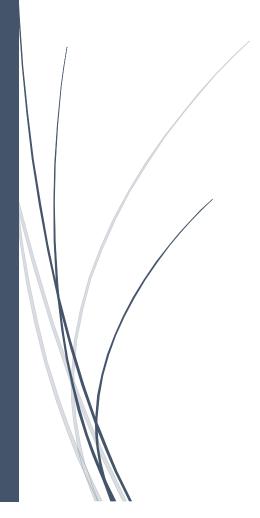
DESARROLLO DE APLICACIONES WEB Despliegue de aplicaciones Web

10-11-2023

Configuración y administración de servidores de aplicaciones Tarea 03



ROBERTO RODRÍGUEZ JIMÉNEZ roberto.rodjim.1@educa.jcyl.es

Contenido

area onli	ine DAW03	2
Enunci	ado	2
Casc	práctico	2
Caso	práctico	2
¿Qu	é te pedimos que hagas?	2
Recu	ursos necesarios	3
Reco	omendaciones	3
Evalua	ción de la tarea	3
Crite	erios de evaluación implicados	3
¿Cór	mo valoramos y puntuamos tu tarea?	3
Respue	estas	5
	Una aplicación web puede ser desplegada en diferentes servidores web manteniendo su funcionalidad y s ún tipo de modificación en su código debido a la especificación servlet 2.2 , ¿cuál es la estructura de ctorios que debe tener?	
	Ant se basa en ficheros XML, normalmente configuramos el trabajo a hacer con nuestra aplicación en un ero llamado build.xml. Indica alguna de las etiquetas con las que podemos formar el contenido de este ivo	
Inte	Dispones de una máquina que cuenta con el sistema operativo Ubuntu 18.04 LTS o posterior, entemente actualizado, en la que está el entorno de red configurado y, además, dispones de conexión a rnet y estás trabajando con la cuenta del usuario root . Indica cada uno de los pasos, y comandos implicad llos, para conseguir hacer lo siguiente:	
1.	Instalar el JDK 8	8
2.	Crear usuario para WildFly	9
3.	Descargar e instalar Wid IFly 19.0.0 Final.	10
4.	Configurar systemd y el archivo wildfly.conf	12
5.	Configurar la autenticación de Wildfly.	14

Tarea online DAW03

Título de la tarea: Instalación y cobfiguración de un servidor JBoss / WildFly

Unidad: 3

Ciclo formativo y módulo: Desarrollo de Aplicaciones Web - Despliegue de Aplicaciones Web

Enunciado Caso práctico

Caso práctico

En la empresa BK programación, Ada, les pide a sus empleados Juan y María que evaluen el servidor de aplicaciones JBoss / WildFly para instalar en ellos demos, o versiones beta, de las aplicaciones que desarrollan, de esta manera los clientes, o potenciales clientes, podrían probar los productos de BK programación antes de adquirirlos. Entre los parámetros a evaluar cabe destacar los siguientes:

- ✓ Seguridad de los servidores de aplicaciones: medidas de seguridad a aplicar para evitar posibles ataques o intrusiones.
- ✓ Dimensionamiento del servidor donde se estudian las necesidades físicas del equipo servidor.
- ✓ Tipo de servidor a instalar, características específicas del software de servidor seleccionado (Tomcat, JBoss / WildFly, etc.).
- ✓ Despliegue de aplicaciones en el servidor donde habría que establecer qué herramientas se deberían utilizar.
- ✓ Administración de las conexiones remotas a los servidores.
- ✓ Escalabilidad de los servidores, a tener en cuenta en función del número de conexiones simultáneas que se pueden establecer.
- ✓ Herramientas de automatización de tareas en el servidor (Ant, etc.).

¿Qué te pedimos que hagas?

- 1. Una aplicación web puede ser desplegada en diferentes servidores web manteniendo su funcionalidad y sin ningún tipo de modificación en su código debido a la especificación servlet 2.2, ¿ cuál es la estructura de directorios que debe tener?
- 2. **Ant** se basa en ficheros XML, normalmente configuramos el trabajo a hacer con nuestra aplicación en un fichero llamado **build.xml**. Indica alguna de las etiquetas con las que podemos formar el contenido de este archivo.
- 3. Dispones de una máquina que cuenta con el sistema operativo **Ubuntu 18.04 LTS** o posterior, recientemente actualizado, en la que está el entorno de red configurado y, además, dispones de conexión a Internet y estás trabajando con la cuenta del usuario root . Indica cada uno de los pasos, y comandos implicados en ellos, para conseguir hacer lo siguiente:
 - 1. Instalar el JDK 8.
 - 2. Crear usuario para WildFly.
 - 3. Descargar e instalar WidlFly 19.0.0 Final.
 - 4. Configurar systemd y el archivo wildfly.conf.
 - 5. Configurar la autenticación de Wildfly.

