

## Tarea Evaluable 3 - Docker

Alumno: Roberto Morán Noriega

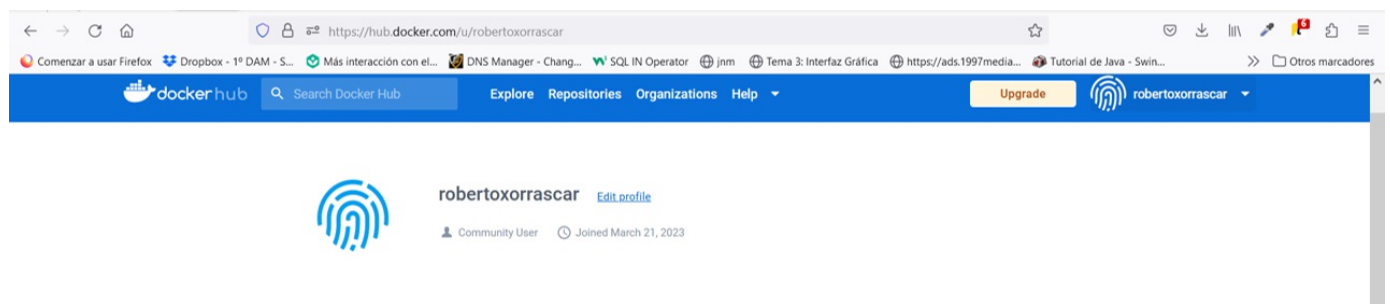
Módulo: Despliegue de Aplicaciones Web

### Contenidos:

3. (Ejercicio 3 - Imagen con Dockerfile)
4. (Parte 7 - Webgrafía)

## Ejercicio 3 - Imagen con Dockerfile

Creamos la cuenta en dockerhub **robertoxorrascar**



Creamos el fichero dockerfile

```
FROM httpd:latest

LABEL maintainer="Roberto Morán Noriega roberto@xorrascar.org"
LABEL version="0.1"
LABEL description="Juego básico para colorear y pintar dibujos a demanda"
WORKDIR /juego-dibujos
COPY . ./
COPY ./html /usr/local/apache2/htdocs
Expose 80
RUN echo "Gracias por entretenerte con nuestro juego de Dibujos"
```

La primera instrucción llama a la imagen más reciente de httpd. Luego se muestran tres **label** con información (programador, versión y una pequeña descripción). Luego especifica el directorio de trabajo. Copia todo el contenido de la carpeta actual al directorio de trabajo. Copia la carpeta html contenida en el directorio actual a la carpeta del contenedor **/usr/local/apache2/htdocs**. Establece el puerto 80 como puerto de comunicación con la aplicación y luego envía un mensaje de agradecimiento por el uso.

```

cotomusel@centarme: ~/contenedores/DAW/DAW_Tarea_Evaluable_3/Imagen
GNU nano 6.2                                dockerfile
#Descarga la imagen de apache en su última versión
FROM httpd:latest

#Información de la aplicación
LABEL maintainer="Roberto Morán Noriega roberto@xorrascar.org"
LABEL version="0.1"
LABEL description="Juego básico para colorear y pintar dibujos a demanda"

#Creamos el directorio juego-cartas
WORKDIR /juego-dibujos
#copiamos archivos y directorios necesarios
COPY . ./

#copiamos los ficheros y directorios necesarios en la carpeta de inicio de apache
COPY ./html /usr/local/apache2/htdocs
#usaremos el puerto 80/TCP
EXPOSE 80

RUN echo "Gracias por entretenerse con nuestro juego de Dibujos"

