

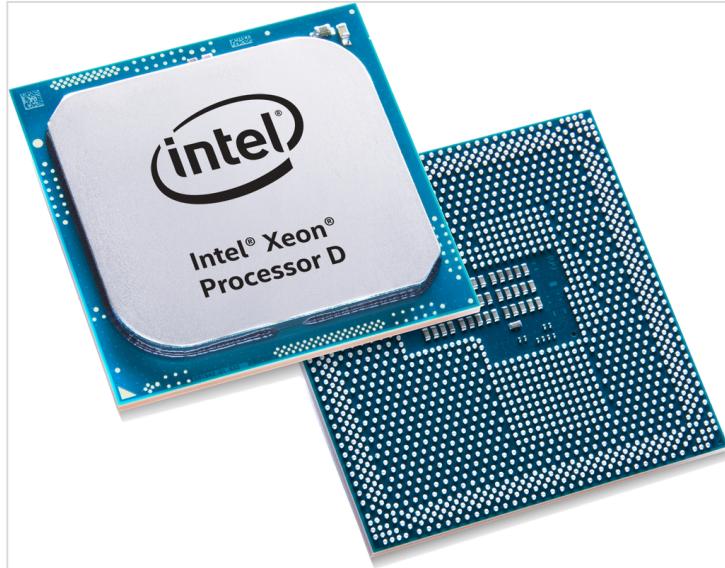
Padlet Inicio

Adjuntar una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

DIGITAL HOUSE 2 DE AGOSTO DE 2022 01:38

CPU UNIDAD CENTRAL DE PROCESO

Unidad central de procesamiento, es una pieza de hardware que permite que tu **computadora** interactúe con todas las aplicaciones y programas instalados.



BIT

Unidad de medida de la información en informática.

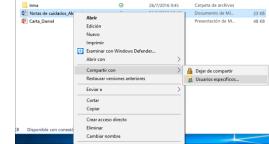


Archivo/Fichero

Uso compartido de archivos a través de una red en Windows

Para compartir un archivo o una carpeta a través de una red en Explorador de archivos, haz lo siguiente: Haz clic con el botón derecho (o mantén presionado) en un archivo y, luego, selecciona Mostrar más opciones > Conceder acceso a > Usuarios específicos.

