

“REGOLAMENTO”

### **1-DENOMINAZIONE DEL TORNEO**

**2° Torneo di calcio a 6 FUT RIVALS** – c/o Centro Sportivo Luca Doni di Porto Viro. Date su file ORARI E CALENDARIO

### **2- CARATTERISTICHE DEL TORNEO**

È riservato a squadre dilettanti ed è da considerarsi di tipo amatoriale non agonistico, pertanto nelle liste d'iscrizione non possono essere inseriti giocatori professionisti, sono altresì ammessi atleti tesserati in Serie D. I referenti delle squadre consegneranno lista, copia certificati medici e quote assieme.

### **3- L'ISCRIZIONE AL TORNEO**

L'iscrizione al torneo è subordinata all'accettazione da parte del Comitato Organizzatore.

La quota d'iscrizione è di **Euro 250,00, da versare entro la prima partita della manifestazione**, oltre a

10,00 euro per atleta come credito per tesseramento al centro sportivo per l'assicurazione.

### **4- LISTE D'ISCRIZIONE**

Le squadre durante il girone all'italiana possono tesserare 14 atleti.

Bisogna compilare la lista giocatori specificando i 14 atleti che prenderanno parte al torneo. Dopo il termine previsto non sarà possibile nessun ulteriore inserimento, tranne che nel caso specifico d'infortunio del portiere, che potrà essere sostituito presentando regolare certificato medico. Il nuovo tesserato potrà essere schierato esclusivamente nel ruolo di portiere, pena la sconfitta a tavolino.

Si possono tesserare giocatori durante il girone eliminatorio per un massimo di 2 atleti. Che devono essere comunicati al comitato organizzatore entro le tempistiche accordate e previo avviso.

### **4 a – MIGLIOR GIOVANE**

Partecipa alla classifica miglior giovane, **atleti che non abbiano compiuto il 18° anno di età.**

### **5- LISTE PARTITA**

Entro l'orario stabilito dal calendario ufficiale degli incontri in programma, le squadre devono presentare all'arbitro o al responsabile del torneo una lista elencante i giocatori che prenderanno parte all'incontro, **compilata in duplice copia**, con i documenti di riconoscimento ordinati. I giocatori che arrivano in ritardo e figurano nella lista presentata al direttore di gara prima dell'incontro, possono partecipare dopo il riconoscimento dell'arbitro.

Le liste saranno caricate sul gruppo apposito dove i capitani e/o responsabili delle squadre potranno prendere visione delle liste. Qualsiasi altra casistica o modifica alle liste non menzionata dal regolamento può essere sottoposta a discussione, con richiesta di approvazione da parte del comitato organizzatore e dei referenti delle squadre; in caso di mancata approvazione e/o mancato avviso, la modifica di una lista senza consenso è da ritenersi non idonea e dunque si incorre a sanzione decisa dal comitato organizzatore in proporzione all'errore e al dolo.

## **6- DIMENSIONE CAMPO DI GIOCO**

Il campo di gioco è 40 x 20 mt.

## **7- PALLONE E EQUIPAGGIAMENTO**

Gli incontri saranno disputati con un pallone numero 4 a rimbalzo controllato. NON è ammesso giocare con scarpe da calcio con tacchetti, sono ammesse esclusivamente scarpe da calcetto e/o scarpe da tennis. NON sono ammessi in campo oggetti metallici (bracciali, piercing, accessori vari) che l'arbitro possa ritenere pericolosi per l'atleta stesso e per gli altri atleti. NON sono ammessi altresì atleti con gessi, tutori, apparecchiature mediche che non consentano il regolare svolgimento dell'attività.

## **8 - DURATA DELLA GARA**

La durata della gara è stabilita in due tempi di 15 minuti ciascuno con un intervallo di 5 minuti, nella fase eliminatoria

3 calci di rigore in caso di parità, mentre nella finale 1° e 2° posto tempi da 25 minuti, in caso di parità 1 tempo supplementare da 10' e al termine se rimane in parità 5 calci di rigore.

## **9- REGOLE DI GIUOCO**

È adottato il regolamento ufficiale della Federazione Italiana Giuoco Calcio per quanto non specificato di seguito:

- a- la barriera si posiziona a 5 metri;
- b- è ammessa la sostituzione al volo senza preavvisare il direttore di gara ad eccezione del portiere;
- c- per far cominciare o proseguire un incontro è necessario schierare in campo almeno cinque giocatori;
- d- in caso di espulsione è possibile sostituire il giocatore espulso, dopo 5 minuti dal provvedimento o appena la sua squadra subisce 1 rete;
- e- il retropassaggio al portiere può essere fatto una sola volta, viene annullato da un tocco dell'avversario o il passaggio oltre la metà campo.

