

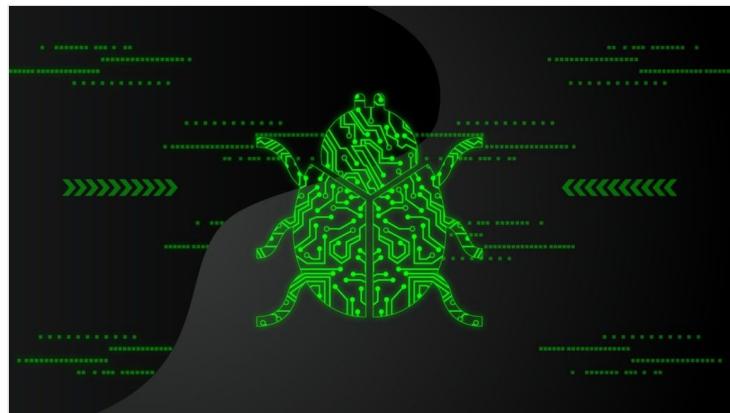
Padlet 10

Adjuntar una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

DIGITAL HOUSE 31 DE MAYO DE 2021 18:28

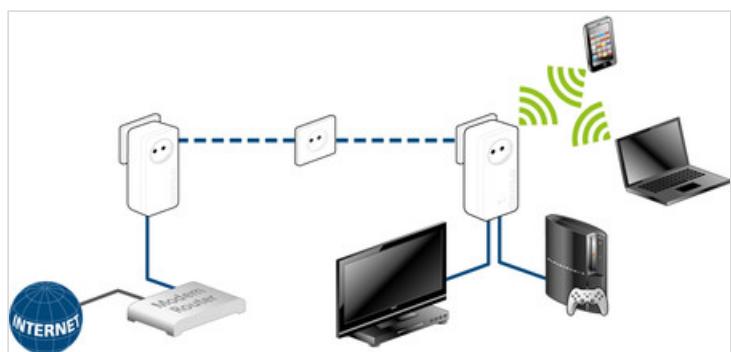
Archivo / Fichero

Soporte donde se almacenan, procesan datos e información, por ejemplo, documentos, planillas, plantillas, base de datos, etc.



PLC

Controlador lógico programable
Usado en las industrias para la automatización de procesos

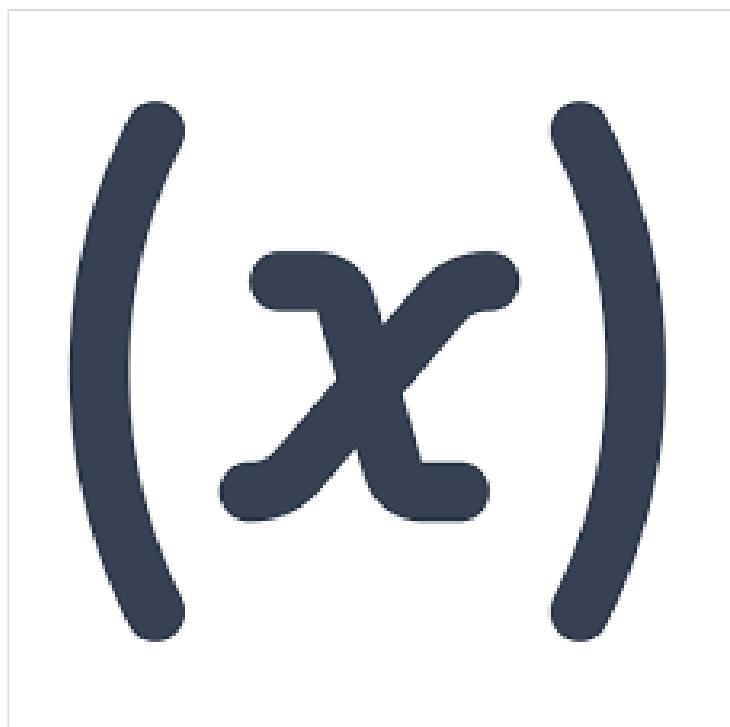


VIRUS

Un virus o **virus informático** es un software que tiene por objetivo alterar el funcionamiento normal de cualquier tipo de dispositivo informático

