

# UNIVERSIDAD DE LAS AMERICAS FACULTAD DE INGENIERIA Y CIENCIAS APLICADAS

# VALIDACIÓN Y VERIFICACIÓN DE SOFTWARE

Alvarado Roberto, Cartagena Mateo, Vargas Martin, Vela Angel, Zumarraga Martin

**ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DE SOFTWARE (SRS)** 

SISTEMA DE GESTIÓN INTEGRAL PARA CONCESIONARIO DE AUTOMÓVILES

$\sim$							
С	$\sim$	n	t/	۱n		๙	$\sim$
v	u		ıτ	71 I	ш	u	u

•	1. INTRODUCCIÓN	4
	1.1 Propósito	4
	1.2 Alcance	4
	1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas	5
	1.4 Visión General del Documento	5
	1.5 Referencias	5
:	2. DESCRIPCIÓN GENERAL DEL SISTEMA	6
	2.1 Perspectiva del Producto	6
	2.2 Funciones del Producto	6
	2.3 Características de los Usuarios	7
	2.4 Restricciones	7
	2.5 Suposiciones y Dependencias	7
;	3. REQUISITOS ESPECÍFICOS	8
	3.1 Requisitos Funcionales	8
	3.2 Requisitos No Funcionales	.14
	3.3 Requisitos de Interfaz	.15
•	4. MODELOS DEL SISTEMA	.15
	4.1 Diagrama de Casos de Uso	.15
	4.2 Diagrama de Clases (Modelo Conceptual)	.22
	4.3 Diagrama Entidad-Relación	.30
	5.1 Estrategia de Pruebas	.32
	5.2 Técnicas de Prueba Seleccionadas	.32
	5.3 Ejemplos de Casos de Prueba (Sintetizados)	.34
	5.4 Matriz de Casos de Prueba (Protocolo)	.34
	5.5 Resultados de Pruebas: Resumen y Recomendaciones	.40
6.	CONCLUSIONES FINALES	.40
	6.1 Cumplimiento de Requisitos	.40
	6.2 Cobertura de Pruebas	.41
	6.3 Aspectos Destacados	.41
	6.4 Recomendaciones Generales	.41
	6.5 Conclusión	42

7. ANEXOS	43
7.1 Anexo A: Glosario de Términos	43
7.2 Anexo B: Repositorio y Video Demostrativ	o43
7.3 Anexo	43
C: Bibliografía	43

## 1. INTRODUCCIÓN

# 1.1 Propósito

El presente documento describe la Especificación de Requisitos de Software (SRS) para el Sistema de Gestión Integral para Concesionario de Automóviles, al que denominaremos en adelante "Easy Car". El propósito de este documento es:

- Proporcionar una referencia completa para todos los requisitos funcionales y no funcionales.
- Servir como base para el análisis, diseño, implementación y validación del sistema.
- Garantizar que todos los involucrados (clientes, desarrolladores, equipo de pruebas, etc.) tengan una visión común y detallada de lo que se desarrollará y cómo será validado.

Este sistema integra la gestión de:

- 1. Inventario de vehículos y repuestos.
- 2. **Ventas** de automóviles y repuestos.
- 3. Servicios de reparación y mantenimiento.
- 4. **Proveedores** y stock.
- 5. Reportes de ventas, inventario y servicios.

#### 1.2 Alcance

El sistema Easy Car permitirá automatizar y centralizar los procesos de un concesionario automotriz. Concretamente, el sistema abarcará:

- Gestión de Inventario: Registro y actualización de vehículos y repuestos.
- Venta de Automóviles: Manejo de la información de clientes y actualización del inventario de vehículos vendidos.
- Venta de Repuestos: Facturación y decremento del stock de repuestos.
- Programación de Servicios: Agenda de citas de reparación y mantenimiento para clientes.
- Gestión de Proveedores: Control de pedidos y relación con proveedores externos.
- Generación de Reportes: Obtención de estadísticas e informes para la toma de decisiones gerenciales.

No está dentro del alcance de este documento la integración con **sistemas contables avanzados** de terceros ni la administración de recursos humanos a profundidad (por ejemplo, nómina). Sin embargo, se detallan las interfaces mínimas para la comunicación con proveedores y el manejo básico de datos de empleados.

## 1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

- IEEE 830: Estándar para la elaboración de especificaciones de requisitos de software.
- RUP: Rational Unified Process, metodología iterativa e incremental de desarrollo de software.
- OpenXava: Framework en Java para el desarrollo ágil de aplicaciones empresariales, con generación automática de interfaz a partir de anotaciones JPA.
- **SRS**: Software Requirements Specification (Especificación de Requisitos de Software).
- UC: Caso de Uso (Use Case).
- RA: Resultado de Aprendizaje (RC2 en la carrera de Ingeniería).
- Caja Blanca/Caja Negra: Tipos de técnicas de pruebas de software (White-Box / Black-Box).

#### 1.4 Visión General del Documento

Este SRS se compone de las siguientes secciones principales:

- 1. Introducción: Objetivos y alcance del documento.
- 2. **Descripción General del Sistema**: Perspectiva, funciones y usuarios involucrados.
- 3. **Requisitos Específicos**: Detalle de los requisitos funcionales y no funcionales, incluyendo diagramas de casos de uso y descripción de historias de usuario.
- 4. **Modelos del Sistema**: Diagramas de clases, entidad-relación y diseño general.
- Plan y Diseño de Pruebas: Técnicas de validación, casos de prueba y resultados.
- 6. **Conclusiones Finales**: Valoración global del sistema y recomendaciones.
- 7. **Anexos**: Información adicional, entre ella la asignación de tareas y el repositorio final.

#### 1.5 Referencias

- 1. Pressman, Roger S. *Ingeniería de Software: Un Enfoque Práctico.* (7ma Ed.).
- 2. Sommerville, Ian. Ingeniería de Software. (10ma Ed.).
- 3. Documentación oficial de OpenXava: <a href="https://www.openxava.org/">https://www.openxava.org/</a>
- 4. Estándar IEEE 830-1998: Recommended Practice for Software Requirements Specifications.
- 5. Documentación interna de la asignatura "Validación y Verificación de Software".

## 2. DESCRIPCIÓN GENERAL DEL SISTEMA

## 2.1 Perspectiva del Producto

El sistema Easy Car se implementará como una **aplicación web** que cubre todos los procesos esenciales de un concesionario. Se construye utilizando el **framework OpenXava** sobre una base de datos relacional (HSQLDB). A nivel de arquitectura, se trata de una **aplicación multicapa**:

- Capa de Presentación (Front-End) generada automáticamente por OpenXava.
- Capa de Negocio (Lógica de Aplicación) implementada en Java con anotaciones JPA para las entidades.
- Capa de Datos persistida en la base de datos HSQLDB, con posibilidad de migrar a otras bases de datos relacionales.

El producto se apoya en un modelo **cliente-servidor**, donde los usuarios finales (administradores, vendedores, clientes) acceden a la aplicación mediante un **navegador web**.

## 2.2 Funciones del Producto

Las funciones principales que el sistema proporcionará son:

#### 1. Gestión de Inventario:

- a. Registro y mantenimiento de la información de vehículos (marca, modelo, año, precio, stock) y repuestos (nombre, precio, cantidad).
- b. Consulta y actualización del inventario existente.

#### 2. Venta de Automóviles:

- a. Procesamiento de las ventas, con registro de datos de cliente y factura.
- b. Actualización automática del stock de vehículos.

#### 3. Venta de Repuestos:

- a. Facturación de repuestos a clientes.
- b. Descuento automático de la cantidad disponible.

#### 4. Programación de Servicios:

- a. Agenda de citas de mantenimiento y reparación.
- b. Notificación de disponibilidad y asignación de técnicos (si aplica).

#### 5. Gestión de Proveedores:

- a. Registro de información de proveedores (contactos, suministros, etc.).
- b. Gestión de pedidos para reabastecer inventarios.

## 6. Generación de Reportes:

a. Obtención de informes sobre ventas, inventarios y servicios.

b. Presentación de datos relevantes para la toma de decisiones estratégicas.

