

# PROYECCIÓN DE UN PERFIL Y EL CÁLCULO DE SU LONGITUD EN PYQGIS

Projecting a profile and calculating its length in PyQgis



#### **INTEGRANTES:**

- González Preciado Daniela Nohemí
- Martínez Hernández Vanessa Belén
- Navarro Obispo Roberto Alejandro

#### MATERIA:

Programación de Computadoras II

# PROFESOR:

González Zepeda Sebastián

# INSTITUCIÓN:

Facultado de Ingeniería Civil de la Universidad de Colima

4 DE DICIEMBRE DE 2022

# Proyección de un perfil y el cálculo de su longitud en PyQgis

Projecting a profile and calculating its length in PyQgis

# Daniela Nohemí González Preciado (1), Roberto Alejandro Navarro Obispo (2), Vanessa Belén Martínez Hernández (3)

(1) Colima - Coquimatlán Kilómetro 9, Jardines del Llano, 28400 Coquimatlán, Col., 20186496, <a href="mailto:dgonzalez17@ucol.mx">dgonzalez17@ucol.mx</a>. (2) 20172919, <a href="mailto:rnavarro0@ucol.mx">rnavarro0@ucol.mx</a>. (3) 20177585, <a href="mailto:vmartinez6@ucol.mx">vmartinez6@ucol.mx</a>

#### 1.Introducción.

La nivelación de perfil tiene como objetivo determinar las cotas o elevaciones de puntos con distancias conocidas sobre un trazo para obtener el perfil del trazo.

Cuando se requiere del estudio de una vía de comunicación terrestre ya sea de camino, introducción de agua potable, un sistema de alcantarillado, un canal, entre otros; se utiliza este procedimiento el cual se encarga de determinar las elevaciones, cotas y alturas o intervalos cortos sobre una línea fija generalmente sobre el centro de un eje de la vía que se presenta alojar.

Por lo general esos intervalos son en forma longitudinal a cada 20m y cambio de pendientes importantes a estos intervalos se les llama estaciones complejas o estaciones cerradas a los oros puntos se les conoce como estaciones intermedias, en cada estación se clava una estaca a la cual tiene su respectivo kilometraje.

Programar significa tener la habilidad de crear y codificar un algoritmo para que pueda ser ejecutado por una computadora. Es decir, se desarrollan un conjunto de instrucciones que le indican a la computadora cómo hacer ciertas tareas. En la actualidad, la programación es catalogada como un lenguaje tecnológico fundamental. ¿Por qué es tan importante aprender programación hoy en día? el constante progreso de la tecnología aplicado a cualquier ámbito profesional, el desarrollo de capacidades resolutivas, la amplia oferta de trabajo que ofrece la industria IT.

Un perfil topográfico es un corte o sección a lo largo de una línea dibujada en un mapa. En otras palabras, es como si se pudiera rebanar una porción de la Tierra y separarla del resto para poder verla de lado a lado; la superficie de esta rebanada sería el perfil topográfico. ¿Cuál es el uso de un perfil topográfico? Un perfil topográfico permite un mejor conocimiento de los Modelos Digitales de Elevaciones (MDE), ya que el análisis de elementos lineales es más sencillo que el análisis de superficies.

### 2.Desarrollo

### Nivelación de perfil

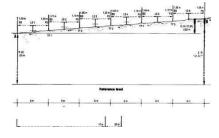


Figura #1. Gráfico de una nivelación de perfil. Fuente: Google

Es la operación, usualmente por nivelación directa, de determinar las elevaciones de puntos a cortos intervalos a lo largo de una línea localizada tal como el centro para una carretera o tubería. Es también usada para determinar elevaciones de cortes o secciones, contornos y gradientes.

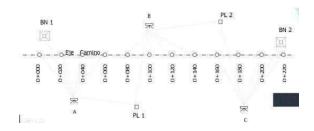
Son colocadas estacas a intervalos regulares sobre esta línea, usualmente la línea central. El intervalo escogido es uno conveniente de

acuerdo con la longitud del perfil, tal como 100, 50, 25 mts. Los puntos al intervalo escogido, talcomo por ej.

100m son llamados estación completa y todos los otros puntos, estaciones "más", (+). Por ej. Una

estaca colocada a 1600 m del punto de inicio es numerada "16+00" y una colocada a 1,625," 16+25, cuando se usa intervalos de 100

m. En caso de usar intervalo de 1000 m la numeración sería 1+600 y 1+625, correspondientemente. Las elevaciones por medio de las cuales el perfil se construyen son levantadas tomando lectura de nivelación sobre las estacas o en puntos intermedios donde ocurren cambios de pendientes.



