**AppRequerimientos**

Generá un archivo .doc con lo planteado en la consigna. Adjuntá los resultados de este ejercicio en el proyecto final que entregarás al final de este recorrido.

* ***Ejercicio práctico***

**Introducción a Android**

Crear una aplicación utilizando Android Studio con las siguientes especificaciones:

* + Nombre: AppPractica1
  + Nombre del paquete: com.curso.android.app.practica.uno
  + Versión mínima a soportar: Android 5
  + Basa en un template del tipo: Vista Primaria con Detalle
* ***Actividad 1***

**Crear un emulador del tipo Tablet, con un tamaño de pantalla de al menos 8”.**

* + Correr la aplicación en el emulador en orientación Portrait (vertical).
  + Correr la aplicación en el emulador en orientación Landscape (horizontal).
* ***Actividad 2***

**Crear un emulador del tipo Teléfono.**

* + Correr la aplicación en el emulador en orientación Portrait (vertical).
  + Correr la aplicación en el emulador en orientación Landscape (horizontal).
* ***Actividad 3***

**En ambos los casos:**

* + Indicar que configuración tiene cada emulador creado (versión de Android, tamaño de pantalla, memoria RAM).
  + Realizar capturas de pantalla de cómo se ven todas las pantallas de la aplicación en cada configuración.
* ***Actividad 4***

¿Qué diferencia observás en el funcionamiento de la aplicación en una tablet con orientación Landscape y un teléfono con orientación Portrait?

* ***Actividad extra***
  + ¿En qué archivo está el nombre de tu aplicación? Probá cambiarlo y correr la aplicación nuevamente.
  + ¿Y el ícono?

Emulador tipo Tablet:

Versión de Android: 5.1 x86 Lilipop

Tamaño de Pantalla: 10.05 “

Ram: 1536 MB

Emulador tipo Telefono:

Versión de Android: 11.0 x86 R nivel Api 30

Tamaño de Pantalla: 6.0 “

Ram: 1536 MB

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente Aplicación, Forma

Descripción generada automáticamente con confianza media

Aplicación

Descripción generada automáticamente Aplicación, Forma

Descripción generada automáticamente

En una Tablet con orientación Landscape hay mucho espacio en blanco a la derecha que se van completando de acuerdo se vaya haciendo click en cada elemento a la derecha, usa una sola vista.

En un teléfono con orientación Portrait no tiene espacio suficiente para mostrar los detalles de los elementos por lo que muestra otra vista para cada elemento, es decir, usa dos vistas.