

Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

eRockOn Requirement Analysis Document Versione 2.0



Data: 23/02/2016

Progetto: eRockOn	Versione: 2.0
Documento: Problem Statement	Data: 23/03/2016

Partecipanti:

Nome	Matricola
Luigi Russo [LR]	0512102280
Roberto Prisco [PR]	0512101718

Scritto da:	Roberto Prisco
-------------	----------------

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
19/10/2015	1.0	 Raccolta dei requisiti funzionali e non funzionali; Realizzazione degli scenari; Individuazione dei casi d'uso; Realizzazione dei diagrammi UML relativi ai casi d'uso; 	

Ingegneria del Software	Pagina 2 di 22

Indice

1. Requsiti Funzionali	4
1.1 Requisiti Funzionali	4
1.2 Requisiti non Funzionali	
2. Raccolta degli Scenari	4
3. Casi d'Uso	. 6
4.Diagramma delle classi	. 21

1. Requsiti Funzionali

1.1 Requisiti Funzionali

L'analisi effettuata ha scaturito i seguenti requisiti funzionali:

- RF1 Il sistema deve garantire un servizio di accesso tramite log-in e password;
- RF2 Il sistema deve permettere l'inserimento di annunci ad ogni utente registrato;
- **RF3** Il sistema deve consentire la cancellazione di annunci da parte dell'amministratore;
- RF4 Il sistema deve fornire un'operazione di ricerca degli annunci;
- **RF5** Il sistema deve mostrare allo staff la lista di tutti gli articoli inseriti ma non ancora pubblicati;
- RF6 Il Sistema deve permettere di decidere il periodo di noleggio per uno strumento;
- **RF7** Il Sistema deve automaticamente nascondere gli annunci che contengono strumenti già noleggiati;
- **RF8** Il sistema deve garantire, agli utenti dello staff amministrativo, la possibilità di cancellare un utente;
- **RF9** Il sistema deve permettere di rifiutare o accettare una richiesta di noleggio per uno strumento o sala prove.

1.2 Requisiti non Funzionali

Di seguito, sono riportati, in accordo con l'utente, tutti i requisiti non funzionali individuati durante la fase di analisi:

- RNF1 Fornitura del servizio sette giorni su sette
- RNF2 Il Sistema dovrà gestire almeno 10 accessi contemporanei
- RNF3 I linguaggi di programmazione da utilizzare saranno: PHP, Javascript e CSS
- RNF4 L'interfaccia del Sistema sarà consultabile attraverso un Web Broswer
- RNF5 Il Sistema non deve rendere pubblici dati personali
- RNF6 L'interfaccia deve essere scritta in HTML 5.0

2. Raccolta degli Scenari

Il seguente capitolo presenta gli scenari ideati per facilitare la comprensione del sistema al cliente finale. Sono stati prese in esame due operazioni cardini che è possibile effettuare attraverso la piattaforma, includendo al loro interno il flusso di eventi che le caratterizza.

Scenario Sc1		
Nome dello Scenario:	Noleggio di uno strumento	
Attori partecipanti:	Utente richiedente, Utente possessore dello	

Ingegneria del Software	Pagina 4 di 2
Ingegneria del Software	Pagina 4 d

strumento (entrambi registrati) Flusso degli eventi: 1. Giovanni, un utente registrato, ha bisogno di un particolare mixer per ultimare la produzione del suo ultimo album. 2. Una volta acceduto al sistema, immette nei campi di ricerca le parole chiavi più pertinenti e inizia la ricerca. 3. Dai risultati della ricerca. Giovanni seleziona l'annuncio contenente il mixer che cercava ed invia una richiesta di noleggio tramite l'apposito bottone, immettendo, inoltre, il periodo di noleggio desiderato. 4. Alberto, il proprietario del mixer, riceve nella sua Pagina personale una notifica automatica che lo avvisa circa la richiesta di Giovanni. 5. Acceduto al sistema, Alberto potrà visionare le richieste di noleggio non ancora concesse e decidere se confermare o no l'istanza sul proprio mixer 5.1 Se Alberto conferma la richiesta, il sistema provvederà automaticamente a nascondere per il periodo di noleggio specificato l'annuncio del mixer. Alla fine, i due utenti potranno accordarsi privatamente per le forme di pagamento. 5.2 Nel caso in cui Alberto decidesse di non concedere il noleggio, gli basterà semplicemente rifiutare tramite l'apposito bottone e l'avviso di trattativa in corso scomparirà automaticamente

