



Condition Variables: Codice d'esempio

```
1 // Segnalazione.c
2
3 pthread_mutex_t lock;
4 pthread_cond_t q;
5 int condizione = 0;
6
7 void* thread_attesa(void* arg) {
8     pthread_mutex_lock(&lock);
9     while (!condizione) {
10         pthread_cond_wait(&q, &lock); // rilascia lock, attende segnale, poi
            riacquisisce lock
11     }
12     // condizione vera: fai qualcosa
13     pthread_mutex_unlock(&lock);
14     return NULL;
15 }
16
17 void* thread_segnaletore(void* arg) {
18     pthread_mutex_lock(&lock);
19     condizione = 1;
20     pthread_cond_signal(&q; // oppure pthread_cond_broadcast(&cond);
21     pthread_mutex_unlock(&lock);
22     return NULL;
23 }
```

```
1 // ProdCons.c
2
3 #define MAX 10
4 int buffer[MAX];
5 int count = 0;
6
7 pthread_mutex_t lock = PTHREAD_MUTEX_INITIALIZER;
8 pthread_cond_t not_empty = PTHREAD_COND_INITIALIZER;
9 pthread_cond_t not_full = PTHREAD_COND_INITIALIZER;
10
11 void* producer(void* arg) {
12     while (1) {
13         pthread_mutex_lock(&lock);
14         while (count == MAX) {
15             pthread_cond_wait(&not_full, &lock);
16         }
17         buffer[count++] = rand();
```

```
18     pthread_cond_signal(&not_empty);
19     pthread_mutex_unlock(&lock);
20 }
21 }
22
23 void* consumer(void* arg) {
24     while (1) {
25         pthread_mutex_lock(&lock);
26         while (count == 0) {
27             pthread_cond_wait(&not_empty, &lock);
28         }
29         int item = buffer[--count];
30         pthread_cond_signal(&not_full);
31         pthread_mutex_unlock(&lock);
32         // usa item
33     }
34 }
```

Esercizio 1

Si supponga non esista la funzione di libreria `pthread_join()`. Si usino le condition variables per far attendere al padre la terminazione del thread figlio. ATTENZIONE: non è necessario catturare il valore di ritorno del thread figlio.

Esercizio 2

Realizzare, attraverso le condition variables, un meccanismo di barriera che faccia partire "contemporaneamente" 4 threads.