#### 2.3 Características de los Usuarios

Se distinguen tres tipos principales de usuarios del sistema:

#### 1. Administrador:

- a. Acceso total a la aplicación, incluidos módulos de inventario, proveedores, reportes y configuración.
- b. Puede crear nuevos registros, editar los existentes y generar reportes gerenciales.

#### 2. Vendedor:

- a. Acceso al módulo de ventas (vehículos y repuestos).
- b. Puede consultar inventario, realizar ventas y emitir facturas.

#### 3. Cliente:

- a. Accede al sistema para la programación de servicios de reparación y mantenimiento.
- b. Puede consultar el estado de sus citas (si se habilita la función de consulta).

#### 2.4 Restricciones

- 1. **Legales**: Debe cumplir con normas locales de protección de datos y con las regulaciones fiscales aplicables a la emisión de facturas.
- 2. **Presupuestarias**: El costo de implementación y mantenimiento no podrá exceder la partida asignada por la gerencia del concesionario.
- 3. **Técnicas**: La plataforma se sustentará sobre un servidor web con Java 8+ y bases de datos compatibles con JDBC.
- 4. **Disponibilidad de Proveedores**: La integración de pedidos depende de la disposición de los proveedores para conectarse al sistema.

## 2.5 Suposiciones y Dependencias

- Conocimiento del Personal: Se asume que el personal tiene conocimientos básicos de informática.
- Conexión a Internet: El sistema requiere una conexión estable para la interacción con proveedores y clientes en línea.
- **Recursos Humanos**: Se cuenta con un equipo de TI interno para el soporte de primer nivel.

# 3. REQUISITOS ESPECÍFICOS

# 3.1 Requisitos Funcionales

A continuación, se enumeran los principales requisitos funcionales (RF), identificados con el prefijo "RFx":

## 1. RF1: Registro de Vehículos

- a. El sistema debe permitir al Administrador registrar vehículos, capturando marca, modelo, año, precio, etc.
- b. Prioridad: Alta

# 2. RF2: Registro de Repuestos

- a. Debe permitir crear y modificar repuestos, guardando nombre, precio y cantidad en stock.
- b. Prioridad: Alta

## 3. RF3: Gestión de Ventas (Automóviles)

- a. El sistema debe permitir crear una transacción de venta vinculada a un cliente, generando una factura.
- b. El inventario de vehículos se actualizará automáticamente al concretarse la venta.
- c. Prioridad: Alta

# 4. RF4: Gestión de Ventas (Repuestos)

- a. Debe permitir facturar repuestos, descontando automáticamente la cantidad vendida del stock.
- b. Prioridad: Alta

## 5. RF5: Programación de Servicios

- a. El sistema debe mostrar un calendario de disponibilidad para que el cliente agende reparaciones/mantenimientos.
- b. Prioridad: Media

#### 6. RF6: Gestión de Proveedores

- a. Permitir al Administrador registrar datos de proveedores y gestionar pedidos para reabastecimiento de inventario.
- b. Prioridad: Alta

## 7. RF7: Generación de Reportes

- a. Debe posibilitar la emisión de reportes de ventas, inventarios, servicios y proveedores.
- b. Prioridad: Media

#### 8. RF8: Control de Accesos

- a. El sistema debe gestionar roles (Administrador, Vendedor, Cliente) con permisos diferenciados.
- b. Prioridad: Alta

#### Historias de Usuario Asociadas

Cada requisito funcional se respalda con historias de usuario que guían la experiencia final:

# 1. HU1: Gestión de Inventario (Vehículos y Repuestos)

#### Como Administrador

Quiero registrar nuevos vehículos y repuestos de manera fácil y rápida Para que el inventario se mantenga siempre actualizado y refleje el stock real disponible

# 1. Contexto y Detalles

- El Administrador necesita un formulario que le permita ingresar toda la información relevante de vehículos (marca, modelo, año, precio, tipo de combustible, etc.) y repuestos (nombre, precio unitario, cantidad inicial, categoría).
- Deben existir validaciones de campos para evitar datos inconsistentes (por ejemplo, marcas vacías o precios negativos).
- El sistema debe mostrar mensajes de confirmación y permitir la edición o eliminación de datos en caso de error.

# 2. Criterios de Aceptación

- El Administrador puede crear un nuevo vehículo ingresando toda la información obligatoria y guardando los cambios.
- El inventario se actualiza automáticamente, y los nuevos registros aparecen en la lista de vehículos y repuestos disponibles.
- Si se ingresa un vehículo o repuesto duplicado (por nombre o identificador), el sistema debe notificarlo y rechazar el registro.

#### 3. Justificación

- Un inventario bien administrado es fundamental para evitar faltantes de stock o demoras en la atención al cliente.
- Esto reduce el riesgo de inconsistencias y mejora la organización interna.

# 2. HU2: Venta de Automóviles

#### Como Vendedor

Quiero vender automóviles registrando los datos del cliente y la transacción Para completar la venta de forma eficiente y asegurar que se descuente la unidad vendida del inventario

## 1. Contexto y Detalles

- El Vendedor necesita un flujo de venta sencillo que incluya la selección del vehículo, el registro de datos básicos del cliente (nombre, cédula o ID, forma de pago, etc.) y la emisión de una factura.
- Al confirmar la venta, el sistema debe disminuir el stock del vehículo vendido y generar el documento de compraventa o factura correspondiente.
- Debe haber validaciones para verificar que el vehículo seleccionado realmente esté disponible en el inventario.

## 2. Criterios de Aceptación

- Al finalizar la venta, se genera un número de factura único y se asocia al registro del cliente.
- El vehículo vendido se marca como "no disponible" o se reduce el inventario de ese modelo (si se maneja en plural) en la base de datos.
- El sistema muestra confirmación de la operación, indicando los datos principales (cliente, precio total, fecha de venta).

#### 3. Justificación

- Facilitar la labor del Vendedor con un proceso claro de facturación y actualización del inventario.
- Garantizar que toda venta quede registrada con la información necesaria para posteriores consultas o reportes.

## 3. HU3: Venta de Repuestos

Como Vendedor
Quiero facturar repuestos de forma ágil
Para que se descuente el stock automáticamente y se genere la
documentación de la venta

## 1. Contexto y Detalles

- El flujo debe mostrar una lista de repuestos disponibles con sus cantidades en stock.
- El Vendedor selecciona los repuestos requeridos por el cliente, indicando la cantidad deseada.
- Se debe generar la factura con el total a pagar, aplicando impuestos o descuentos si corresponde.
- El inventario se actualiza tras confirmar la venta (reducción de la cantidad en almacén).

# 2. Criterios de Aceptación

- Si el Vendedor intenta vender más repuestos de los que hay disponibles en stock, el sistema debe rechazar la venta y emitir un mensaje de error.
- Al procesar correctamente la venta, la factura se genera en formato digital (o se imprime), y el sistema guarda un registro con la fecha, hora y datos del cliente (si se solicita).
- El stock se ve reflejado de inmediato, con la cantidad correcta tras la transacción.

## 3. Justificación

- Un proceso de venta de repuestos fluido ayuda a optimizar el servicio al cliente y evitar ventas imposibles por falta de disponibilidad.
- Permite tener un mejor control de las existencias y facilita las tareas de reabastecimiento.

# 4. HU4: Programación de Servicios de Reparación

## **Como Cliente**

Quiero programar servicios de reparación a través del sistema Para no tener que acudir presencialmente o llamar, y así agendar mi cita de forma cómoda

## 1. Contexto y Detalles

- El Cliente debe poder acceder a un calendario o una lista de horarios disponibles de los técnicos.
- El sistema debe permitir seleccionar fecha y hora de preferencia, corroborando que no exista solapamiento con otra cita.
- Se requiere información básica del Cliente (nombre, contacto) y del vehículo (modelo, matrícula) si el servicio está ligado a un automóvil.

