

## Ejercicio 1: Historia de JavaScript

1. Según lo aprendido en la clase:
    - ¿Por qué fue necesario crear un lenguaje como JavaScript?
    - ¿Quién lo creó y cuánto tiempo tardó en desarrollarlo?
  2. Enumera tres características que diferencian a JavaScript de otros lenguajes de programación.
- 

## Ejercicio 2: Consola del navegador

1. Accede a la consola de tu navegador siguiendo estos pasos:
    - Abre una nueva pestaña y escribe `about:blank` en la barra de direcciones.
    - Presiona `F12` o haz clic derecho en la página y selecciona `Inspeccionar`.
    - Dirígete a la pestaña `Console`.
  2. Escribe las siguientes líneas de código en la consola y observa el resultado:
    - `console.log("Hola, este es mi primer mensaje en la consola!");`
    - `alert("¡Bienvenidos a JavaScript!");`
  3. Describe en tus propias palabras qué hace cada línea de código.
- 

## Ejercicio 3: ECMAScript

1. Según lo explicado en la clase:
    - ¿Qué es ECMAScript y por qué es importante para JavaScript?
    - Menciona al menos dos características nuevas introducidas por ECMAScript en versiones recientes (por ejemplo, clases o promesas).
  2. En tu opinión, ¿cómo crees que la estandarización ha ayudado a JavaScript a ser un lenguaje tan popular?
- 

## Ejercicio 4: JavaScript en el navegador

1. Abre la consola de desarrollador e ingresa el siguiente código para cambiar el color de fondo de la página:

```
javascript
document.body.style.backgroundColor = "lightblue";
```

2. Luego, escribe este código para cambiar el texto de la página:

```
document.body.innerHTML = "<h1>Hola, JavaScript!</h1>";
```

3. Responde:
    - ¿Qué sucede en la página después de ejecutar cada línea de código?
    - ¿Cómo podrías modificar este código para cambiar el color de fondo a verde y el texto a "Bienvenidos a mi página"?
- 

## Ejercicio 5: Sintaxis básica

1. Escribe y prueba las siguientes líneas en la consola del navegador. Observa qué sucede:
  - `let saludo = "Hola a todos";`
  - `console.log(saludo);`
  - `saludo = "Adiós, hasta pronto";`
  - `console.log(saludo);`
2. Responde:
  - ¿Qué hace la primera línea de código?
  - ¿Qué ocurre en las siguientes líneas cuando se imprime el contenido de la variable `saludo`?

---

## Ejercicio 6: Motores de JavaScript

1. Según lo explicado en la clase:
  - ¿Qué es un motor de JavaScript?
  - Menciona al menos dos motores de JavaScript y los navegadores en los que se utilizan.
2. Reflexiona: ¿Por qué es importante que JavaScript funcione de forma eficiente en todos los navegadores?