```

Creamos la imagen

```
docker build -t robertoxorrascar/juego-dibujos:v1
```

```

cotomusel@centarme: ~/contenedores/DAW/DAW_Tarea_Evaluable_3/Imagen
cotomusel@centarme:~/contenedores/DAW/DAW_Tarea_Evaluable_3/Imagen$ ls
dockerfile  html
cotomusel@centarme:~/contenedores/DAW/DAW_Tarea_Evaluable_3/Imagen$ nano dockerfile
cotomusel@centarme:~/contenedores/DAW/DAW_Tarea_Evaluable_3/Imagen$ cotomusel@centarme:~/contenedores/DAW/DAW_Tarea_Evaluable_3/Imagen$
cotomusel@centarme:~/contenedores/DAW/DAW_Tarea_Evaluable_3/Imagen$ docker build -t robertoxorrascar/juego-dibujos:v1 .
[+] Building 0.5s (10/10) FINISHED
-> [internal] load .dockerignore                                0.0s
-> => transferring context: 2B                                   0.0s
-> [internal] load build definition from dockerfile              0.0s
-> => transferring context: 640B                                  0.0s
-> [internal] load metadata for docker.io/library/httpd:latest  0.0s
-> [1/5] FROM docker.io/library/httpd:latest                    0.0s
-> [internal] load build context                                0.0s
-> => transferring context: 738B                                   0.0s
-> CACHED [2/5] WORKDIR /juego-dibujos                          0.0s
-> [3/5] COPY . ./                                              0.0s
-> [4/5] COPY ./html /usr/local/apache2/htdocs                 0.0s
-> [5/5] RUN echo "Gracias por entretenerse con nuestro juego de Dibujos" 0.3s
-> exporting to image                                           0.1s
-> => exporting layers                                           0.1s
-> => writing image sha256:4016a431de443668fc1cedc90deb8c47dbda6313030354cfff34deba41e70fb 0.0s
-> => naming to docker.io/robertoxorrascar/juego-dibujos:v1    0.0s
cotomusel@centarme:~/contenedores/DAW/DAW_Tarea_Evaluable_3/Imagen$

```

Creamos el contenedor

```
docker run --name juego-dibujos -d -p 8088:80 robertoxorrascar/juego-dibujos:v1
```

```

cotomusel@centarme: ~/contenedores/DAW/DAW_Tarea_Evaluable_3/Imagen
cotomusel@centarme:~/contenedores/DAW/DAW_Tarea_Evaluable_3/Imagen$ cotomusel@centarme:~/contenedores/DAW/DAW_Tarea_Evaluable_3/Imagen$
cotomusel@centarme:~/contenedores/DAW/DAW_Tarea_Evaluable_3/Imagen$ docker images
REPOSITORY          TAG         IMAGE ID      CREATED        SIZE
robertoxorrascar/juego-dibujos  v1         4016a431de44  About a minute ago  146MB
httpd                latest     192d41583429  7 days ago     145MB
mariadb              latest     4a632f070181  2 weeks ago    401MB
ubuntu               latest     08d22c0ceb15  3 weeks ago    77.8MB
httpd                2.4        daab1fa13f86  3 weeks ago    145MB
php                  7.4-apache 20a3732f422b  4 months ago   453MB
dehy/adminer         latest     bdb42ec874d1  22 months ago  65.1MB
cotomusel@centarme:~/contenedores/DAW/DAW_Tarea_Evaluable_3/Imagen$ docker run --name juego-dibujos -d -p 8088:80 robertoxorrascar/juego-dibujos:v1
d2cc51f9493d5a017874e686d1d1916baed098c798b9f70f8df21f56eaa27e
cotomusel@centarme:~/contenedores/DAW/DAW_Tarea_Evaluable_3/Imagen$