Debe tenerse cuidado en la escogencia de lospuntos de cambio ya que éstos son los puntos de enlace o de transferencia de cotas. Deben ser puntos firmes en el terreno, o sobre estacas de madera, vigas de puentes, etc.

Siendo los puntos de cambio puntos de transferencia de cotas, en ellos siempre será necesario tomar una lectura adelante desde una estación y una lectura atrás desde la estación siguiente.

#### Procedimiento:

- •Se colocan desde el principio de la línea, una serie de puntos llamados estaciones completas, los cuales van a estar una de la otra a una distancia de 20m (por lo general, ya que puede ser otra 10m, 50m etc.), aunque esta distancia puede variar, además de las estaciones completas, también se ubican los puntos donde hay cambios de dirección, cambios de pendiente, etc. llamados subestaciones.
- Estación Completa: son los puntos situados cada 20 metros

completos, ejemplo: 0+020, 0+100, 0+240, 0+980, 1+000, 1+120, etc.

• Subestación: son puntos situados en la línea central que no están a 20 metros completos, ejemplo: 0+95.40, 0+985.40,1+125.30, 1+242.6, etc.

Las elevaciones con que se construyen los perfiles se obtienen de las lecturas del estadal tomadas en cada estación y subestación.

Ejemplo de registro:

LUGAR: CAMI	NO EL ARE	NAL, JALISC	0		
CADENAM-	(+)	A-1-	(-)	COTA	
Bn7	1-564	649-342	><	647-778	
0+000-00		111111111111111111111111111111111111111	1.888	647-454	
0+020-00			1-250	648-092	
0+040-00			1-108	648-234	
0+060-00			1-429	647-913	
PLI	1-231	648-791	1-782	647-560	
0+080-00			1-023	647-768	
0+100-00			1-568	647-223	
0+120-00			1-789	647-002	
0+140-00			7-895	646-896	
0+160-00			1.568	647-223	
PL2	1.453	648-555	1.689	647-102	
0+180-00			1-897	646-658	
0+200-00			2-035	646-520	
0+220-00			2.569	645-986	
PL3	1-023	647-955	1-623	646-932	
0+240-00			1-789	646-166	
0+260-00			1-056	646-899	
0+280-00			1.289	646-666	
En2			7-356	646-599	
Comprobación o	de la Nivela	ción de regres	0		
8n2	2.057	648-656	><	646-599	
PL3	2.165	649-096	1-725	646-931	
PL2	1.989	649-092	7.993	647-103	
PLI	1.756	649-318	1-530	647-562	
8n1			1-535	647-783	

Figura #2. Ejemplo de registro de una nivelación de perfil. Fuente: M.C. Rosendo Sanchez

#### 2.1. Metodología

# Comprobación ida y vuelta

Esta comprobación se realiza repitiendo la nivelación en sentido contrario, ya sea siguiendo la misma ruta u otra distinta. Este procedimiento tiene la ventaja de que, al repetir la nivelación en dirección contraria, se pueden eliminar ciertos errores de acumulación

#### Procedimiento:

Es igual a la simple con la única diferencia que el aparato se plantara más de una vez y por consiguiente la altura de instrumento será diferente cada vez que se cambie. Este tipo de nivelación se realiza cuando los terrenos son bastantes accidentados y exceden visuales de 200 m., en otras palabras, la nivelación

compuesta es una serie de nivelaciones simples amarradas entre sí por puntos de cambio o deliga del aparato.

P.V.	+	A.I.	-	COTA
BN1	0.274	355.254		354.98
0+000	0.595	353.88	1.969	353.285
0+020			2.683	351.197
0+040			3.88	350
0+053			4.415	349.465
PL1	1.015	351.187	3.708	350.172
0+060			1.588	349.599
0+080			1.105	350.082
0+100			0.648	350.539
0+120			0.161	351.026
PL2	2.888	353.986	0.089	351.098
0+140			2.425	351.561
0+156			1.945	352.041
0+160			1.514	352.472
0+180			1.023	352.963
PL3	3.816	357.64	0.162	353.824
0+200			3.214	354.426
0+220			0.625	357.015
PL4	3.772	360.787	0.625	357.015
0+240			3.003	357.784
0+260			2.257	358.53
0+269			1.914	358.873
0+280			1.687	359.1
0+300			1.347	359.44
0+320			1.038	359.749
0+340			0.709	360.078
0+349			0.602	360.185
BN2			0.383	360.404
		n de Vue	lta	
BN2	0.349	360.753		360.404
PL4	0.118	357.132	3.739	357.014
PL3	0.231	354.053	3.31	353.822
PL2	0.01	351.108	2.955	351.098
PL1	3.485	353.646	0.947	350.161
PL0	2.229	355.506	0.369	353.277
BN1			0.532	354.974

Comprobación Ida y Vuelta: se efectúa la nivelación en un sentido (nivelación de ida), trabajando con el método del punto medio, concluida esta, se inicia la nivelación de

regreso, pudiendo utilizar los mismos PL's que se usaron en el primer recorrido.

