Principales términos utilizados en el desarrollo web

Términos que es necesario conocer

Estos son los términos más importantes con los que debe estar familiarizado para aprender a desarrollar en la web. Si domina el vocabulario utilizado en el sector, estará mejor preparado para leer la documentación, interactuar con otros desarrolladores y comprender las tareas que realiza un desarrollador web.

Evento: un evento es cualquier cambio que se produce en una página web. Por ejemplo, la selección de un botón por parte de un usuario o la actualización de datos que realiza un servidor.

Factor de forma: los factores de forma hacen referencia al tamaño y al diseño de un dispositivo informático, como un dispositivo de escritorio, un portátil o un teléfono inteligente.

Entorno de desarrollo integrado (IDE): el IDE es una herramienta de desarrollo de software con características que facilitan a los desarrolladores la escritura de código y su implementación en un sitio web.

Marcado: el marcado es una forma de describir para qué es el contenido encapsulándolo en símbolos. Por ejemplo, en lugar de crear la frase "el desarrollo web es divertido" en negrita, el marcado encapsula la frase en símbolos que indican a otra herramienta que la visualice en negrita.

Metadatos: los metadatos son información que describe diversas partes de un sitio web. Los metadatos se pueden utilizar para describir un sitio web completo, una página o una parte de una página web. Los usuarios no suelen ver los metadatos, pero los motores de búsqueda y las herramientas de automatización sí los utilizan.

Analizador: un analizador es una herramienta que examina el marcado y genera el resultado deseado. Un explorador web es un ejemplo de analizador.

Referencia: una referencia describe dónde encontrar un recurso como una imagen o un archivo de script. Por ejemplo, un desarrollador podría querer mostrar una imagen. Para visualizar la imagen, hace referencia al archivo de imagen. Cuando un explorador analiza el HTML, busca la imagen según la referencia y la muestra en la página web.

Representación: la representación es el proceso que convierte el código de un sitio web en una página que los usuarios pueden ver y con la que pueden interactuar. Normalmente, un explorador web analizará el código y visualizará la página web en la pantalla.

Reactivo: un sitio web es reactivo cuando puede ajustarse y adaptarse a varios dispositivos y tamaños de pantalla sin perjuicio para la usabilidad o la reactividad. Un sitio reactivo podría mostrar distintas imágenes, ocultar y mostrar objetos en un sitio web, y ajustar el tamaño de los objetos en los sitios web en función del dispositivo y del tamaño de la pantalla. Estos ajustes ofrecen la mejor experiencia de usuario en función del dispositivo o del tamaño de la pantalla donde el usuario esté accediendo al sitio.

Script: los scripts son programas legibles por las personas que se ejecutan cuando así se requiere.

IBM SkillsBuild

Autodescriptivo: un elemento es autodescriptivo si el nombre del elemento indica su finalidad. Por ejemplo, un elemento <section> se utiliza para crear una sección de un documento HTML.

Estándar: un estándar es una descripción de las reglas que los desarrolladores web deben seguir al crear páginas web. Mediante el cumplimiento de los estándares, los desarrolladores web pueden garantizar mejor que sus sitios web y sus herramientas funcionarán con otros sitios web y otras herramientas.

Ente normativo: un ente normativo es una organización que define los estándares.

Estilo: el estilo es la presentación visual de las partes de un documento HTML. Los estilos pueden ser los colores, la altura y la anchura, el relleno y los márgenes, entre muchos otros elementos visuales.

Hoja de estilo: la hoja de estilo es una sección de un documento HTML o un archivo separado que almacena colecciones de estilos.

Sintaxis: la sintaxis es la estructura o la gramática de un lenguaje. La sintaxis incluye los términos que puede utilizar y cómo estos se relacionan entre sí.