

# **String e Wrapper Classes**

# String

- A classe String é especial não possui primitivo correspondente
- Ela permite manipular um array de Chars (char[]) e possui vários métodos úteis para trabalhar com textos
- O Java otimiza o uso de strings, colocando-as em um Pool para reuso
- Por isso, String é **imutável**

# Wrapper Classes

Classes Wrapper permitem o uso dos tipos primitivos como Classes. Cada tipo primitivo possui sua classe Wrapper:

Tipo Primitivo	Wrapper Class
byte	Byte
short	Short
int	Integer
long	Long
float	Float
double	Double
boolean	Boolean
char	Character

# Wrapper Classes

- Algumas classes podem exigir classes(não primitivos).Ex: List
- Autoboxing é a propriedade que faz auto conversão de primitivo em Classe, utilizando seu Wrapper. Exemplo:

```
ArrayList<Integer> arrayList = new ArrayList<Integer>();  
// Autoboxing pois o arrayList só trabalha com Classes  
arrayList.add(25);
```

- Unboxing é o oposto, quando uma Classe Wrapper é convertida para seu tipo primitivo.