MICROSOFT



CODIGO FUENTE

El código fuente de un programa informático (o software) es un conjunto de líneas de texto con los pasos que debe seguir la computadora para ejecutar un cargador.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>HTML tutorial</title>
    <meta name="description" content="HTML tutorial">
    <meta name="author" content="Andrew">
    <meta name="copyright" content="2000-2011 and beyond...">
    <meta name="robots" content="all">
    <meta name="viewport" content="width=780">
    <base target="_top">
    <style type="text/css" media="all">@import "/us.css";</style>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="/print.css" media="print">
    <link rel="shortcut icon" type="image/x-icon" href="/favicon.ico" href="http://www.htmlsource-search.xml">
    <script src="/scripts.js" type="text/javascript"></script>
    <style type="text/css"></style>
<!--
    <link href="http://www.htmlsource-search.xml" type="text/html" />
-->
```

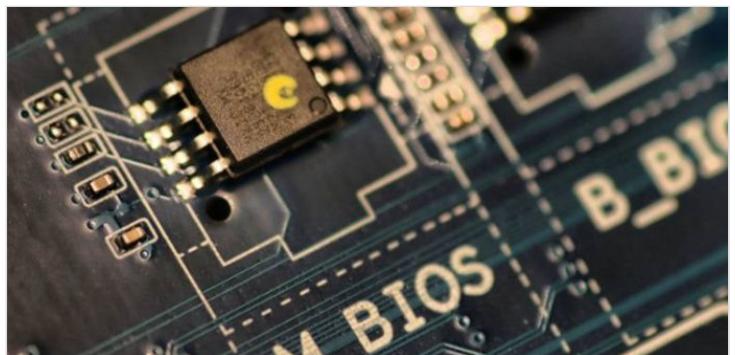
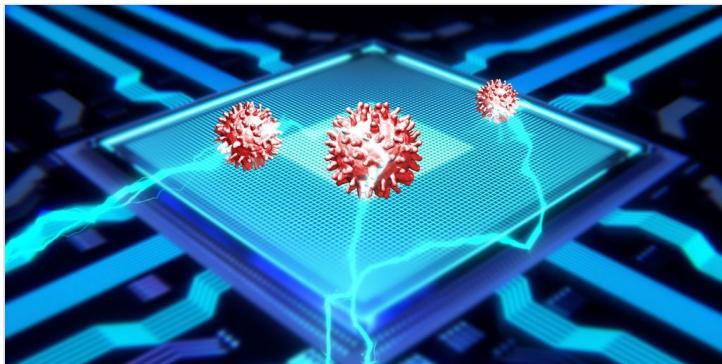
TERMINAL

O consola es una forma generalizada de llamar a la interfaz de usuario de línea de comandos: una pantalla (generalmente, de color de fondo negro sobre letras blancas) donde escribiendo comandos (secuencias de palabras especiales) ordenamos al sistema realizar acciones concretas.



MALWARE

Malware, o software malicioso, es un término general para cualquier tipo de software con intenciones maliciosas.



BYTE

Un byte es la unidad fundamental de datos en los ordenadores personales, un byte son ocho bits contiguos. El byte es también la unidad de medida básica para memoria, almacenando el equivalente a un carácter.

8 BIT = BYTE

1 0 1 1 0 0 1 1 BIT

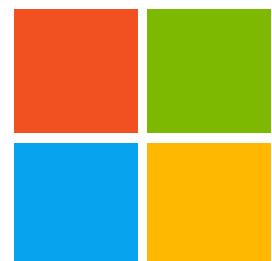
FRAMEWORK

Un **framework** es un esquema o marco **de** trabajo que ofrece una estructura base **para** elaborar un proyecto con objetivos específicos, una especie **de** plantilla que **sirve** como punto **de** partida **para** la organización y desarrollo **de** software.

.NET Framework 4.5

NET Framework 4.5 es una actualización en contexto altamente compatible de .NET Framework 4.

[MICROSOFT DOWNLOAD CENTER](#)



ENCRIPCIÓN

es un procedimiento de seguridad que consiste en la alteración, mediante algoritmos, de los datos que componen un archivo



BIOS

Sistema básico de entrada / salida. Es el software integrado al procesador central responsable de iniciar tu sistema.

GITHUB

GitHub es una forja (plataforma de desarrollo colaborativo) para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git.



GIT

Git es un sistema de control de versiones distribuido. Esto significa que un clon local del proyecto es un repositorio de control de versiones completo.



Carpeta / Directorio

Ubicación virtual dentro de la estructura de archivos de la computadora, en donde se almacenan archivos de todo tipo,



VIRUS

Un virus informático es un software que tiene por objetivo alterar el funcionamiento normal de cualquier tipo de dispositivo informático, sin el permiso o el conocimiento del usuario principalmente para lograr fines maliciosos sobre el dispositivo.



ROM

La memoria de solo lectura, conocida también como ROM (acrónimo en inglés de read-only memory), es un medio de almacenamiento utilizado en ordenadores y dispositivos electrónicos, que permite solo la lectura de la información y no su escritura, independientemente de la presencia o no de una fuente de energía.



