

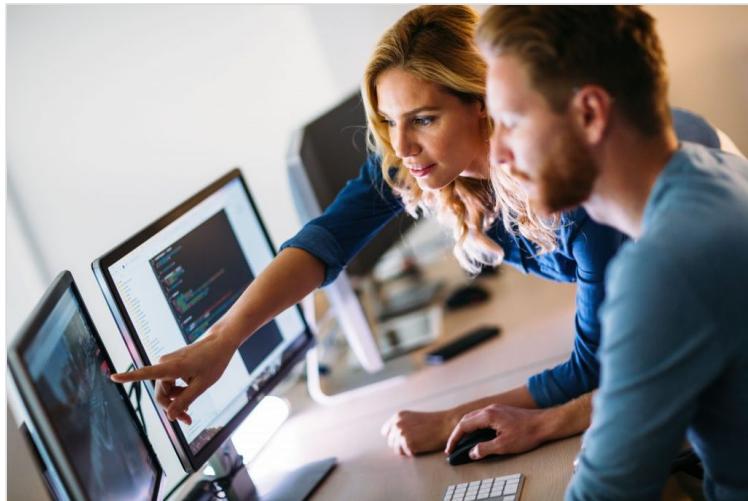
Padlet 2

Adjuntar una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

DIGITAL HOUSE 31 DE MAYO DE 2021 18:16

Desarrollador Senior

Las responsabilidades de un desarrollador senior incluyen escribir código, analizar datos y contribuir al diseño e implementación de software.



Archivo / Fichero

Se conoce como archivo o fichero a un **conjunto organizado de unidades de información (bits)** almacenados en un dispositivo.

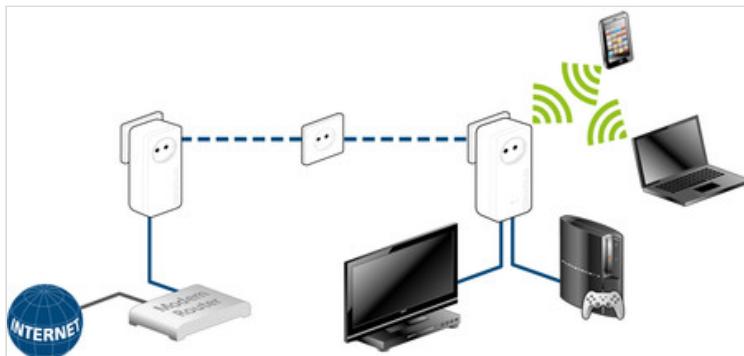
Carpeta / Directorio

es una ubicación virtual dentro de la estructura de archivos de la computadora, en donde se almacenan archivos de todo tipo, desde los documentos de usuario como documentos fotos y videos hasta los archivos necesarios para ejecutar el sistema operativo y los programas.



PLC

Un **controlador lógico programable**, más conocido por sus siglas en inglés **PLC** (Programmable Logic Controller) es una computadora utilizada en la ingeniería automática o automatización industrial, para automatizar procesos electromecánicos, electroneumáticos, electrohidráulicos, tales como el control de la maquinaria de la fábrica en líneas de montaje u otros procesos de producción así como atracciones mecánicas.



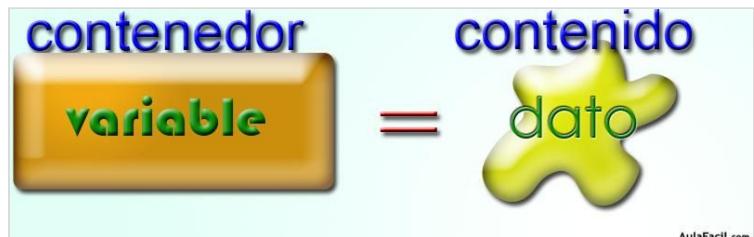
VIRUS

Un **virus** informático es un programa malicioso o malware que contamina el sistema operativo de los sistemas electrónicos como computadores o teléfonos inteligentes (smartphones). Este programa ingresa al sistema al ser incrustado dentro de un archivo común bajo la forma de un código.



VARIABLE

Una variable es un espacio de la memoria del computador que permite almacenar información de un determinado tipo de dato. El tipo de dato indica como es el dato que se almacena en la variable, en programación los tipos de datos básicos son los numéricos, los caracteres y los lógicos.



USUARIO CLAVE

Usuario se refiere a la persona que utiliza un producto o servicio de forma habitual.



UPS

La sigla **UPS** es la abreviación de su nombre en inglés Uninterruptable Power Supply, también llamado Sistema de Alimentación Ininterrumpida (SAI). Dicho dispositivo permite tener flujo de energía eléctrica mediante baterías, cuando el suministro eléctrico falla.