## 2. Criterios de Aceptación

- Al confirmar la cita, el sistema registra la solicitud y muestra un mensaje de confirmación con el día y la hora asignados.
- Debe incluir la opción de modificar o cancelar la cita antes de una fecha límite (si así se define en la política de la empresa).
- En caso de no haber disponibilidad, el sistema debe sugerir otros horarios o fechas cercanas.

#### 3. Justificación

- Facilita la vida del Cliente al permitir la reserva de forma remota.
- Automatiza la gestión de citas, reduce tiempos de espera y elimina la necesidad de atención telefónica permanente.

#### 5. HU5: Gestión de Proveedores

#### Como Administrador

Quiero gestionar los pedidos a proveedores y mantener registro de sus datos Para evitar faltantes en el inventario y tener una base de datos confiable de las empresas que suministran repuestos

## 1. Contexto y Detalles

- El Administrador necesita un módulo donde añadir información de proveedores (razón social, contacto, teléfono, correo, condiciones de pago).
- Se deben poder generar órdenes de compra o pedidos de repuestos y vehículos, indicando cantidades estimadas y fechas de entrega.

 El sistema podría (en futuro) automatizar la creación de pedidos cuando el stock de cierto repuesto baja de un umbral predeterminado.

# 2. Criterios de Aceptación

- Al crear un nuevo proveedor, aparece en la lista de proveedores activos con todos sus datos.
- El sistema almacena los pedidos realizados, reflejando la fecha, la cantidad, el costo estimado y el estado del pedido (pendiente, entregado, etc.).
- Al registrarse la recepción de la mercancía, el inventario aumenta según lo pedido y entregado, generándose un histórico del movimiento.

#### 3. Justificación

- Garantiza el flujo de abastecimiento en el concesionario, evitando escasez de productos.
- Facilita la relación a largo plazo con múltiples proveedores y agiliza las operaciones de compra.

## 6. HU6: Generación de Reportes

#### **Como Administrador**

Quiero generar reportes de ventas, inventarios y otros indicadores Para tomar decisiones estratégicas basadas en datos confiables y actualizados

# 1. Contexto y Detalles

- El Administrador requiere un panel para solicitar distintos tipos de reportes:
  - Reporte de Ventas (por fechas, tipo de vehículo, etc.)
  - Reporte de Inventario (qué productos están en escasez, cuáles tienen más rotación)
  - Reporte de Servicios (cantidad de citas, servicios más solicitados, etc.)

 Debe existir la posibilidad de filtrar, agrupar o exportar los reportes en PDF/Excel.

# 2. Criterios de Aceptación

- El reporte se genera en un tiempo razonable (por debajo de 5 segundos en condiciones normales) y se presenta en formato legible.
- El Administrador puede especificar parámetros de búsqueda (fechas, categorías, proveedores) para refinar la salida.
- El sistema presenta totales, subtotales y estadísticas relevantes (por ejemplo, ganancias totales en un período o ranking de productos más vendidos).

#### 3. Justificación

- La toma de decisiones gerenciales se sustenta en datos concretos y actualizados, permitiendo identificar oportunidades de mejora en ventas, gestión de stock, costos y más.
- Aporta visibilidad y transparencia sobre el desempeño del concesionario.

**Nota**: El resto de historias de usuario complementan estos requerimientos, atendiendo casos de uso específicos (consultar, editar o eliminar registros).

# 3.2 Requisitos No Funcionales

Los requisitos no funcionales (RNF) se dividen en las siguientes categorías:

## 1. RNF1: Rendimiento

a. El sistema debe actualizar el inventario o generar reportes en menos de 5 segundos en condiciones normales de carga.

# 2. RNF2: Seguridad

- a. Se debe implementar un control de acceso basado en roles.
- b. Los datos críticos (por ejemplo, información personal del cliente) deben encriptarse si se transmiten externamente.

#### 3. RNF3: Usabilidad

a. La interfaz generada por OpenXava debe ser clara, con menús de fácil navegación, para minimizar la capacitación requerida.

### 4. RNF4: Portabilidad

a. El sistema debe poder instalarse en cualquier servidor con soporte Java 8+ y una base de datos JDBC compatible.

#### 5. RNF5: Mantenibilidad

a. El código debe seguir **estándares de programación** y convenciones de OpenXava para facilitar el mantenimiento a largo plazo.

# 3.3 Requisitos de Interfaz

#### RI1: Interfaz de Usuario

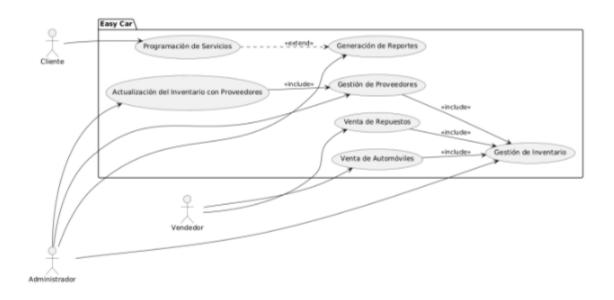
- Se generará automáticamente con OpenXava, lo cual proveerá formularios CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar).
- Se deberán organizar los menús en función de los perfiles de usuario (Administrador, Vendedor, Cliente).

## • RI2: Interfaz con Proveedores

 Se contemplará la posibilidad de intercambio de archivos CSV o integración web (futuro), aunque inicialmente el registro de pedidos se hace de forma manual en el sistema.

## 4. MODELOS DEL SISTEMA

## 4.1 Diagrama de Casos de Uso



## Principales Casos de Uso:

- 1. [UC1] Gestión de Inventario
- 2. [UC2] Venta de Automóviles
- 3. [UC3] Venta de Repuestos
- 4. [UC4] Programación de Servicios
- 5. [UC5] Gestión de Proveedores
- 6. [UC6] Generación de Reportes

Cada caso de uso incluye un actor principal y posibles actores secundarios, definidos anteriormente. El siguiente es un **resumen** de la descripción de cada caso de uso:

# [UC1] Gestión de Inventario

[UC1]	[Ge	[Gestion Inventario]						
Descripción		El Administrador registra nuevos vehículos y repuestos en el inventario para asegurar que esté actualizado y disponible para ventas y servicios.						
Actores	Adr	Administrador						
Pre condiciones	Els	istema está operativo y el usuario tiene per	rmisos de administrador.					
Post condiciones	Eli	nventario queda correctamente actualizado	con los nuevos registros.					
Secuencia Normal	8	Acción (actor)	Reacción (sistema)					
	1	El Administrador selecciona "Gestión de Inventario"	El sistema muestra la interfaz de registro.					
	2	El Administrador ingresa la información de los vehículos/repuestos	El sistema valida y guarda los datos.					
		El Administrador confirma la operación	El sistema actualiza el inventario y muestra un mensaje de éxito.					
	n		***					
Excepciones	#	Acción (actor)	Reacción (sistema)					
	p	Si el Administrador intenta registrar un vehículo/repuesto duplicado	el sistema alerta sobre la duplicidad y cancela la operación.					
	q							
Rendimiento	Act	ualización en menos de 2 segundos.						
Frecuencia	Var	ias veces al día.						
Importancia	Vita	ıl						
Urgencia	Inm	ediata						
Comentarios	Eli	nventario debe estar siempre actualizado.						

# [UC2] Venta de Automóviles

[UC2]	[Ve	[Venta de Automóviles]					
Descripción		El Vendedor gestiona la venta de automóviles registrando la información del cliente y transacción.					
Actores	Ven	ndedor					
Pre condiciones	Elv	rehículo debe estar disponible en el inventa	rio.				
Post condiciones	Elir	nventario se actualiza y la transacción queo	da registrada.				
Secuencia Normal	#	# Acción (actor) Reacción (sistema)					
	1	El Vendedor selecciona "Venta de Automóviles".	El sistema muestra la interfaz de ventas.				
	2	El Vendedor ingresa la información del cliente y vehículo	El sistema valida los datos.				
	3	El Vendedor confirma la venta	El sistema actualiza el inventario y registra la transacción.				
			***				
	n						
Excepciones	#	Acción (actor)	Reacción (sistema)				
	р	Si el vehículo no está disponible en el inventario	el sistema alerta al Vendedor.				
Rendimiento	Lav	venta debe registrarse en menos de 3 segu	ndos.				
Frecuencia	Var	Varias veces al día.					
Importancia	Imp	Importante					
Urgencia	Inm	ediata					
Comentarios	Els	istema debe ser fácil y rápido de usar para	vendedores.				

