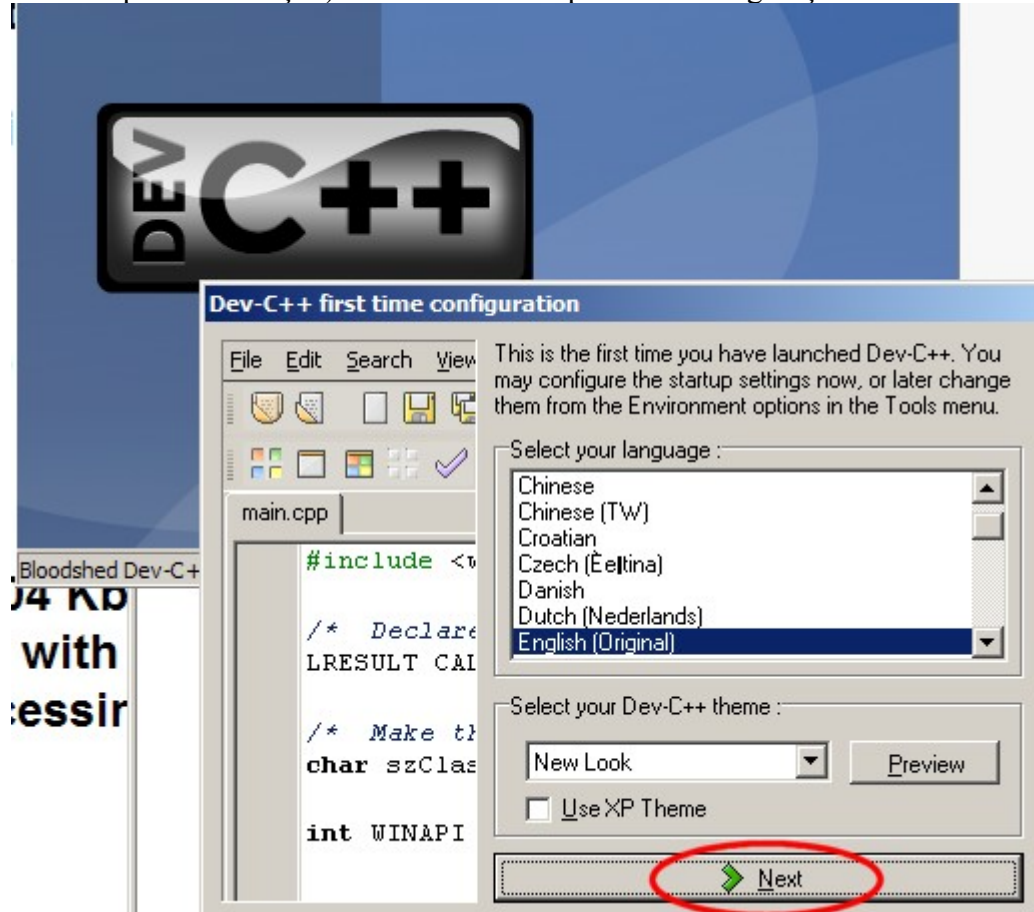


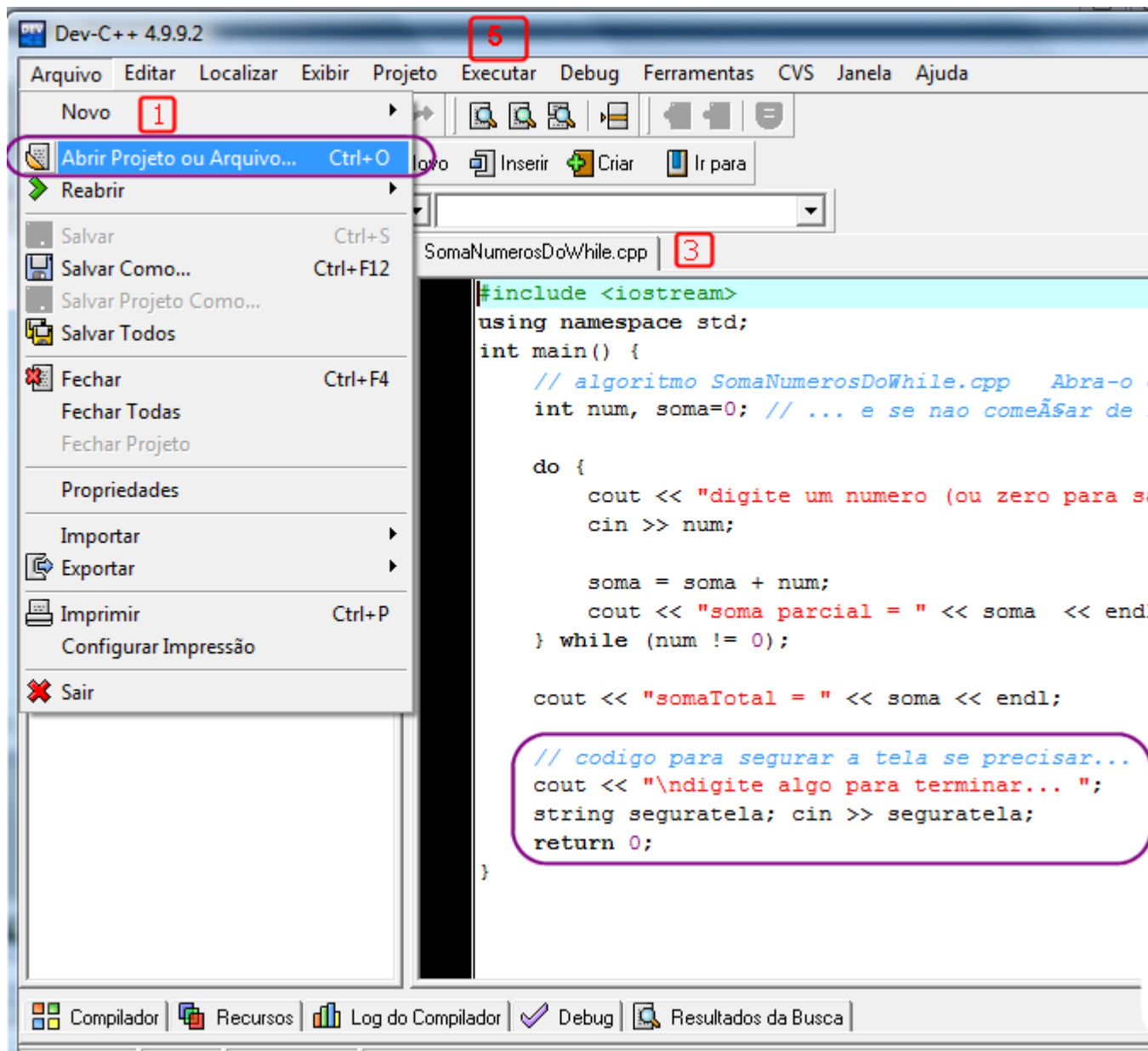
Software Setup

- Baixe o compilador C/C++ [DEV-C++ 5.0 \(já inclui compilador mingw + IDE\)](#). Faça sua instalação usando todos os defaults apresentados inclusive o diretório C:\Dev-Cpp
- Ao final deste setup aparecerá a janela da aplicação (executar DevCpp está marcado como default após a instalação) Neste momento aparece a configuração inicial do DevCpp.



Novamente, aceite todos os defaults (veja na figura a seleção de idiomas; se desejar escolha o português) e vá até o final.

- Executando programas exemplo em C++.



