

Testes Unitários

- Criando casos de testes unitários
- Desenvolvendo orientado a testes (TDD) [**Metodologia**]
- Arquiteturas das classes
- Boas práticas e dicas
- Refatorando o código a partir dos testes
- Mockando objetos
- Usando as ferramentas JUnit e Mockito

TDD

Padrão Red, Green, Refactor

Esquema de desenvolvimento utilizado no TDD
(Test Driven Development).

- Red - Implementamos o teste unitário primeiro considerando todos os fluxos dos métodos da classe a ser testada. Em um primeiro momento todos os testes unitários ficarão vermelhos.
- Green - Trabalhamos na implementação da classe testada para que todos os testes unitários passem.
- Refactor - A partir dos testes unitários executando sem erro podemos refatora o código com segurança, pois garantimos que as medidas não vão quebrar o comportamento esperado.