```

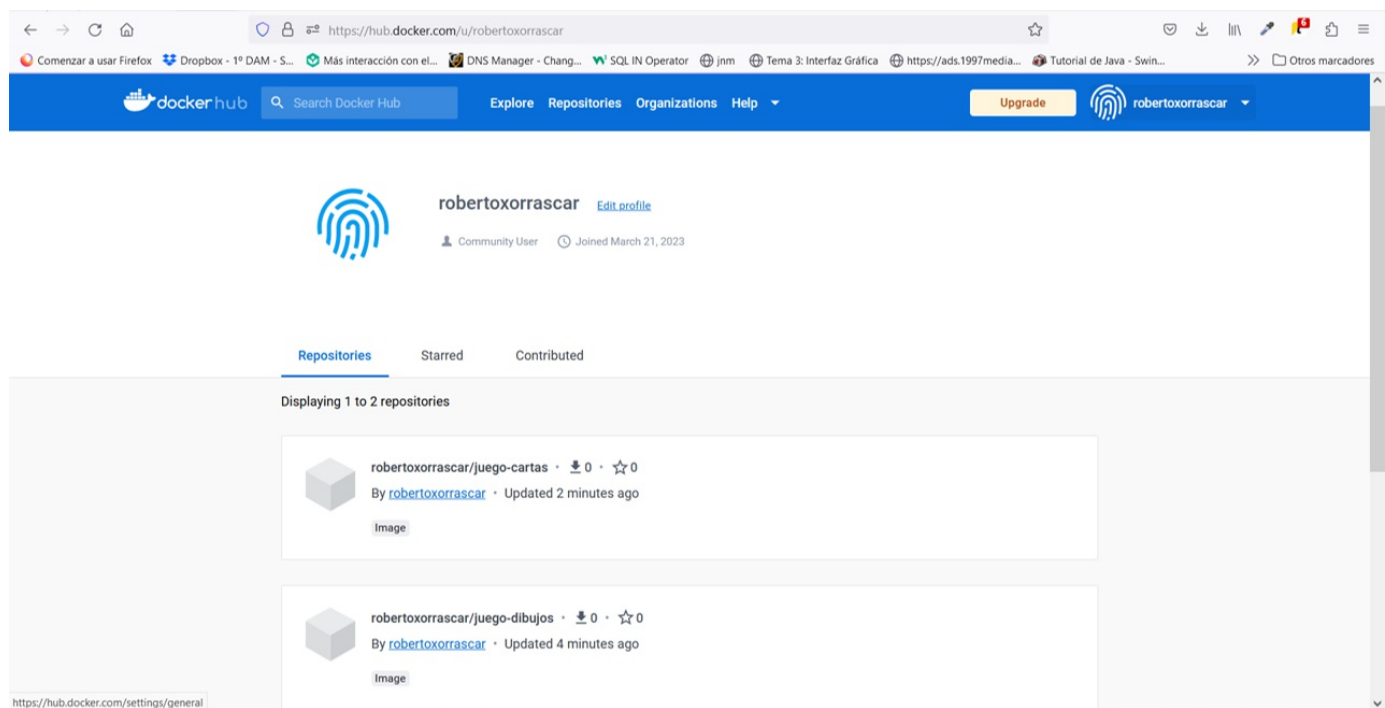
hacemos el push después de identificarnos

```
docker login
docker push robertoxorrascar/juego-dibujos:v1
```