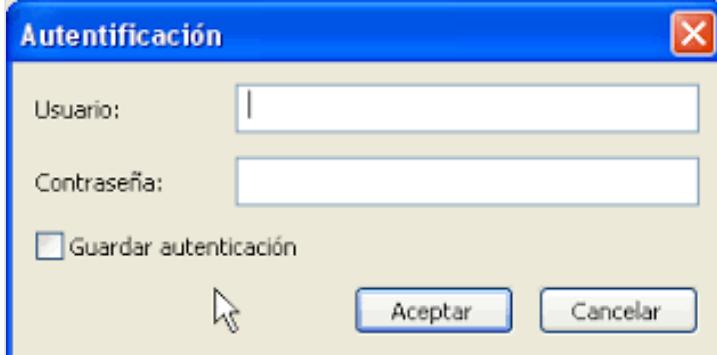
VARIABLE

Espacio en memoria donde se puede almacenar información de tipos como, números, texto y fechas



USUARIO CLAVE

Elementos de un formulario para ingresar a una aplicación.

A terminal window displaying a file listing with green text on a black background. The listing includes files like 'bin', 'boot', 'dev', 'etc', 'home', 'lib', 'lost+found', 'mnt', 'opt', 'proc', 'root', 'sbin', 'sys', 'tmp', and 'var'. Some entries show symbolic links such as 'bin' pointing to 'usr/bin' and 'lib' pointing to 'usr/lib'.

UPS

uninterruptible power supply

Dispositivo con baterías que permite alimentar un equipo durante un corte de energía eléctrica.



TESTING

es la parte del proceso de creacion del software que se encarga de encontrar errores en el software, ya sea en la creacion en si, como en el proceso de mejoras posteriores a la puesta en produccion.



TERMINAL

Es un dispositivo digital por medio del cual se puede interactuar con software.

SSD

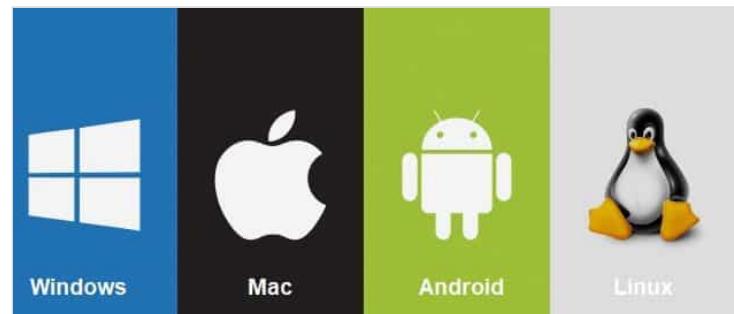
Solid state drive

dispositivo de almacenamiento de datos



SISTEMA OPERATIVO

Conjunto de programas que controla los procesos básicos de una computadora.