## **10- SANZIONI DISCIPLINARI**

Queste le sanzioni disciplinari:

Euro 50,00 la somma di 20 ammonizioni dalla prima giornata alla finale da parte della propria squadra.

Euro 5,00 per ogni giornata di espulsione.

Euro 10,00 per ritardo non preavvisato o ingiustificato della squadra nel giorno della gara

Euro 100,00 per mancata presenza al campo di gioco.

## **11- COPPA DISCIPLINA**

Ai fini della Coppa Disciplina saranno considerate solamente le penalità relative alle ammonizioni ed all'espulsione. Per l'ammonizione viene conteggiata 1 penalità, per ogni giornata di squalifica 1 penalità, per l'espulsione 3 penalità, raddoppiate per i dirigenti accompagnatori della squadra.

## **12- TERMINE D'ATTESA**

Non sono ammessi ritardi superiori ai 15 minuti per il primo incontro e 15 minuti per il secondo rispetto all'orario stabilito dal calendario ufficiale. Entro tale termine la squadra che dovrà disputare l'incontro si deve presentare con:

- almeno 6 giocatori in divisa pronti per prendere parte all'incontro
- le 2 liste partita debitamente compilate, per quanto concerne la prima gara del torneo
- un documento di riconoscimento per ogni giocatore che prende parte all'incontro.

Nel caso che una squadra supera il ritardo dei 15 minuti, non preavvisato all'ente organizzatore o non concordato con la squadra avversaria, il direttore di gara assegnerà automaticamente alla squadra in regola la vittoria a tavolino per 5 a 0. L'incontro superato il ritardo dei 15 minuti si potrà disputare ugualmente solo nei seguenti casi:

- il ritardo di 30 minuti non è causato da una delle due squadre ma è imputabile al Comitato Organizzatore (impianto elettrico che salta, ritardo al campo dell'arbitro ecc.)
- ad una squadra il comitato consegna in ritardo gli spogliatoi.
- Il comitato organizzatore avvisa del ritardo le squadre

## **13- ALL'INTERNO DEL CAMPO**

Posso accedere al terreno di gioco solo il responsabile ed eventuale allenatore delle squadre in campo e un massaggiatore, dove bisogna mantenere un comportamento adeguato, chi dei dirigenti o accompagnatore viene allontanato dal campo da parte del direttore di gara la squalifica viene raddoppiata e anche l'ammenda del punto 10.

Il comitato organizzatore ha piena facoltà di allontanare o segnalare eventuali individui non in lista e senza consenso di entrare nel terreno di gioco. L'ente organizzatore NON si assume responsabilità per eventuali litigi, lesioni o insulti fra i partecipanti che non rientrino nello svolgimento sportivo della gara. Il comitato organizzatore assicurerà di impegnarsi a tenere un clima sportivo e di convivialità, in caso contrario si riserva, consultando il direttore di gara, di interrompere o sospendere la gara, valutando in seguito, assieme al direttore, le sanzioni da comminare.

#### **14- ASSENZA D'UNA O D'ENTRAMBE LE SQUADRE**

Nel caso in cui le squadre non si presentassero ad un incontro in programma, perdono l'incontro per 5 a 0 a tavolino e pagheranno le penali specificate nel punto 10 del presente regolamento. Nella seconda fase la squadra presente pagherà 10,00 Euro in più rispetto a quanto sopra specificato.

#### **15- IMPRATICABILITA' DEL CAMPO**

Nel caso di pioggia le squadre sono tenute a presentarsi sul campo da gioco obbligatoriamente ed insieme al direttore di gara ed al responsabile al campo si verificheranno le condizioni del campo da gioco, per poi decidere se disputare l'incontro. Nei casi in cui si avrà la certezza che il campo è inagibile SARA' IL C.O. AD AVVISARE LE SQUADRE INTERESSATE, CHE QUINDI SARANNO ESONERATE DAL PRESENTARSI AL CAMPO.

