

	Pose	AdjPose	EmotePose	AdjEmotePose	EventPose	SyncPose	SyncEmotePose	AdjSyncEmotePose	AdjSyncPose	MultiPose	EventMultiPose	SyncMultiPose	AdjSyncMultiPose	CmdMultiPose	MenuMultiPose	HudMultiPose	AdjCmdMultiPose	AdjMenuMultiPose	AdjHudMultiPose	EventCmdMultiPose	EventMenuMultiPose	EventHudMultiPose	SyncCmdMultiPose	SyncMenuMultiPose	SyncHudMultiPose	AdjSyncCmdMultiPose	AdjSyncMenuMultiPose	AdjSyncHudMultiPose	SequPose	AdjSequPose	SyncSequPose	AdjSyncSequPose	
Persistent Sit Target	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	
Sit (Pie Menu) Text	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	
Autosense Animations in Inv										○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○				
Linked Messages to All Prims					○	○	○	○	○		○	○	○								○	○	○	○	○	○	○	○			○	○	
Listener on Sit Only (/1*)						•	•	•	•			•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•			•	•	
One Animation	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	
Multiple Animations										•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	
Animation Durations										•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	
Play Sound with Animation			○	○			○	○		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
Emote/Secondary Animation			○	○			○	○		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
Sequenced Animations																													•	•	•	•	
Autonomous from Others	•	•	•	•	•					•	•			•	•	•	•	•	•	•	•	•							•	•			
Synchronize Others (/1sync)						•	•	•	•			•	•										•	•	•	•	•	•			•	•	
User Instructions		•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		•	•	•
Adjustments Per Animation										•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	
Next (Prev) on Down (Up)										•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•					
/1next and /1prev														•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•					
/1play <name> <num>														•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•					
Play from Menu															•			•			•			•			•						
Repeating Menu															○			○			○			○			○						
Play from HUD																•			•			•			•			•					
Give Item on Sit					○						○					○			○	○	○	○											
Channel Tell When Sit/Stand					○						○									○	○	○											
Camera on Sit					○						○									○	○	○											
Dynamic Adjustment		•		•				•	•				•				•	•	•							•	•	•		•		•	•
Avatar Adjustment Memory		•		•				•	•				•				•	•	•							•	•	•		•		•	•