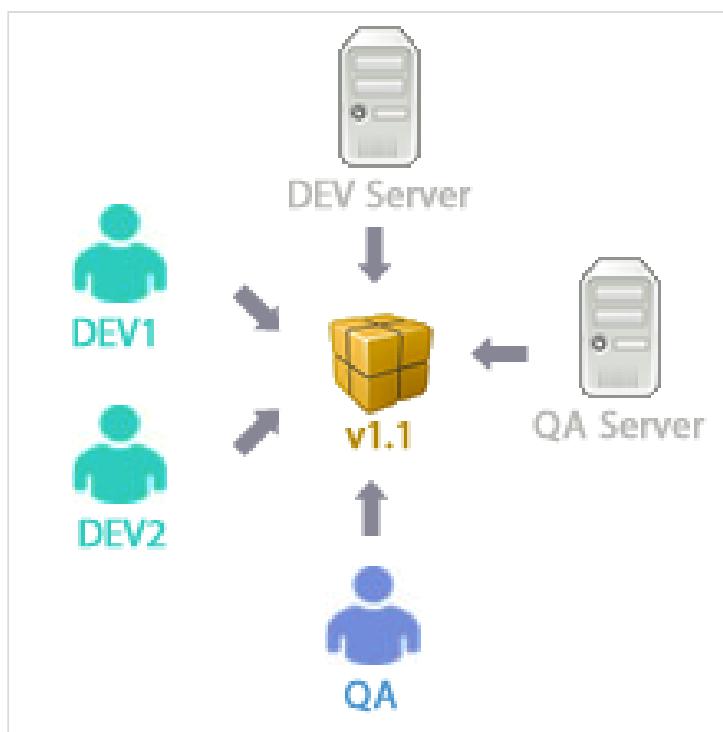
ROLLBACK

Cancela la transacción en curso y restaura los datos a su estado anterior



RELEASE

Es la liberación de la versión que tiene un software



PRODUCCIÓN

Las **producciones** constan de dos partes: una condición previa sensorial (o declaración "SI") y una acción (o declaración "ENTONCES").

RAM

Sigla de Random Access Memory ('memoria de acceso aleatorio'), memoria principal de la computadora, donde residen programas y datos, sobre la que se pueden efectuar operaciones de lectura y escritura.



Carpeta / Directorio

Almacenamiento de archivos que te permite organizar y ordenar dichos elementos.



Son software maliciosos diseñados para infiltrarse en un sistema con el objetivo de dañar o robar información.



PAIR PROGRAMMING

es el equipo de dos personas que programan que trabajando juntos potencian sus habilidades y se complementan.



NUBE

Almacenamiento de datos en la red



LOGS

Son archivos en los que se almacenan datos de procesos realizados por el software



ISSUE / ASUNTO POR RESOLVER

Se atribuye a la unidad de trabajo para realizar una mejora en un sistema informático. Un issue puede ser el arreglo de un fallo, una característica pedida, una tarea, un pedido de documentación específico y todo tipo de solicitud al equipo de desarrollo.

MALWARE



INTERNET OF THINGS

son los nuevos sistemas embebidos en los electrodomésticos y elementos modernos y que permiten la conexión a internet de los mismos. ej: una heladera que puede mandar una lista de compras al supermercado, una casa que prende sus luces detectando la cercanía del usuario, etc.



INTERNET

Es la infraestructura que nos permite de alguna manera tener una computadora con otra en cualquier parte del mundo.

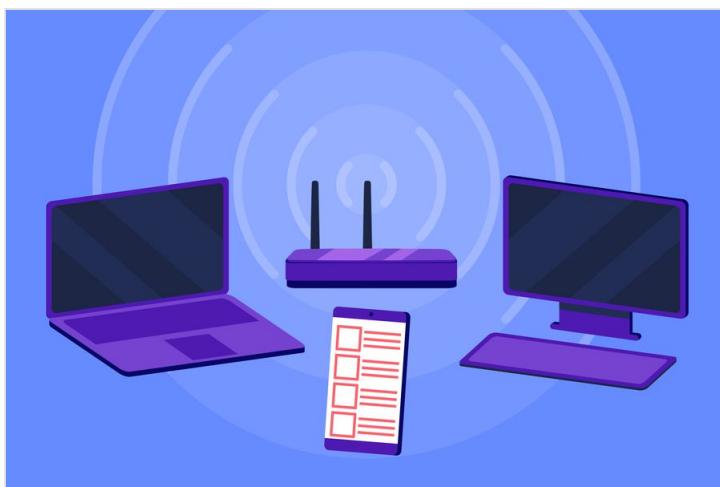


IMAGEN ISO

Una **imagen ISO** es un archivo informático donde se almacena una copia o imagen exacta de un sistema de archivos.

