Curso Java Developer
Imersão Completa

targettrust

treinamento e tecnologia

Do que exatamente iremos falar:

- Linguagem Java
- Orientação a Objetos
- Ferramentas
- Frameworks e Bibliotecas
- Padrões e Metodologias

Introdução ao Java

Características

- Orientada a Objetos
- Compila para bytecode e usa compilador Just-In-Time (JIT)
- Faz uso da Java Virtual Machine (JVM)
- Desenvolve-se utilizando o Java Development Kit (JDK)
- Pode ser executado no Java Runtime Environment (JRE)
- Faz uso de Garbage Collector

Tipos de dados primitivos

Família	Tipo Primitivo	Classe Invólucro	Tamanho	Exemplo
Lógico	boolean	Boolean	1 bit	true
Literais	char	Character	1 byte	'A'
	-	String	1 byte/cada	"JAVA"
Inteiros	byte	Byte	1 byte	127
	short	Short	2 bytes	32 767
	int	Integer	4 bytes	2 147 483
	long	Long	8 bytes	2 ⁶³
Reais	float	Float	4 bytes	3.4e ⁺³⁸
	double	Double	8 bytes	1.8e ⁺³⁰⁸

Operadores Aritméticos

Operação	Operador	Expressão Java
Adição	+	a + 1
Subtração	-	b - 2
Multiplicação	*	c * m
Divisão	/	d / e
Resto	%	f % g

Operadores Lógicos

OBS:

- Atenção para o comportamento de == e != com classes
- O = é utilizado para atribuição e não como operação lógica

Operador XOR

Aplica o OU Exclusivo no Java. Exemplo:

Fazendo o passo a passo:

```
Decimal Em Binário
5 101
6 110
----- XOR (^)
3 011
```

Para exponencial use: Math.pow(double, double)

Comandos

- if, else if, else
- for, while, do...while
- switch, case
- writing:/pitch (++var, var--)
- break, continue, return

* Material extra: Imersão Java - Comandos.pdf

Exercícios - Introdução ao Java:

https://www.codepile.net/pile/Ow5jDNrm