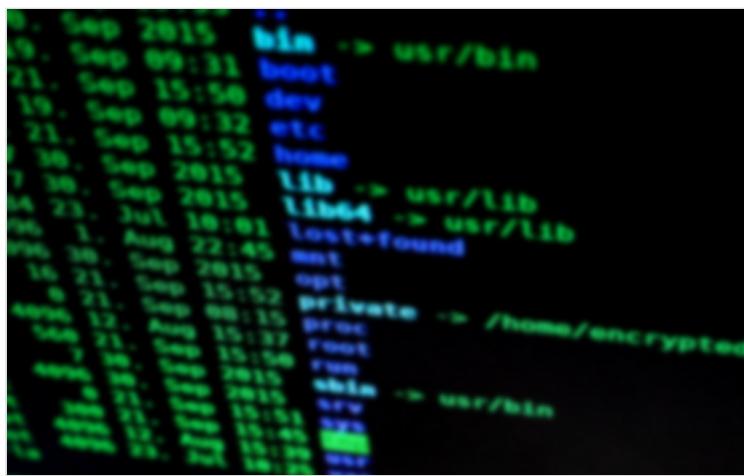


TESTING

El **testing en programación** se refiere a la comprobación de que todo el código que se ha escrito funciona.

TERMINAL

En informática, se denomina **terminal** o consola (hardware) a un dispositivo electrónico o electromecánico que se utiliza para interactuar con un computador. El concepto de **terminal** suele confundirse con el de emulador virtual, que consiste en un programa que emula las especificaciones de un **terminal** estándar



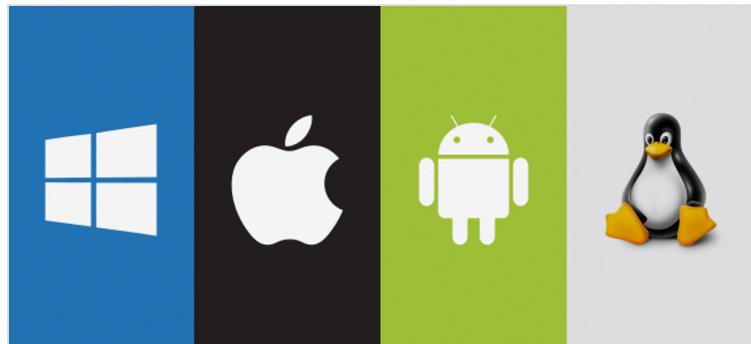
SSD

Las unidades de estado sólido o **SSD (Solid State Drive)** son una alternativa a los discos duros. La gran diferencia es que mientras los discos duros utilizan componentes mecánicos que se mueven, las **SSD** almacenan los archivos en microchips con memorias flash interconectadas entre sí.



SISTEMA OPERATIVO

El sistema operativo es el software que coordina y dirige todos los servicios y aplicaciones que utiliza el usuario en una computadora.



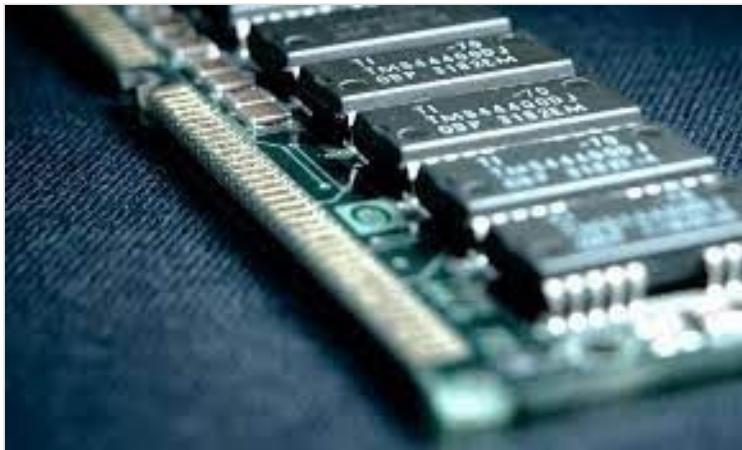
ROLLBACK

En tecnologías de base de datos, un **rollback** o reversión o flagare es una operación que devuelve a la base de datos a algún estado previo. ... Son cruciales para la recuperación ante errores de un servidor de base de datos, como por ejemplo un cuelgue del equipo.



RAM

es la **memoria** donde se almacenan los datos (programas) con los que estamos trabajando en ese momento.



PRODUCCIÓN

El **ambiente de Producción** es donde están disponibles las funcionalidades necesarias para que los emisores y receptores lleven adelante la operativa electrónica.

Ciclo de recorrido del producto



49

PAIR PROGRAMMING

El método conocido como **pair programming** (en español, programación en pareja) se utiliza principalmente en el desarrollo ágil de software y, más concretamente, en la programación extrema (XP). El pair programming especifica que **siempre haya dos personas trabajando al mismo tiempo en el código** y que, en la medida de lo posible, se sienten juntas. Una se encarga de escribir el código y la otra de supervisarlo en tiempo real. Al mismo tiempo, están constantemente intercambiando impresiones: debaten problemas, encuentran soluciones y desarrollan ideas creativas.



NUBE

Servicio de almacenamiento de datos a servidores localizados en la red. Esta modalidad permite subir, abrir, modificar o usar programas y archivos a través de una conexión sin la necesidad de que se encuentren en el almacenamiento del dispositivo que usas.