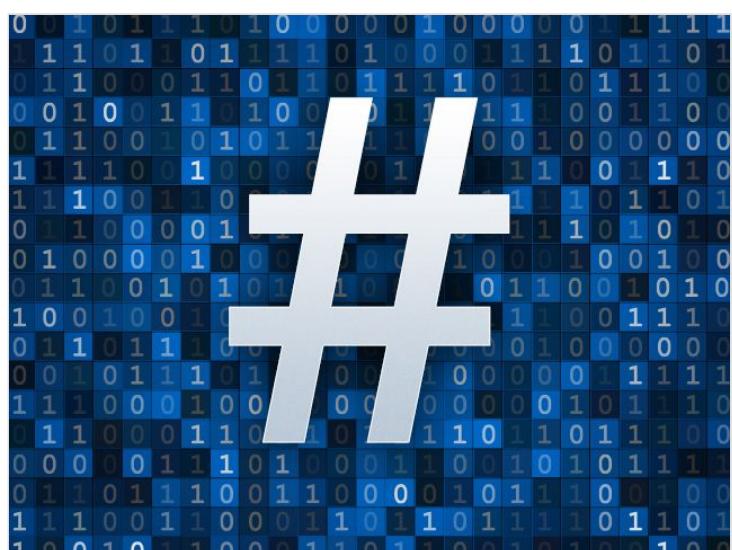
HDD

Los **discos duros**, también conocidos como **HDD**, son un componente informático **que sirve para almacenar de forma permanente tus datos**.



HASH

Es un algoritmo matemático que transforma cualquier bloque arbitrario de datos en una nueva serie de caracteres con una longitud fija



HARDCODEAR / HARDCODING

Mala práctica en el desarrollo de software, consiste en incrustar



HACKER

Persona que maneja grandes conocimientos de informática y descubre vulnerabilidades de una computadora o un sistema.



FRAMEWORK

Es una estructura conceptual y tecnológica de soporte definido, normalmente con artefactos o módulos de software concretos, que puede servir de base para la organización y desarrollo de software



FIREWALL

En informática, un cortafuegos es la parte de un sistema informático o una red informática que está diseñada para bloquear el acceso no autorizado, permitiendo al mismo tiempo comunicaciones autorizadas. Los cortafuegos pueden ser

implementados en hardware o software, o en una combinación de ambos.



ENTORNO DE TRABAJO / ENVIRONMENT

es el contexto en el que un trabajador desarrolla su labor.



E-COMMERCE

Significa comercio en línea y la forma más simple de definirlo es la acción de comprar y vender productos o servicios por internet, logrando la tan deseada conversión.



E-BUSINESS

son los negocios cuya plataforma principal es la digital, fuertemente orientada hacia lo tecnológico.



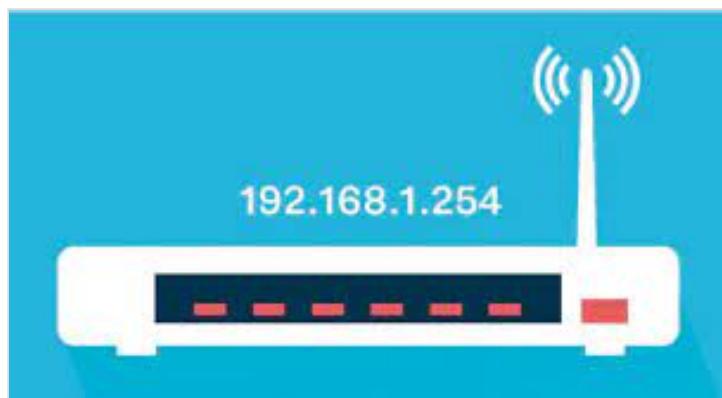
ENcriptar / DESEncryptar

el encriptamiento es el cifrado que se puede aplicar a los datos o a las comunicaciones en general. en el caso de lo virtual mediante algoritmos. el proceso de desencriptado (mediante llave o contraseña) se aplica a estos elementos cifrados para volver a convertirlos en los elementos originales, pre cifrados. ej: sistema de llaves simétricas o asimétricas.