#### **16- MAGLIE**

**Qualora si presentassero due squadre con le maglie di colore uguale o simile, tali da non poter identificare le rispettive squadre, giocherà con i fratini la seconda squadra nominata (squadra ospite).**

#### **17- CLASSIFICHE**

Nel compilare le classifiche, nel caso di parità di punteggio tra due o più squadre, saranno presi in considerazione, nell'ordine, i seguenti fattori:

##### **A) Coppa disciplina**

a- scontro diretto se in parità sono due squadre o classifica avulsa per tre e più squadre;

b- differenza reti nello scontro diretto o della classifica avulsa;

b- maggior numero di reti fatte nella classifica avulsa;

c- differenza reti nella classifica generale;;

d- reti fatte nella classifica generale;

f- sorteggio con la monetina od estrazione a sorte.

g- Vengono assegnati tre punti in caso di vittoria, zero in caso di sconfitta, in caso di parità direttamente ai rigori con due punti a chi vince e un punto a chi perde.

CLASSIFICA AVULSA dal comunicato 52/A 2011 F.I.G.C. Italia.

In caso di parità di punti fra due o più squadre, si procede alla compilazione di una graduatoria (c.d. "classifica avulsa") fra le squadre interessate, tenendo conto, nell'ordine:

- . a) dei punti conseguiti negli incontri diretti fra tutte le squadre della c.d. "classifica avulsa;
- . b) della differenza tra reti segnate e subite nei medesimi incontri;
- . c) della differenza tra reti segnate e subite nel TORNEO;
- . d) del maggior numero di reti segnate nel TORNEO;
- . e) del sorteggio.

#### **18- ASSENZA DEL DIRETTORE DI GARA**

In caso di mancata presenza del direttore di gara, le squadre sono obbligate ad attendere 30 minuti dall'orario specificato in calendario, pena la sconfitta a tavolino. È facoltà del responsabile di campo decidere se arbitrare direttamente l'incontro in programma. In questo caso si richiede da entrambe le squadre il massimo rispetto. Nel caso non fosse possibile disputare l'incontro in programma, sarà compito delle due squadre, coadiuvate dall'organizzazione, concordare immediatamente una data per il recupero.

#### **19- AMMONIZIONI E SQUALIFICHE**

Per le ammonizioni e le squalifiche il Comitato Organizzatore ha stabilito quanto segue:

- a) il giocatore che verrà espulso dal campo di gioco per doppia ammonizione verrà squalificato automaticamente per 1 giornata;
- b) il giocatore che verrà espulso dal campo di gioco direttamente o dopo una ammonizione verrà squalificato per almeno 1 giornata di squalifica;

**c) vengono annullate tutte le ammonizioni in semifinale, chi viene espulso in semifinale salta la finale, se anche diffidati in semifinale viene ammonito può giocare la FINALE**

I giocatori saranno automaticamente squalificati per una giornata quando, nel corso di più partite totalizzeranno n° 2, 4, 6 cartellini gialli e ad ogni successiva ammonizione.

#### **20- ESPULSIONE D'UNA SQUADRA DAL TORNEO**

I giocatori, i dirigenti, i tifosi, e tutti coloro vicini ad una squadra che, prima, durante o dopo lo svolgimento delle partite cercassero di colpire, colpiscano, sputino, insultino pesantemente o spintonino il direttore di gara, i guardalinee o una persona facente parte dell'organizzazione porteranno automaticamente alla squalifica dal torneo la propria squadra senza restituzione dei soldi versati. Nel caso in cui vengano compiuti o si cerchi di compiere atti di violenza nei confronti di giocatori di squadre avversarie, o di cose facenti parte dell'impianto in cui si disputa l'incontro, i responsabili incorreranno nella squalifica immediata dal torneo e nei casi più gravi porteranno all'espulsione dal torneo la propria squadra senza restituzione delle

somme versate. In tutti i casi sopra elencati i giocatori, dirigenti o tifosi potranno incorrere nelle sanzioni penali e civili previste dalle leggi in vigore. La decisione di espulsione dal torneo verrà presa dal Comitato Organizzatore, che la comunicherà al responsabile della squadra in questione, entro 2 giorni dal verificarsi dell'episodio.

## **21- LISTA IRREGOLARE**

Nel caso in cui la lista presentasse irregolarità quali: numero di atleti oltre al limite, mancato rispetto dei vincoli e limiti di categoria, mancata presentazione da parte di uno o più atleti della documentazione richiesta (documento utile per l'identificazione e copia del certificato medico) il Comitato Organizzatore si riserva di escludere la squadra dalla partecipazione, previo preavviso a regolarizzare la lista e/o le mancanze indicate.