	FACULTAD DE INGENIERÍA CIVIL							LUGAR:	FACULTA	D DE INGE	NIERIA CIL	
P-0-		X	(*	COTA	5			P-0-		- X	-	COTAS
8V 2	0.253		><	295-3	50			8V 2	0.253	295-603	>	295-350
PL 1	0-355		3-785	-				PL.1	0:355	292-173	3-785	291-818
PL 2	0.475		3-925					Pt 2	0.475	288-723	3-925	288-248
PL 3	0.496		3-640					PL 3	0.996	285-579	3-640	285-083
8N 3			3-635					8V 3	100		3-635	281-944
- market	0.000			-				***		Mark with		
8N/3	3-035		0.017	+				8N 3	3-035	284-979	AAIT	281-944
P4. 4	3-898		0-217					Pt. 4	3-898	288-660	0.217	284-762
PL 5 PL 6	3-990		0-250	4				PL 5	3-940	292-350	0.250	288-410
	3-879			-					3-879	296-035		292-156
BN 2			0-691		-			BV 2			0.691	295-394
				PL 1 PL 2	0-253 0-355 0-475 0-996	295-603 292-173 288-723 285-579	3-785	295-350 291-818 288-248 286-083				
			- 1	PL 3	0.496	285-579	3-640					
			1	8N 3	1479	2010	3-635	287-944				
			- 1	2007	FORE	Atten	- 8N 3	281.994				
				Dele.	1-679		-89/-2	295-260				
			1	-21-10	74.985		DESN-	-13-906				
			1	DESA	-13-406							
			- 3									
				Minelando de MN 3	3-035	zamprelwodi 284-979		281.004				
			1	PL 4	3-035	288-660	0-217	281-594				
			1	PL S	3-940	292-350	0-250	288-410				
			1	PL 6	3-879	296-035	0-194	292-156				
			1	8N 2			0-697	295-344				
					74-752	\$(4)F	1-352					
			- 1				EV 3	295-344				
			- 1	2(4)*	74-782		-8V.2	287-994				
				400	1-352		DESM	12-900				
				DESN-	13-400		-					
			1	Visit	er nomblable»	//10 406413	41/21					
			1			13-403						
			1		Ev Dece- Val			+0-003				
							g.					

Figura #3. Ejemplo de registro de la nivelación por comprobación de ida y vuelta.

EL trabajo de campo se realizó en el campus Coquimatlán de la Universidad de Colima, se necesitó de importantes instrumentos topográficos. como la así adecuada indumentaria para su realización. Se dio principio con elreconocimiento del terreno del se tenía que obtener el perfil, consecutivamente en la parte sur del campus en donde se encuentra un estacionamiento, se indicó un banco de nivel (BN) teniendo una cota arbitraria.

#### **Qgis**

QGIS es un Sistema de Información Geográfica (SIG) de Código Abierto licenciado bajo GNU - General Public License . QGIS es un proyecto oficial de Open Source Geospatial Foundation (OSGeo). Corre sobre Linux, Unix, Mac OSX, Windows y Android y soporta numerosos formatos y funcionalidades de datos vector, datos ráster y bases de datos. QGIS funciona en diferentes sistemas operativos: Linux, Windows, Mac y Android. Además, se puede instalar en una llave USB, lo que permite transportar QGIS de un ordenador a otro sin tener que instalarlo. sus puntos fuertes interoperabilidad y te permitirte trabajar con una multitud de datos vectoriales y raster. Por

#### citar algunos:

- Formato Shapefile (.shp formato nativo de QGIS) desarrollado por ESRI ArcGIS.
- Formatos MapInfo (.tab, mif-mid).
- Formato KML de Google Earth.
- Formatos DAO (Autocad DXF).



Figura #4. Logo de Qgis.

## **Python**

Python es un lenguaje de programación orientado a objetos de alto nivel y fácil de interpretar con sintaxis fácil de leer. Ideal para prototipos y tareas ad hoc, Python tiene un amplio uso en computación científica, desarrollo web y automatización. Como lenguaje de programación para principiantes y de uso general, Python es compatible con muchos de los principales científicos de computadoras y desarrolladores de aplicaciones en todo el mundo.



Figura #5. Logo de Python.