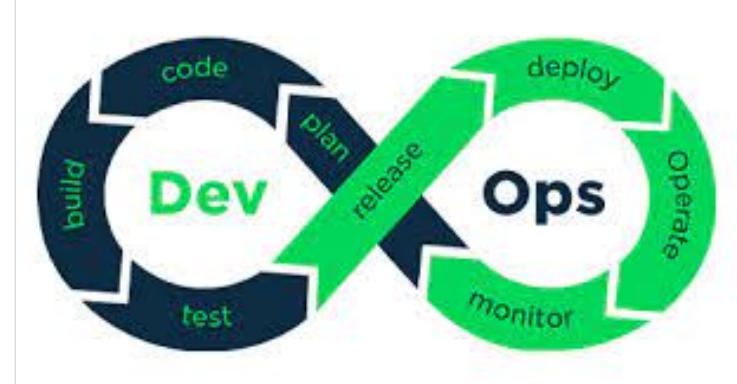
DIRECCION IP

La dirección IP es un conjunto de números que identifica, de manera lógica y jerárquica, a una interfaz en la red de un dispositivo que utilice el protocolo o, que corresponde al nivel de red del modelo TCP/IP



DEVOPS

DevOps es una metodología de trabajo que focaliza en la comunicación, colaboración e integración entre desarrolladores de software y el resto de los profesionales TIC.



DESARROLLADOR SENIOR

Es el rango más alto a nivel profesional. Mucha experiencia laboral.

es encargado de supervisar a los desarrolladores junior en proyectos y respaldar diversas tareas de desarrollo. Las responsabilidades de un Senior Developer incluyen escribir código, analizar datos y contribuir al diseño e implementación de software.



DESARROLLADOR FULLSTACK

Este perfil es el de un desarrollador informático, con conocimientos tanto de front end como de back end que se encarga de coordinar las acciones de desarrollo de ambas partes.



DESARROLLADOR JUNIOR

Tienen una experiencia laboral de menos de 2 años. Generalmente son los responsables de crear código básico, para

trabajar en conjunto con los desarrolladores senior y facilitar en su totalidad el proceso de creación

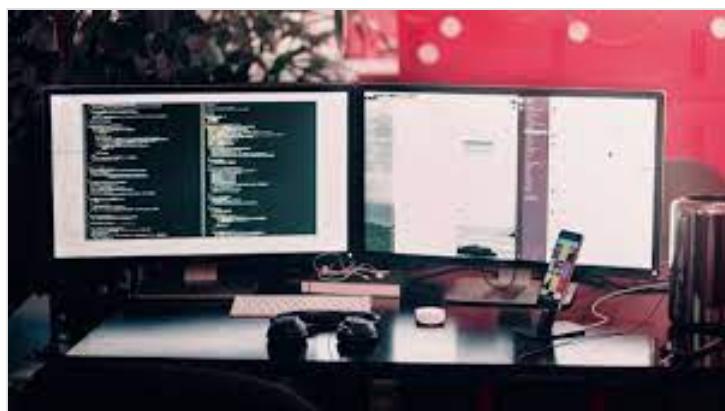
DESARROLLADOR FRONTEND

Un Front-end Developer es aquella persona encargada de programar el navegador de una web, es decir, es el encargado de traducir las definiciones de diseño y estilo visual realizadas en etapas previas a códigos HTML semántico. Traducir el diseño de un sitio a código HTML y CSS.



