DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

30-9-2023

ROBERTO RODRÍGUEZ JIMÉNEZ

roberto.rodjim.1@educa.jcyl.es

Desarrollo Web en Entorno Servidor

Plataformas de programación web en entorno servidor. Aplicaciones LAMP.

Tarea 01

Contenido

[Tarea online DWES01 2](#_Toc146880936)

[Enunciado 2](#_Toc146880937)

[Caso práctico 2](#_Toc146880938)

[¿Qué te pedimos que hagas? 2](#_Toc146880939)

[Recursos necesarios y recomendaciones 3](#_Toc146880940)

[Recursos necesarios 3](#_Toc146880941)

[Recomendaciones 3](#_Toc146880942)

[Evaluación de la tarea 3](#_Toc146880943)

[Criterios de evaluación implicados 3](#_Toc146880944)

[¿Cómo valoramos y puntuamos tu tarea? 3](#_Toc146880945)

[RESOLUCIÓN 4](#_Toc146880946)

# Tarea online DWES01

**Título de la tarea**: Gestionar direcciones de correo

**Unidad 1**: Plataformas de programación web en entorno servidor. Aplicaciones LAMP.

**Ciclo formativo y módulo**: Ciclo superior de DAW. Módulo de DWES.

**Curso académico**: 2021/2022

## Enunciado

### Caso práctico

Juan debe explicar a Carlos las necesidades que tendrá un nuevo proyecto para controlar direcciones de correo, para ello le pide que piense detenidamente que tecnología serían las óptimas y cuáles no. Carlos con los conceptos que le ha explicado se pone manos a la obra.

### ¿Qué te pedimos que hagas?

Quieres programar una aplicación web para gestionar una lista de direcciones de correo. En una primera aproximación, tu aplicación se compondrá de tres páginas:

* Una página de presentación, donde explicas el cometido de la aplicación y su funcionamiento. Contiene un enlace que te lleva a la siguiente página.
* Una página de introducción de datos, donde cualquiera puede darse de alta introduciendo su nombre y su dirección de correo. Contiene un formulario que, una vez rellenado, envía los datos y te lleva a la siguiente página.
* Una página de visualización de datos, en la que se muestra la lista, nombres y direcciones de correo, de todos los que se han anotado en la aplicación.

Tienes que crear un documento en el que respondas a las siguientes preguntas sobre la aplicación que vas a desarrollar:

1. ¿Qué tipo de páginas, estáticas o dinámicas, utilizarás para programar cada una de las páginas que componen tu aplicación? ¿Por qué?
2. Si en la página de introducción de datos quieres comprobar, antes de enviar los datos, que el correo electrónico introducido cumple unas ciertas normas (por ejemplo, que tiene una @), ¿qué tecnología/lenguaje utilizarás?
3. Si en esa misma página, ahora quieres comprobar que el correo electrónico introducido no se haya introducido anteriormente y figure en la lista, ¿qué tecnología/lenguaje utilizarás?
4. ¿Qué arquitecturas puedes usar en el servidor para ejecutar la aplicación? ¿Cómo es el o los lenguajes que se usa en cada una de esas arquitecturas?: ¿de guiones, compilado a código nativo o compilado a código intermedio?
5. ¿Qué parámetros debes tener en cuenta para decidirte por usar una arquitectura u otra?
6. Si te decides por utilizar una arquitectura AMP para la aplicación ¿qué componentes necesitas instalar en tu servidor para ejecutar la aplicación? Indica algún producto concreto para cada componente.
7. ¿Qué necesitas instalar en tu ordenador para poder desarrollar la aplicación?
8. Si utilizas el lenguaje PHP para programar la aplicación, ¿cuál será el tipo de datos se utilizará para manipular cada una de las direcciones de correo?

## Recursos necesarios y recomendaciones

### Recursos necesarios

No se necesitan recursos específicos para esta tarea.

### Recomendaciones

Se recomienda leer detenidamente cada una de las cuestiones planteadas.

## Evaluación de la tarea

### Criterios de evaluación implicados

* Se han caracterizado y diferenciado los modelos de ejecución de código en el servidor y en el cliente Web.
* Se han reconocido las ventajas que proporciona la generación dinámica de páginas Web y sus diferencias con la inclusión de sentencias de guiones en el interior de las páginas Web.
* Se han identificado los mecanismos de ejecución de código en los servidores Web.
* Se han reconocido las funcionalidades que aportan los servidores de aplicaciones y su integración con los servidores Web.
* Se han identificado y caracterizado los principales lenguajes y tecnologías relacionados con la programación Web en entorno servidor.
* Se han verificado los mecanismos de integración de los lenguajes de marcas con los lenguajes de programación en entorno servidor.
* Se han reconocido y evaluado las herramientas de programación en entorno servidor.
* Se han caracterizado y diferenciado los modelos de ejecución de código en el servidor y en el cliente Web.
* Se han reconocido las ventajas que proporciona la generación dinámica de páginas Web y sus diferencias con la inclusión de sentencias de guiones en el interior de las páginas Web.
* Se han identificado los mecanismos de ejecución de código en los servidores Web.
* Se han reconocido las funcionalidades que aportan los servidores de aplicaciones y su integración con los servidores Web.
* Se han identificado y caracterizado los principales lenguajes y tecnologías relacionados con la programación Web en entorno servidor.
* Se han verificado los mecanismos de integración de los lenguajes de marcas con los lenguajes de programación en entorno servidor.
* Se han reconocido y evaluado las herramientas de programación en entorno servidor.

### ¿Cómo valoramos y puntuamos tu tarea?

|  |  |
| --- | --- |
| **Rúbrica de la tarea (Total 10 puntos.)** | |
| Apartados 1, 2, 3, 5, 7, 8. Responder correcta y justificadamente a las cuestiones planteadas. | 1 punto por pregunta. |
| Apartados 4 y 6 .Responder correcta y justificadamente a las cuestiones planteadas. | 2 puntos por pregunta. |

## RESOLUCIÓN