

Recorriendo la matriz

Se proporciona una matriz cuadrada que contiene diferentes valores en cada celda. Desarrollar un algoritmo voraz que retorne el conjunto mínimo de posiciones en la matriz a partir de las cuales se pueda recorrer la matriz completa. OJO, desde una celda solo es posible moverse a aquellos vecinos que contengan un valor menor o igual al valor de la celda actual. Un vecino de celda se define como la celda que comparte un lado con la celda dada.

Entrada

La matriz. Cada fila de la matriz en una línea y la columnas de esa fila estarán separadas por espacios en blanco.

Salida

Tantas líneas como posiciones a partir de las cuales recorrer la matriz completa.

Ejemplos de entrada

```
1 2 3
2 3 1
2 1 1
```

```
3 3
1 1
```

Salidas correspondientes

```
1 1
0 2
```

```
0 1
```