ISSUE / ASUNTO POR RESOLVER

Problemas que puede tener una web y se deben resolver



MALWARE

Malware es un término general para referirse a cualquier tipo de “malicious software” (software malicioso) diseñado para infiltrarse en su dispositivo sin su conocimiento. Hay muchos tipos de **malware** y cada uno busca sus objetivos de un modo diferente.



INTERNET OF THINGS

Internet of Things (IoT) describe la red de objetos físicos –“cosas”– que están integrados con sensores, software y otras tecnologías con el fin de conectar e intercambiar datos con otros dispositivos y sistemas a través de Internet.



LOGS

En informática, se usa el término **registro**, **log** o **historial de log** para referirse a la grabación secuencial en un archivo o en una base de datos de todos los acontecimientos (eventos o acciones) que afectan a un proceso particular (aplicación, actividad de una red informática, etc.). De esta forma constituye una evidencia del comportamiento del sistema.

```
Device Tool
Operation Log
15/08/2017 10:14:44 SETTING TOPFUNCTION saved CS8003 FUNCKEYCODE=300000/UNSETCODE=4 SETTINGS.TABLE.VALUE+=CA001
2017/08/15 10:14:44 SETTING TOPFUNCTION saved CS8022 SHEETTYPE=TASKTAB.SHEETNUMBER=4 SHEETSEQ.CODE=4
2017/08/15 10:14:50 SETTING TOPFUNCTION saved CS8003 FUNCKEYCODE=300000/UNSETCODE=4
2017/08/15 10:15:04 SIGN SIGNOFF System.Cash Register Application Make sure printing and check tracking are not in use.
2017/08/15 10:15:04 MENU 300322 RESTART .....3.1.RST0201500563
2017/08/15 10:15:07 SIGN SIGNOFF F0000090000
2017/08/15 10:15:08 SCHEDULER-STOP
2017/08/15 10:15:08 SCHEDULER-START
2017/08/15 10:15:08 SCHEDULER-DB READ(0) SET(0)
2017/08/15 10:15:24 SIGN SIGNOFF F0000090000
2017/08/15 10:15:24 CLERK SIGNOFF CLKCODE=0000000001
2017/08/15 10:15:26 SIGN SIGNOFF F0000000001
2017/08/15 10:15:27 BROADCAST-CLEAR Signoff CLKCODE=0000000001
2017/08/15 10:15:28 REG-ClickTabTabTabTabButtons Register
2017/08/15 10:15:29 REG-ClickTabTabTabTabButtons Settings
2017/08/15 10:15:33 REG TaskTab.ayout TabButtons Settings
2017/08/15 10:15:42 MENU 300326 jp.co.casio.caiss.app.circumsizez.FUNCTIONCODE=300326
2017/08/15 10:15:55 SETTING ITEM start
2017/08/15 10:16:00 SETTING ITEM close
2017/08/15 10:19:49 REG TaskTab.ayout TabButtons Register
2017/08/15 10:19:52 REG TaskTab.ayout TabButtons Settings
2017/08/15 10:20:00 MENU 300326 jp.co.casio.caiss.app.circumsizez.FUNCTIONCODE=300326
2017/08/15 10:31:22 SETTING ITEM start
2017/08/15 10:31:24 SETTING ITEM close
2017/08/15 10:31:27 SETTING ITEM saved CA001 ITEMCODE=00000000000000000001
2017/08/15 10:32:03 SETTING ITEM close
2017/08/15 10:32:19 REG TaskTab.ayout TabButtons System
2017/08/15 10:32:22 MENU 300323 jp.co.casio.caiss.app.circumsizez.FUNCTIONCODE=300323
Back Filter Copy Logs to Internal storage
```

INTERNET

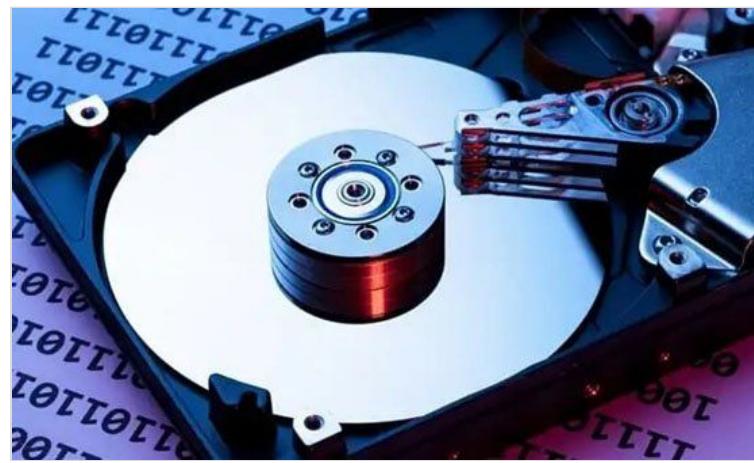
Es un conjunto descentralizado de redes de comunicaciones interconectadas que utilizan la familia de protocolos TCP/IP, lo cual garantiza que las redes físicas heterogéneas que la componen constituyen una red lógica única de alcance mundial.



