#### Equipo 10:

Isaivi Escala Lucas Gómez Jhonathan Nova Joselin Listur

# Actividad integradora





## Consigna para trabajo en clase

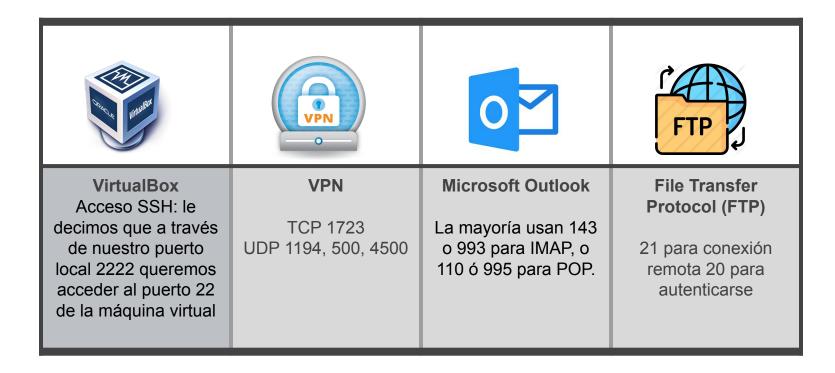
Vamos a aplicar mucho de lo aprendido en esta semana.

Para esto cada mesa de trabajo deberá investigar qué puerto —o puertos— utilizan las siguientes aplicaciones. Además, deberán agregar tres aplicaciones más.



Zoom	Discord	Google Meet	WhatsApp Web
Puertos: 80 y 443 TCP	Puertos 443, 6463 y 6457 de TCP, también el puerto UDP 6463	UDP Y TCP 443	Puertos TCP 5222, 5223, 5228 y 524, también IUDP 3478













#### **Microsoft Word**

Se usan puertos TCP/IP y UDP/IP superiores al puerto 1024.

#### Skype

Para que **Skype**funcione
correctamente, los
siguientes **puertos**deben estar abiertos
en el firewall:
443/TCP.
3478-3481/UDP.
50000-60000/UDP

#### **Epic Games**

- Puertos TCP: 80, 443, 5223 y el rango entre 10070 y 10080.
- Puertos UDP:
   3478, 3479,
   3658 y 10070

#### **FIFA 21**

TCP: 3569, 8080, 9946, 9988, 10000-20000, 27015, 27036, 42124 UDP: 3659, 9000-9999, 27015, 27031-27036

**Digital**House>



## LEAGUE OF LEGENDS





#### LOL

5000 - 5500 UDP
PVP.Net 5222 TCP
HTTP Connections (Conexiones
HTTP) 80 TCP
HTTPS Connections
(Conexiones HTTPS) 443
TCP
Spectator Mode (Modo
espectador) 8088 UDP and TCP
(8088 UDP y TCP)

#### **GMAIL**

Puertos 25, 465 o 587.

#### **GITHUB**

Los puertos 22 (SSH), 80 (HTTP), 443 (HTTPS) y 9418 (GIT)

## DigitalHouse>