Para que a tela de seus exemplos não se feche coloque ao final de seus programas a linha:
string seguratela; cin >> seguratela;

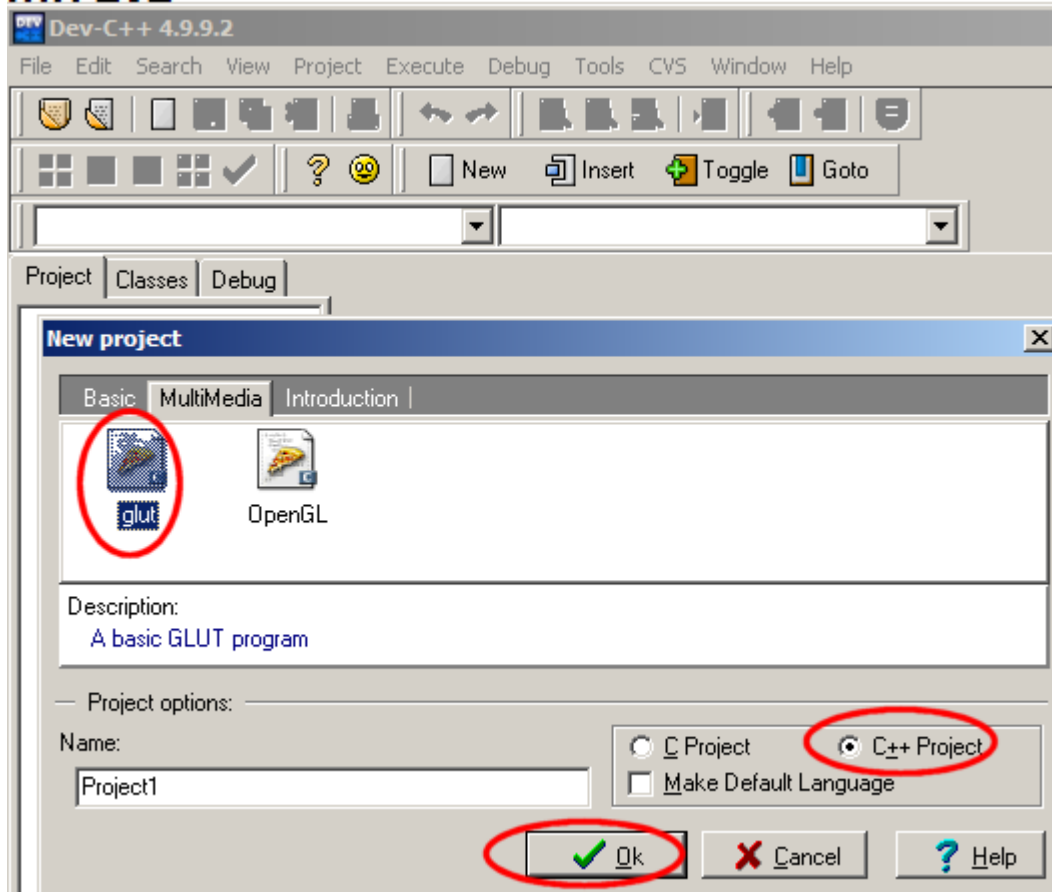
com esta linha você tecla algo seguido de enter para fechar

- [Programas exemplo em C++](#)

