# ORACLE®



### **Corso APEX ODCEC Milano:** 23-Set-22 - 27-Gen-23

**14 Ottobre 2022** 

Ing. Roberto Capancioni



#### Chi Sono

Ing. Roberto Capancioni

-Sviluppo Oracle APEX



-Board Member ITOUG





Email: <a href="mailto:sviluppo@capancioni.com">sviluppo@capancioni.com</a>

Linkedin: https://www.linkedin.com/in/robertocapancioni

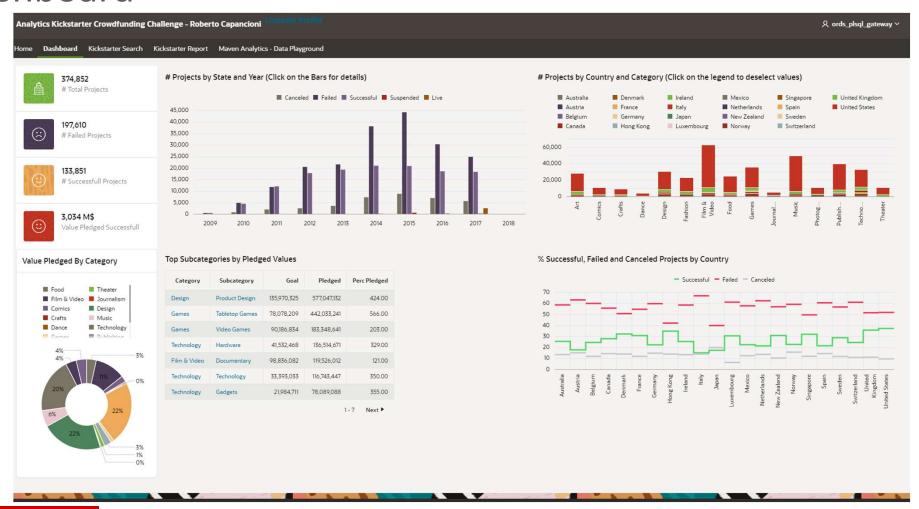
ITOUG: https://itoug.it



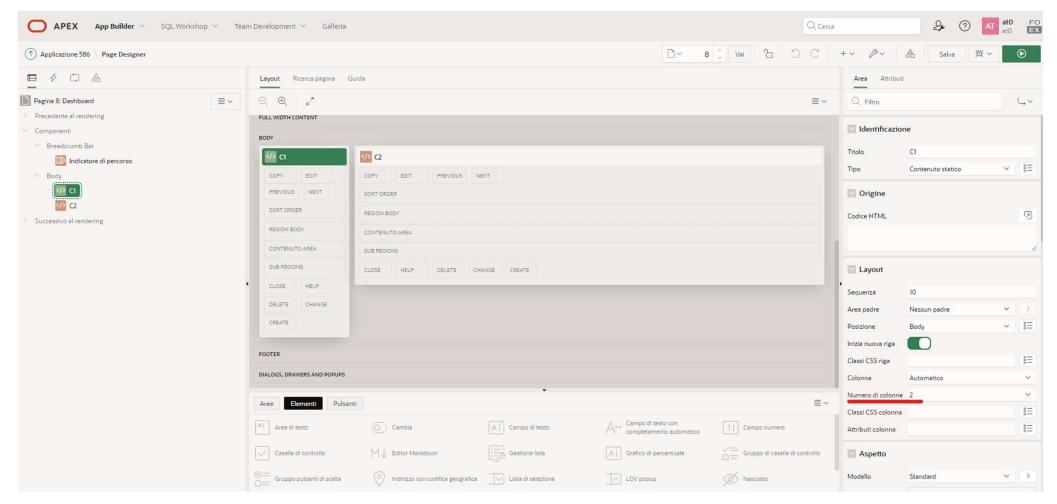
## Dashboard



#### Dashboard



#### Dashboard – Creazione 2 Aree Vuote



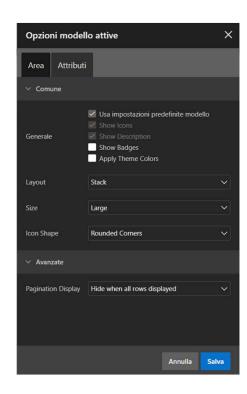


#### Dashboard – Creazione Media List



```
select to_char(sum(numero),'999G990') list_title,
       '# Totale Progetti'
                                      list text,
       'fa fa-building-o'
                                      icon class,
       'u-color-2'
                                      icon color class
 from x01_kickstarter
```