NOTA IMPORTANTE

Para el apartado 3 es necesario entregar las capturas de pantalla de los principales pasos realizados, explicando el proceso seguido en cada uno de ellos. Las capturas de pantalla realizadas deben tener como fondo de pantalla la plataforma con tu usuario mostrando claramente la foto de tu perfil. Aquellos apartados/subapartados que no cumplan esta condición no serán corregidos.

Recursos necesarios y recomendaciones

Recursos necesarios

- ✓ Computador con conexión a Internet.
- ✓ Gestor de máquinas virtuales tipo Virtual Box.
- ✓ Máquina virtual con última distribución de Ubuntu 18.04 LTS, o posterior.

Recomendaciones

Incluye la pregunta que se formula antes de cada una de las respuestas.

Detalla las respuestas de una forma estructurada, e intenta razonar y explicar de forma clara las decisiones adoptadas.

Ten en cuenta que para los ejercicios prácticos existen varias respuestas posibles, siendo todas ellas válidas.

Evaluación de la tarea

Criterios de evaluación implicados

- ✓ a. Se han descrito los componentes y el funcionamiento de los servicios proporcionados por el servidor de aplicaciones.
- √ b. Se han identificado los principales archivos de configuración y de bibliotecas compartidas.
- ✓ d. Se han configurado y activado los mecanismos de seguridad del servidor de aplicaciones.
- ✓ e. Se han configurado y utilizado los componentes web del servidor de aplicaciones.
- ✓ f. Se han realizado los ajustes necesarios para el despliegue de aplicaciones sobre el servidor.
- ✓ h. Se ha elaborado documentación relativa a la administración y recomendaciones de uso del servidor de aplicaciones.
- ✓ i. Se ha elaborado documentación relativa al despliegue de aplicaciones sobre el servidor de aplicaciones.

¿Cómo valoramos y puntuamos tu tarea?

Rúbrica de la tarea

Apartado 1: Aplicación Web, estructura de directorios. Respuesta correcta.	2 puntos
Apartado 2: Archivo build.xml. Respuesta correcta.	2 puntos
Apartado 3.1: Instalar el JDK 8.	1 punto
Apartado 3.2: Crear usuario WildFly.	1 punto
Apartado 3.3: Descargar e instalar WildFly.	1 punto
Apartado 3.4: Configurar systemd y el archivo wildfly.conf.	2 puntos
Apartado 3.5: Configurar la autenticación de Wildfly.	1 punto

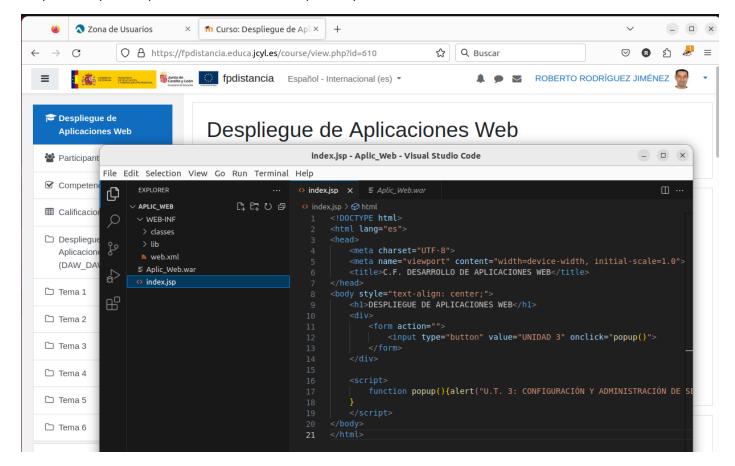
NOTA IMPORTANTE

Aquellos apartados/subapartados en los que las capturas de pantalla no sean claras o no tengan como fondo de pantalla la plataforma con tu usuario mostrando claramente la foto de tu perfil, no serán corregidos.

Respuestas

1. Una aplicación web puede ser desplegada en diferentes servidores web manteniendo su funcionalidad y sin ningún tipo de modificación en su código debido a la especificación servlet 2.2 , ¿cuál es la estructura de directorios que debe tener?

La aplicación debe tener un directorio raíz para los ficheros estáticos y un directorio WEB-INF para descriptor de la aplicación y subcarpetas con los ficheros compilados y las librerías adicionales.