Scenario Sc2		
Nome dello Scenario:	Pubblicazione di un articolo	
Attori partecipanti:	Utente registrato, utente amministratore	
Flusso degli eventi:	 Roberto ha uno strumento che intende noleggiare e decide di farlo attraverso eRockOn Accede alla piattaforma e clicka col mouse sul pulsante che permette l'inserimento di un annuncio. 	
	3. Il Sistema provvederà a generare una form che Roberto compilerà inserendo I dettagli del proprio strumento.4. Una volta sottomessa la form, l'annuncio resterà	

dalla finestra dell'annuncio.

Ingegneria del Software	Pagina 5 di 22

in attesa di convalida da parte di un amministratore. 5. L'amministratore, una volta loggato, sceglierà di visualizzare la lista di annunci da convalidare e, osservando quello di Roberto potrà: 5.1 Convalidare l'annuncio, che diventerà visibile nell'elenco annunci della piattaforma. 5.2 Rifiutare l'annuncio. A questo punto l'annuncio
5.2 Rifiutare l'annuncio. A questo punto l'annuncio verrà cancellato.

3.Casi d'Uso

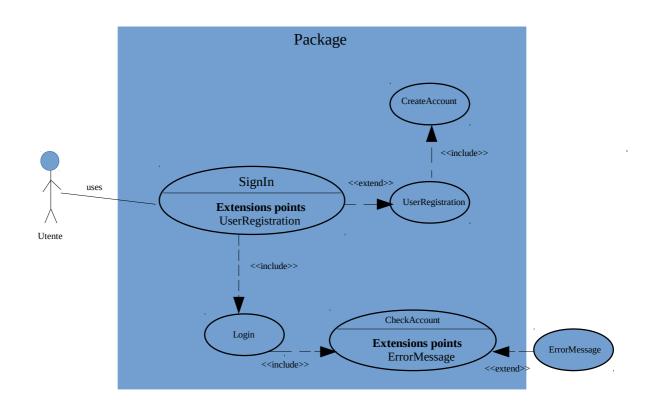
3.1 Elenco dei Casi d'Uso

Di seguito sono stati riportati i casi d'uso individuati, schematizzati in apposite tabelle:

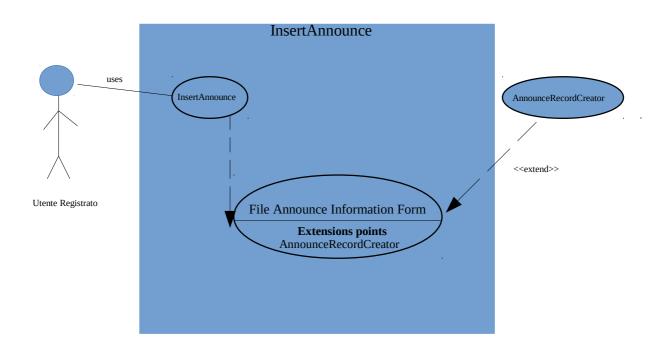
Use Case:	UserRegistration	
ID	UC1	
Actors:	Visitor	
Entry Condition:	Connessione ad internet presente	
Flow Of Events:	Il visitatore inserisce l'indirizzo attraverso il quale è possibile raggiungere eRockOn	
	Seleziona l'ipertesto presente nella schermata principale che reindirizza alla schermata di registrazione	
	Inserisce nelle form nome utente, indirizzo mail e password e sottomette i dati	
	3.1 Se nel campo mail il visitatore inserisce un indirizzo mail già presente nel sistema, il sistema dovrà segnalare l'errore occorso	
Exit Condition:	Il sistema riceve i dati e crea un'entità relativa all'utente nella banca dati del sito	
Alternative Sequence:		