# [UC3] Venta de Repuestos

[UC3]	[Ve	[Venta de Repuesto]					
Descripción		El Vendedor realiza ventas de repuestos generando facturas y actualizando el stock automáticamente.					
Actores	Ver	Vendedor					
Pre condiciones	Los	repuestos deben estar registrados en el in	ventario.				
Post condiciones	Els	tock se actualiza y la factura se genera.					
Secuencia Normal		Acción (actor)	Reacción (sistema)				
	1	El Vendedor selecciona "Venta de Repuestos"	El sistema muestra la interfaz de ventas.				
	El Vendedor registra los repuestos El sistema valida los datos y actualiza vendidos y cantidad Stock						
	3	El Vendedor confirma la venta El sistema genera la factura y actualiza el inventario.					
Excepciones	#	Acción (actor)	Reacción (sistema)				
	р	Si un repuesto está agotado	el sistema alerta y cancela la venta.				
			***				
	q		***				
Rendimiento	La	operación debe realizarse en menos de 3 s	egundos.				
Frecuencia	Dia	riamente.					
Importancia	Imp	Importante					
Urgencia	Inm	nediata					
Comentarios	La	actualización del stock debe ser automática	i.				

# [UC4] Programación de Servicios

[UC4]	[Pro	[Programación de Servicios]					
Descripción		El Cliente programa servicios de reparación mediante el sistema, sin necesidad de asistencia presencial.					
Actores	Clie	Cliente					
Pre condiciones	Els	istema debe mostrar disponibilidad de hora	arios.				
Post condiciones	La	cita queda programada correctamente.					
Secuencia Normal		Acción (actor)	Reacción (sistema)				
	1	El Cliente selecciona "Programación de Servicios"	El sistema muestra las fechas y horarios disponibles.				
	2	El Cliente selecciona un horario y confirma	El sistema guarda la cita y envía una confirmación.				
Excepciones	#	Acción (actor)	Reacción (sistema)				
	p	Si no hay disponibilidad	el sistema informa al Cliente y permite seleccionar otra fecha.				
Rendimiento	Elp	proceso debe completarse en menos de 2 n	ninutos.				
Frecuencia	Ocasionalmente.						
Importancia	Vita	al					
Urgencia	Pue	ede esperar.					
Comentarios	Per	mite a los clientes ahorrar tiempo y evitar v	isitas presenciales.				

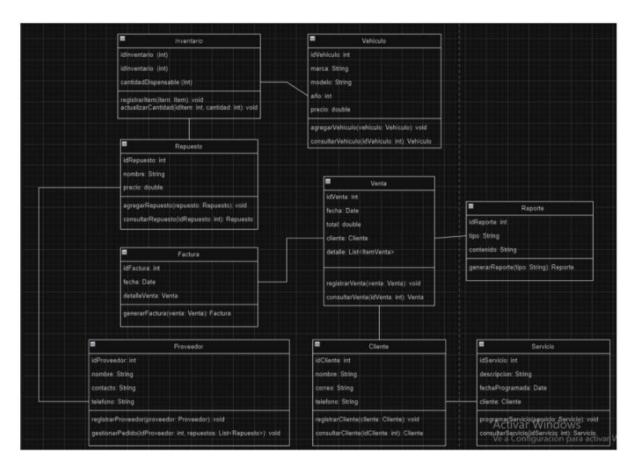
# [UC5] Gestión de Proveedores

[UC5]	[Ge	[Gestión de Proveedores]					
Descripción		El Administrador gestiona información y pedidos de proveedores para evitar faltantes de inventario.					
Actores	Adr	ninistrador					
Pre condiciones	Els	sistema debe tener acceso a los datos de p	roveedores.				
Post condiciones	Los	pedidos quedan registrados y el flujo de in	ventario asegurado.				
Secuencia Normal	#	Acción (actor)	Reacción (sistema)				
	1	El Administrador selecciona "Gestión de Proveedores"o que realiza el actor	El sistema muestra los proveedores disponibles				
	2	El Administrador realiza un pedido.	El sistema guarda el pedido y actualiza su estado.				
Excepciones	#	Acción (actor)	Reacción (sistema)				
	р	Si un proveedor no está disponible	el sistema alerta al Administrador.				
			***				
	q		***				
Rendimiento	Elp	edido debe registrarse en menos de 5 seg	undos.				
Frecuencia	Ser	nanalmente					
Importancia	Vita	ıl					
Urgencia	Inm	nediata					
Comentarios	Es	clave para el flujo continuo de inventario.					

# [UC6] Generación de Reportes

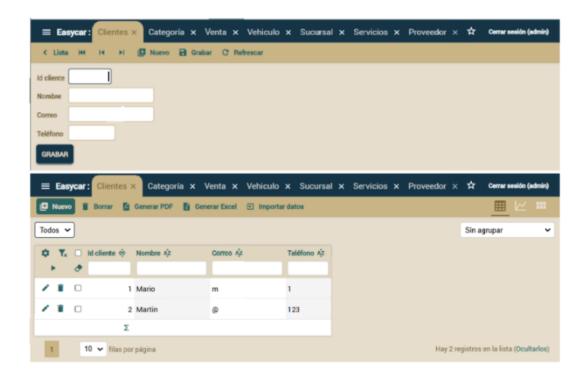
[UC6]	[Ge	[Generación de Reportes]					
Descripción		Administrador genera reportes de ventas, in ratégicas.	ventarios y servicios para tomar decisiones				
Actores	Adr	Administrador					
Pre condiciones	Dat	Datos disponibles en el sistema.					
Post condiciones	Elr	eporte se genera correctamente.					
Secuencia Normal	#	# Acción (actor) Reacción (sistema)					
	1	El Administrador selecciona "Generación de Reportes	El sistema muestra las opciones de reportes.				
	2	El Administrador elige el tipo de reporte y lo genera	El sistema muestra y guarda el reporte.				
Excepciones	#	Acción (actor)	Reacción (sistema)				
ĺ	р	Si no hay datos disponibles	el sistema alerta al Administrador				
Rendimiento	Elr	eporte debe generarse en menos de 5 segu	undos.				
Frecuencia	Dia	riamente					
Importancia	Imp	ortante					
Urgencia	Pue	ede esperar					
Comentarios	Los	reportes deben ser claros y exportables.					

# 4.2 Diagrama de Clases (Modelo Conceptual)

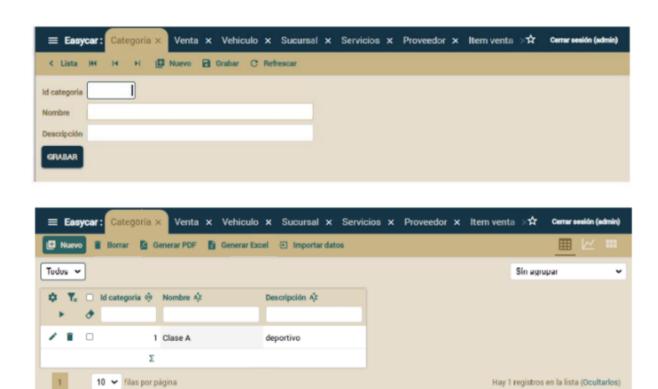


Implementación de las clases en OpenXava:

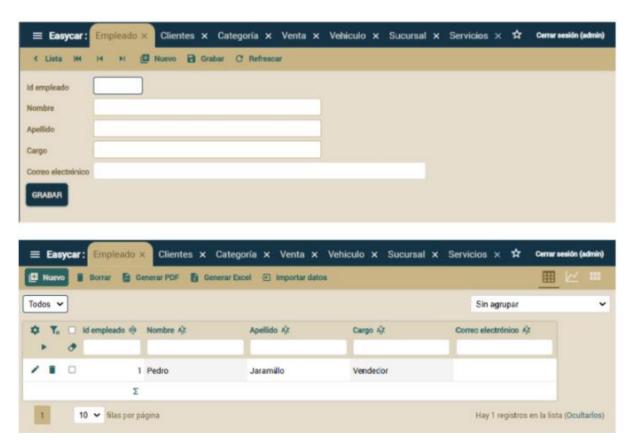
1. Clase:Cliente



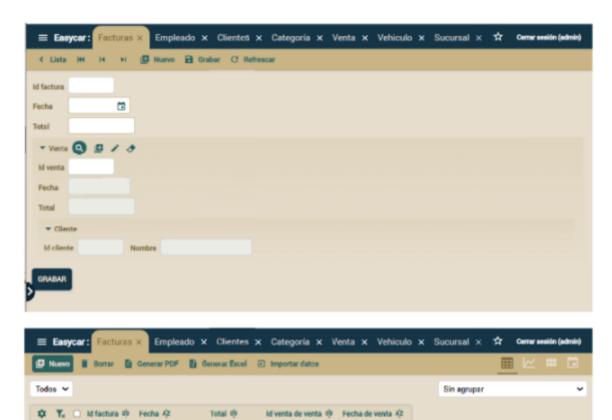
# 2. Clase: Categoría



# 3. Clase: Empleado



## 4. Clase: Factura



Hay 1 registros en la lista (Ocultarlos)