#### 3. Manejo de datos

Para este programa se realiza un análisis de las diferentes librerías de PyQgis, la cual es una consola de Python en el software de Qgis. Primeramente se analiza la capa del vector, la cual fue resultado de los datos de una práctica de campo llevada a cabo en la Facultad de Ingeniería Civil en el camino del estacionamiento. Una vez obtenido shapefile del vector, se realiza un programa el cual permite abrir una capa de archivo ".shp"

y de esta misma calcula la longitud que esta tiene.

```
from ggis.core import *
from PyQt4.QtCore import *
from PyQt4.QtGui import *
mvector
layer = QgsVectorLayer("C:\gvsig\castilla-leon\embalse:
, "Embalses OGR"; "ogr")
if not layer.isvalid():
print "layer failed to loadl"

mcsv
uri = "file:///C:/gvsig/tornado.csv?delimiter=%s&xl
% (",","Xequot;,"Yequot;)
vlayer = QgsVectorlayer(uri, "Tornados CSV", &quot
smaster
fileHame = "C:\gvsig\donana.tif"
fileEnfo = GfileInfo(fileHame)
baseHame = fileInfo.baseHame()
rlayer = QgsRasterlayer(fileHame, baseHame)
if not rlayer.isvalid():
print "Layer failed to loadl"

mAdd layer
ggsMaplayerRegistry.instance().addMapLayer(layer)
QgsMaplayerRegistry.instance().addMapLayer(vlayer)
ggsMaplayerRegistry.instance().addMapLayer(rlayer)
print "End"
```

uri = «file:///C:/gvsig/tornados.csv?delimiter=%5&xField=%5&yField=%6s» % («,», «X», «Y») vlayer = QgsVectorLayer(uri, «Tornados CSV», «delimitedtext»)



#### 4. Resultados.

from PyQt5.QtCore import \* from PyQt5.QtGui import \* from ggis.core import \* from ggis.gui import \* from osgeo import gdal, osr from PyQt5.QtCore import QVariant #Vector perfil = 'C:\\PyQGIS\\Perfil.shp' perfil = QgsVectorLayer(perfil, 'perfil', 'ogr') #Raster colima ='C:\\PyQGIS\\B5.TIF' fileInfo = QFileInfo(colima) baseName = fileInfo.baseName() raster = QgsRasterLayer(colima, baseName) QgsProject.instance().addMapLayer(raster) QgsProject.instance().addMapLayer(perfil) Figura #4. Logo de Qgis. Figura #5. Logo de Python. layer = qgis.utils.iface.activeLayer() features = layer.selectedFeatures() for f in features: geom = f.geometry() print("Length:", geom.length()) for field in perfil.fields(): print(field.name(), field.typeName())

Con relación a todo lo visto durante todo el semestre, se realizó un proyecto en el cual nos basamos en pyqgis, la cual es la librería de QGIS para ejecutar código Python. Se realizo un Código con el lenguaje de programación ya mencionado, en el cual a partir de un vector ya creado de un perfil se añade a una imagen raster de Colima. Conforme con esta librería, observamos que tiene bastante relación dentro de nuestra carrera, pues la aplicación de los diferentes códigos vistos en clases, nos facilitan y agilizan la interacción con la plataforma Qgis, así bien consideramos que la aplicación de estos códigos y similares en la rama de Geomática y topográfica es importante su conocimiento y aplicación para futuros proyectos académicos como personales.

Concluimos que el uso de la tecnología para la realización de cálculos es importante, va que estos se realizan de una manera rápida y eficaz, pudiendo así menorar el tiempo en la verificación de la nivelación. La nivelación es una operación fundamental para el ingeniero, tanto para poder confeccionar un proyecto, como para lograr replantear el mismo. Las aplicaciones más comunes de la nivelación son: En proyecto de carreteras y canales que deben tener pendientes determinadas. Situar obras de construcción de acuerdo con elevaciones planeadas. Calcular volúmenes de terracería. (Volúmenes de Investigar características de drenaje y escurrimiento de superficies. Establecer puntos de control mediante el corrimiento de una cota.

Recordemos que la nivelación geométrica o nivelación diferencial es el procedimiento topográfico que nos permite determinar el desnivel entre dos puntos mediante el uso del nivel y la mira vertical. La nivelación geométrica mide la diferencia de nivel entre dos puntos a partir de la visual horizontal lanzada desde el nivel hacia las miras colocadas en dichos puntos. Cuando los puntos a nivelar están dentro de los límites del campo topográfico altimétrico y el desnivel entre dichos puntos se puede estimar con una sola estación, la nivelación recibe el nombre de nivelación geométrica simple. Cuando los puntos están separados a una distancia mayor que el límite del campo topográfico, o que el alcance de la visual, es necesario la colocación de estaciones intermedias y se dice que es una nivelación compuesta