Ingegneria del Software Pagina 6		Ingegneria del Software	Pagina 6 di 22
----------------------------------	--	-------------------------	----------------

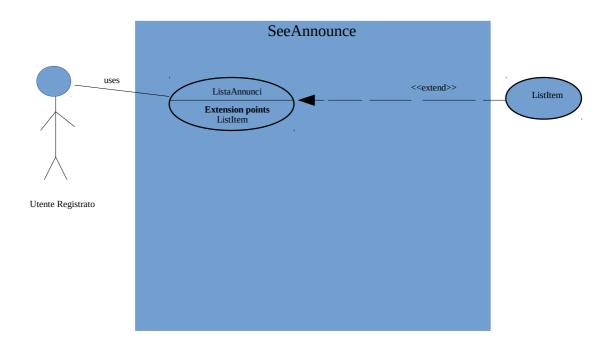
Use Case:	User Log-In
ID	UC2
Actors:	Visitatore
Entry Condition:	Connessione ad internet presente, UC1
Flow Of Events:	 Il visitatore inserisce l'indirizzo dal quale eRockOn è raggiungibile Compila i campi della form presente nella schermata iniziale Sottomette la form clickando sul pulsante Log-In Se il visitatore digita stringhe errate, il sistema notificherà l'errore attraverso un messaggio
Exit Condition:	Log-In al sistema ed accesso alle funzionalità definite per il tipo di utente loggato (Utente o Amministratore)
Alternative Sequence:	



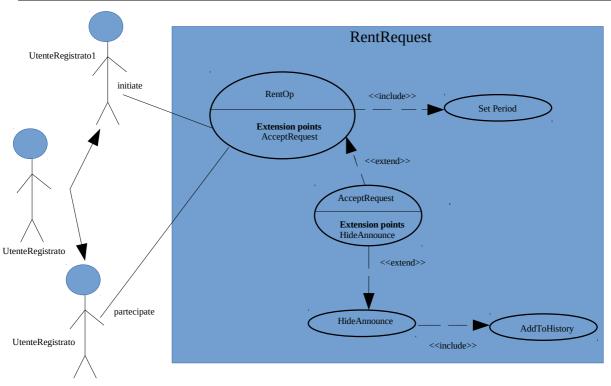
Use Case:	InsertAnnounce
ID	UC3
Actors:	UtenteRegistrato
Entry Condition:	UC1, UC2
Flow Of Events:	L'utente clicka sul pulsante'Inserisci un annuncio Compila la form relativa all'operazione inserendo i dati dello strumento offerto Sottomette i dati al sistema clickando sul pulsante Inserisci
Exit Condition:	Annuncio da convalidare da parte di un amministratore (UC 11)
Alternative Sequence:	



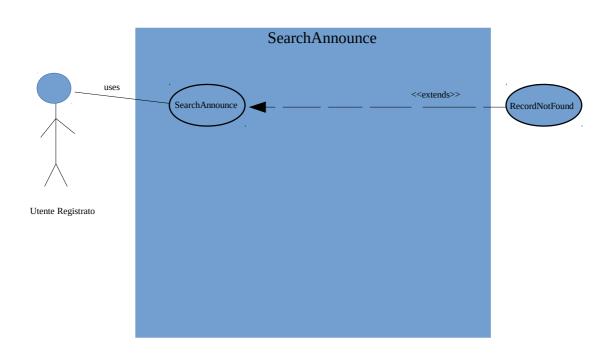
Use Case:	SeeAnnounce
ID	UC4
Actors:	UtenteRegistrato
Entry Condition:	UC1, UC2
Flow Of Events:	L'utente visualizza la lista di tutti gli annunci che ha inserito
Exit Condition:	Annuncio visualizzato dalla banca dati della piattaforma
Alternative Sequence:	



