



1. Construa um algoritmo para pagamento de comissão de vendedores de peças automotivas, levando em consideração que a comissão do vendedor será de 5% do total da venda. O usuário deve inserir os seguintes dados abaixo, e ao final o sistema deve mostrar o valor total da compra e o valor da comissão do vendedor:

- Identificação do vendedor
- Código da peça
- Preço unitário da peça
- Quantidade vendida

2. Elaborar um programa que leia dois valores numéricos reais desconhecidos representados pelas variáveis A e B. Calcular e apresentar os resultados das quatro operações aritméticas básicas.

3. Elaborar um programa que calcule e apresente o valor do volume de uma caixa retangular, utilizando a fórmula $VOLUME = COMPRIMENTO * LARGURA * ALTURA$

4. Faça um programa que lê as duas notas parciais obtidas por um aluno numa disciplina ao longo de um semestre, e calcule a sua média. A atribuição de conceitos obedece à tabela abaixo:

Média de Aproveitamento Conceito

Entre 9.0 e 10.0 A

Entre 7.5 e 9.0 B

Entre 6.0 e 7.5 C

Entre 4.0 e 6.0 D

Entre 4.0 e zero E

O algoritmo deve mostrar na tela as notas, a média, o conceito correspondente e a mensagem “APROVADO” se o conceito for A, B ou C ou “REPROVADO” se o conceito for D ou E.

5. Desenvolva um programa que leia o valor de uma determinada compra e o código da forma de pagamento. Com base neste código, o programa deverá calcular e imprimir o valor a pagar, a forma de pagamento e o valor de cada parcela, se for o caso.

Código Classificação

1 À vista, com 8% de desconto

2 À vista no cartão, 4% de desconto

3 Em 2x, preço normal sem juros



4 Em 4x, preço acrescido de 8%

Qualquer outro código Opção inválida

6. Escreva um programa que leia o número de identificação, as 3 notas obtidas por um aluno nas 3 verificações e a média dos exercícios que fazem parte da avaliação, e calcule a média de aproveitamento, usando a fórmula:

$$MA := (nota1 + nota2 * 2 + nota3 * 3 + ME) / 7$$

A atribuição dos conceitos obedece a tabela abaixo. O programa deve escrever o número do aluno, suas notas, a média dos exercícios, a média de aproveitamento, o conceito correspondente e a mensagem 'Aprovado' se o conceito for A, B ou C, e 'Reprovado' se o conceito for D ou E.

Média de aproveitamento	Conceito
-------------------------	----------

≥ 90	A
-----------	---

≥ 75 e < 90	B
--------------------	---

≥ 60 e < 75	C
--------------------	---

≥ 40 e < 60	D
--------------------	---

< 40	E
--------	---

7. Você está programando um sistema para uma empresa de recursos humanos. De acordo com o tempo de experiência do candidato você deve informar ao recrutador o nível do candidato. Considere:

a. Menor que 2 anos → Júnior

b. Entre 2 e 5 anos → Pleno

c. Acima de 5 anos → Sênior

8. Faça um programa que receba o valor de uma dívida e mostre uma tabela com os seguintes dados: valor da dívida, valor dos juros, quantidade de parcelas e valor da parcela.

Os juros e a quantidade de parcelas seguem a tabela abaixo:

Quantidade de Parcelas	% de Juros sobre o valor inicial da dívida
------------------------	--

1	0
---	---

3	10
---	----

6	15
---	----

9	20
---	----

12	25
----	----

Exemplo de saída do programa:



Valor da Dívida Valor dos Juros Quantidade de Parcelas Valor da Parcela

R\$ 1.000,00	0	1	R\$ 1.000,00
R\$ 1.100,00	100	3	R\$ 366,00
R\$ 1.150,00	150	6	R\$ 191,67

9. O cardápio de uma lanchonete é o seguinte:

Especificação Código Preço

Cachorro Quente 100 R\$ 1,20

Bauru Simples 101 R\$ 1,30

Bauru com ovo 102 R\$ 1,50

Hambúrguer 103 R\$ 1,20

Cheeseburger 104 R\$ 1,30

Refrigerante 105 R\$ 1,00

Faça um programa que leia o código dos itens pedidos e as quantidades desejadas. Calcule e mostre o valor a ser pago por item (preço * quantidade) e o total geral do pedido. Considere que o cliente deve informar quando o pedido deve ser encerrado.