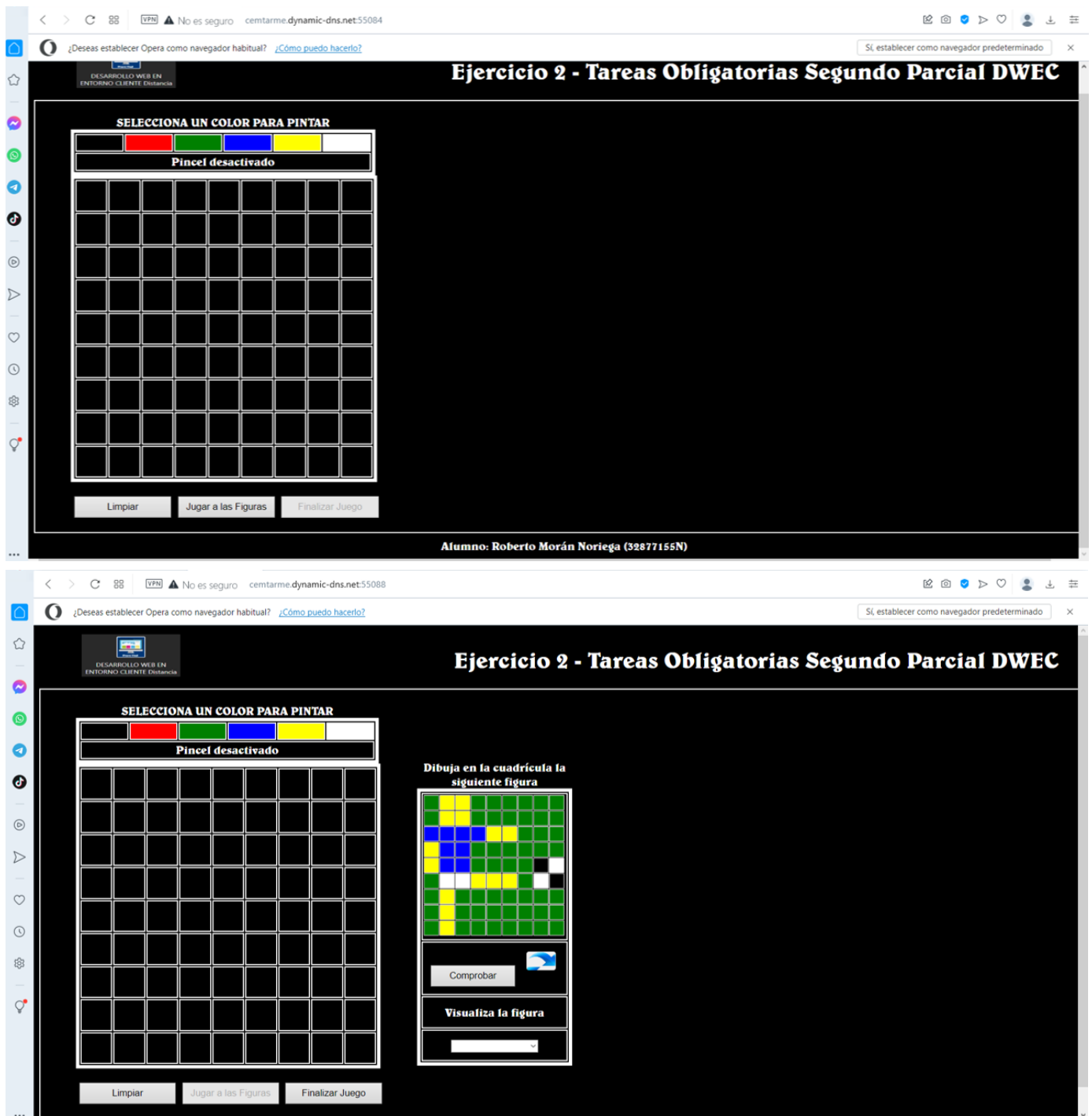
```
cotomusel@centarme: ~/contenedores/DAW/DAW_Tarea_Evaluable_3/Imagen
dehy/adminer latest bdb42ec874d1 22 months ago 65.1MB
cotomusel@centarme:~/contenedores/DAW/DAW_Tarea_Evaluable_3/Imagen$ docker run --name juego-dibujos -d -p 8088:80 robertoxorrascar/juego-dibujos:v1
d2cc51f9493d5a017874e6860d1d1916baed098c798b9f70f8df21f56ead27e
cotomusel@centarme:~/contenedores/DAW/DAW_Tarea_Evaluable_3/Imagen$ docker login
Authenticating with existing credentials...
WARNING! Your password will be stored unencrypted in /home/cotomusel/.docker/config.json.
Configure a credential helper to remove this warning. See
https://docs.docker.com/engine/reference/commandline/login/#credentials-store

Login Succeeded
cotomusel@centarme:~/contenedores/DAW/DAW_Tarea_Evaluable_3/Imagen$ docker push robertoxorrascar/juego-dibujos
Using default tag: latest
The push refers to repository [docker.io/robertoxorrascar/juego-dibujos]
tag does not exist: robertoxorrascar/juego-dibujos:latest
cotomusel@centarme:~/contenedores/DAW/DAW_Tarea_Evaluable_3/Imagen$ docker push robertoxorrascar/juego-dibujos:v1
The push refers to repository [docker.io/robertoxorrascar/juego-dibujos]
1a25eff59753: Pushed
95c32fb81c2e: Pushed
9b7e1b13076b: Pushed
8e5ee5c496d0: Pushed
10f56d9b82f4: Pushed
626b836c6b3c: Pushed
8065d3aedc6d: Pushed
d0dbdb0bf1f7: Pushed
3af14c9a24c9: Pushed
v1: digest: sha256:84d88d8844067880cd8df74cbea5e882516ad6c04189d645b97f3ac35a9e4998 size: 2199
cotomusel@centarme:~/contenedores/DAW/DAW_Tarea_Evaluable_3/Imagen$
```