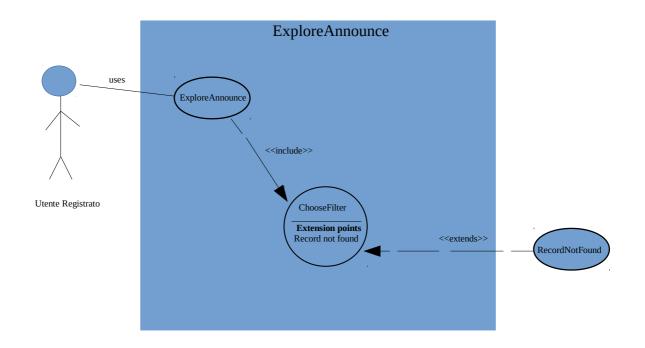
Use Case:	RentRequest	
ID	UC5	
Actors:	UtenteRegistrato1, UtenteRegistrato2	
Entry Condition:	UC1, UC2	
Flow Of Events:	 L'utente richiedente sceglie dalla lista di annunci lo strumento che intende noleggiare Nella finestra dell'annuncio seleziona il periodo per il quale vuole noleggiare lo strumento Il sistema invierà una richiesta di noleggio all'utente proprietario dello strumento che potrà: 3.1 Accettare la richiesta 3.2 Rifiutare la richiesta 	
Exit Condition:	Il sistema nasconderà per il periodo di noleggio l'annuncio in questione	
Alternative Sequence:	L'utente può abbandonare la pagina dell'annuncio in qualsiasi momento	



Use Case:	SearchAnnounce
ID	UC6
Actors:	UtenteRegistrato
Entry Condition:	UC1, UC2
Flow Of Events:	L'utente registrato si trova nella pagina principale, dove è presente un modulo di ricerca contenente i seguenti campi: "Cerca uno strumento" Sottomette la richiesta clickando sul pulsante "Cerca"
Alternative Sequence:	L'utente può abbandonare la pagina della ricerca in qualsiasi momento

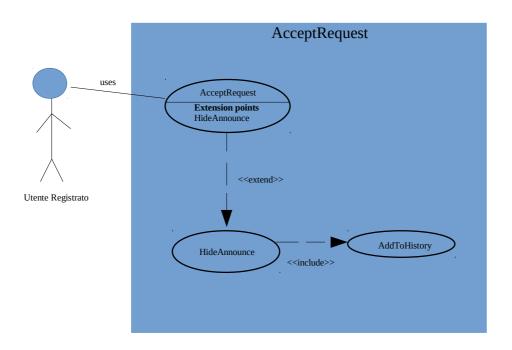


Use Case:	ExploreAnnounce
ID	UC7
Actors:	Utente Registrato
Entry Condition:	UC1, UC2
Flow Of Events:	1. L'utente registrato accede alla sezione "esplora". 2. A questo punto può scegliere se effettuare una ricerca per nome, per tipo dello strumento o per provincia di una sala/strumento. 3. L'utente clicka sul tasto "Cerca" relativo al filtro che ha scelto e viene reindirizzato in una pagina che mostrerà tutti i risultati ottenuti dalla ricerca.
Exit Condition:	
Alternative Sequence:	

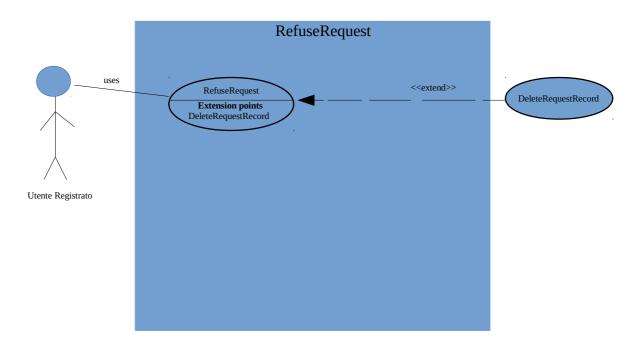


Ingegneria del Software	Pagina 12 di 22
-------------------------	-----------------