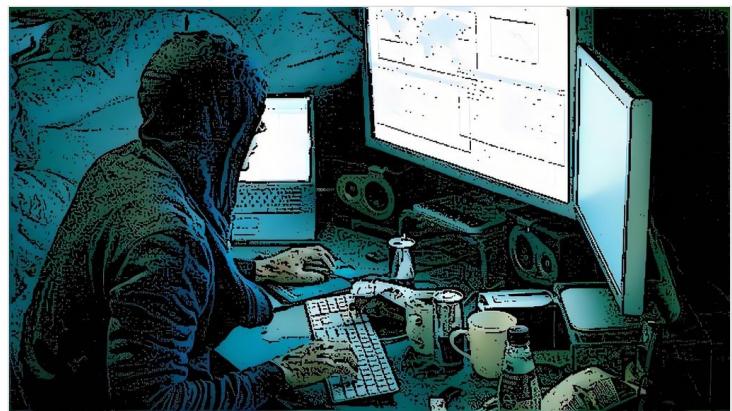
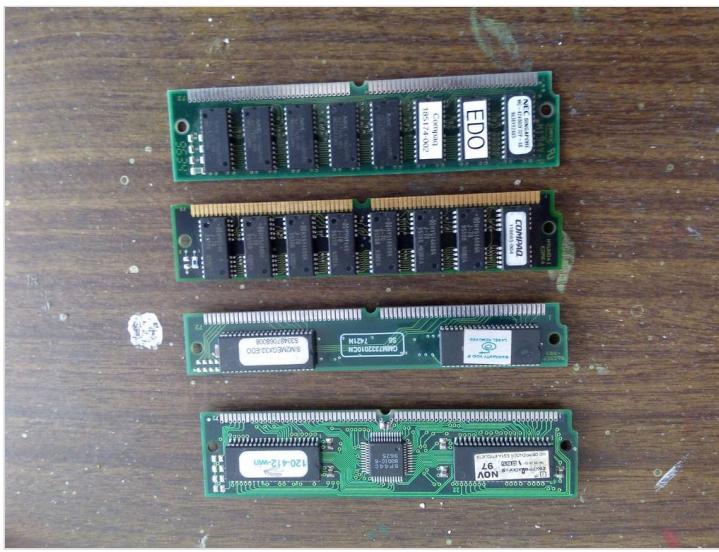
SSD

Dispositivo de almacenamiento de datos conocida como UNIDAD DE ESTADO SOLIDO.



Memoria RAM

La memoria de acceso aleatorio (Random Access Memory, RAM) es una memoria de almacenamiento a corto plazo.



ALMACENAMIENTO EN LA NUBE

El almacenamiento en la nube es un modelo de almacenamiento de datos que está basado en redes de computadoras. En cuanto a los datos, estos se alojan en uno o más servidores de forma virtual que, por lo general, son proporcionados por terceros. Esta forma de almacenamiento fue ideada en los años 1960.



LAN

edificio o en edificios cercanos, de forma que permite a sus usuarios el intercambio de datos y la compartición de recursos.



HACKER

Un **hacker** es una persona que por sus avanzados conocimientos en el área de informática tiene un desempeño extraordinario en el tema y es capaz de realizar muchas actividades desafiantes e ilícitas desde un ordenador.

FIREWALL

Programa informático que controla el acceso de una computadora a la red y de elementos de la red a la computadora, por motivos de seguridad.

¿Qué es un firewall?

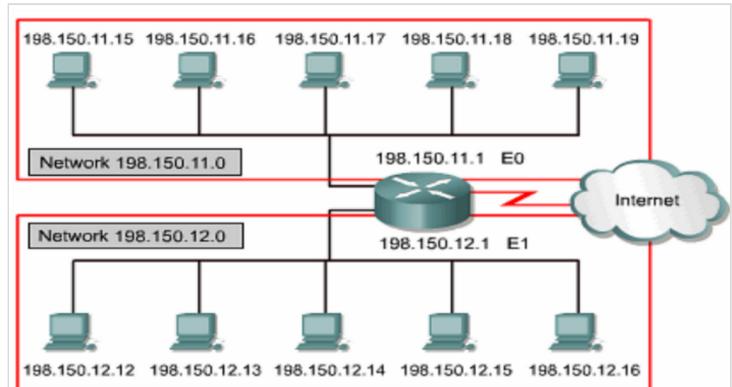
Un firewall es un dispositivo de seguridad de la red que monitorea el tráfico de red -entrante y saliente- y decide si permite o bloquea tráfico específico en función de un conjunto definido de reglas de seguridad. Los firewalls han constituido una primera línea de defensa en seguridad de la red durante más de 25 años.

CISCO



DIRECCION IP

La dirección IP es una etiqueta numérica, por ejemplo "192.0.10.1" que identifica, de manera lógica y jerárquica, a una interfaz en la red (elemento de comunicación/conexión) de un dispositivo.



GABINETE

Caja de computadora o gabinete: **armazón que contiene los componentes que integran una computadora** (tarjeta madre, procesador, memoria RAM, dispositivos periféricos, etc.).



CODIGO MAQUINA

El lenguaje de máquina o código máquina es el sistema de códigos directamente interpretable por un circuito microprogramable, como el microprocesador de una computadora o el microcontrolador de un autómata.

0089814E	57	PUSH EDI	
0089814F	6A 00	PUSH 0	
00898151	FF95 57040000	CALL DWORD PTR SS:[EBP+45?]	GlobalAlloc
00898152	8938	MOV DWORD PTR DS:[EAX], EDI	
00898153	8D78 04	LEA EDI,[EAX+4]	
00898154	0089815C	LEA EAX,[EBP+47?]	
00898155	8D85 77040000	PUSH EDI	
00898156	57	PUSH EAX	
00898157	50	PUSH EDI	
00898158	E8 46000000	CALL Decompress	
00898159	57	PUSH EDI	
00898160	E8 EB000000	CALL PrepareImage	
00898161	89C6	MOV ECX,EAX	
00898162	31C0	XOR EAX,EAX	
00898163	83EF 04	SUB EDI,4	
00898164	8B0F	MOU ECX,DWORD PTR DS:[EDI]	
00898165	803F 04	PUSH EDI	
00898166	F3:AA	REP STOS BYTE PTR ES:[EDI]	
00898167	803F 04	POP EDI	
00898168	5F	PUSH EDI	
00898169	57	PUSH EDI	
00898170	FF95 5B040000	CALL DWORD PTR SS:[EBP+45B]	
00898171	8BBD 67040000	MOV EDI,DWORD PTR SS:[EBP+46?]	
00898172	31C0	XOR EAX,EAX	
00898173	83EF 04	SUB EDI,4	
00898174	8B0F	MOU ECX,DWORD PTR DS:[EDI]	
00898175	803F 04	PUSH EDI	
00898176	F3:AA	REP STOS BYTE PTR ES:[EDI]	
00898177	803F 04	POP EDI	
00898178	5F	PUSH EDI	
00898179	57	PUSH EDI	
0089817A	FF95 5B040000	CALL DWORD PTR SS:[EBP+45B]	
0089817B	85F6	TEST	
0089817C	0000	SHORT 00098106	
0089817D	24 07	MOU DWORD PTR SS:[ESP+1C],ECX	
0089817E	897424 1C	POPAD	
0089817F	61	POPAD	
00898180	FPE0	RETN	
00898181	61	POPAD	
00898182	B8 FFFFFFFF	MOU ECX,-1	
00898183	C2 0800	RETW S	