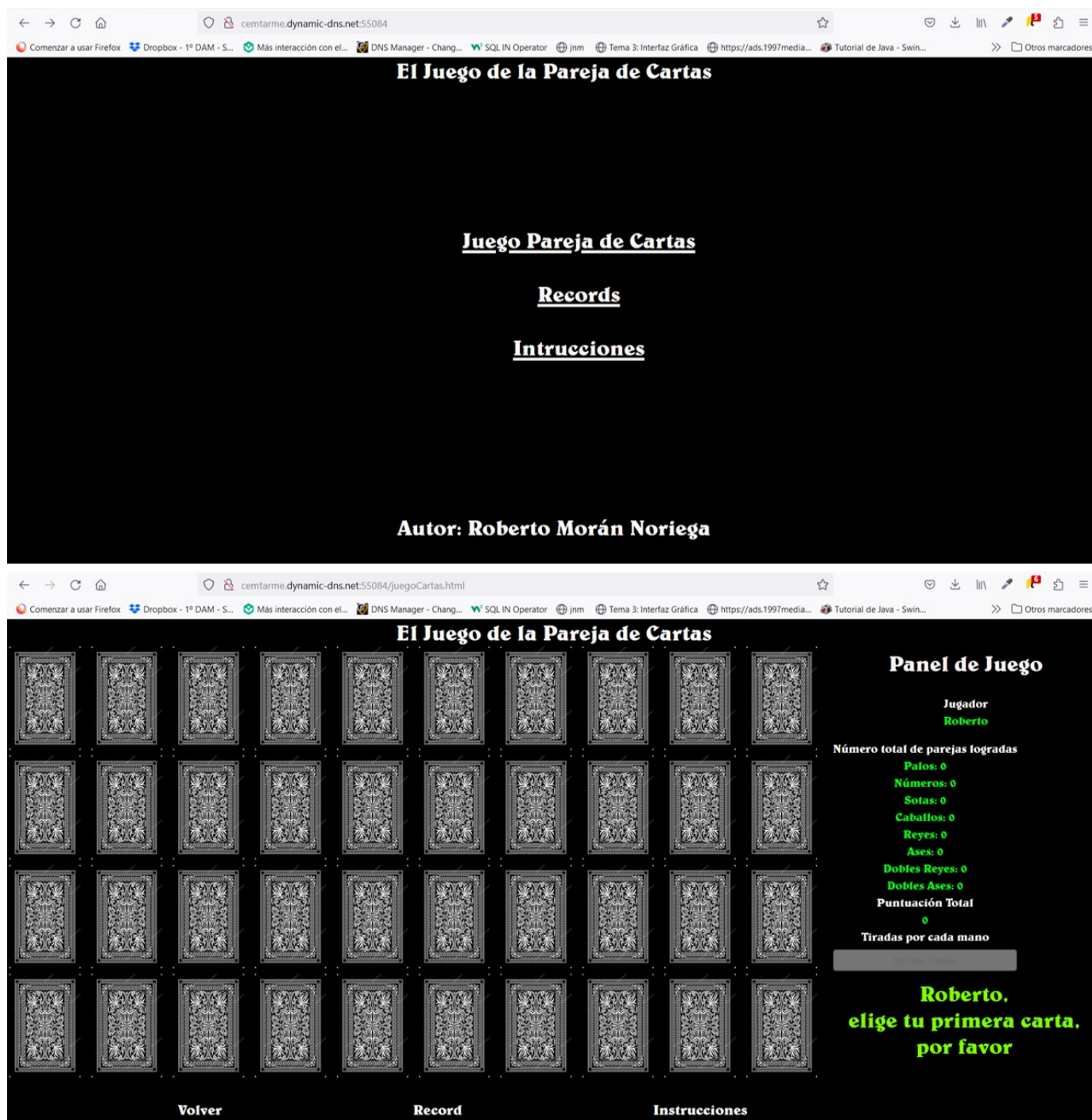
Podemos observar como se ha subido la imagen a nuestro repositorio



Conectamos al contenedor en el puerto **8084** y vemos como podemos visualizar la web



Subimos una segunda aplicación con un juego de pareja de cartas



(Volver)

## Parte 7 - Webgrafía

[Recetas Docker](#)

[Aula software libre](#)

[Diario informe](#)

[Git-scm](#)

[Linux pasión](#)

[IES celia](#)

[Docs Github](#)

---

**(Volver)**

---