Use Case:	AcceptRequest
ID	UC8
Actors:	Utente Registrato
Entry Condition:	UC1, UC2
Flow Of Events:	1. L'utente registrato accede alla propria area utente. 2. Clicka sul pulsante "Le mie richieste" ed accede alla pagina delle richieste di noleggio che ha ricevuto. 3. L'utente scorre la lista delle richieste che ha ricevuto, sceglie quale accettare, e clicka sul pulsante "ACCETTA". Da questo momento nella sezione sarà presente un messaggio che ricorderà all'utente del noleggio fino alla data della fine di quest'ultimo.
Exit Condition:	Annuncio accettato e informazione archiviata nella banca dati
Alternative Sequence:	

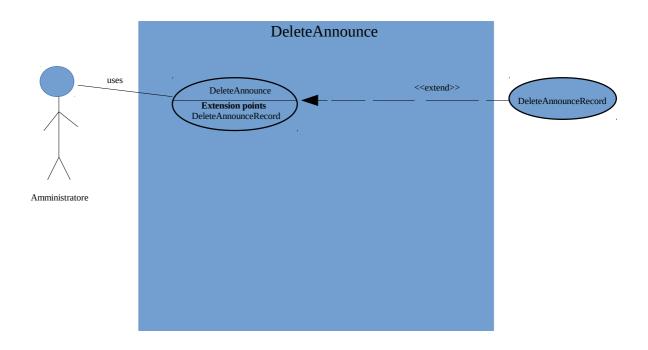


Use Case:	RefuseRequest
ID	UC9
Actors:	Utente Registrato
Entry Condition:	UC1, UC2
Flow Of Events:	 L'utente registrato accede alla propria area utente. Clicka sul pulsante "Le mie richieste" ed accede alla pagina delle richieste di noleggio che ha ricevuto. L'utente scorre la lista delle richieste che ha ricevuto, ceglie quale accettare, e clicka sul pulsante "RIFIUTA". Facendo ciò, la richiesta sarà eliminata e l'utente non la visualizzerà più nella sua pagina.
Exit Condition:	Annuncio rifiutato e rimozione delle informazioni relative ad esso dalla banca dati.
Alternative Sequence:	

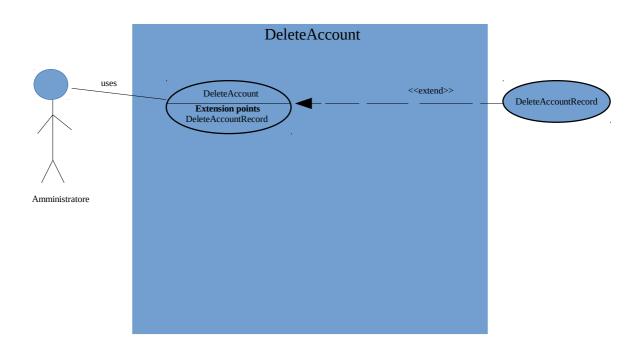


	Ingegneria del Software	Pagina 14 di 22
--	-------------------------	-----------------

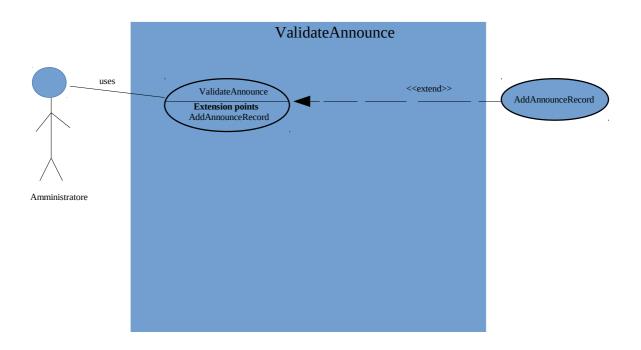
Use Case:	DeleteAnnuncio	
ID	UC10	
Actors:	Amministratore	
Entry Condition:	UC1, UC2	
Flow Of Events:	 L'amministratore, attraverso la sezione amministrativa, seleziona l'operazione di cancella annuncio Il sistema visualizzerà l'elenco contenente tutti gli annunci pubblicati sulla piattaforma L'amministratore decide quale eliminare clickando sul pulsante elimina presente nella finestra 	
Exit Condition:	Cancellazione del record relativo all'annuncio dal sistema	