4 11/12/2024

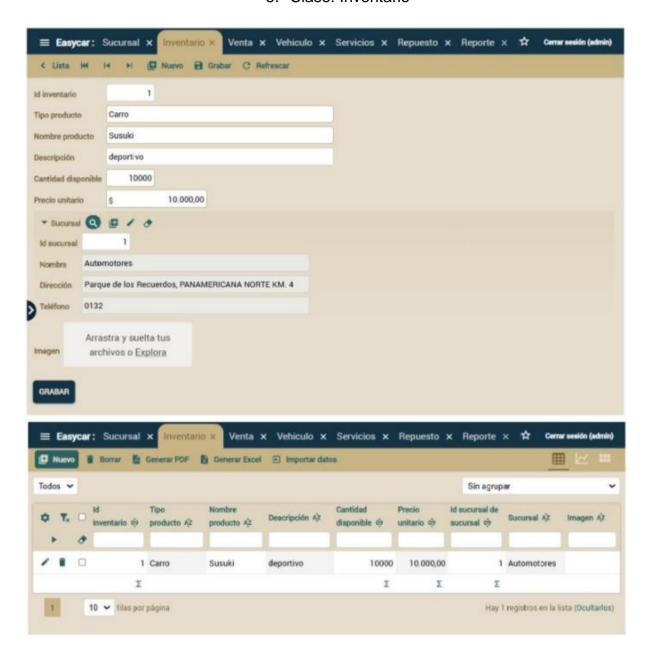
Σ

Σ

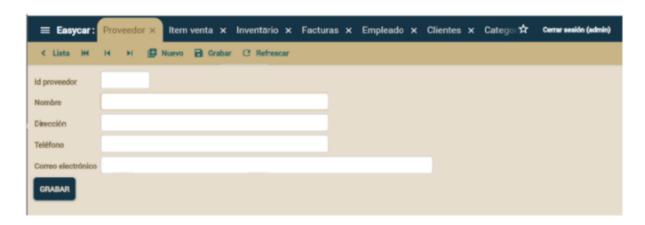
1 11/12/2024

10 v filas por página

# 5. Clase: Inventario

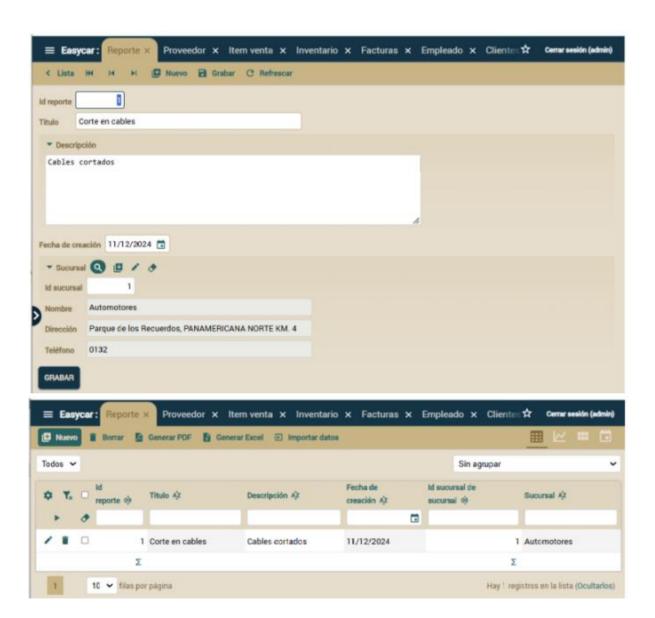


6. Clase: Proveedor

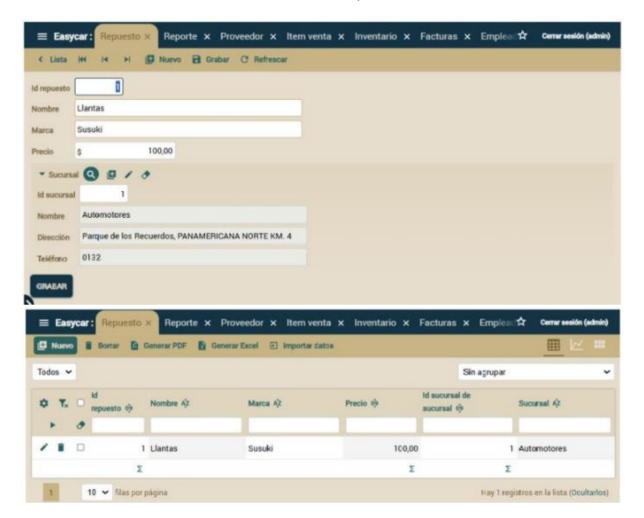




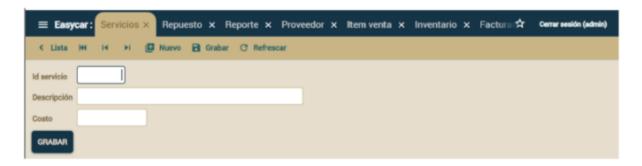
7. Clase: Reporte

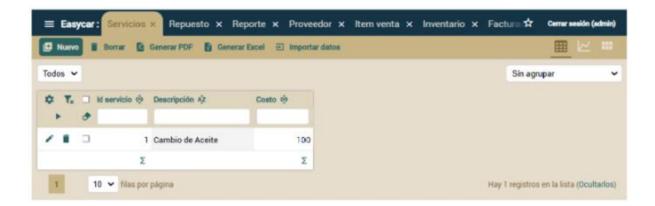


# 8. Clase: Repuesto

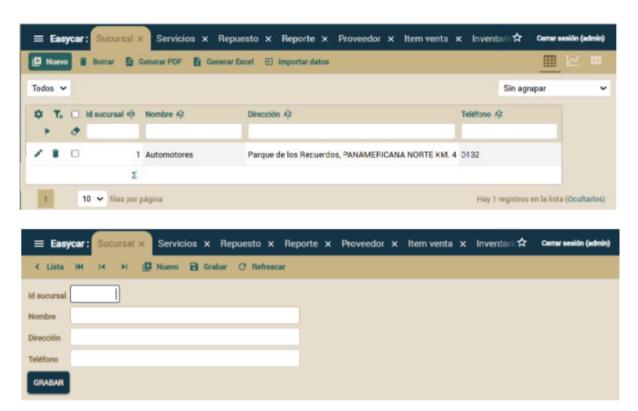


9. Clase: Servicio

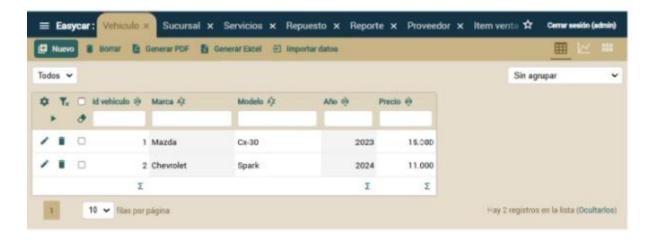




10. Clase: Sucursal

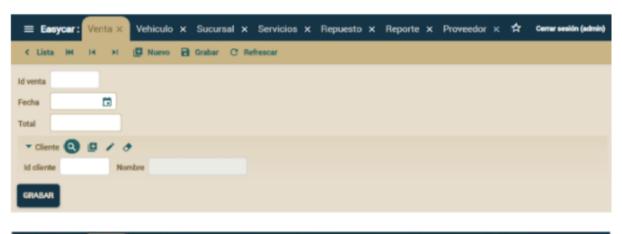


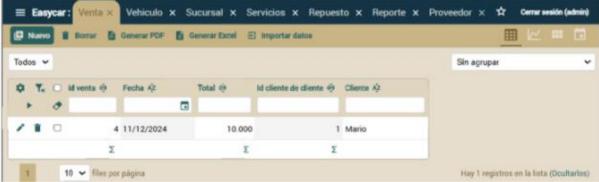
11. Clase: Vehículo



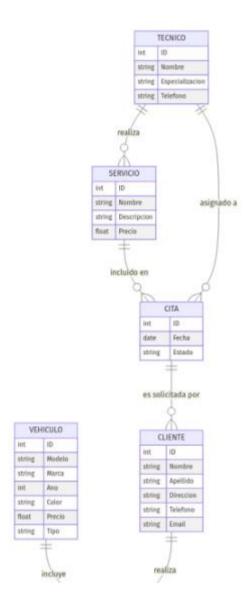


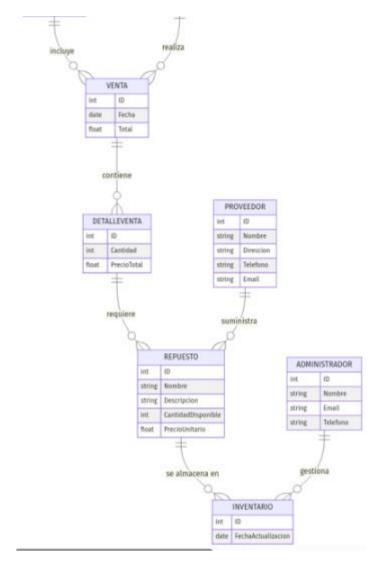
12. Clase: Venta





# 4.3 Diagrama Entidad-Relación





- Vehículo y Repuesto se relacionan con Inventario (1:N o N:1, según la implementación).
- Venta se relaciona con Cliente (N:1, pues cada venta tiene un cliente).
- Venta se asocia a Factura (1:1 o 1:N, según el modelo).
- Proveedor se relaciona con Repuesto en la gestión de pedidos (N:M).
- Servicio se relaciona con Cliente (N:1).

Estas relaciones se reflejarán mediante anotaciones JPA en OpenXava.

## 5. PLAN Y DISEÑO DE PRUEBAS

Esta sección detalla la metodología de pruebas aplicada para validar tanto los requisitos funcionales como los no funcionales del **Sistema de Gestión Integral para Concesionario de Automóviles (Easy Car)**. Se describen las técnicas seleccionadas, por qué fueron escogidas, y cómo se traducen en la práctica (ejemplos concretos del sistema).

# 5.1 Estrategia de Pruebas

El enfoque se basa en tres técnicas principales:

- 1. Pruebas de Caja Negra basadas en Casos de Uso
- 2. Pruebas de Caja Blanca con Cobertura de Decisión
- 3. Pruebas de Caja Negra usando Clases de Equivalencia y Valores Límite La combinación de estas tres metodologías permite abarcar tanto la validación de funcionalidades (desde la perspectiva del usuario) como la verificación de la lógica interna del software.

## 5.2 Técnicas de Prueba Seleccionadas

# 5.2.1 Pruebas de Caja Negra (Basadas en Casos de Uso)

# 1. Descripción

- En las pruebas de caja negra se examina el comportamiento externo del sistema, sin conocer su código interno. Al basarse en casos de uso, se toman los flujos definidos en el Modelo de Casos de Uso (por ejemplo, "Venta de Automóviles", "Programación de Servicios") y se diseñan pruebas que siguen cada paso que el usuario efectuaría.
- El interés principal es asegurar que, al ingresar datos válidos o inválidos, el sistema responda de acuerdo con el flujo de negocio esperado: mensajes de éxito, errores de validación, etc.

# 2. Ejemplo en la Aplicación

- o Caso de Prueba CP-01: Registrar Nuevo Vehículo.
  - El administrador ingresa datos de un vehículo (marca, modelo, año, precio) y guarda el registro.
  - Se revisa si el sistema muestra confirmación y actualiza el inventario.
- Caso de Prueba CP-04: Programar Servicio.
  - El cliente elige fecha y horario para un mantenimiento.
  - Se verifica si el sistema comprueba la disponibilidad y notifica la reserva de forma correcta.

#### 3. Razón para la Selección

- Enfoque en la experiencia del usuario: Las pruebas basadas en casos de uso se centran en la lógica de negocio y la usabilidad, garantizando que el sistema cumpla los flujos principales sin necesidad de conocer el código.
- Cobertura amplia de funcionalidades: Abarcan los escenarios clave (como ventas, inventario, proveedores) de principio a fin, detectando inconsistencias que puedan surgir en la interacción entre módulos.

#### 5.2.2 Pruebas de Caja Blanca (Cobertura de Decisión)

1. Descripción

- En las pruebas de caja blanca, se analiza la lógica interna de la aplicación. Concretamente, la cobertura de decisión implica ejecutar cada ruta posible que dependa de estructuras de control (if, else, switch, etc.).
- El objetivo es detectar errores que no son tan evidentes al probar solamente la interfaz externa, tales como validaciones duplicadas, condiciones no satisfechas o caminos no contemplados.

# 2. Ejemplo en la Aplicación

- o Caso de Prueba CP-03: Verificar Duplicidad de Repuestos.
  - El código contiene una sentencia condicional del tipo if (existeRepuesto(nombreRepuesto)) { ... } else { ... }.
  - Para lograr una cobertura de decisión completa, se prueba el registro de un repuesto ya existente (ruta verdadera del if) y el registro de uno inexistente (ruta falsa).
  - Así se confirma que el sistema rechaza duplicados correctamente y permite repuestos nuevos sin problemas.

## 3. Razón para la Selección

- Prevención de fallas internas: La cobertura de decisión ayuda a descubrir errores lógicos que podrían pasar desapercibidos si solo se validara el comportamiento externo.
- Evaluación de condiciones críticas: Muchas reglas de negocio (control de stock, validaciones de facturas) dependen de estructuras condicionales, por lo que es vital asegurarse de que cada camino se ejecute al menos una vez.

## 5.2.3 Pruebas de Caja Negra (Clases de Equivalencia y Valores Límite)

## 1. Descripción

- Las pruebas de clases de equivalencia y valores límite también se consideran de caja negra, pues se centran en el ingreso de datos y no en la implementación interna.
- Se agrupan los posibles valores de entrada en clases (por ejemplo, "campos numéricos correctos", "campos fuera de rango") y se prueba con datos representativos de cada clase. Además, se evalúan puntos límites (e.g., precio = 0, precio = -1, precio muy elevado).

#### 2. Ejemplo en la Aplicación

- o Caso de Prueba CP-02: Venta de Repuestos con Stock Insuficiente.
  - Pertenece a la categoría de "valores límite": si el stock es 5 y se intenta vender 10, se valida que el sistema emita un mensaje de error.
- Asimismo, para el campo "Precio del Vehículo" en el registro de inventario, se podrían probar valores como 0, negativos y muy altos, verificando la reacción del sistema.

