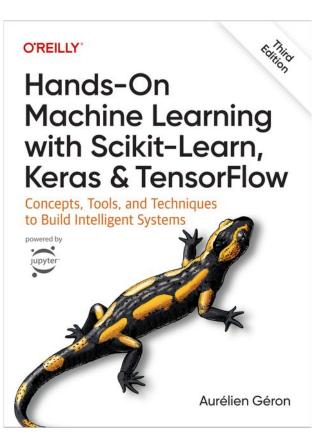
Redes Neurais Recorrentes

Inteligência Artificial - UFSM

Roberto J Mahl

01/07/2024

Bibliografia



Redes Neurais Recorrentes

- Incremento sobre Redes Feed-Forward
- Adição de recorrência nos neurônios conexões apontando para trás
- Especialização dados sequenciais
 - Séries temporais
 - Frases
 - Documentos
 - Áudio

"RNNs are **not the only** types of neural networks capable of handling sequential data. For small sequences, a **regular dense network** can do the trick, and for very long sequences, such as audio samples or text, **convolutional neural networks** can actually work quite well too."

Utilidades

- Previsão de séries temporais:
 - Preço de ações na bolsa de valores
 - Temperatura
 - Crescimento populacional
 - Nível de poluição
- Previsão do próximo frame de um vídeo
- Processamento de linguagem natural:
 - Previsão da próxima palavra em um texto
 - Tradução automática
 - Speech-to-text
- Geração de legendas

"Para entender o final de uma frase, você precisa saber o que foi dito antes."

Neurônios e camadas recorrentes

- Representação padrão versus desenrolada
 - o Time-step, frame
- Dois conjuntos de pesos por neurônio (wx e wŷ)
- Entrada: vetor de qualquer tamanho (x)
- Saída: também é um vetor (ŷ)

Equation 15-1. Output of a recurrent layer for a single instance $\hat{\mathbf{y}}_{(t)} = \varphi \left(\mathbf{W}_x^{\mathsf{T}} \mathbf{x}_{(t)} + \mathbf{W}_{\hat{y}}^{\mathsf{T}} \hat{\mathbf{y}}_{(t-1)} + \mathbf{b} \right)$

• Função de ativação: ReLU, tanh, ...

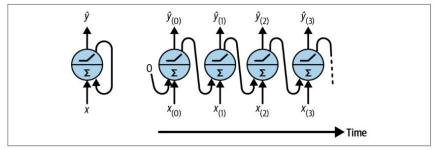


Figure 15-1. A recurrent neuron (left) unrolled through time (right)

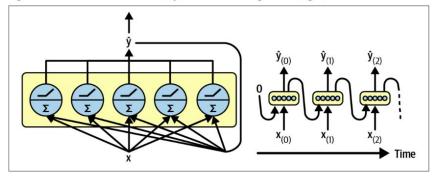


Figure 15-2. A layer of recurrent neurons (left) unrolled through time (right)

Células de memória

- Tipo de memória preserva um tipo de estado
- A saída em um dado tempo t é função das entradas dos frames anteriores
- h(t) = f(x(t), h(t-1))
- LSTMs (Long Short-Term Memories) e GRUs (Gated Recurrent Networks)

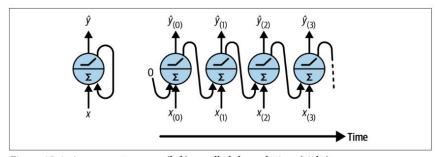


Figure 15-1. A recurrent neuron (left) unrolled through time (right)

Tipos

- sequence-to-sequence
 - o previsão de consumo energético com base no histórico
- sequence-to-vector
 - o definição de score com base em review
- vector-to-sequence
 - o criação de legenda para imagem
- encoder-decoder
 - tradução aperfeiçoada

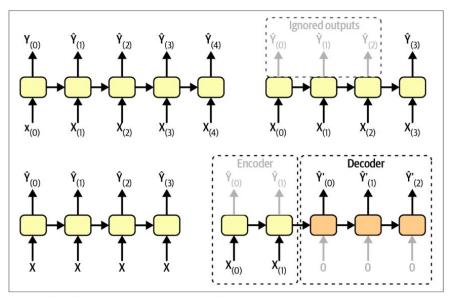


Figure 15-4. Sequence-to-sequence (top left), sequence-to-vector (top right), vector-to-sequence (bottom left), and encoder-decoder (bottom right) networks

Deep RNNs

- Obtidas ao empilharmos múltiplas camadas de células
- Pesos e parâmetros são compartilhados pelas camadas

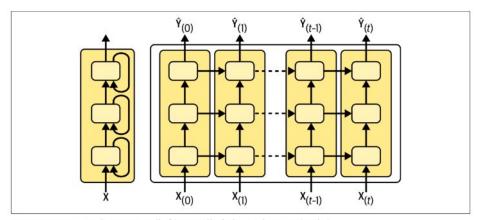


Figure 15-10. A deep RNN (left) unrolled through time (right)

```
deep_model = tf.keras.Sequential([
    tf.keras.layers.SimpleRNN(32, return_sequences=True, input_shape=[None, 1]),
    tf.keras.layers.SimpleRNN(32, return_sequences=True),
    tf.keras.layers.SimpleRNN(32),
    tf.keras.layers.Dense(1)
])
```

Treinamento - BPTT

Através de Backpropagation Through Time (BPTT)

 Decorrência da recorrência, desenrolar dos frames

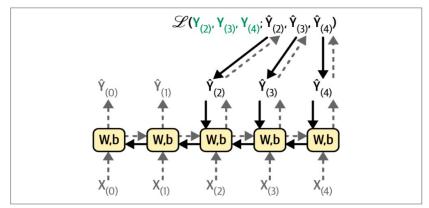


Figure 15-5. Backpropagation through time

1. Aplicação de função de cálculo de perda (loss function) considerando rótulos e previsões*

$$w \leftarrow w - \eta \frac{\partial L}{\partial u}$$

- 2. Os gradientes da perda são propagados de volta através da rede desenrolada
- 3. Uma vez que a backward-phase foi completada e todos os gradientes foram computados, os parâmetros podem ser atualizados usando os gradientes acumulados

^{*} Em algumas RNNs, algumas saídas podem ser ignoradas na loss function. Por exemplo, em uma RNN sequence-to-vector apenas a última saída é considerada

 $^{**\}eta$ = taxa de aprendizado, um hiperparâmetro que controla o tamanho do passo de atualização

Sequências longas - Problemas

Sequências longas ⇒ Muitos passos ⇒ Rede desenrolada mais profunda

- Gradientes instáveis: treinamento pode levar muito tempo ou ser instável
- Problema de Memória de Curto Prazo: esquecimento gradual das primeiras entradas da sequência

Gradientes instáveis

Função não-saturada:
$$\lim_{z o\infty}f(z)=\infty$$

Vanishing gradient ou Explosion gradient

Explosion gradient:

- 1. Pesos são iguais em todos os passos
- 2. Peso atualizado
- 3. Leve aumento na primeira saída
- 4. Leve aumento em todas as saídas subsequentes
- 5. Explosão da saída

Medidas para redução de risco:

- Menor taxa de aprendizado
- Aplicação de função de ativação saturada (tanh, sigmoid)

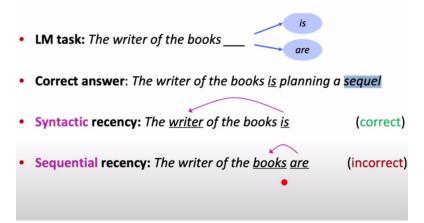
Vanishing gradient:

- 1. À medida em os gradientes são propagados para trás eles podem se tornar muito pequenos devido às multiplicações repetidas em cada time-step
- Com gradientes pequenos, pesos são pouco atualizados
- 3. Saídas permanecem com pouca ou nenhuma alteração

Problema de Memória de Curto Prazo

Devido às transformações que os dados passam, parte da informação é perdida a cada passo da recorrência. Após algum tempo, a RNN possui quase nenhuma referência às primeiras entradas.

- Introdução de diversos tipos de células com memória de longo prazo
- Redes de Memória de Curto Prazo Longo (Long Short-Term Memory LSTM)



Próximo passo

Exemplos