# Universidad de Guadalajara

CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERÍAS

Ingeniería Informática.



Actividad 1.3: Creación de elementos HTML de forma dinámica.

# Desarrollo de Front End.

Yosef Sánchez Gutiérrez

Marco Alejandro González Mireles

Mirella Stephania Palomera Gómez

Roberto Carlos Martinez Aviña

Mtra. Rosalia Iñiguez.

#### Introducción

En esta actividad se desarrolló un formulario web interactivo utilizando HTML, CSS y JavaScript, con el objetivo de aplicar y reforzar los conocimientos adquiridos sobre el DOM (Document Object Model), selectores, eventos y la manipulación dinámica de estilos en el navegador. El formulario simula un sistema de registro de futbolistas, permitiendo validar los datos introducidos en tiempo real, proporcionando retroalimentación visual inmediata al usuario.

El objetivo central fue aplicar los métodos getElementByld y querySelector para manipular los elementos del formulario desde JavaScript, validando la información del usuario sin necesidad de enviarla a un servidor.

#### Desarrollo de la Actividad

Estructura del Formulario HTML

El formulario permite ingresar los siguientes datos de un futbolista:

- Nombre completo
- Nacionalidad
- Edad
- Descripción
- Posición en el campo (desplegable)
- Habilidades (casillas de verificación)

Se incluyó un botón para activar la validación sin enviar el formulario, lo que permite controlar completamente la experiencia del usuario desde JavaScript.

El diseño de la estructura fue enfocado en la accesibilidad, claridad y facilidad de uso, permitiendo una interacción fluida y amigable.

# Formulario de Registro de Futbolista

Alvaro Fidalgo				
Nisaran (dancelly				
Número (dorsal):				
Fecha de nacimiento:				
09/04/1997				3
Lugar de nacimiento:				
Hevia, España				
Nacionalidad:				
Español				
Altura (cm):				
166				
Peso (kg):				
62				
Pie dominante:				
Derecho				
Posición en el campo:				
Medio centro defensiv	o			
Habilidades destacadas:				
☑ Velocidad	☑ Regate	☑ Pase	☐ Tiro	□ Defensa
Aceleración	Sprint	☐ Resistencia	☐ Salto	Reflejos
☐ Definición	☐ Remate lejano			
quipos anteriores:				
Real Madrid Castilla C.	F. (2016-20), C. F. Majadahor	nda (2016-17), C. D. Castellón (20	20-21), Club América (2021-	Act.)
7.77				
Descripción general del	jugador:			
		n febrero de 2021, situación que f Real Madrid. Este 2024, buscará e		es entrenador azulcrema, Santiago Sola crema.
		de segunda división al inicio de ser considerado como prospecto p		adahonda y el C.D Castellón, último

Catálogo de Futbolistas Registrados

# Código CSS

En el archivo styles.css, se definió un estilo limpio, moderno y visualmente atractivo.

El diseño del formulario se inspira en plataformas profesionales de registro de datos deportivos, con los siguientes elementos clave:

El formulario está centrado en pantalla con bordes redondeados, fondo blanco y una sombra suave (box-shadow) que le da profundidad visual.

La tipografía es clara y bien espaciada, lo cual mejora la legibilidad en todos los dispositivos.

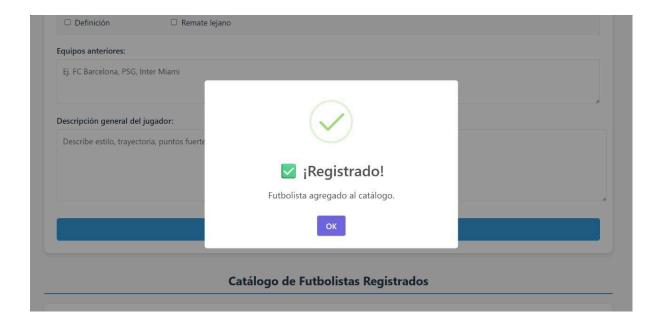
Se utiliza una paleta de colores basada en:

- Azul brillante para el botón de registro (background-color) y para los acentos de encabezados.
- Tonos grises y blancos para los fondos y campos de entrada.

Se definieron dos clases fundamentales para la validación visual:

- .error: aplica un borde rojo a los campos que contienen errores de validación.
- .success: aplica un borde verde a los campos correctamente llenados.

Estas clases se agregan y eliminan dinámicamente mediante el código JavaScript cuando se detecta si un campo está vacío o cumple con las reglas de validación. Esto proporciona retroalimentación inmediata al usuario.