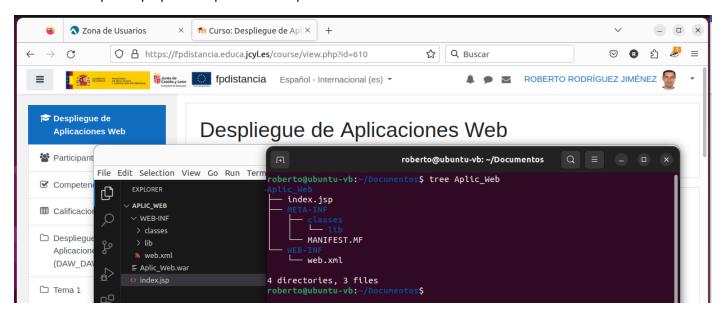
Vista de la estructura de una aplicación según la especificación servlet 2.2

Aplicación

- WEB-INF contiene los archivos necesarios para la aplicación pero que no deben ser servidos al cliente.
 - classes contiene los Servlets, Beans y otras clases de Java.
 - **lib** es el directorio en el que colocar las librerías (.jar) necesarias para que la aplicación funcione, como pueden ser con conectores para la base de datos.
 - web.xml es el descriptor de la aplicación.
- o **index.jsp** documento de entrada a la aplicación.
- *.css, *.html, *.js, etc resto de archivos que son accesibles para el cliente.
 Estos archivos pueden organizarse dentro de directorios propios e, incluso a su vez, en un directorio común, or ejemplo /webcontent.

El archivo war (Web Application Archive).

Es un archivo que empaqueta la aplicación completa.



1Directorios y archivos de archivo .war

war

- index.jsp documento para mostrar la web.
 En este directorio se almacenan los elementos empleados para la eweb.
- META-INF
 - classes contiene las clases empleadas en la aplicación.
 - **lib** directorio para las librerías necesarias (.jar)
 - MANIFEST.MF
- WEB-INF es un directorio para los archivos de configuración del archivo war.
 - web.xml es un archivo de configuración de la aplicación.

- 2. Ant se basa en ficheros XML, normalmente configuramos el trabajo a hacer con nuestra aplicación en un fichero llamado build.xml. Indica alguna de las etiquetas con las que podemos formar el contenido de este archivo.
 - **project** es el elemento raíz.
 - o Solamente puede haber un elemento, que es el de la propia aplicación.
 - **property** son parámetros necesarios para procesar la aplicación.
 - o Las *property* tienen la forma clave-valor.
 - o Ant ya incluye algunas de estas propiedades por defecto.
 - Estas propiedades pueden ser usadas en las *task* (tareas).
 - task es un código que se ejecuta en la aplicación.
 - o Los task hacen uso de las porperties.
 - o Un conjunto de tareas se agupa en un traget.
 - target es un conjunto de tareas (objetivo) que se quiere aplicar a la aplicación.
 - o Un target puede depender de otro.

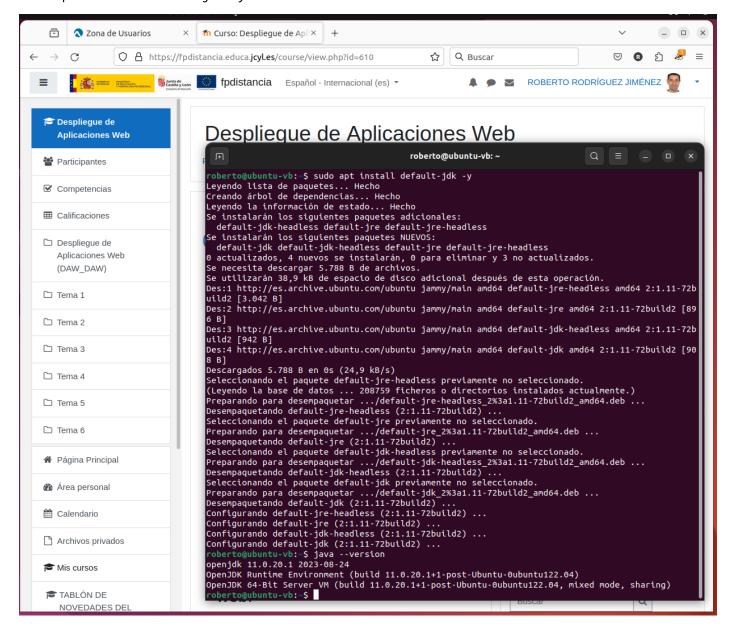
Ejemplo de archivo build.xml en el que los target tiene dependencias.

```
project name="Proyecto">
       <target name="init">
                <mkdir dir="classes" />
                <mkdir dir="build" />
        </target>
        <target name="compile" depends="init">
                <javac srcdir="src" destdir="classes" />
        </target>
        <target name="build" depends="compile">
                <jar destfile="build/proyecto.jar" basedir="classes" />
        </target>
        <target name="clean">
                <delete dir="classes" />
                <delete dir="build" />
        </target>
</project>
```

- 3. Dispones de una máquina que cuenta con el sistema operativo Ubuntu 18.04 LTS o posterior, recientemente actualizado, en la que está el entorno de red configurado y, además, dispones de conexión a Internet y estás trabajando con la cuenta del usuario root . Indica cada uno de los pasos, y comandos implicados en ellos, para conseguir hacer lo siguiente:
- 1. Instalar el JDK 8.