## **22- RECLAMI**

Se una squadra iscritta al torneo ravvedesse delle irregolarità nella disputa dello stesso, potrà inoltrare reclamo scritto da consegnare al C.O. entro 24 ore dall'episodio in questione. Sarà compito di ogni squadra a controllare le distinte avversarie e presentare RECLAMO SCRITTO firmato in carta semplice.

Il reclamo sarà giudicato e comunicati agli interessati, dalla Commissione organizzativa del torneo.

OGNI DECISIONE DELLA COMMISSIONE ORGANIZZATIVA SARA' INSINDACABILE ED INAPPELLABILE.

Il reclamo può essere:

a- per posizioni irregolari dei giocatori.

### ***Reclamo per posizione irregolare dei giocatori***

Segue le modalità dei punti precedenti. Le prove sono tutte a carico della reclamante.

Deve pervenire con lettera direttamente a mano, entro le 24 ore del primo giorno successivo (con festivo) alla gara in oggetto.

.

### ***Inammissibilità del Reclamo***

Mancando uno qualsiasi dei requisiti richiesti, il reclamo verrà respinto per *VIZIO DI FORMA*. Non sono altresì ammessi altri

reclami per decisioni tecniche o disciplinari prese dall'arbitro.

## **23- SQUALIFICHE A VITA**

Se un giocatore iscritto al torneo precedentemente ha subito squalifiche dalla FIGC o da altri tornei amatoriali superiori ad un anno, per comportamento violento nei confronti di giocatori

o arbitri, sarà automaticamente squalificato dal torneo mantenendo invariati i risultati conseguiti dalla propria squadra.

## **24- SCONTRI DIRETTI**

Le gare a scontro diretto prevedono incontri di solo andata, senza applicazione del Regolamento UEFA per ciò che concerne le reti realizzate in trasferta, per il passaggio del turno in caso di una vittoria per squadra si guarderà esclusivamente alla differenza reti dei 2 incontri ed in caso di parità si procederà ai calci di rigore, con esclusione della finalissima.

## **25- RESPONSABILITÀ'**

I giocatori che sono tesserati con ENTI sportivi sono automaticamente assicurati, **responsabile dei propri atleti è il presidente della squadra scritto sulla lista d'iscrizione.** In caso d'infortunio le squadre ed i giocatori sono responsabili delle denunce d'infortunio, che devono essere inoltrate secondo le norme della convenzione. I dirigenti delle squadre o gli interessati infortunati sono gli unici responsabili della mancata visione della convenzione e dell'eventuale denuncia dell'infortunio. Il C.O. respinge ogni responsabilità per qualsiasi genere d'incidenti dovessero verificarsi prima, durante e successivamente la disputa degli incontri, a giocatori, dirigenti e spettatori. I giocatori sono tenuti a sottoporsi a controlli medici preventivi che accertino la loro idoneità all'attività non-agonistica del calcio, in ogni caso essi giocano sotto la propria responsabilità. Dell'autenticità delle firme sui modelli d'iscrizione, responsabilità garantisce rispondendone ai fini legali assicurativi, il Responsabile Organizzativo della squadra stessa.

Per i minori d'anni 18 dovrà essere rilasciata l'**autorizzazione** dei genitori.

## **25 a - TUTELA SANITARIA**

L'attività sportiva in Italia è soggetta a disposizioni legislative che tutelano l'atleta sotto il punto di vista sanitario e "obbligano" tutti coloro che praticano una qualsivoglia disciplina sportiva a sottoporsi ad accertamenti medici per valutarne l'idoneità psico-fisica, che viene attestata mediante il rilascio, da parte del medico, di un adeguato certificato che cambia in funzione del tipo di attività sportiva praticata che pertanto viene distinta in AGONISTICA e NON AGONISTICA.

Le attività non agonistiche sono quelle organizzate e svolte dalle società sportive al proprio interno ancorché utilizzino supporti "tecnici" (es.: arbitri) del Comitato; feste sportive, Free sport, attività estemporanee ed occasionali, anche svolgentisi in più giorni (sino a sette); tornei con finalità ricreativa, aperti a tutti, di durata non superiore a 30 gg e con gare non superiori a 2 alla settimana.

