



---

## Esercizio: Client multicast

Dato il server multicast (`multicast_server.c`) fornito dal docente scrivere in C un client multicast che riceva la stringa di testo inviata dal cliente. Deve essere possibile lanciare più istanze del client che si aggiungano come membri al gruppo multicast.

### Passi implementativi

1. Creare un socket UDP
2. Settare il socket in `SO_REUSEADDR`. In caso di socket UDP/Multicast permette a più processi di ricevere traffico sullo stesso gruppo/porta multicast
3. Bindare su `INADDR_ANY`
4. Aggiungere il socket al gruppo multicast utilizzando `IP_ADD_MEMBERSHIP` (`setsockopt`)
5. Ricevere i dati
6. Abbandonare il gruppo multicast con `IP_DROP_MEMBERSHIP` (`setsockopt`)

Inviare il report del lavoro svolto, opportunamente commentato, all'indirizzo `roberto.marino@unime.it`.