

Projeto Plataforma Vnw Academic Courses

→ Documentação

1. Introdução

O projeto da Plataforma **Vnw Academic Courses** visa oferecer uma experiência de aprendizado online. Este documento descreve as funcionalidades implementadas até o momento, focando em elementos como login, menu, gestão de cursos e saldo do usuário.

Este código implementa uma aplicação básica de gestão de cursos em uma plataforma de ensino online. Ele permite que os usuários façam login, comprem cursos, visualizem seus cursos adquiridos, adicionem saldo e interajam com o sistema.

2. Módulo de Login

Ao acessar a plataforma, os usuários são recebidos com a mensagem: "Bem-vindo à plataforma **Vnw Academic Courses**, faça login para continuar ou crie sua conta".

O usuário pode inserir suas credenciais para autenticação. O login é implementado usando um sistema de autenticação básico que valida as credenciais do usuário.

Implementação

→ Classe `LoginController` que gerencia a autenticação do usuário.

→ Interface gráfica ou método para solicitar as credenciais do usuário.

3. Menu Principal

Após o login bem-sucedido, o usuário é redirecionado para o menu principal que oferece as seguintes opções:

Listar Cursos

→ Apresenta uma lista de cursos disponíveis na plataforma (aproximadamente 10 cursos).

→ Oferece a funcionalidade de adicionar cursos ao carrinho, remover do carrinho e finalizar a compra.

Meus Cursos

→ Mostra os cursos adquiridos pelo usuário.

→ Permite acessar os cursos adquiridos.

→ Possui a opção de devolver o curso (se essa funcionalidade estiver implementada).

Adicionar Saldo

→ Solicita ao usuário o valor que deseja adicionar ao seu saldo na plataforma.

→ Fornece a opção de retornar ao menu anterior.

4. Implementação Técnica

→ Tecnologias Utilizadas

- Linguagem de Programação: Java

- Frameworks ou Bibliotecas

5. Introdução ao código

Este código implementa uma aplicação básica de gestão de cursos em uma plataforma de ensino online. Ele permite que os usuários façam login, comprem cursos, visualizem seus cursos adquiridos, adicionem saldo e interajam com o sistema.

6. Visão Geral do Código

O código consiste principalmente em uma classe `Main` que controla a interação do usuário com a plataforma. Ele gerencia os cursos disponíveis, o carrinho de compras, as operações de login e registro de usuários.

7. Estrutura do Código

→ O código está estruturado em métodos que oferecem as seguintes funcionalidades:

- Método `main`

Responsável pelo fluxo principal da aplicação, apresenta um menu de opções para os usuários.

- Métodos de interação de cursos

Permite listar cursos, adicionar cursos ao carrinho, visualizar carrinho, limpar carrinho e finalizar a compra.

- Métodos de login e registro

Oferece a funcionalidade de login para usuários existentes e registro para novos usuários.

8. Funcionalidades Principais

→ Login e Registro

Login

Permite que os usuários existentes façam login fornecendo nome de usuário e senha.

Registro

Possibilita que novos usuários se registrem na plataforma fornecendo um nome de usuário e senha.

→ Menu Principal

Listar Cursos Disponíveis

Apresenta uma lista dos cursos disponíveis na plataforma para compra.

Comprar Cursos

Permite ao usuário adicionar cursos ao carrinho para compra.

Meus Cursos

Mostra os cursos adquiridos pelo usuário.

Adicionar Saldo

Permite que o usuário adicione saldo à sua conta na plataforma.

Logout e Fechar

Oferece opções para encerrar a sessão ou sair completamente da aplicação.

9. Melhorias e Considerações Futuras

Gestão de Saldo

Pode ser expandida para oferecer métodos de pagamento e integração com sistemas financeiros.

Interface Gráfica

Poderia ser implementada para melhorar a experiência do usuário.

Segurança

Reforçar a segurança do sistema de login e registro com métodos de criptografia para senhas.