## 3. Razón para la Selección

- Robustez en la validación de formularios: Evita que el sistema acepte datos defectuosos (por ejemplo, strings en campos numéricos o precios negativos).
- Cobertura efectiva de rangos de entrada: Con relativamente pocas pruebas, se abarcan distintas situaciones típicas y extremas, reduciendo el riesgo de errores en producción.

# 5.3 Ejemplos de Casos de Prueba (Sintetizados)

Se asignaron identificadores para cada caso de prueba:

- CP-01 (Caja Negra UC): Registrar Nuevo Vehículo
  - Objetivo: Confirmar que al ingresar datos válidos del vehículo, el sistema actualice el inventario y muestre un mensaje de éxito.
- **CP-02 (Caja Negra Valores Límite)**: Venta de Repuestos con Stock Insuficiente
  - Objetivo: Probar que el sistema impida ventas que superen la disponibilidad, arrojando un error.
- CP-03 (Caja Blanca Decisión): Duplicidad de Repuestos
  - Objetivo: Cubrir ambas rutas (existe/no existe) en la validación if-else, bloqueando repuestos duplicados.
- CP-04 (Caja Negra UC): Programar Servicio
  - Objetivo: Asegurar que un cliente pueda agendar una cita y reciba confirmación del sistema si la fecha y hora están libres.

En estos casos se puede ver de manera clara cómo se aplica cada técnica, y qué se espera de la aplicación en cada flujo.

## 5.4 Matriz de Casos de Prueba (Protocolo)

A continuación, se presenta una **tabla de 10 casos de prueba** contemplando la estructura:

			Precondicion		Resultado	Resultad		Referenci
ID	Nombre	Descripcion	es	Pasos	esperado	o Actual	Estado	as
					El cliente se			
				1. Ingresar al módulo	registra			
				"Clientes".	correctamente y			
		Validar que el		2. Seleccionar la opción	aparece en la			
		sistema permita		"Registrar Cliente".	lista de clientes.			
		registrar un		3. Completar el formulario	•			
		cliente	La	con datos válidos:	validados y se			
		correctamente y	funcionalidad	Nombre completo.	muestran			
		que todos los	de registro de	Dirección.	mensajes de			
A-		campos	cliente debe	Teléfono.	error si algún		Pendient	
00		requeridos sean	estar	Correo electrónico.	campo está vacío	Pendient	e de	Cliente - S
1	Cliente	validados	habilitada.	4. Guardar el registro.	o incorrecto.	е	revisión	P2-TA7
					La categoría se			
				1. Ingresar al módulo	registra			
				"Categorías".	exitosamente y			
			Debe existir al	2. Seleccionar la opción	aparece en la			
			menos un	"Agregar Categoría".	lista de			
			producto o	3. Completar los datos de	categorías.			
			servicio que	la categoría:	Los datos			_
A-		Verificación del	pueda ser	Nombre de la categoría.	ingresados son		Pendient	
00	Categori	registro de	asignado a	Descripción.	validados	Pendient	e de	Categoria -
2	а	categorías	una categoría.	4. Guardar el registro.	correctamente.	е	revisión	S P2-TA7

A- 00 3	Emplead o	Registro de un nuevo empleado	Empleados registrados previamente.	<ol> <li>Ingresar al módulo "Empleados".</li> <li>Seleccionar la opción "Registrar Empleado".</li> <li>Completar los datos requeridos: Nombre completo. Cédula. Cargo. Teléfono. Correo electrónico.</li> <li>Guardar el registro.</li> </ol>	El empleado se registra correctamente y aparece en la lista de empleados. Se validan los datos ingresados y se muestran mensajes de error si hay inconsistencias.	Pendient e	Pendient e de revisión	Clase Empleado - S P2-TA7
A- 00 4	Factura	Verificar que el sistema genere una factura correctamente después de realizar una compra o servicio.	Debe existir al menos un cliente registrado. El inventario debe tener productos o servicios disponibles.	<ol> <li>Ingresar al módulo "Facturación".</li> <li>Seleccionar un cliente existente.</li> <li>Agregar productos o servicios al detalle de la factura.</li> <li>Confirmar y generar la factura.</li> </ol>	La factura se genera correctamente con los datos del cliente, productos/servici os, y el total. Se almacena en el sistema y puede ser consultada posteriormente.	Pendient e	No ejecutad o	Clase Factura - S P2-TA7
A- 00 5	Inventari o	Verificar que el sistema permita agregar un nuevo producto al inventario.	Productos registrados en la base de datos.	<ol> <li>Ingresar al módulo "Inventario".</li> <li>Seleccionar la opción "Agregar Producto".</li> <li>Completar los datos del producto: Nombre. Categoría.</li> </ol>	El producto se registra correctamente en el inventario. Los datos son validados y el sistema actualiza el inventario.	Pendient e	Pendient e de revisión	Clase Inventario - S P2-TA7

				Cantidad inicial. Precio unitario. 4. Guardar el registro.				
A- 00 6	Proveed or	Verificar que el sistema permita registrar un nuevo proveedor con toda la información requerida.	Proveedores disponibles en el sistema.	1. Ingresar al módulo "Proveedores". 2. Seleccionar la opción "Registrar Proveedor". 3. Completar los datos requeridos: Nombre del proveedor. RUC o identificación fiscal. Dirección. Teléfono. Correo electrónico. Persona de contacto. 4. Guardar el registro.	El proveedor se registra correctamente y aparece en la lista de proveedores. Se validan los datos ingresados y se muestran mensajes de error si hay inconsistencias.	Pendient e	No ejecutad o	Clase Proveedor - S P2-TA7
A- 00 7	Reporte	Verificar que el sistema permita generar un reporte de ventas por rango de fechas.	Debe haber al menos una venta registrada en el sistema.	<ol> <li>Ingresar al módulo "Reportes".</li> <li>Seleccionar la opción "Reporte de Ventas".</li> <li>Especificar un rango de fechas (inicio y fin).</li> <li>Seleccionar el botón "Generar Reporte".</li> </ol>	Se genera un reporte con las ventas realizadas en el rango de fechas especificado. El reporte incluye detalles como número de factura, cliente,	Pendient e	Pendient e de revisión	Clase Reporte - S P2-TA7

					productos vendidos, total por venta y total acumulado.			
		Verificar que el sistema permita registrar nuevos repuestos y		<ol> <li>Ingresar al módulo         <ul> <li>Repuestos".</li> <li>Seleccionar la opción             <ul></ul></li></ul></li></ol>	El repuesto se registra correctamente y aparece en la lista de repuestos. Se validan los datos ingresados			
A-		asignarlos a la	Repuestos	Cantidad inicial.	y el sistema		No	Clase
00	Repuest	categoría	disponibles en	Precio unitario.	actualiza el	Pendient	ejecutad	Repuesto -
8	0	correspondiente.	inventario.	4. Guardar el registro.	inventario.	е	0	S P2-TA7
				1. Ingresar al módulo "Servicios".	El servicio se registra			
				2. Seleccionar la opción	correctamente y			
				"Registrar Servicio".	aparece en la			
				3. Completar los datos	lista de servicios.			
		Verificar que el		requeridos:	Se validan los			
		sistema permita		Nombre del servicio.	datos ingresados			
A-		registrar un	Servicios	Descripción.	y se muestra un		Pendient	Clase
00		nuevo servicio			mensaje de	Pendient	e de	Servicio -
9	Servicio	para clientes.	sistema.	4. Guardar el registro.	confirmación.	е	revisión	S P2-TA7

		Verificar que el sistema permita		<ol> <li>Ingresar al módulo "Sucursales".</li> <li>Seleccionar la opción "Agregar Sucursal".</li> <li>Completar los datos requeridos: Nombre de la sucursal.</li> </ol>	La sucursal se registra correctamente y aparece en la lista de sucursales. Los datos son			
		registrar una		Dirección.	validados			
		nueva sucursal		Teléfono.	correctamente y			
A-		con toda la	Sucursales	Responsable o	se muestra un		Pendient	Clase
01		información	activas	encargado de la sucursal.	mensaje de	Pendient	e de	Sucursal -
0	Sucursal	necesaria.	registradas.	4. Guardar el registro.	confirmación.	е	revisión	S P2-TA7

## 5.5 Resultados de Pruebas: Resumen y Recomendaciones

A modo de ejemplo, si se hubieran ejecutado estos casos de prueba en un entorno de prueba inicial, podríamos obtener resultados como:

• Total de Casos: 10

• Pendientes: 7

• No ejecutados: 3 (o parte de ellos)

Aprobados: (según el avance de la ejecución)

• Fallidos: (se anotan al detectar errores puntuales)

#### Recomendaciones:

- Completar la ejecución de la matriz de pruebas para obtener un panorama total.
- Revisar la validación de campos y manejo de duplicados, especialmente en las clases Repuesto, Inventario y Categoría.
- Documentar los resultados para proponer acciones correctivas en caso de fallos.