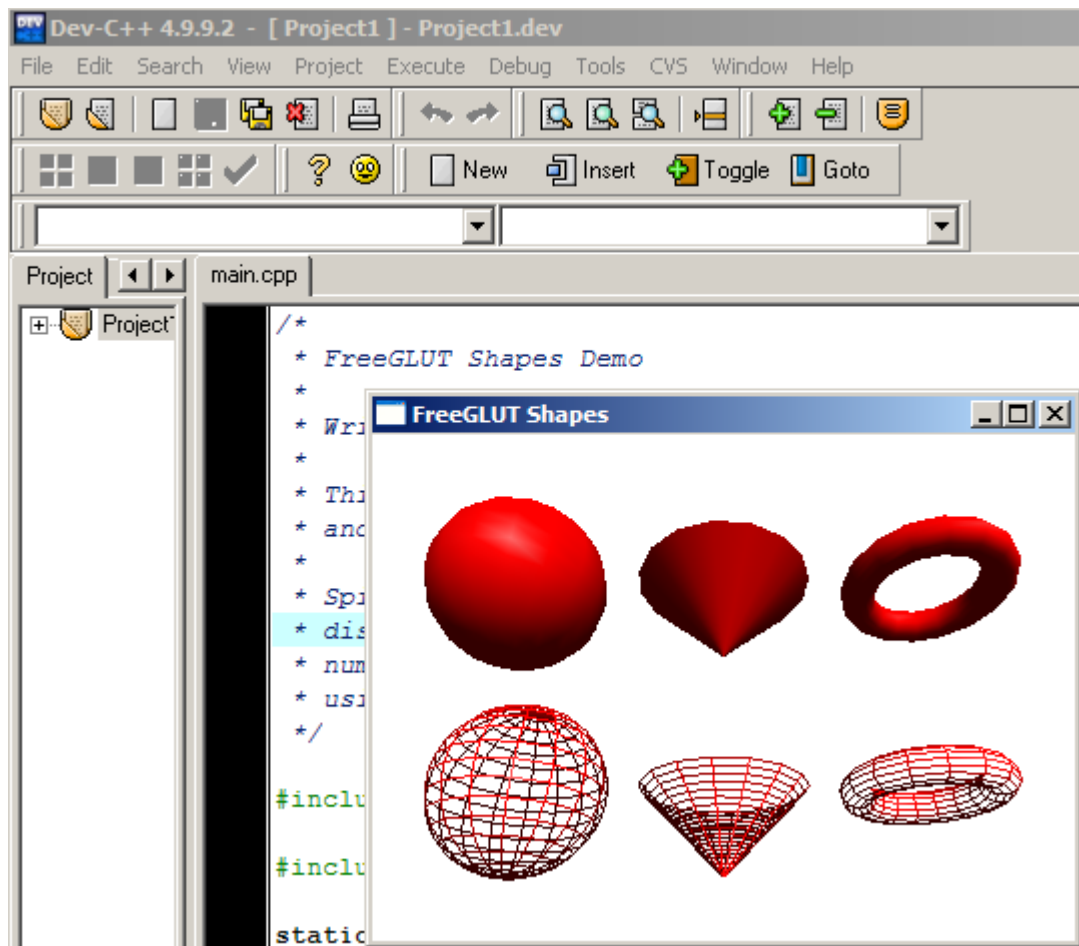
• ATENÇÃO: os passos a seguir só devem ser realizados por alunos experientes inscritos em Computação Gráfica e Jogos

- Abra o arquivo [glut-3.7.6-bin.zip](#) e extraia glut32.dll para diretório system32 do Windows. ATENÇÃO: no Windows 7 não é possível a extração direta (ocorre uma mensagem de erro por segurança). Você precisa extrair glut32.dll para o seu diretório de instalação, por exemplo C:\Dev-Cpp e colocar esse diretório no path editando as variáveis de sistema. Outra opção é usar o explorer (gerenciador de arquivos) e copiar a glut32.dll para o diretório

- system32 de seu windows (será então pedida a permissão de administrador)
- Feche o DevCpp e dê um duplo clique em [glut.3.7.6+DevPak \(ATENÇÃO: este arquivo só é reconhecido após a instalação do DevCpp\)](#) Após isto aparecerá o package manager que você pode simplesmente fechar, pois o devcpp agora já está preparado para o Glut
 - Para ver se está tudo funcionando, abra o C:\Dev-Cpp\devcpp.exe e escolha a opção de menu File-->New-->Project clique na aba multimedia escolha o icone Glut e crie um novo projeto (veja na figura).



- Aceite salvar o projeto e pressione F9 ao final para executar o programa. Novamente o programa pede para salvar o arquivo. Aceite e veja se aparece um programa gráfico (aperte + ou - para mexer nas geometrias) Veja na figura.



- Tente também abrir um projeto pronto (*.dev) [nehegl_glut.zip](#) extraindo para um diretório todo seu conteúdo. Execute com F9.
-