

Esercizio 1: Comunicazione UDP

Usando i Linux Socket scrivere un server (`server_udp.c`) ed un client (`client_udp.c`) che realizzino una comunicazione bidirezionale basata su UDP.

Esercizio 2

Listare, attraverso l'opportuno tool da riga di comando, il file descriptor relativo al programma precedente ed analizzarne l'output.

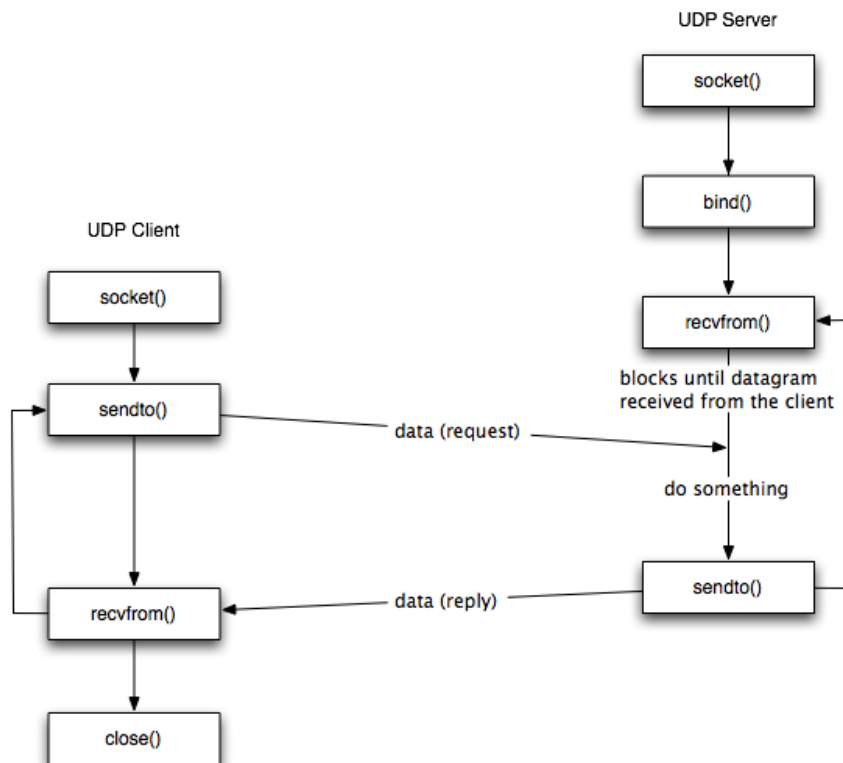


Figure 1: Diagramma delle funzioni di un sistema client-server UDP

Nota per lo studente

Inviare il report del lavoro svolto, opportunamente commentato, all'indirizzo email `roberto.marino@unime.it`.