DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

17-11-2023

ROBERTO RODRÍGUEZ JIMÉNEZ

roberto.rodjim.1@educa.jcyl.es

Desarrollo Web en Entorno Servidor

Desarrollo de aplicaciones web con PHP

Tarea 04

# 

Contenido

[Tarea online DWES03 2](#_Toc153261039)

[1.- Descripción de la tarea 2](#_Toc153261040)

[**Caso práctico** 2](file:///E:\cfgs\daw\dwes\rodriguez_jimenez_roberto_DWES04_Tarea\rodriguez_jimenez_roberto_DWES04_Tarea.docx#_Toc153261041)

[Enunciado 2](#_Toc153261042)

[2.- Información de interés 5](#_Toc153261043)

[Recursos necesarios 5](#_Toc153261044)

[Consejos y recomendaciones 5](#_Toc153261045)

[3.- Evaluación de la tarea 6](#_Toc153261046)

[Criterios de evaluación implicados 6](#_Toc153261047)

[¿Cómo valoramos y puntuamos tu tarea? 6](#_Toc153261048)

[RESOLUCIÓN 7](#_Toc153261049)

# Tarea online DWES03

**Título de la tarea**: Preferencias de usuarios con sesiones.  
**Unidad 4**: Desarrollo de aplicaciones web PHP.  
**Ciclo formativo y módulo**: Desarrollo de Aplicaciones Web. Módulo DWES.  
**Curso académico**: …

## 1.- Descripción de la tarea

### **Caso práctico**

Carlos, cada vez que entra en un portal web, tiene que configurar entre otras cosas el idioma, el tipo de perfil y la zona horaria. Ha pensado que con los conocimientos nuevos que ha adquirido se podrían automatizar dichas tareas

### Enunciado

Tienes que programar una aplicación web sencilla que permita gestionar una serie de preferencias del usuario. La aplicación se dividirá en dos páginas:

* **preferencias.php**. Permitirá al usuario escoger sus preferencias y las almacenará en la sesión del usuario.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Mostrará un cuadro desplegable por cada una de las preferencias. Estas serán:

* **Idioma**. El usuario podrá escoger un idioma entre "inglés" y "español".
* **Perfil público**. Sus posibles opciones serán "sí" y "no".
* **Zona horaria**. Los valores en este caso estarán limitados a "GMT-2", "GMT-1", "GMT", "GMT+1" y "GMT+2".

Además, en la parte inferior tendrá un botón con el texto "**Establecer preferencias**" y un enlace que ponga "**Mostrar preferencias**".

El botón almacenará las preferencias en la sesión del usuario y volverá a cargar esta misma página, en la que se mostrará el texto "**Preferencia de usuario guardadas**". Una vez establecidas esas preferencias, deben estar seleccionadas como valores por defecto en los tres cuadros desplegables.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* El botón "**Establecer preferencias**" llevará a la página "**mostrar.php"**.  
  **mostrar.php**. Debe mostrar un texto con las preferencias que se encuentran almacenadas en la sesión del usuario. Además, en la parte inferior tendrá un botón con el texto "**Borrar**" y un otro que ponga "**Establecer**".

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

El botón borrará las preferencias de la sesión del usuario y volverá a cargar esta misma página, en la que se mostrará el texto "**Preferencias Borradas.**". Una vez borradas esas preferencias, se debe comprobar que sus valores no se muestran en el texto de la página.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Si pulsamos el botón **Borrar** y no tenemos establecidas las preferencias se nos mostrará el mensaje "**Debes fijar primero las preferencias.**"

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

El botón establecer llevará a la página "**preferencias.php"**.  
Se valorará el uso de Bootstrap y Font Awesome para los estilos.

## 2.- Información de interés

### Recursos necesarios

Ordenador con un entorno AMP, correctamente instalado y configurado. Un IDE como **Visual Studio Code** con Extensión de depuración Xdebug para PHP instalada y funcionando y otras extensiones para trabajar con **PHP**, Bootstrap y Font Awesome.

### Consejos y recomendaciones

Además del manual online de PHP, se recomienda dar libre acceso a Internet para la búsqueda de información.

## 

## 3.- Evaluación de la tarea

### Criterios de evaluación implicados

### ¿Cómo valoramos y puntuamos tu tarea?

* Se han identificado los mecanismos disponibles para el mantenimiento de la información que concierne a un cliente Web concreto y se han señalado sus ventajas.
* Se han utilizado sesiones para mantener el estado de las aplicaciones Web.
* Se han utilizado «cookies» para almacenar información en el cliente Web y para recuperar su contenido.
* Se han identificado y caracterizado los mecanismos disponibles para la autentificación de usuarios.
* Se han escrito aplicaciones que integren mecanismos de autentificación de usuarios.
* Se han realizado adaptaciones a aplicaciones Web existentes como gestores de contenidos u otras.
* Se han utilizado herramientas y entornos para facilitar la programación, prueba y depuración del código.

|  |  |
| --- | --- |
| **Rúbrica de la tarea (10 Puntos)** | |
| En "mostrar.php", mostrar las preferencias del usuario según figuran en los valores de la sesión. | 2 Puntos. |
| En "**preferencias.php"**, recoger los valores enviados por el formulario y almacenarlos en la sesión del usuario. | 2 Puntos |
| En "preferencias.php", establecer las preferencias seleccionadas por el usuario como valores por defecto en los cuadros de selección. | 1 Punto |
| En "mostrar.php", eliminar las preferencias almacenadas en la sesión del usuario cuando se indica y mostrar los mensajes pertinentes. | 1 Punto |
| Realizar las dos páginas con los elementos HTML indicados, incluyendo etiquetas, formularios, cuadros de selección, botones y enlaces. | 1 Punto |
| Realizar las dos páginas usando correctamente Bootstrap y FontAwesome para mejorar la presentación y estructura de las mismas | 1 Punto |
| Iniciar y restablecer correctamente las sesiones en las dos páginas. | 1 Punto |
| Introducir comentarios y estructurar el código. | 1 Punto |

## 

## RESOLUCIÓN