

Equipo 10:

Isaivi Escala

Lucas Gómez

Jhonathan Nova

Joselin Listur

# Actividad integradora

**DigitalHouse** >  
Coding School



**Certified Tech  
Developer**

The Ultimate Degree





# Consigna para trabajo en clase

**Vamos a aplicar mucho de lo aprendido en esta semana.**

Para esto cada mesa de trabajo deberá investigar qué puerto —o puertos— utilizan las siguientes aplicaciones. Además, deberán agregar tres aplicaciones más.







# Aplicaciones a investigar

			
<b>Zoom</b>	<b>Discord</b>	<b>Google Meet</b>	<b>WhatsApp Web</b>
Puertos: 80 y 443 TCP	Puertos 443, 6463 y 6457 de TCP, también el puerto UDP 6463	UDP Y TCP 443	Puertos TCP 5222, 5223, 5228 y 524, también IUDP 3478

# Aplicaciones a investigar

		 	
<b>MySQL</b> Utiliza por defecto el puerto 3306 a menos que se especifique otra línea en el <code>/etc/my.cnf</code> archivo de configuración.	<b>Git</b> Escucha por un puerto dedicado (9418) y nos da un servicio similar al del protocolo SSH; pero sin ningún tipo de autenticación.	<b>Secure Sockets Layer (SSL)</b> Puerto 443.	<b>HTTP</b> Puerto 80.

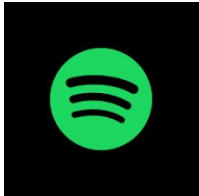


# Aplicaciones a investigar

			
<b>VirtualBox</b> Acceso SSH: le decimos que a través de nuestro puerto local 2222 queremos acceder al puerto 22 de la máquina virtual	<b>VPN</b>  TCP 1723 UDP 1194, 500, 4500	<b>Microsoft Outlook</b>  La mayoría usan 143 o 993 para IMAP, o 110 ó 995 para POP.	<b>File Transfer Protocol (FTP)</b>  21 para conexión remota 20 para autenticarse




# Aplicaciones a investigar

			
<b>Microsoft Word</b>	<b>Skype</b>	<b>Epic Games</b>	<b>FIFA 21</b>
Se <b>usan puertos</b> TCP/IP y UDP/IP superiores al <b>puerto</b> 1024.	Para que <b>Skype</b> funcione correctamente, los siguientes <b>puertos</b> deben estar abiertos en el firewall: 443/TCP. 3478-3481/UDP. 50000-60000/UDP	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Puertos TCP:</b> 80, 443, 5223 y el rango entre 10070 y 10080.</li><li>• <b>Puertos UDP:</b> 3478, 3479, 3658 y 10070</li></ul>	<b>TCP:</b> 3569, 8080, 9946, 9988, 10000-20000, 27015, 27036, 42124 <b>UDP:</b> 3659, 9000-9999, 27015, 27031-27036

# Aplicaciones a investigar

	 TeamViewer	
<b>Spotify</b>  <b>Puerto (TCP):</b> -445 y 3445 -1400, 3400, 3401 y 3500 -4070 -4444	<b>TeamViewer</b>  Prefiere establecer conexiones TCP y UDP salientes a través del <b>puerto</b> 5938.	<b>Netflix</b>  <ul style="list-style-type: none"><li>• TCP 1935.</li><li>• TCP 80.</li><li>• TCP 443.</li><li>• UDP 53.</li><li>• UDP 1024-2048.</li></ul>

# Aplicaciones a investigar

		
<b>LOL</b>	<b>GMAIL</b>	<b>GITHUB</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• 5000 - 5500 UDP (cliente del juego)</li><li>• PVP.Net 5222 TCP</li><li>• HTTP Connections 80 TCP</li><li>• HTTPS Connections 443 TCP</li><li>• Spectator Mode 8088 UDP and TCP (8088 UDP y TCP)</li></ul>	<p>Puertos 25, 465 o 587.</p>	<p>Los puertos 22 (SSH), 80 (HTTP), 443 (HTTPS) y 9418 (GIT)</p>



DigitalHouse>  
Coding School