

Projeto Modelo:

Gerenciamento de Pet Shops

Petshop

Requisitos iniciais do projeto:

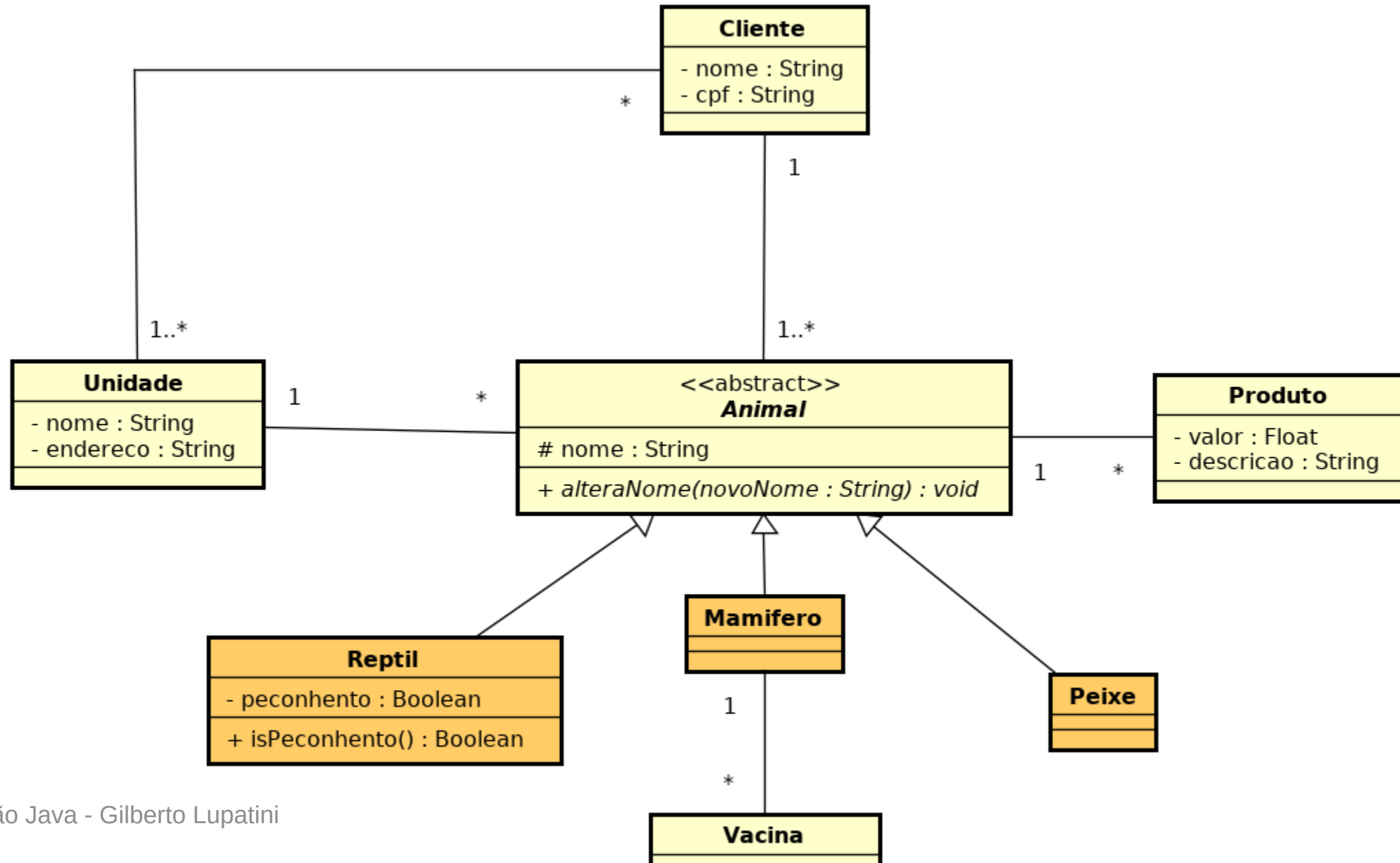
- Cada unidade terá seus próprios clientes, que poderão levar animais diferentes.
- Os mamíferos deverão ter as vacinas já realizadas registradas.
- O sistema deve armazenar procedimentos e produtos que foram utilizados para cada animal, para ao final contabilizar para o pagamento.
- Informações mínimas: Código para localização do Cliente (pode ser CPF), Nome do Animal, Tipo de Animal, Nome, E-mail e Telefone do Proprietário.

Petshop

Requisitos opcionais do projeto:

- O sistema deve permitir a especialização de animais nas espécies de mamíferos, peixes e répteis.
- Todos os atendimentos serão agendados em data/horário, que poderá ser feito ligando para a unidade ou indo até o local.
- Cadastro padronizado de produtos para vínculo aos atendimentos.

Modelo de Classes conceitual:



Petshop

Módulo Clientes

Desenvolver as seguintes funcionalidades:

- Listar clientes
- Adicionar clientes
- Excluir clientes

Petshop

Módulo Animais

Desenvolver as seguintes funcionalidades:

- Adicionar Animais ao Cliente
- Listar Animais
- Excluir Animais

Petshop

Módulo Unidades

Desenvolver as seguintes funcionalidades:

- Criar Unidades
- Associar Clientes às Unidades
- Excluir Unidades

Petshop

Módulo Atendimentos

Desenvolver as seguintes funcionalidades:

- Criar conceito de Atendimentos aos Clientes.
- Adicionar Produtos aos Atendimentos.
- Permitir remover produtos.

Petshop

Módulo Pagamentos

Desenvolver as seguintes funcionalidades:

- Criar conceito de pagamento
- Permitir fazer pagamento do Atendimento.

Petshop

API's

Expor as seguintes funcionalidades através de API REST:

- Criação, exclusão, atualização e listagem de clientes.
- Criação, exclusão, atualização e listagem de animais.
- Criação, exclusão, atualização e listagem de atendimentos.
- Realização de pagamentos.
- Criação de novas unidades.

Petshop

Algumas regras de negócio a considerar:

- O nome da pessoa deve ser composta de pelo menos duas partes.
- O CPF da pessoa deve conter 11 dígitos (desconsiderando a formatação).
- Cada parte do nome da pessoa deve conter ao menos 2 letras.
- A data de nascimento do animal deve ser maior que hoje.
- O nome do animal deve conter ao menos 3 letras.
- Um novo animal só pode ser adicionado ao cliente caso este esteja com a informação "inadimplente" = false.
- Um atendimento pode ser inicializado apenas caso o cliente não esteja inativo ou inadimplente.
- Um cliente só pode ser cadastrado caso não esteja com pendência no sistema de crédito (api externa).
- Um cliente só pode ser excluído caso não haja nenhum animal vinculado.
- Um produto/procedimento só pode ser excluído caso não haja nenhum atendimento vinculado.

Petshop

Atividades:

- Verificar documento de especificação.
- Adicionar modelos (Pessoa, Animal, etc...)
- Escrever controller de acordo com as funcionalidades solicitadas
- Criar services com as regras de negócio solicitadas
- Criar testes unitários para o nosso controller e service
 - JUnit, Mockito
- Mapear Entidades
 - JPA, H2
- Criar Repositories
 - Spring Data
- Criar testes JPA
 - Spring JPA Test

Spring Boot

Atividades:

- Criar Rest Controllers
 - Rest Controller
- Criar DTOS e converter entidades em DTOs
 - ModelMapper
- Chamar API externa de crédito
 - Properties, YAML, Mock Rest
- Criar Testes de Rest
 - Mock MVC Test
- Preparando nosso Projeto para Produção
 - Profiles