IMAGEN ISO

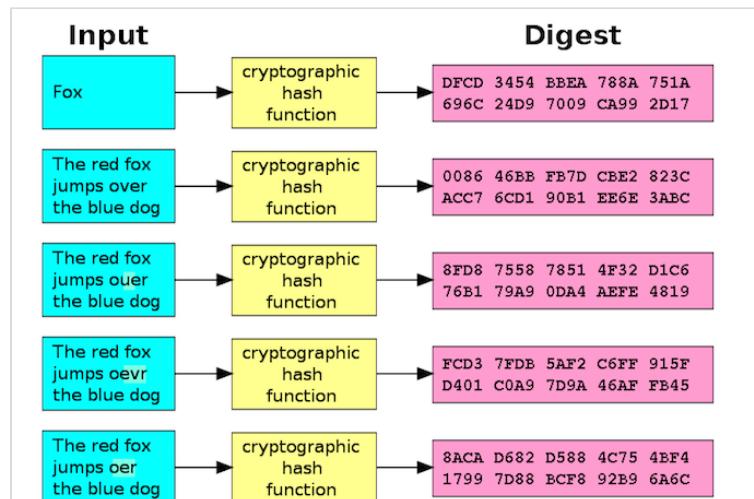
El usuario común de internet, en algún momento de su vida se verá en la necesidad de probar configuraciones o programas sin dañar su sistema operativo base.

Uno de los escenarios en los que puedes necesitar un archivo .ISO es después de formatear tu sistema operativo. En este momento no habrá nada en el disco duro, lo que significa que no hay manera de iniciarla. **Para eso necesitarás una imagen de este tipo del sistema operativo que deseas instalar, para desde él copiar los archivos y descargar los drivers adicionales.**



HASH

Una función criptográfica **hash**- usualmente conocida como “**hash**”- es un algoritmo matemático que transforma cualquier bloque arbitrario de datos en una nueva serie de caracteres con una longitud fija. Independientemente de la longitud de los datos de entrada, el valor **hash** de salida tendrá siempre la misma longitud.



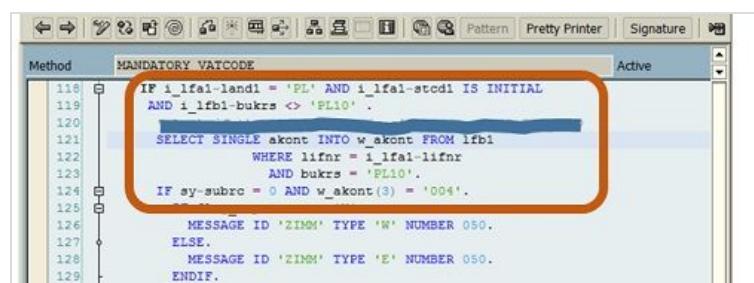
HDD

Hard Drive Disk

Un disco duro es una unidad de hardware que se usa para almacenar contenido y datos digitales en las computadoras.

HARDCODEAR / HARDCODING

Hace referencia a una mala práctica en el desarrollo de software que consiste en incrustar datos directamente en el código fuente del programa, en lugar de obtener esos datos de una fuente externa como un fichero de configuración o parámetros de la línea de comandos, o un archivo de recursos.



```
Method MANDATORY VATCODE
118 IF i_lfal-land1 = 'PL' AND i_lfal-stcd1 IS INITIAL
119 AND i_lfb1-bukrs <> 'PL0'.
120
121 SELECT SINGLE akont INTO w_akont FROM lfb1
122 WHERE lfnr = i_lfal-lifnr
123 AND bukrs = 'PL0'.
124
125 IF sy-subrc = 0 AND w_akont(3) = '004'.
126
127 MESSAGE ID 'ZIMM' TYPE 'W' NUMBER 050.
128 ELSE.
129 MESSAGE ID 'ZIMM' TYPE 'E' NUMBER 050.
ENDIF.
```

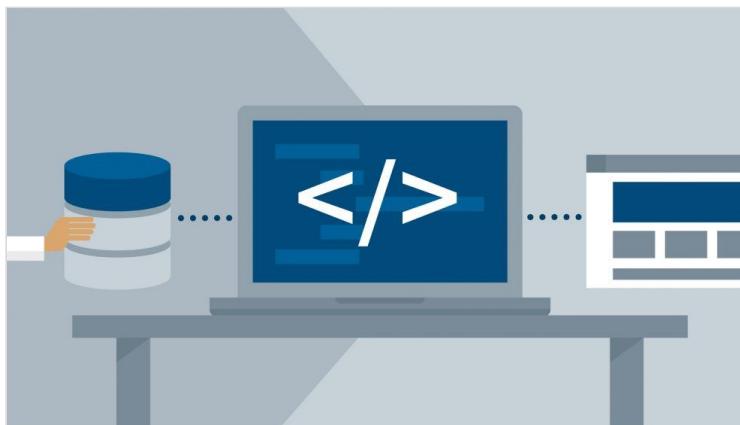
HACKER

Un **hacker** es alguien que descubre las vulnerabilidades de una computadora o un sistema de comunicación e información, aunque el término puede aplicarse también a alguien con un conocimiento avanzado de computadoras y de redes informáticas. Los hackers pueden estar motivados por una multitud de razones, incluyendo fines de lucro, protesta o por el desafío.