Use Case:	DeleteAccount
ID	UC11
Actors:	Amministratore
Entry Condition:	UC1, UC2
Flow Of Events:	L'amministratore, attraverso la sezione amministrativa, visualizza tutti gli utenti registrati L'amministratore decide quale eliminare eliccando sul pulsante elimina accanto al nome dell'utente
Exit Condition:	Cancellazione del record relativo all'annuncio dal sistema

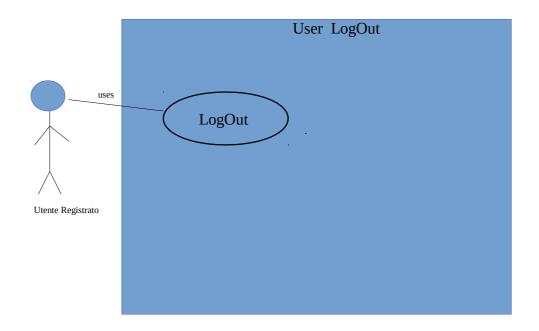


Use Case:	ValidateAnnounce
ID	UC12
Actors:	Amministratore
Entry Condition:	UC1, UC2
Flow Of Events:	 L'amministratore consulta la lista degli annunci inseriti ma non ancora pubblicati Approva gli annunci idonei attraverso il bottone 'Approva' accanto al link dell'annuncio
Exit Condition:	Annuncio approvato e informazione archiviata nella banca dati
Alternative Sequence:	



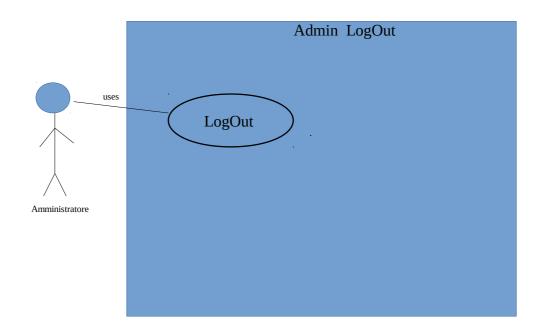
	Ingegneria del Software	Pagina 17 di 22
--	-------------------------	-----------------

Use Case:	User Logout
ID	UC13
Actors:	Utente Registrato
Entry Condition:	UC1, UC2
Flow Of Events:	L'utente registrato decide di disconnettersi dalla piattaforma, quindi clicka su "Esci" ed effettua il logout.
Exit Condition:	
Alternative Sequence:	

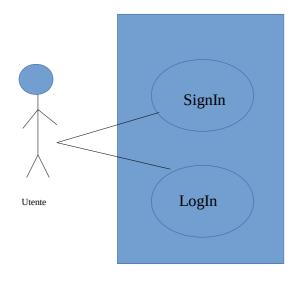


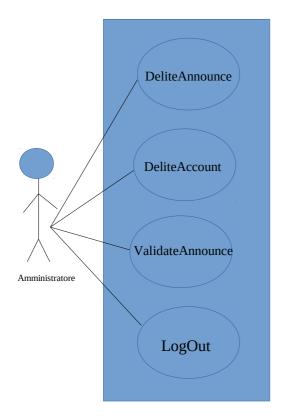
	Ingegneria del Software	Pagina 18 di 22
--	-------------------------	-----------------

