

Student Name:
Student ID:

LabReSiD25
Hands-On 6



**Università
degli Studi di
Messina**

Esercizio: Client multicast

Dato il server multicast (sender) (`multicast_server.c`) fornito dal docente scrivere in C un client multicast che riceva la stringa di testo inviata dal server. Deve essere possibile lanciare più istanze del client che si aggiungano come membri al gruppo multicast.

Passi implementativi

1. Creare un socket UDP
2. Settare il socket in `SO_REUSEADDR`. In caso di socket UDP/Multicast permette a più processi di ricevere traffico sullo stesso gruppo/porta multicast
3. Bindare su `INADDR_ANY`
4. Aggiungere il socket al gruppo multicast utilizzando `IP_ADD_MEMBERSHIP` (`setsockopt`)
5. Ricevere i dati
6. Abbandonare il gruppo multicast con `IP_DROP_MEMBERSHIP` (`setsockopt`)

Inviare il report del lavoro svolto, opportunamente commentato, all'indirizzo `roberto.marino@unime.it`.