FRAMEWORK

Un **framework** es un marco o esquema de trabajo generalmente utilizado por programadores para realizar el desarrollo de software. Utilizar un **framework** permite agilizar los procesos de desarrollo ya **que** evita tener **que** escribir código de forma repetitiva, asegura unas buenas prácticas y la consistencia del código.



RELEASE

Un release es una versión que se distribuye a los clientes. Cada release incluye nueva funcionalidad o está concebida para diferentes plataformas de hardware.

Product Release



FIREWALL

Un **firewall** es un dispositivo de seguridad de la red que monitorea el tráfico de red –entrante y saliente– y decide si permite o bloquea tráfico específico en función de un conjunto definido de reglas de seguridad.



ENTORNO DE TRABAJO / ENVIRONMENT

El ambiente de **trabajo**, traducido al ámbito empresarial, es el conjunto de factores que influyen sobre el bienestar físico y mental de los trabajadores. Supone la suma del conjunto de factores técnicos y sociales que participan en el proceso del **trabajo** e influyen en el bienestar laboral del **trabajador**.



ENCRIPCIÓN / DESENCRIPCIÓN

Para **encriptar** información se utilizan complejas fórmulas matemáticas y para **desencriptar**, se debe usar una clave como parámetro para esas fórmulas.

E-COMMERCE

El comercio electrónico –también conocido como e-commerce, comercio por Internet o comercio en línea– consiste en la compra y venta de productos o de servicios a través de internet



E-BUSINESS

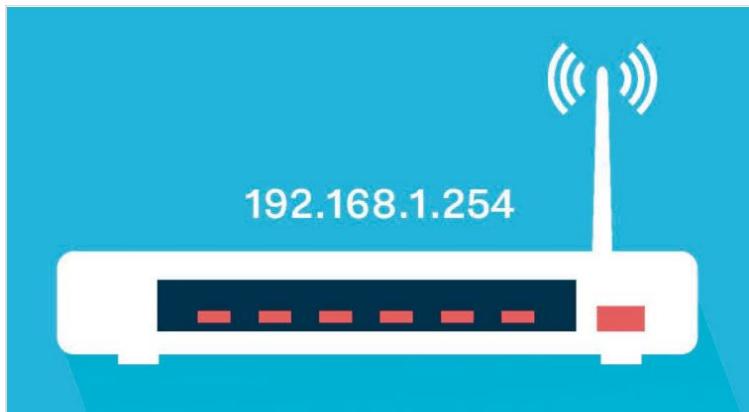
Significa negocio electrónico en español.

El e-business consiste en introducir **tecnologías de la comunicación** para realizar las actividades de un negocio. Es un conjunto de nuevas tecnologías y nuevas estrategias de negocio para desarrollar estos negocios en línea.



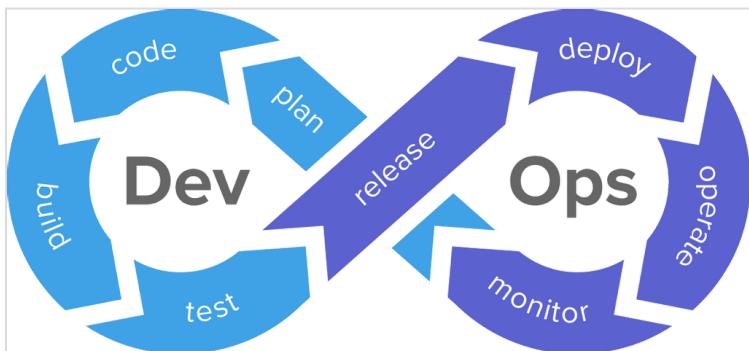
DIRECCION IP

La **dirección IP** es un conjunto de números que identifica, de manera lógica y jerárquica, a una interfaz en la red (elemento de comunicación/conexión) de un dispositivo (computadora, laptop, teléfono inteligente) que utilice el protocolo (Internet Protocol) o, que corresponde al nivel de red del modelo TCP/IP.



DEVOPS

DevOps es una metodología de desarrollo software basada en la integración entre desarrolladores y administradores de sistemas, que permite que los desarrolladores puedan enfocarse sólo en desarrollar y puedan desplegar su código en segundos.



DESARROLLADOR SENIOR

El **Senior Developer** o **Desarrollador Senior** es encargado de supervisar a los desarrolladores junior en proyectos y respaldar diversas tareas de desarrollo. Las responsabilidades de un **Senior Developer** incluyen escribir código, analizar datos y contribuir al diseño e implementación de software.



DESARROLLADOR JUNIOR

Un **Desarrollador Junior** o **Junior Developer** trabaja en un equipo de desarrollo escribiendo y manteniendo código para aplicaciones informáticas. Es un **desarrollador** de software de nivel básico que ayuda al equipo de desarrollo con todos los aspectos de diseño y codificación de software.



