

Cargo

- si crea un nuovo progetto con `cargo new project_name`
- si crea una libreria con `cargo new --lib library_name` (questo serve per creare una libreria)
- si compila con `cargo build`
- si esegue un progetto con `cargo run`

Cargo.toml

- [package] : fornisce informazioni sul progetto corrente
- [dependencies] : posso indicare le eventuali librerie che il progetto intende utilizzare

Cargo.lock

- trovo tutte le librerie risolte ricorsivamente, tutte esplicitate con la loro versione

Target

- c'è un file che si chiama CACHEDIR.TAG e un json (descrive dettagli della compilazione)