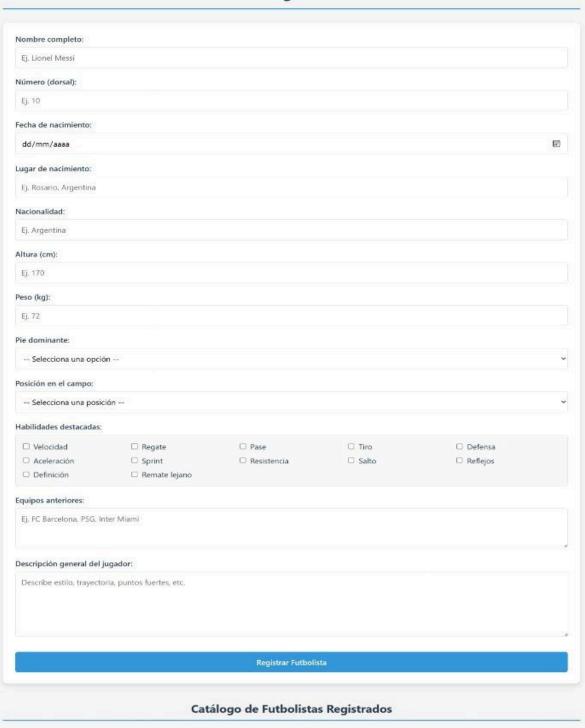


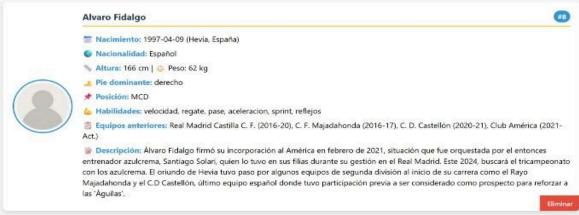
Además, el formulario se organiza con espaciados amplios (padding y margin) y un estilo visual que se adapta tanto a escritorio como a dispositivos móviles.

Al ser registrado correctamente el futbolista, automáticamente se muestra en la sección de Catálogo de futbolistas registrados:



# Formulario de Registro de Futbolista





#### Código JavaScript.

```
document.getElementById("btnRegistrar").addEventListener("click", () => {
         let esValido = true
         const camposTexto = [
             "nombre", "dorsal", "fechaNacimiento", "lugarNacimiento",
             "nacionalidad", "altura", "peso", "descripcion", "equiposAnteriores",
         camposTexto.forEach((id) => {
             const campo = document.getElementById(id)
             if (!campo.value.trim()) {
             campo.classList.add("error")
             campo.classList.remove("success")
             esValido = false
             campo.classList.remove("error")
             campo.classList.add("success")
         const camposNumericos = ["dorsal", "altura", "peso"]
         camposNumericos.forEach((id) => {
             const campo = document.getElementById(id)
             const valor = Number.parseInt(campo.value)
             if (isNaN(valor) || valor <= 0) {
             campo.classList.add("error")
             campo.classList.remove("success")
             esValido = false
             Swal.fire(" ▲ Error", `El campo ${id} debe ser un número positivo mayor a cero.`, "warning")
         const camposTextoSinNumeros = ["nombre", "lugarNacimiento", "nacionalidad"] const regexSoloTexto = /^[a-zA-ZáéíóúÁÉÍÓÚñÑüÜ\s,.'-]+$/
         camposTextoSinNumeros.forEach((id) => {
             const campo = document.getElementById(id)
             if (campo.value.trim() && !regexSoloTexto.test(campo.value)) {
             campo.classList.add("error")
             campo.classList.remove("success")
45
             esValido = false
             Swal.fire("▲ Error", `El campo ${id} solo debe contener texto.`, "warning")
         const pie = document.getElementById("pie")
         const posicion = document.getElementById("posicion")
         const habilidadesSeleccionadas = document.querySelectorAll('input[name="habilidades"]:checked')
         const seccionCheckbox = document.querySelector('input[name="habilidades"]').parentElement
         if (pie.value === "") {
             pie.classList.add("error")
             pie.classList.remove("success")
             esValido = false
             pie.classList.remove("error")
             pie.classList.add("success")
```

```
if (posicion.value === "")
   posicion.classList.add("error")
   posicion.classList.remove("success")
   esValido = false
   posicion.classList.remove("error")
   posicion.classList.add("success")
if (habilidadesSeleccionadas.length === 0) {
   seccionCheckbox.classList.add("error")
   esValido = false
   Swal.fire(" ↑ Error", "Debes seleccionar al menos una habilidad.", "warning")
   seccionCheckbox.classList.remove("error")
if (!esValido) {
   Swal.fire(" ▲ Campos incompletos", "Por favor completa todos los campos obligatorios.", "error")
   nombre: document.getElementById("nombre").value,
   dorsal: document.getElementById("dorsal").value,
   nacimiento: document.getElementById("fechaNacimiento").value,
   lugar: document.getElementById("lugarNacimiento").value,
   nacionalidad: document.getElementById("nacionalidad").value,
   altura: document.getElementById("altura").value,
   peso: document.getElementById("peso").value,
   pie: pie.value,
   posicion: posicion.value,
   habilidades: Array.from(habilidadesSeleccionadas).map((h) => h.value),
   equipos: document.getElementById("equiposAnteriores").value,
   descripcion: document.getElementById("descripcion").value,
   id: Date.now(),
const lista = JSON.parse(localStorage.getItem("futbolistas")) || []
lista.push(futbolista)
localStorage.setItem("futbolistas", JSON.stringify(lista))
agregarTarjeta(futbolista)
Swal.fire(" ☑ ¡Registrado!", "Futbolista agregado al catálogo.", "success")
document.getElementById("formularioFutbolista").reset()
document.querySelectorAll(".success").forEach((el) => el.classList.remove("success"))
function agregarTarjeta(f) {
const contenedor = document.getElementById("catalogoFutbolistas")
const tarjeta = document.createElement("div")
tarjeta.classList.add("tarjeta-futbolista")
tarjeta.dataset.id = f.id
const tarjetaContenido = document.createElement("div")
tarjetaContenido.classList.add("tarjeta-contenido")
```

```
const jugadorImagen = document.createElement("div")
jugadorImagen.classList.add("jugador-imagen")
const imagen = document.createElement("img")
imagen.src = "https://cdn-icons-png.flaticon.com/512/847/847969.png"
imagen.alt = "Jugador
jugadorImagen.appendChild(imagen)
const jugadorDetalles = document.createElement("div")
jugadorDetalles.classList.add("jugador-detalles")
const encabezado = document.createElement("h3")
encabezado.textContent = f.nombre + '
const spanDorsal = document.createElement("span")
spanDorsal.textContent = "#" + f.dorsal
encabezado.appendChild(spanDorsal)
const crearParrafo = (etiqueta, valor) => {
     const p = document.createElement("p")
     const strong = document.createElement("strong")
     strong.textContent = etiqueta
     p.appendChild(strong)
     p.innerHTML += " " + valor
     return p
jugadorDetalles.appendChild(encabezado)
jugadorDetalles.appendChild(crearParrafo(" Nacimiento:", `${f.nacimiento} (${f.lugar})`))
jugadorDetalles.appendChild(crearParrafo(" Nacionalidad:", f.nacionalidad))
jugadorDetalles.appendChild(crearParrafo(" Altura:", `${f.altura} cm | APPESO: ${f.peso} kg`))
jugadorDetalles.appendChild(crearParrafo(" Altura:", '${f.altura} cm | & Peso: ${f.
jugadorDetalles.appendChild(crearParrafo(" Pie dominante:", f.pie))
jugadorDetalles.appendChild(crearParrafo(" Posición:", f.posicion))
jugadorDetalles.appendChild(crearParrafo(" Habilidades:", f.habilidades.join(", ")))
jugadorDetalles.appendChild(crearParrafo(" Descripción:", f.equipos))
jugadorDetalles.appendChild(crearParrafo(" Descripción:", f.descripcion))
const btnEliminar = document.createElement("button")
btnEliminar.classList.add("btn-eliminar")
btnEliminar.textContent = "Eliminar"
btnEliminar.addEventListener("click", () => {
     eliminarFutbolista(f.id)
tarjetaContenido.appendChild(jugadorImagen)
tarjetaContenido.appendChild(jugadorDetalles)
tarjeta.appendChild(tarjetaContenido)
tarjeta.appendChild(btnEliminar)
```

