

03. PizzaShop

Aplicatia desktop permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. In momentul deschiderii aplicatiei, apar doua ferestre: fereastra cu mesele pentru chelner si fereastra cu bucataria pentru maestrul pizzar. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip_pizza>, <pret>. In fisier, <tip_pizza> este un text si <pret> este un numar real. La utilizarea aplicatiei se va permite:

- Plasarea unei comenzi noi, selectand tipul de pizza din tabelul de meniu si cantitatea comandata (una din variantele 1-5). O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza.
- Comanda este preluata de maestrul pizzar care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita.
- Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

F01. Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata.

- . O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii.
- Bucataria unde se afla maestrul pizzar se poate inchide doar daca nu mai exista clienti, adica un mai sunt mese ocupate.
- Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa.

F02. La inchiderea restaurantului se genereaza un fisier .csv in care se noteaza totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata.