

Resumen rápido

La clase cubrió Arrays y objetos en JavaScript, incluyendo métodos para manipular Arrays, acceso a elementos de un Array y la importancia de tratar strings y Arrays como tipos de datos separados. También discutieron arrays multidimensionales, su aplicación y cómo se utilizan en sistemas más avanzados. Por último, exploraron objetos en JavaScript, cómo acceder a sus propiedades y métodos, y los ejercicios relacionados con Arrays y objetos.

Siguientes pasos

EBIS: Subir los archivos adicionales necesarios para los ejercicios de objetos al foro del curso.

Todos los estudiantes: Completar los ejercicios de Arrays del 1 al 15 y los de condicionales hasta el 25.

Todos los estudiantes: Revisar y practicar los métodos de Arrays vistos en clase (push, pop, shift, unshift, splice, slice, join, concat).

Todos los estudiantes: Familiarizarse con la creación y manipulación de objetos en JavaScript.

Todos los estudiantes: Prepararse para la próxima clase sobre funciones en JavaScript.

Todos los estudiantes: Repasar el uso de bucles for y forEach para iterar sobre Arrays.

EBIS: Preparar la clase del miércoles sobre funciones en JavaScript.

EBIS: Considerar revisar los ejercicios de objetos que requieren manipulación del DOM para una futura clase.

Todos los estudiantes: Practicar la lectura cuidadosa de las especificaciones de los ejercicios antes de comenzar a resolverlos.

Resumen

Arrays Y Objetos en JavaScript.

El resumen de la clase es el siguiente: La clase se centra en Arrays y objetos en JavaScript. Se explican varios métodos para manipular Arrays: - Push y Pop: Añaden y eliminan elementos al final del Array respectivamente. - Shift y Unshift: Eliminan y añaden elementos al principio del Array. - Splice: Permite extraer o reemplazar elementos de un Array, modificando el original. - Slice: Extrae una porción del Array sin modificar el original. - Join: Convierte el Array en un string, uniendo los elementos con un separador. - Concat: Une dos o más Arrays. Se explica también cómo acceder a elementos de un Array por su índice y cómo obtener su longitud. Se muestra un ejemplo de cómo iterar sobre un Array usando un bucle for. El profesor menciona que hay más métodos como forEach y map, pero que requieren entender funciones primero, por lo que se verán más adelante. Se enfatiza la importancia de tratar strings y Arrays como tipos de datos separados, a pesar de que JavaScript permite manipularlos de forma similar en algunos casos.

Arrays Multidimensionales Y Su Aplicación.

La discusión se centra en arrays multidimensionales y su aplicación. EBIS explica que los arrays multidimensionales son arrays que contienen otros arrays, permitiendo representar datos en dos o tres dimensiones. Se utilizan coordenadas para acceder a los elementos, similar a una hoja de Excel o un tablero de ajedrez. Aunque su uso práctico ha disminuido debido a la existencia de sistemas más avanzados, aún se pueden aplicar en situaciones como juegos simples o representación de imágenes. EBIS también describe cómo las imágenes y videos digitales utilizan conceptos similares, con píxeles representados en matrices bidimensionales que cambian a lo largo del tiempo para crear movimiento.

JavaScript Objects and Properties

El segmento discute sobre objetos en JavaScript. EBIS explica que los objetos son colecciones no ordenadas de datos referidos por claves, formando pares clave-valor. Se muestra cómo crear un objeto literal utilizando llaves {} y asignándolo a una variable. La clase crea un ejemplo de objeto 'persona' con propiedades como nombre, apellidos (divididos en primero y segundo), edad y dirección. Se destaca que los objetos pueden almacenar cualquier tipo de dato, incluyendo funciones, lo cual se explorará más adelante.

Accediendo a Propiedades Y Métodos.

El grupo discute sobre objetos en JavaScript, centrándose en cómo acceder a las propiedades y métodos. Ebis explica dos formas de acceder a las propiedades: la notación de punto y la notación de corchetes, destacando la flexibilidad de esta última para usar variables. Luego, introduce el concepto de métodos como funciones pertenecientes a un objeto, ejemplificando con una función 'nombreCompleto' que combina propiedades del objeto. Ebis enfatiza la importancia de la palabra clave 'this' para referirse al objeto actual y menciona que esto es fundamental en la programación orientada a objetos.

JavaScript Array and Object Exercises

El grupo discute los ejercicios de arrays y objetos en JavaScript. Ebis explica los ejercicios y Guillermo comienza a resolver el primer ejercicio de crear un array con 10 valores y mostrarlos en pantalla. Ebis sube archivos adicionales necesarios para algunos ejercicios de objetos. Se acuerda hacer los dos primeros ejercicios juntos y luego dejar que los estudiantes trabajen por su cuenta, con Ebis disponible para responder dudas hasta las 9.

Manejo De Datos en Pantalla.

En la reunión, el equipo discutió cómo manejar y mostrar datos de un array en pantalla. Aclararon que el array debe recorrerse para mostrar los valores individuales, y que la orden de los valores mostrados debe seguir las especificaciones. También discutieron la importancia de leer y entender las especificaciones para evitar errores en el desarrollo. El equipo acordó trabajar en los ejercicios individuales y volver a reunirse el miércoles.