#### Creación dinámica de elementos HTML

Se refiere a la generación programática de nodos del DOM (Document Object Model) utilizando JavaScript, en lugar de definirlos directamente en el código HTML estático. En el código js, este proceso se lleva a cabo principalmente en la función agregarTarjeta(f), donde se construye una tarjeta visual para cada futbolista registrado.

```
// Agregar la tarjeta al contenedor
contenedor.appendChild(tarjeta)
function eliminarFutbolista(id) {
Swal.fire({
   title: "¿Estás seguro?",
   text: "No podrás revertir esta acción",
   icon: "warning",
   showCancelButton: true,
   confirmButtonColor: "#3085d6",
   cancelButtonColor: "#d33",
   confirmButtonText: "Sí, eliminar",
   cancelButtonText: "Cancelar",
}).then((result) => {
   if (result.isConfirmed) {
   const tarjeta = document.querySelector(`.tarjeta-futbolista[data-id="${id}"]`)
   if (tarjeta) {
       tarjeta.remove()
   let lista = JSON.parse(localStorage.getItem("futbolistas")) || []
   lista = lista.filter((f) => f.id !== id)
   localStorage.setItem("futbolistas", JSON.stringify(lista))
   Swal.fire("¡Eliminado!", "El futbolista ha sido eliminado.", "success")
// Cargar futbolistas previos en localStorage al inicio
window.addEventListener("DOMContentLoaded", () => {
const lista = JSON.parse(localStorage.getItem("futbolistas")) || []
lista.forEach((f) => {
   if (!f.id) {
   f.id = Date.now() + Math.random()
   agregarTarjeta(f)
```



#### Conclusión:

La creación dinámica de elementos es esencial para construir aplicaciones web interactivas y eficientes. Dominar este concepto permite desarrollar interfaces más fluidas y adaptables, conectadas a datos reales y capaces de responder a las acciones del usuario en tiempo real.

En esta actividad, se aplicó este principio para:

- Validar un formulario.
- Generar tarjetas de futbolistas.
- Persistir datos en localStorage.
- Manejar eventos de eliminación.

Este enfoque demuestra cómo JavaScript y el DOM trabajan juntos para crear experiencias web modernas y dinámicas.

# **Archivos fuente entregados**

- · index.html
- · styles.css
- · script.js