DESARROLLADOR FULLSTACK

Un desarrollador full stack es el encargado de manejar cada uno de los aspectos relacionados con la creación y el mantenimiento de una aplicación web. Para ello es fundamental que el desarrollador full stack tenga conocimientos en **desarrollo** Front-End y Back-End. Además de manejar diferentes sistemas operativos y lenguajes de programación.



DESARROLLADOR FRONTEND

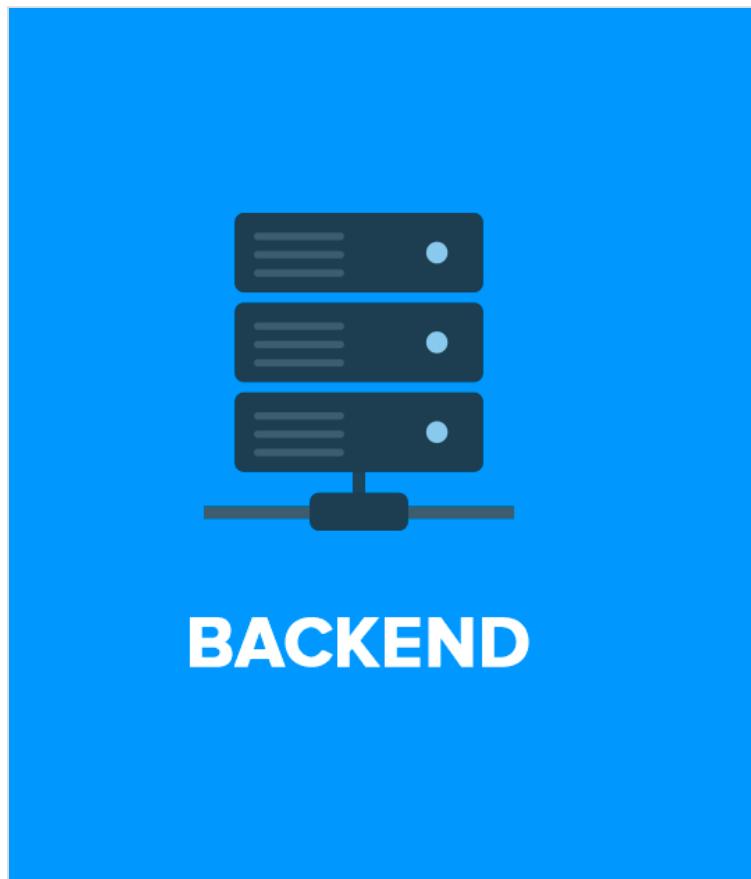
Un **desarrollador frontend** se encarga de programar el código para hacer que la interfaz sea atractiva, intuitiva y que la experiencia de usuario (navegación) sea agradable para su público objetivo.

THE FRONT-END SPECTRUM



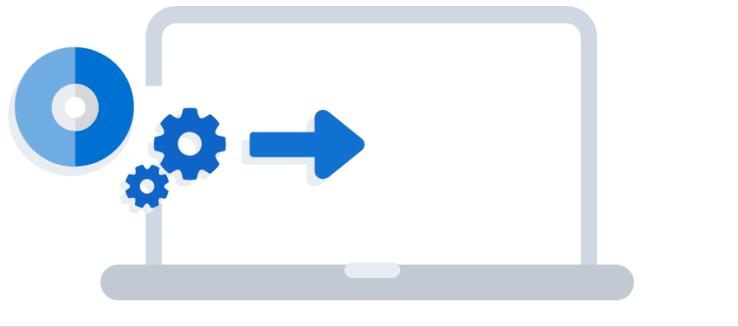
DESARROLLADOR BACKEND

Es el encargado de implementar la interacción entre el usuario y el sitio web. Utiliza lenguajes de programación para desarrollar módulos de procesamiento que otorguen a los usuarios contenido dinámico basado en las peticiones de entrada.



DEPLOY / DESPLIEGUE

La palabra **deploy** es utilizada para describir que algo fue colocado en su posición. También se utiliza cuando un sistema es habilitado para su uso, ya sea un ambiente de **desarrollo**, para realizar pruebas o producción.



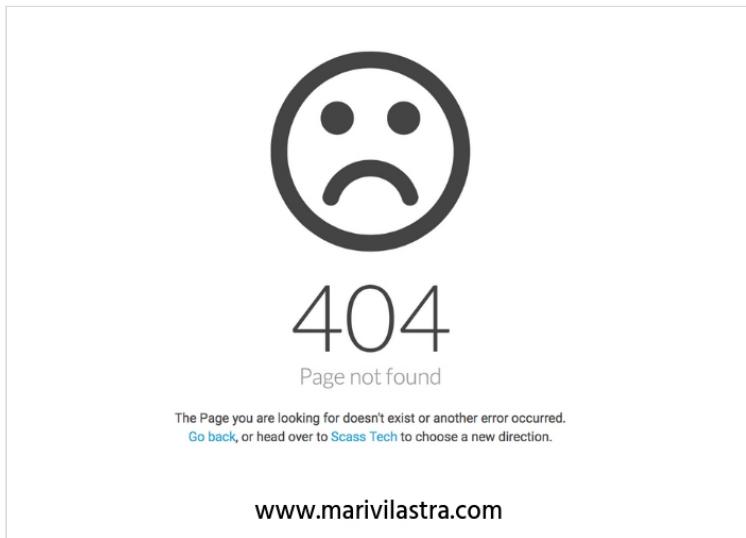
DEBUGUEAR / DEBUG

La **depuración de programas** es el proceso de identificar y corregir errores de programación. En inglés se conoce como *debugging*, porque se asemeja a la eliminación de *bichos* (*bugs*), manera en que se conoce informalmente a los errores de programación.