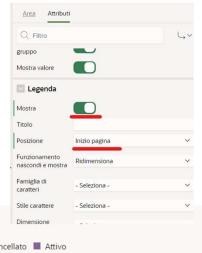
#### **CLASSIC REPORT Media List**

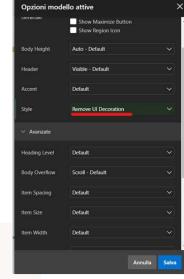


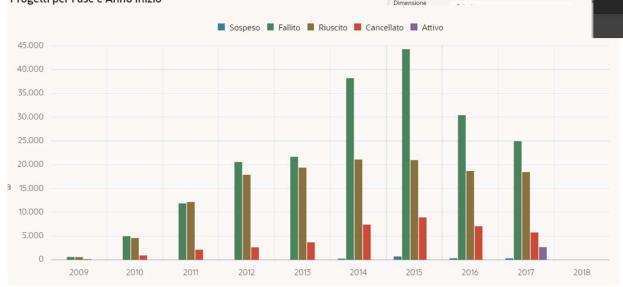


#### Esercizio 1: Progetti per Stato e Anno Inizio

```
select
       ESITO,
       ANNO INIZIO,
       sum (NUMERO) as NUMERO
 from X01 KICKSTARTER
group by
       ESITO,
       ANNO INIZIO
                          Progetti per Fase e Anno Inizio
```

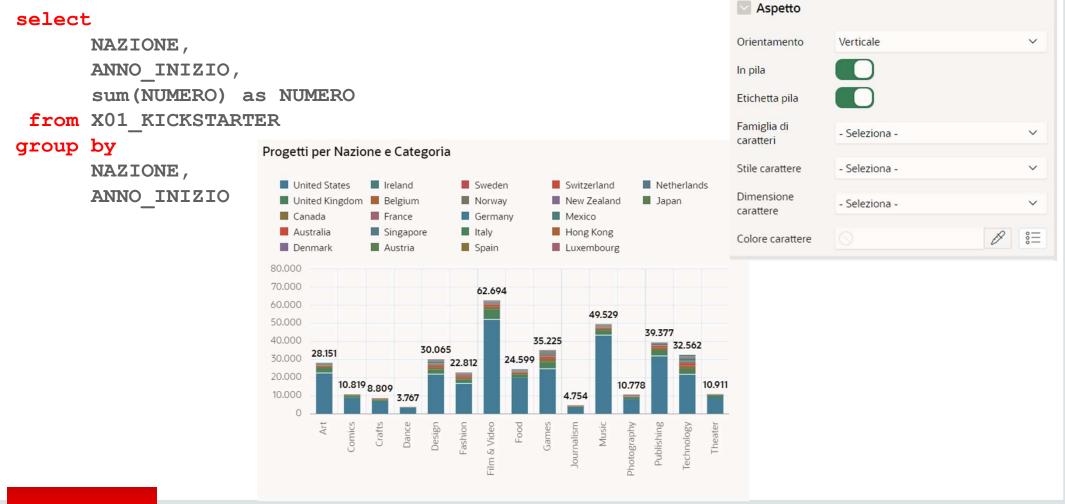








#### Esercizio 1: Progetti per Stato e Anno Inizio





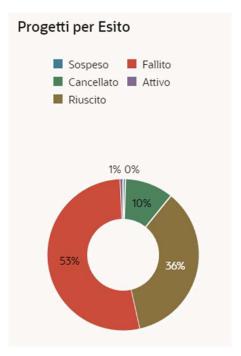
#### Esercizio 1: Top Categoria per Cifra Raggiunta

```
select
      CATEGORIA,
      sum(obiettivo) as obiettivo,
      sum(cifra raggiunta) as cifra raggiunta,
      100*sum(cifra_raggiunta)/sum(obiettivo) as perc_cifra_raggiunta
 from X01 KICKSTARTER
group by
      CATEGORIA
                                  Top Categoria per Cifra Raggiunta
```

#### Categoria Obiettivo Cifra Raggiunta JF Perc Cifra Raggiunta 1.582.558.541 741.272.909 46.84 Games Design 1.258.991.551 734.206.652 58,32 Technology 3.327.913.941 686.093.471 20.62 Film & Video 5.249.833.380 389.856.311 7,43 Music 788.563.151 193.739.169 24,57



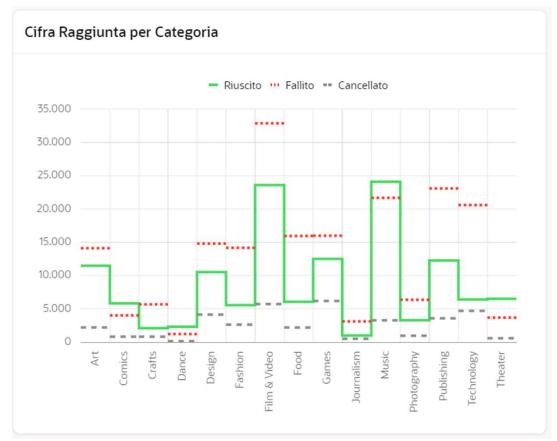
### Esercizio 1: Progetti per Esito





### Esercizio 1: Cifra Raggiunta per Categoria e Esito







# ORACLE®