



1. Objetivo

Motivar a los estudiantes a aplicar técnicas y herramientas de manejo de bases de datos y programación mediante el desarrollo colaborativo de una aplicación, fortaleciendo además las habilidades del trabajo en equipo.

2.- Participantes y Equipos

- La participación es abierta a todos los estudiantes de la escuela de Educación Técnica N° 1 “Gral. Savio” de Palpala.
- Los participantes competirán en equipos, como máximo, 5 estudiantes regulares de la Institución o menos.
- Cada equipo deberá tener un nombre del grupo que lo identifique y deberá ser comunicado, así como un detalle de los integrantes, al momento de la inscripción.

3.- Competencia

- **El enunciado de la aplicación a programar** se enviará a los equipos inscriptos 24 hs. Una vez inscriptos a la competencia para su análisis.
- Las actividades específicas del Sistema de Cómputos deberán realizarse exclusivamente durante el periodo desde el 09 de mayo hasta el 30 de Mayo desarrollo de la competencia según el tiempo asignado por el Jurado.

4.- Recursos

Los participantes tienen permitido utilizar:

- Recursos bibliográficos o Web.
- Software de terceros, bibliotecas y APIs disponibles de cualquier fuente.
- Recursos hardware propios o de la institución, total de:
Notebook 6 (seis), distribuidas en 1 Servidor y 5 notebook para el jurado.
(recordar que estas notebook serán dadas por la institución educativa)
Router para la conectividad en Red e la Notebook.
- Se requiere asistir con el entorno de programación y demás recursos previamente instalados y configurados en los equipos y Router a utilizar por el grupo.

5.- Producto Final

- El código fuente del producto de cada equipo quedará liberado al finalizar o elegir su lenguaje de programación (software) para la competencia.
- Una vez finalizado el tiempo de desarrollo, deberá ser exhibido y explicado frente al Jurado y al resto de los participantes, mostrando sus principales características funcionalidad.
- Fecha de esta presentación **viernes 4 de Junio, Horario a confirmar.**

6.- Puntaje

El desarrollo de la aplicación se evaluará con una escala de **0 a 100 puntos**, con las siguientes consideraciones:

- a) Equipos integrados por estudiantes de diferentes años de la Institución:
asignación de 10 pts.
- b) La correcta aplicación de las técnicas de programación, aplicación de las bases de datos y la conectividad en red al desarrollo de la aplicación: 20 pts.
- c) Creatividad e innovación para la resolución del problema: 30 pts.

**REGLAMENTO DEL COONCURSO DE SISTEMA CENTRO DE
COMPUTO ELECCION REINA**

- d) El grado de avance y presentación del producto al finalizar la competencia: 20 pts.
- e) Documentación del producto: 10 pts.
- f) Presentación grupal de la aplicación desarrollada: 10 pts.

7.- Jurado

- El jurado estará compuesto por profesores de la Institución y por profesionales expertos en la temática. Tendrá a su cargo la resolución de cualquier controversia o situación no contemplada en este reglamento y que tenga a lugar durante la competencia.
- El jurado en consideración al puntaje establecido en el Punto 6, determinará el orden de mérito de los equipos participantes y el ganador del Sistema desarrollado para implementarlo en la Elección Reyna del Establecimiento, mas su regalo de premio.

FIN -- SUERTE