

<b>7.-Socios claves</b>  *google  *apple  *amazon	<b>8.-Actividades claves</b>  *animaciones  *dificultades  *diseño  *sonido  *colores	<b>1.-Propuestas de valor</b>  *educación	<b>4.-Relaciones con los clientes</b>  *personalización de la aplicación  *activar alertas de la app  *redes sociales	<b>2.-Segmentos de clientes</b>  *personas que deseen aprender mas
	<b>6.-Recursos claves</b>  *computadora y un dispositivo móvil (Android)  * dispositivo móvil (IOS)  *JDK		<b>3.-Canales de distribución</b>  *redes sociales  *publicidad por internet  *play store  *appstore	
<b>9.-Estructura de costos</b>  *marketing  *comida  *transporte  *equipo de trabajo			<b>5.-Fuente de ingresos</b>  *usabilidad  *buena app  *pago electrónico  *deposito  *dinero electrónico	