#### 6. CONCLUSIONES FINALES

# 6.1 Cumplimiento de Requisitos

A lo largo del desarrollo del proyecto, se ha constatado que **la mayoría de los requisitos funcionales** han sido cubiertos y comprobados mediante diferentes pruebas. El sistema logra proporcionar:

- **Gestión de Inventario**: El registro y la actualización de vehículos y repuestos se efectúan de manera confiable.
- Venta de Automóviles y Repuestos: Los flujos de venta, incluyendo la emisión de facturas y la verificación del stock, han demostrado solidez.
- Programación de Servicios: La posibilidad de reservar servicios de reparación o mantenimiento contribuye a la satisfacción del cliente y a la eficiencia en la organización interna.
- **Gestión de Proveedores**: El sistema brinda mecanismos para registrar proveedores y realizar pedidos, aportando control sobre el reabastecimiento de repuestos.
- Generación de Reportes: Se han habilitado reportes de ventas, inventarios y servicios, lo que facilita la toma de decisiones con datos cuantitativos.

En cuanto a los requisitos no funcionales, el proyecto ofrece un **buen nivel de rendimiento y usabilidad**, de modo que la experiencia del usuario resulta intuitiva. No obstante, se recomienda la ejecución de pruebas de desempeño más rigurosas, para asegurar que el sistema pueda escalar en escenarios de alta concurrencia.

#### 6.2 Cobertura de Pruebas

La estrategia de prueba abarcó **caja negra y caja blanca**, así como el uso de clases de equivalencia y valores límite. Esto permitió:

- Detección de fallas en el registro duplicado de repuestos, subrayando la importancia de una validación sólida.
- Verificación de flujos excepcionales, como intentos de venta con stock insuficiente.
- Validación de los procesos de venta y facturación, confirmando que los módulos principales funcionan de manera integral.

Aun así, podría ampliarse la cobertura de pruebas en ciertas condiciones de validación, especialmente para reforzar la prevención de datos inconsistentes. También se sugiere profundizar en **pruebas de integración** que abarquen escenarios más complejos (por ejemplo, realizar ventas masivas con participación de múltiples proveedores).

# 6.3 Aspectos Destacados

- Uso de OpenXava: La generación automática de interfaces CRUD resultó ágil y práctica, reduciendo significativamente la complejidad de codificación manual. Esta herramienta, combinada con JPA, simplificó la persistencia de datos y la integración con la capa de negocio.
- Arquitectura Multicapa: Se implementó con éxito un diseño que separa la presentación, la lógica de negocio y la capa de datos, facilitando la futura mantenibilidad y evolución del proyecto.
- Trabajo Colaborativo: La participación de un equipo de cinco integrantes permitió la especialización en distintos módulos (inventario, ventas, servicios, proveedores, reportes) y favoreció el intercambio de conocimientos. Cada miembro contribuyó con una perspectiva distinta, enriqueciendo la solución.
- **Aprendizaje Tecnológico**: El proyecto sirvió como plataforma para profundizar en metodologías ágiles de verificación y validación, así como en la integración de frameworks de desarrollo rápido.

#### 6.4 Recomendaciones Generales

 Refuerzo en Validaciones: Se aconseja corregir de forma prioritaria la validación de duplicados en los formularios críticos, sobre todo en el de repuestos, para asegurar la coherencia de la información.

- Pruebas de Carga y Estrés: Ejecutar un ciclo de pruebas de rendimiento con datos masivos y escenarios simultáneos de venta. Esto confirmará los tiempos de respuesta y la estabilidad de la aplicación en situaciones de mayor demanda.
- Capacitación del Personal: Elaborar un manual de usuario específico para cada rol (Administrador, Vendedor, Cliente). Se sugiere planificar capacitaciones o tutoriales en video para agilizar la adopción y el buen uso de la plataforma.
- Documentación y Mantenibilidad: Continuar documentando los cambios, incidencias y posibles mejoras. Una política de versionado y un control riguroso de calidad son fundamentales para la evolución futura de la herramienta.
- 5. Expansión de Funcionalidades: Evaluar la integración con sistemas externos (por ejemplo, sistemas contables, pasarelas de pago en línea o servicios de mensajería para la confirmación de citas) y la ampliación de módulos como seguimiento de garantías, historial de servicios y notificaciones al cliente.

#### 6.5 Conclusión

Tras un análisis global de todas las fases del proyecto y la experiencia práctica del equipo de cinco integrantes, **se evidencia que el sistema de gestión integral para el concesionario** ha alcanzado un nivel de cobertura de requisitos sumamente satisfactorio.

- Beneficios Operativos: El concesionario obtiene mayor control sobre el inventario, reduce los tiempos de atención a clientes y optimiza la relación con proveedores.
- Robustez de la Solución: La estructura de la aplicación, soportada en tecnologías de desarrollo rápido y en un modelo multicapa, ofrece flexibilidad y escalabilidad a mediano y largo plazo.
- Perspectiva de Aprendizaje: Cada miembro del equipo fortaleció sus conocimientos en validación de software, diseño de clases e implementación de casos de uso reales, preparándose para futuros proyectos de mayor complejidad.

En definitiva, el **proyecto** contribuye a la transformación digital del concesionario, **cumple con los recursos y restricciones iniciales**, y se muestra plenamente conforme con la visión planteada. De cara al futuro, la mejora continua a través de **validaciones adicionales** y la **adición de nuevas características** permitirá al sistema sostenerse en el tiempo y mantenerse competitivo frente a las demandas cambiantes del mercado automotriz.

#### 7. ANEXOS

#### 7.1 Anexo A: Glosario de Términos

- Stock: Cantidad disponible de un producto (vehículo o repuesto) en el inventario.
- **Repuesto**: Parte o componente automotriz que puede venderse de forma individual.
- Proveedor: Entidad externa que suministra repuestos o insumos al concesionario.
- Servicio: Reparación o mantenimiento ofrecido al cliente, agendado en el sistema.
- Reporte: Documento generado por el sistema que reúne información de ventas, inventarios o servicios.

# 7.2 Anexo B: Repositorio y Video Demostrativo

- Repositorio: <a href="https://github.com/robertoo28/EasyCarOpenXava">https://github.com/robertoo28/EasyCarOpenXava</a>
- Link video: ProyectoValidacion.mp4

#### Contiene:

- Código fuente (proyecto OpenXava).
- Scripts de base de datos.
- o Plan de pruebas y formatos de reporte.
- Documentación complementaria.
- o Video Demostrativo Explica la arquitectura general del sistema.
- Muestra un flujo básico de venta de automóvil, registro de inventario y ejemplo de reporte.
- Presenta el **resumen** de resultados de pruebas (aprobados, fallidos, pendientes).

## 7.3 Anexo

# C: Bibliografía

- Pressman, R. S. (2010). Software Engineering: A Practitioner's Approach. McGraw-Hill.
- Sommerville, I. (2015). *Ingeniería de Software*. Pearson.
- Documentación Oficial de OpenXava: https://www.openxava.org/