Instalar la versión por defecto del JDK

sudo apt install default-jdk -y



Instalación y versión del JDK instalado

2. Crear usuario para WildFly.

Opciones que se usan en los comandos:

- -r Crea una cuenta del sistema.
- -g Indica el grupo al cual pertenece el usuario.
- -d Directorio personal para el usuario.
- -s Shell para el nuevo usuario: se indica que no puede loguearse.

Crear el grupo llamado wildfly

sudo groupadd -r wildfly

Crear el usuario

sudo useradd -r -g wildfly -d /opt/wildfly -s /sbin/nologin wildfly

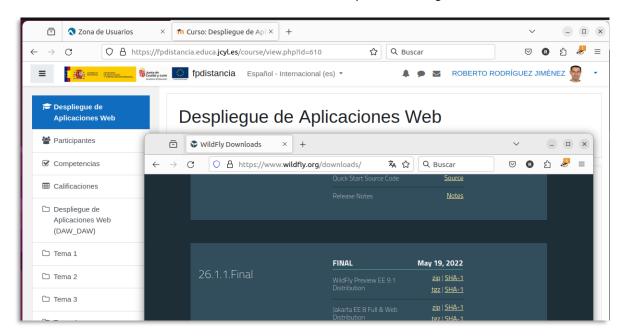


Crear usuario y el grupo al cual añadirlo

3. Descargar e instalar WidlFly 19.0.0 Final.

Buscamos una versión algo más moderna que la del temario, pero de las últimas. Decido que voy a instalar la versión 26.1.1 de mayo de 2022. La actual es la 30.0.1 Final de Diciembre de 2023.

Copio la ruta del archivo Jakarta EE 8 Full & Web Distribution comprimido con tgz.



Página de descarga de WildFly

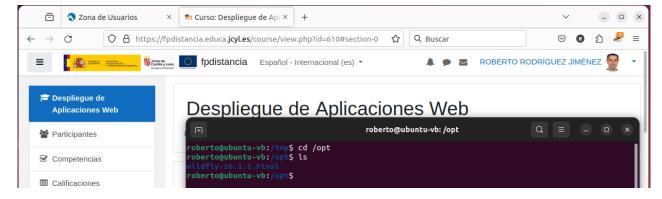
Nos situamos en el directorio /tmp y descargamos el archivo

cd /tmp

sudo wget https://github.com/wildfly/wildfly/releases/download/26.1.1.Final/wildfly-26.1.1.Final.tar.gz

Descomprimir el archivo y moverlo a /opt

sudo tar xzvf wildfly-26.1.1.Final.tar.gz -C /opt

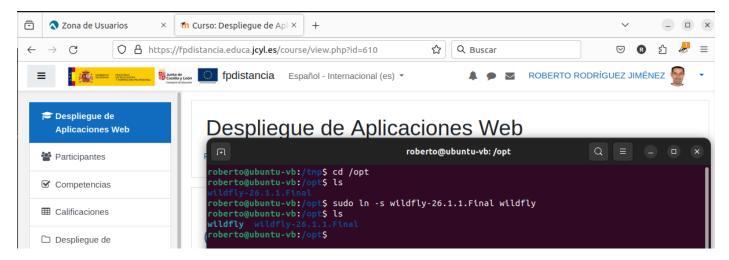


Archivo descomprimido en /opt

Nos movemos a /opt y creamos un enlace simbólico.

cd /opt

sudo ln -s wildfly-26.1.1.Final wildfly



Se ha creado el enlace simbólico a wildfly26.1.1.Final

Hacemos al usuario wildfly propietario del grupo wildfly.

sudo chown -RH wildfly: /opt/wildfly

Opciones:

- R Hace propietario del directorio y todos los subdirectorios y ficheros.
- H Atraviesa los enlaces simbólicos.