CRASH

En informática, un **crash** es la condición en la cual una aplicación informática, ya sea un programa o parte o la totalidad del sistema operativo dejan de funcionar de la forma esperada y dejan de responder a otras partes del sistema.



CPU

CPU es la abreviación de Unidad Central de Procesamiento, un componente básico de todo dispositivo que procesa datos y realiza

cálculos matemáticos-informáticos. ... Algunas de las **funciones** básicas del **CPU** son recolectar información, decodificarla en partes menores y llevar a cabo instrucciones, que luego ejecuta.



COOKIES

Es un término que hace referencia a una pequeña información enviada por un sitio web y almacenada en el navegador del usuario, de manera que el sitio web puede consultar la actividad previa del navegador.

Sus principales funciones son:

- Recordar accesos: conocer si ya se ha visitado la página para actuar en consecuencia, por ejemplo mostrando o no cierto contenido, recordar a un usuario, etc. Cuando un usuario introduce su nombre de usuario y contraseña, se almacena una cookie para que no tenga que estar introduciéndolas para cada página del servidor. Sin embargo, una cookie no identifica a una persona, sino a una combinación de computadora de la clase de computación-navegador-usuario. Esto significa que la persona que crea la cuenta no se puede presentar con esta cuenta y ser reconocido.
- Conocer información sobre los hábitos de navegación, e intentos de spyware (programas espía), por parte de agencias de publicidad y otros. Esto puede causar problemas de privacidad y es una de las razones por la que las cookies tienen sus detractores.

¿QUÉ SON LAS COOKIES?

Son un sistema de almacenamiento que usan los navegadores, y es la forma que usan los sitios web para recordarnos

Su nombre hace referencia al rastro de migas que dejaban Hansel y Gretel en su camino por el bosque.

Cada vez que entras a un sitio web, este genera un archivo de texto que se almacena en el navegador

El navegador envía ese archivo al servidor de la página para que lo lea.

¿TIENEN BENEFICIOS?

Si, ya que permiten a los sitios identificar a los usuarios, mejorar la experiencia y los tiempos de carga.

Solo pueden ser leídas por el sitio web que las crea



- Tu sesión de usuario.
- Tu comportamiento en esa web.
- El idioma del navegador.
- Tus preferencias de usuario

TIPOS DE COOKIES



- Propias:** Las emite el sitio web que visitamos
De terceros: Cuando las emite una web externa de la que estamos

Comienza una carrera en tecnología, diseño o negocios en:

ed.team/cursos



CONSOLA

Es un tipo de terminal en la que se ejecuta dentro de una ventana de línea de comandos.

```
pi@raspberrypi: ~
File Edit Tabs Help
pi@raspberrypi:/ $ cd /home/pi
pi@raspberrypi:- $ pwd
/home/pi
pi@raspberrypi:- $ ls -l
total 36
drwxr-xr-x 2 pi pi 4096 Jul  5 12:01 Desktop
drwxr-xr-x 6 pi pi 4096 Sep 13 16:38 Documents
drwxr-xr-x 2 pi pi 4096 Jul  5 12:01 Downloads
drwxr-xr-x 2 pi pi 4096 Jul  5 12:01 Music
drwxr-xr-x 2 pi pi 4096 Jul  5 12:01 Pictures
drwxr-xr-x 2 pi pi 4096 Jul  5 12:01 Public
drwxr-xr-x 2 pi pi 4096 Jul  5 11:29 python_games
drwxr-xr-x 2 pi pi 4096 Jul  5 12:01 Templates
drwxr-xr-x 2 pi pi 4096 Jul  5 12:01 Videos
pi@raspberrypi:- $
```

COMPILAR

Compilar es el proceso de transformar un programa informático escrito en un lenguaje en un programa equivalente en otro formato. Al programa que se encarga de compilar se le llama compilador.

CODE REVIEW

Revisión de código es el examen sistemático (como en la revisión por pares) del código fuente de un programa informático. ... También se utiliza como técnica para mejorar las cualidades de los desarrolladores involucrados en la práctica, mediante la discusión abierta de posibles mejoras en el programa.

