

Curso Java Developer

Imersão Completa

targettrust

treinamento e tecnologia



Do que exatamente iremos falar:

- Linguagem Java
- Orientação a Objetos
- Ferramentas
- Frameworks e Bibliotecas
- Padrões e Metodologias

Introdução ao Java

Características

- Orientada a Objetos
- Compila para bytecode e usa compilador Just-In-Time (JIT)
- Faz uso da Java Virtual Machine (JVM)
- Desenvolve-se utilizando o Java Development Kit (JDK)
- Pode ser executado no Java Runtime Environment (JRE)
- Faz uso de Garbage Collector

Tipos de dados primitivos

Família	Tipo Primitivo	Classe Invólucro	Tamanho	Exemplo
Lógico	boolean	Boolean	1 bit	true
Literais	char	Character	1 byte	'A'
	-	String	1 byte/cada	"JAVA"
Inteiros	byte	Byte	1 byte	127
	short	Short	2 bytes	32 767
	int	Integer	4 bytes	2 147 483
	long	Long	8 bytes	2^{63}
Reais	float	Float	4 bytes	$3.4e^{+38}$
	double	Double	8 bytes	$1.8e^{+308}$

Operadores Aritméticos

Operação	Operador	Expressão Java
Adição	+	a + 1
Subtração	-	b - 2
Multiplicação	*	c * m
Divisão	/	d / e
Resto	%	f % g

Operadores Lógicos

Operador	Significado
<code>x == y</code>	x é igual a y
<code>x != y</code>	x é diferente de y
<code>x > y</code>	x é maior que y
<code>x < y</code>	x é menor que y
<code>x >= y</code>	x é maior que ou igual a y
<code>x <= y</code>	x é menor que ou igual a y

OBS:

- Atenção para o comportamento de `==` e `!=` com classes
- O `=` é utilizado para atribuição e não como operação lógica

Operador XOR

Aplica o OU Exclusivo no Java. Exemplo:

```
5^6 = 3
```

Fazendo o passo a passo:

Decimal	Em Binário	
5	101	
6	110	
-----		XOR (^)
3	011	

Para exponencial use: `Math.pow(double, double)`

Comandos

- if, else if, else
- for, while, do...while
- switch, case
- writing: /pitch (++var, var--)
- break, continue, return