

CUE: ACTUALIZACIONES A ECMAScript

REBOUND EXERCISE: CREANDO VARIABLES, FUNCIONES Y OBJETOS

Para resolver este ejercicio, anteriormente debe haber revisado la lectura y los videos del CUE: Actualizaciones a ECMAScript.

EJERCICIO:

- Crear tres variables, una con cada palabra clave: var, let, const; y construir una porción de código donde la ejecución tenga un error por el alcance de cada una de éstas, ya sea porque la definición es al interior de una función, de un bloque o fuera de ellos.
- Crear una función utilizando el formato tradicional con la palabra clave function, y luego volver a escribirla utilizando la sintaxis de función de flecha, y guardando la declaración dentro de una variable. La función debe recibir, al menos, dos argumentos.
- Crear una función similar a la del ejercicio, utilizando esta vez un objeto con características de algún animal, que contenga, al menos, cinco pares de llave - valor. Utilizar template literals para escribir un texto empleando los valores del objeto, y Destructuring para definir los valores del objeto dentro de la función.
- Tomar el objeto creado con anterioridad, y crear una copia actualizada usando el spread operator; actualizar dos campos, y añadir dos nuevos.
- Obtener las propiedades del objeto en un Array, utilizando el método Object.values(), y luego usar un ciclo for of para mostrar por pantalla todos los ítems del Array.