



Esercizio: Server TCP con I/O Multiplexing

Realizzare un server TCP usando la tecnica dell'I/O Multiplexing che accetti connessioni multiple (`define MAX_CLIENTS 10`) dal client fornito dal docente durante la lezione precedente¹. Il server deve stampare a video la stringa inviata dai client, permettendo di distinguere un client dall'altro, e quindi spedire ai client una stringa di `ack`.

Alcuni suggerimenti:

1. non è necessario utilizzare **nessuna particolare struttura dati**
2. si specifica che la lista dei file descriptor (`master_fd` ritornato da `socket()` e `client_fd` ritornati da `accept()` è UNICA a livello kernel).

Nota per lo studente

- Inviare il report del lavoro svolto, opportunamente commentato, all'indirizzo email `roberto.marino@unime.it`.

¹`client_tcp_block.c`