

7.-Socios claves *google *apple *amazon	8.-Actividades claves *animaciones *dificultades *diseño *sonido *colores	1.-Propuestas de valor *entretenimiento *costos mínimos para el usuario *ecología	4.-Relaciones con los clientes *personalización de la aplicación *activar alertas de la app *redes sociales	2.-Segmentos de clientes *mayores de edad con tarjeta de crédito *personas con dinero
	6.-Recursos claves *computadora y un dispositivo móvil (Android) * dispositivo móvil (IOS) *JDK		3.-Canales de distribución *redes sociales *publicidad por internet *play store *appstore	
9.-Estructura de costos *marketing *comida *transporte *equipo de trabajo			5.-Fuente de ingresos *usabilidad *buena app *pago electrónico *deposito *dinero electrónico	