

El juego de las monedas

Faemino y Cansado están jugando al juego de las monedas. Se derraman n monedas sobre una mesa. Antes de empezar a jugar, cada uno de los jugadores elige un número que se denota con x e y . En cada turno, un jugador puede retirar 1, x o y monedas. El jugador que recoge la última moneda gana el juego. Siempre comienza el juego Faemino.



Dados los valores de n , x e y , determina si Faemino ganará o no el juego si ambos juegan de manera óptima.

Entrada

La entrada es una única línea que contiene los valores de n , x e y separados por un espacio en blanco.

Salida

La salida debe ser el nombre del ganador del juego

Ejemplos de entrada

5 3 4

2 3 4

Salidas correspondientes

Faemino

Cansado