







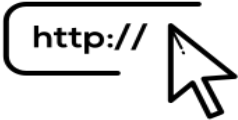






# Aplicaciones a investigar

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
|  |  |  |  |
| <b>Zoom</b>   | <b>Discord</b>  | <b>Google Meet</b>  | <b>WhatsApp Web</b>   |
| 443<br>80   | 443   | 443   | 5222, 5223, 5228,<br>5242   |





# Aplicaciones a investigar

|   |   |  |   |
|---|---|--|---|
|  |  | <br> |  |
| MySQL<br>3306   | Git<br>9418   | Secure Sockets<br>Layer (SSL)<br>995   | HTTP<br>80  |




# Aplicaciones a investigar

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
|                            |  |  |  |
| <b>VirtualBox</b>   | <b>VPN</b>  | <b>Microsoft Outlook</b>  | <b>File Transfer Protocol (FTP)</b>   |
| a través de nuestro <b>puerto</b> local 8080 accederemos al <b>puerto</b> 80 de la máquina <b>virtual</b> . | 1194 UDP  | 587   | 20 y 21   |

# Aplicaciones a investigar

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
|  |  |  |        |
| <b>Microsoft Word</b>   | <b>Skype</b>  | <b>Epic Games</b>   | <b>FIFA 21</b>  |
| TCP/IP y UDP/IP<br>superiores al <b>puerto</b><br>1024                            | 443/TCP<br>3478-3481/UDP.<br>50000-60000/UDP.                                     | 80, 433, 443, 3478,<br>3479, 5060, 5062,<br>5222, 6250, y<br>12000-65000            | CP: 1935, 3478-3480,<br>3659, 10000-10099,<br>42127. UDP: 3074,<br>3478-3479, 3659, 6000. |

# Aplicaciones a investigar

|   |   |   |  |
|---|---|---|--|
|  |  |    |  |
| <b>Spotify</b>  | <b>TeamViewer</b>   | <b>Netflix</b>  |  |
| TCP 4070  | TCP y UDP salientes a través del <b>puerto 5938</b>                               | <ul style="list-style-type: none"><li>• TCP 1935.</li><li>• TCP 80.</li><li>• TCP 443.</li><li>• UDP 53.</li><li>• UDP 1024-2048.</li></ul> |  |

# Aplicaciones a investigar



Para iniciar sesión en Steam y descargar contenido:

- HTTP (puerto TCP remoto 80) y HTTPS (443)
- Puertos UDP remotos 27015-27050
- Puertos TCP remotos 27015-27050

Cliente de Steam

- Puertos UDP remotos 27000-27100 (tráfico de juegos)
- Puertos UDP locales 27031-27036 (Remote Play)
- Puerto TCP local 27036 (Remote Play)
- Puerto UDP remoto 4380

Servidores de escucha o dedicados

- Puerto TCP local 27015 predeterminado (puerto Rcon de SRCDS)
- Puerto UDP local 27015 predeterminado (tráfico de juegos)

1821

TCP 25565