

Nome do Campus: Polo Castelo

Nome do Curso: Desenvolvimento FullStack

Nome da Disciplina: Iniciando o caminho pelo Java

Número da Turma: 2025.1

Semestre Letivo: Primeiro Semestre

Nome do Aluno: Roberto Birro Alves Filho

Matrícula: 202402849204

Segundo Procedimento:

Criação do cadastro em modo texto

Título da Prática

Implementação de um cadastro de clientes em modo texto, com persistência em arquivos, baseado na tecnologia Java.

Objetivo da Prática

Utilizar herança e polimorfismo na definição de entidades:

Criar uma hierarquia de classes (Pessoa, PessoaFisica, PessoaJuridica) para demonstrar herança e polimorfismo.

Utilizar persistência de objetos em arquivos binários:

Implementar métodos para salvar e recuperar dados em arquivos binários usando serialização.

Implementar uma interface cadastral em modo texto:

Desenvolver um menu interativo para interação com o usuário via linha de comando.

Utilizar o controle de exceções da plataforma Java:

Tratar possíveis erros durante operações como persistência e recuperação de dados.

Classe Teste Principal:

```
CadastroPOO_java [A] X Pessoajava [A] X
```

Resultado da execução:



Análise e Conclusão

1 - O que são elementos estáticos e qual o motivo para o método main adotar esse modificador?

O que são elementos estáticos?

Elementos estáticos (static) pertencem à classe em vez de pertencerem a uma instância específica da classe.

Isso significa que eles podem ser acessados diretamente pelo nome da classe, sem a necessidade de criar um objeto da classe.

Exemplos de elementos estáticos:

Métodos estáticos (ex.: Math.sqrt()).

Variáveis estáticas (ex.: contadores globais).

Blocos estáticos (usados para inicialização).

Por que o método main é estático?

O método main é o ponto de entrada de qualquer programa Java. Ele precisa ser estático porque o Java não cria automaticamente uma instância da classe principal ao iniciar o programa.

Se o método main não fosse estático, seria necessário criar um objeto da classe principal antes de executar o programa, o que complicaria desnecessariamente o processo de inicialização.

Com o modificador static, o método main pode ser chamado diretamente pela JVM (Java Virtual Machine) sem a necessidade de instanciar a classe.

Relação com o projeto:

No seu projeto, o método main na classe Principal foi declarado como static para permitir que o sistema seja iniciado sem a necessidade de criar uma instância da classe Principal.

2. Para que serve a classe Scanner?

O que é a classe Scanner?

A classe Scanner faz parte do pacote java.util e é usada para capturar entradas do usuário via console (linha de comando).

Ela fornece métodos convenientes para ler diferentes tipos de dados, como texto (String), números inteiros (int), números de ponto flutuante (double), etc.

Como funciona?

Um objeto Scanner é criado associado à entrada padrão (System.in), que é o teclado.

Métodos como nextInt(), nextLine(), nextDouble() são usados para ler os dados inseridos pelo usuário.

Importância no projeto:

No menu interativo, a classe Scanner foi essencial para permitir que o usuário escolhesse opções, inserisse dados (como nome, CPF, CNPJ) e interagisse com o sistema.

3. Como o uso de classes de repositório impactou na organização do código?

O que são classes de repositório?

Classes de repositório (como PessoaFisicaRepo e PessoaJuridicaRepo) são responsáveis por gerenciar a persistência e recuperação de dados.

Elas encapsulam toda a lógica relacionada ao armazenamento (em memória ou em arquivos) e manipulação dos dados, separando-a da lógica de negócios e da interface com o usuário.

Impacto na organização do código:

Separação de Responsabilidades:

As classes de repositório centralizam as operações de CRUD (Create, Read, Update, Delete) e persistência, enquanto a classe Principal foca na interação com o usuário.

Isso torna o código mais modular e fácil de manter.

Reutilização de Código:

As classes de repositório podem ser reutilizadas em outros projetos ou partes do sistema sem a necessidade de reescrever a lógica de persistência.

Facilidade de Testes:

Como as operações de persistência estão isoladas nas classes de repositório, é mais fácil testá-las independentemente do restante do sistema.

Escalabilidade:

Caso seja necessário alterar a forma de persistência (ex.: migrar de arquivos binários para um banco de dados), basta modificar as classes de repositório, sem impactar o restante do código.

Exemplo no projeto:

A classe PessoaFisicaRepo gerencia todas as operações relacionadas às pessoas físicas, como inserir, alterar, excluir e persistir dados.

Isso permite que a classe Principal fique mais limpa e focada apenas no menu e na interação com o usuário.