Il Torneo in questione viene pertanto classificato come non agonistico in quanto organizzato all'interno del Centro Sportivo con finalità ricreativa aperta a tutti e di durata non superiore a 30 giorni con al massimo due gare a settimana per squadra; pertanto, risulta sufficiente che

l'atleta sia sottoposto a visita di primo livello e consegua il certificato per l'idoneità alla pratica di attività sportiva non agonistica.

Molto spesso viene richiesto ad ogni partecipante la firma di un modulo di liberatoria dalle responsabilità in ordine alla tutela sanitaria, nella quale l'atleta attesta di essere idoneo e di sollevare la società da ogni responsabilità ed obbligo. Nulla di più inutile e falso. Nessuno può attestare il proprio stato di salute e nessuno può sollevare qualcun'altro da responsabilità che vengono imposte dalla Legge. In tal senso le persone responsabili della mancata o mendace certificazione sono, oltre all'atleta medesimo, anche il medico nonché il dirigente della squadra che deve raccogliere tutti i certificati medici e conservarli con cura per metterli eventualmente a disposizione dell'organizzazione.

## **26- ORARI DI GIOCO**

Per gli orari di gioco faranno testo i calendari affissi presso il campo sportivo in cui si disputerà il torneo. Sarà compito dei dirigenti della società richiedere il calendario qualora ne sia sprovvista e non l'abbia ancora ricevuto. Per qualsiasi errore derivante da comunicazioni telefoniche che causino incomprensioni, sarà sempre attribuito alla squadra che non ha ritirato il calendario.

Gli orari saranno dunque forniti, assieme al calendario, ai responsabili delle squadre, che avranno il compito di comunicare alle proprie squadre orari, giorni, variazioni, regolamenti ed eventuali comunicazioni del C.O.

## **27- CLASSIFICHE SPECIALI**

### **Miglior giovane**

Il miglior giovane che entra nel punto 4a del medesimo regolamento.

### **Miglior portiere**

Alla fine di ogni partita verrà dato ad ogni portiere un voto da 4 a 9 ed alla fine del torneo colui che avrà avuto la media voto più alto sarà giudicato miglior portiere. In caso di parità di media fra due o più portieri vincerà il titolo quello che avrà giocato il maggior numero di partite, e in caso di persistente parità, quello che avrà subito meno reti. Per vincere la classifica a fine torneo è necessario aver disputato almeno la metà degli incontri giocati. A parità di media vincerà il portiere che avrà giocato più partite in caso d'ulteriore parità il premio e ad ex-equo.

### **Miglior giocatore**

Alla fine di ogni partita l'arbitro e il capitano dovrà eleggere il miglior giocatore di ciascuna squadra, assegnandoli un punteggio da 3 a 9. Vincerà il titolo il giocatore che avrà totalizzato il maggior numero di punti; in caso di parità fra due o più giocatori risulterà vincitore quello che avrà disputato il maggior numero di partite.



## **Capocannoniere**

Per determinare il capocannoniere al termine del torneo vincerà il giocatore che avrà segnato il maggior numero di reti, in caso di parità tra due o più giocatori vincerà il giocatore che ha disputato maggior numero partite.

Il Comitato Organizzatore

## **MONTEPREMI PER 8 SQUADRE PARTECIPANTI**

**DA ATTENDERE ADESIONI E FOGLIO SPESE PER STABILIRE (COMUNICATO APPENA POSSIBILE)**

### **Prima Classificata**

Trofeo + Gadget+ Buono spesa di € .....

### **Seconda Classificata**

Coppa + Gadget+ Buono spesa di € .....

## **MONTEPREMI PER 12 SQUADRE PARTECIPANTI**

**DA ATTENDERE ADESIONI E FOGLIO SPESE PER STABILIRE (COMUNICATO APPENA POSSIBILE)**

### **Prima Classificata**

Trofeo + Gadget+ Buono spesa di € .....

### **Seconda Classificata**

Coppa + Gadget+ Buono spesa di € .....

Verrà inoltre elargito un riconoscimento, NON IN DENARO, ai seguenti:

### **Miglior Giocatore**

### **Miglior Portiere**

### **Capocannoniere**

### **Miglior Giovane**

**I PREMI SARANNO EROGATI SOLO SE RITIRATI DALL'AVENTE DIRITTO IN OCCASIONE DELLA PREMIAZIONE FINALE**