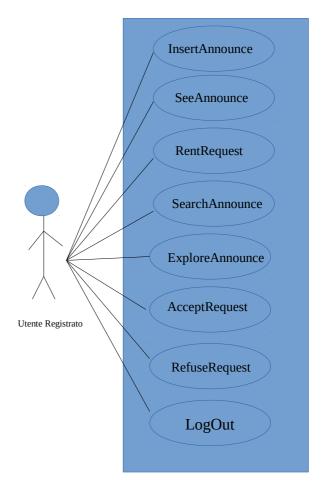
Use Case:	Admin Logout
ID	UC14
Actors:	Utente Registrato
Entry Condition:	UC1, UC2
Flow Of Events:	L'amministratore decide di disconnettersi dalla piattaforma, quindi clicka su "Esci" ed effettua il logout.
Exit Condition:	
Alternative Sequence:	



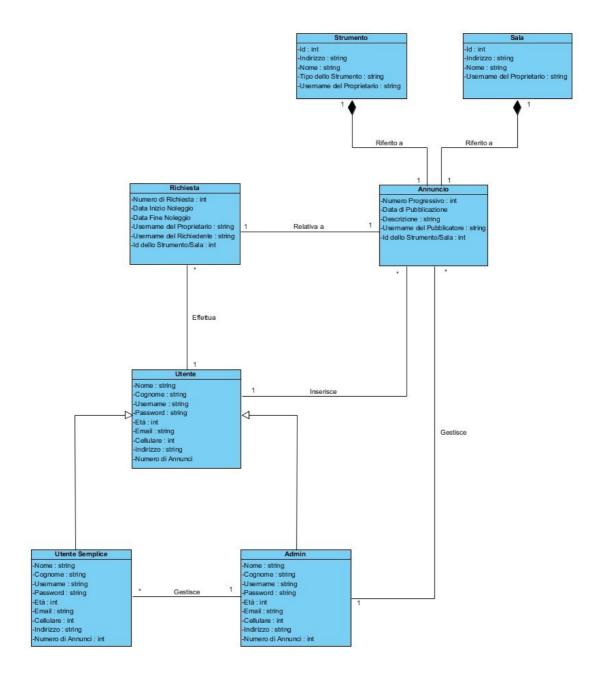
	Ingegneria del Software	Pagina 19 di 22
--	-------------------------	-----------------





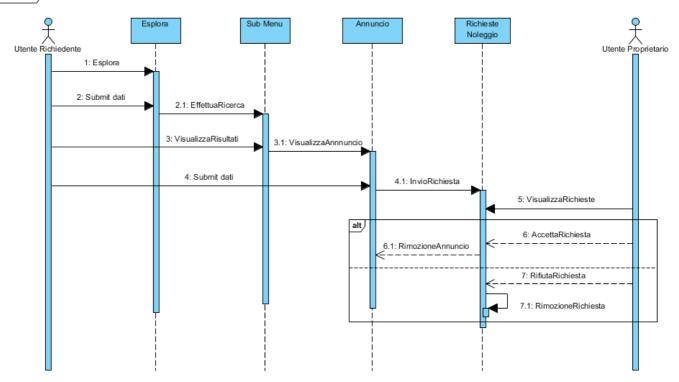


4.Diagramma delle classi

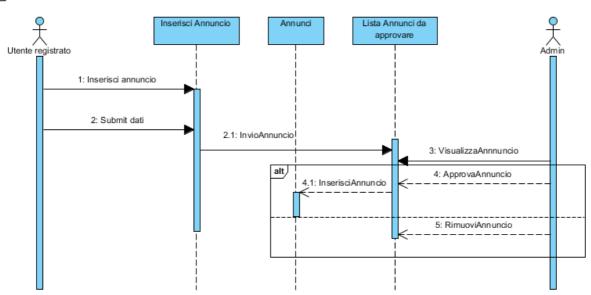


5. Sequence Diagrams

sd Noleggio Strumento



sd Pubblicazione annuncio



Ingegneria del Software	Pagina 22 di 22
-------------------------	-----------------