener que hacer frente a ningún obstáculo importante.

# Fase IV - Cierre del proyecto

## Comentarios generales

La píldora se completó con éxito en el intervalo de tiempo que se predijo en [*la planificación*](#_yk4g8lqtyomw)de tareas.