# Actividad integradora

DigitalHouse>

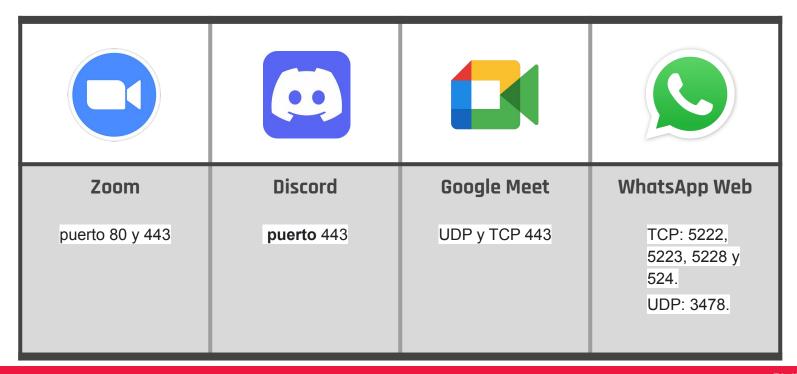


### Consigna para trabajo en clase

Vamos a aplicar mucho de lo aprendido en esta semana.

Para esto cada mesa de trabajo deberá investigar qué puerto —o puertos— utilizan las siguientes aplicaciones. Además, deberán agregar tres aplicaciones más.















## VirtualBox puerto local 8080

**puerto** 80 de la máquina virtual

#### **VPN**

En el caso de

que nuestra VPN

utilice el

protocolo de

código abierto

OpenVPN, el

puerto que

#### **Microsoft Outlook**

Puertos 143 o 993 para IMAP Puertos 110 o 995 para POP

## File Transfer Protocol (FTP)

puerto 21, para conectarse de forma remota a un servidor y autenticarse en él.

puerto 20, que se utiliza para las transferencias de archivos una vez











**Microsoft Word** 

TCP/IP y UDP/IP
Superios al puerto:
1024

#### Skype

Para que **Skype** funcione correctamente, los siguientes **puertos** deben estar abiertos en el firewall: 443/TCP.

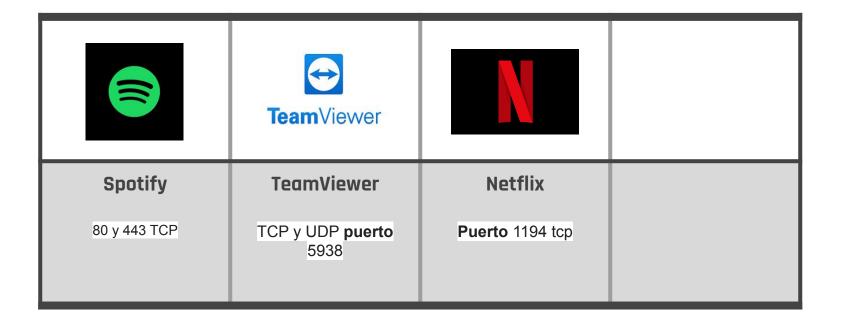
#### **Epic Games**

- Puertos TCP: 80, 443, 5223 y el rango entre 10070 y 10080.
- **Puertos** UDP: 3478, 3479, 3658 y 10070.

#### **FIFA 21**

Fifa 21 (PS4): TCP: 1935, 3478-3480, 3659, 10000-10099, 42127. UDP: 3074, 3478-3479, 3659, 6000.





#### 3 Aplicaciones a elección



## DigitalHouse>