4. Configurar systemd y el archivo wildfly.conf.

Crear el directorio para los archivos de configuración

-p crea los directorios padre si no existen.

sudo mkdir -p /etc/wildfly

Copiar el archivo de configuración.

sudo cp /opt/wildfly/docs/contrib/scripts/systemd/wildfly.conf /etc/wildfly/

Copiar el script que lanza la aplicación al directorio /opt/wildfly/bin

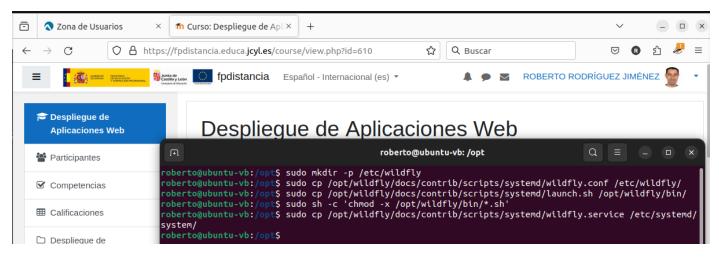
sudo cp /opt/wildfly/docs/contrib/scripts/systemd/launch.sh /opt/wildfly/bin/

Hacer ejecutables los ficheros del directorio bin.

sudo sh -c 'chmod +x /opt/wildfly/bin/*.sh'

Copiar el archivo del servicio a directorio /etc/systemd/system/

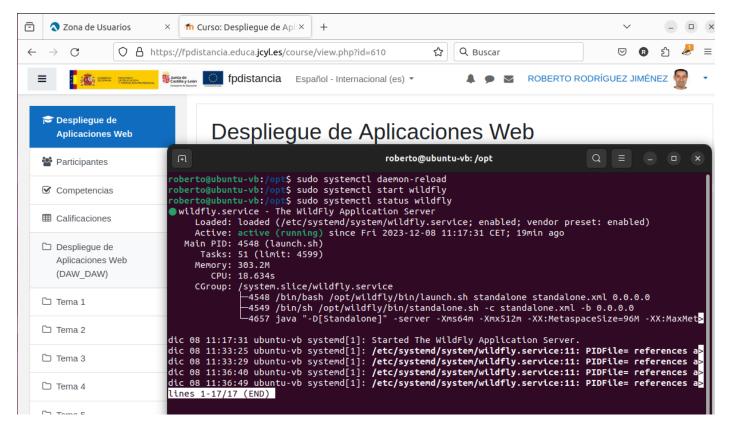
sudo cp /opt/wildfly/docs/contrib/scripts/systemd/wildfly.service /etc/systemd/system/



Configuración

Recargar el demonio, iniciar el servicio y comprobar su funcionamiento.

```
sudo systemctl daemon-reload
sudo systemctl start wildfly
sudo systemctl status wildfly
```



Comprobación del servicio wildfly

5. Configurar la autenticación de Wildfly.

Crear el usuario usuario/usuario para la administración.

Ejecutamos el script wildfly/bin/add-user.sh

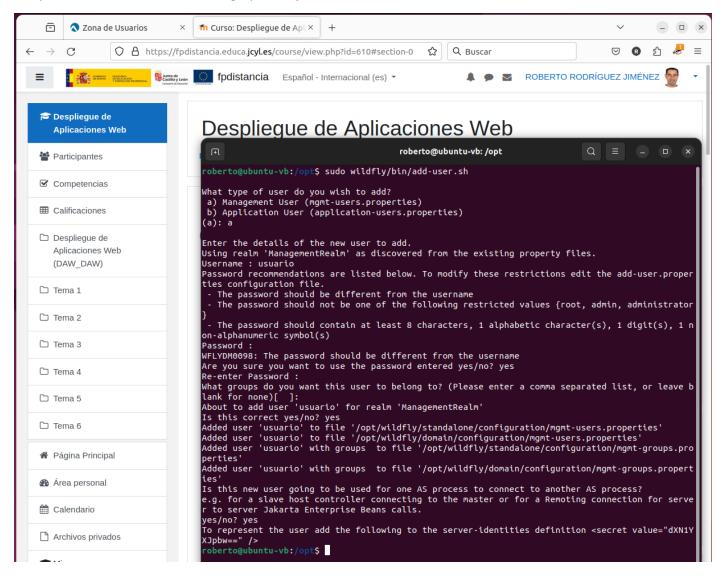
sudo wildfly/bin/add-user.sh

Marcamos que queremos un usuario de tipo administrativo (a)

Escribimos usuario tanto para el nombre como para la clave.

El sistema nos advierte de que no es una buena idea y nos pide confirmación.

La opción de vincular la cuenta a un grupo la dejamos en blanco.



Configuración de una cuenta administrativa

WildFly funcionando