In addition to the comments on the file, we should merge the migrations into one before merging.

core(blocks/base_layouts.py)

```
299 +class TipBlock(blocks.StructBlock):
300 +
301 +    label_text = blocks.CharBlock(required=True)
302 +    label_colour = blocks.ChoiceBlock(choices=content_blocks.LABEL_THEMES,
```

loicteixeira 3 days ago

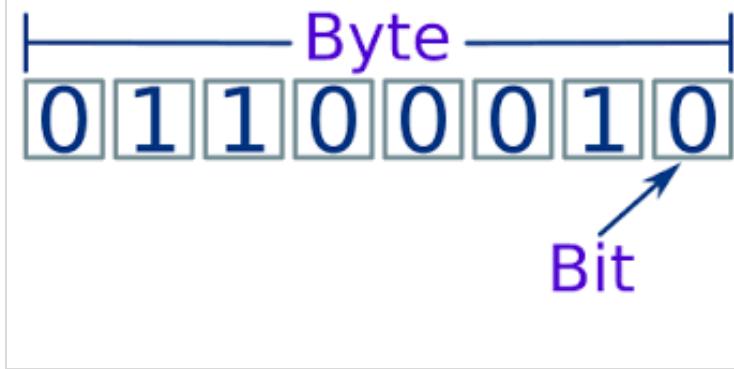
We should not duplicate the definition of a label here and instead use a label block. The label_text and label_colour fields should be replaced by a single label = content_blocks.LabelBlock(required=True) .

I realise label_colour is required here but theme is not in LabelBlock though. Would it make sense to require or not require it in both cases?

1

CÓDIGO MAQUINA

Se trata del lenguaje que pueden ejecutar los ordenadores y otros sistemas de computación. Tiene una importancia fundamental, dado que reúne las instrucciones que recibe una máquina a la hora de llevar los procesos para los que haya sido programada.



CODIGO FUENTE

Conjunto de líneas de texto que se expresan a través de un lenguaje de programación. Básicamente se encarga de señalar o indicar que pasos debe seguir el ordenador para que se realice una ejecución correcta de cada uno de los softwares instalados en él

```
/**  
 * Simple HelloButton() method.  
 * @version 1.0  
 * @author john doe <doe.j@example.com>  
 */  
HelloButton()  
{  
    JButton hello = new JButton( "Hello, wor  
hello.addActionListener( new HelloBtnList  
  
    // use the JFrame type until support for  
    // new component is finished  
    JFrame frame = new JFrame( "Hello Button  
Container pane = frame.getContentPane();  
pane.add( hello );  
frame.pack();  
frame.show();           // display the fra  
}
```

BYTE

Conjunto de 8 bits que recibe el tratamiento de una unidad y que constituye el mínimo elemento de memoria direccionable de una computadora.

BUG

Los bugs informáticos son errores o fallas de un programa o sistema que produce resultados inesperados, es decir, que trabaja de una forma para la que no estaba diseñado originalmente. Aunque en la era digital se ha convertido en un término muy recurrente, este concepto se ha utilizado desde hace más de 140 años.



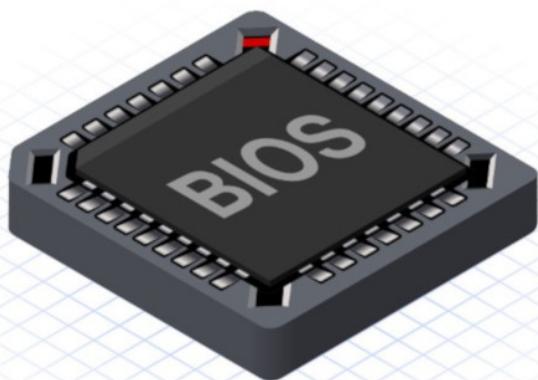
BIT

Unidad mínima de información, que puede tener solo dos valores (cero o uno)



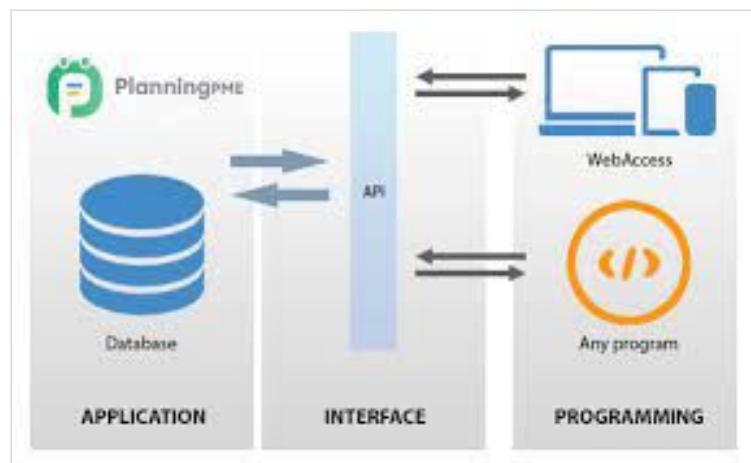
BIOS

BIOS son las siglas en inglés de «Basic Input Output System», que significa algo así como «Sistema básico de entrada y salida». Es un firmware instalado en una memoria ROM (no volátil) del ordenador, frecuentemente en un chip dedicado.



API

Representa la capacidad de comunicación entre componentes de software



BIG DATA

El **Big Data** consiste en un proceso que analiza e interpreta grandes volúmenes de datos, tanto estructurados como no estructurados. El **Big Data sirve para** que los datos almacenados de forma remota puedan ser utilizados por las empresas como base **para** su toma de decisiones.

BIG DATA