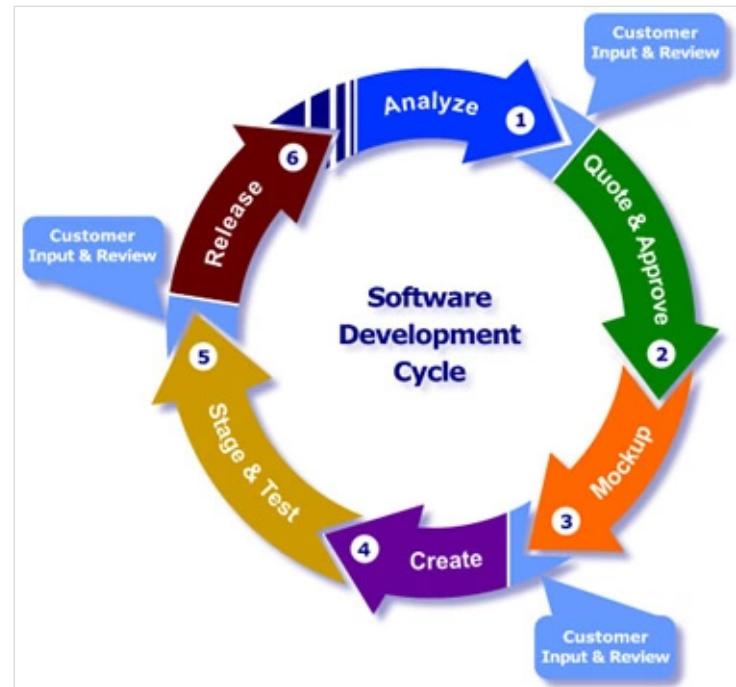
DESARROLLADOR BACKEND

Es el encargado de implementar la interacción entre el usuario y el sitio web. Utiliza lenguajes de programación para desarrollar módulos de procesamiento que otorguen a los usuarios contenido dinámico basado en las peticiones de entrada.



DEPLOY / DESPLIEGUE

El Despliegue de software son todas las actividades que hacen que un sistema de software esté disponible para su uso. El proceso de implementación general consiste en varias actividades interrelacionadas con posibles transiciones entre ellas.



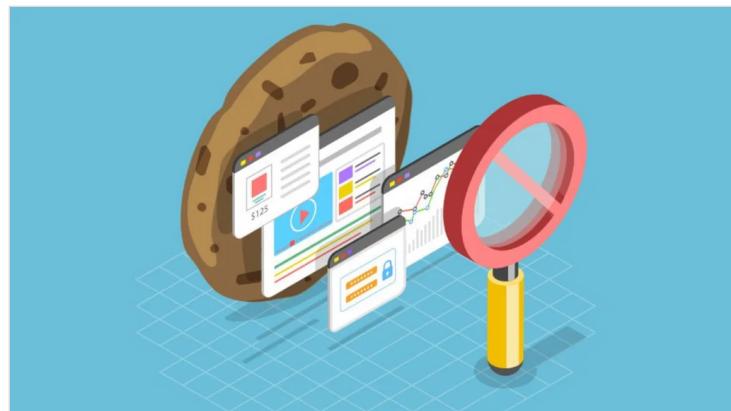
DEBUGUEAR / DEBUG

Depurar programa.
Encontrar errores y corregirlos.



CRASH

es la condición en la cual una aplicación informática, ya sea un programa o parte o la totalidad del sistema operativo dejan de funcionar de la forma esperada y dejan de responder a otras partes del sistema.



CONSOLA

utilizada para permitir a los usuarios más avanzados y técnicos controlar hasta el más mínimo detalle del sistema operativo

```
alejandro@alejandro-Ubuntu:~$ cat /etc/*release
DISTRIB_ID=Ubuntu
DISTRIB_RELEASE=16.04
DISTRIB_CODENAME=xenial
DISTRIB_DESCRIPTION="Ubuntu 16.04.1 LTS"
NAME="Ubuntu"
VERSION="16.04.1 LTS (Xenial Xerus)"
ID=ubuntu
ID_LIKE=debian
PRETTY_NAME="Ubuntu 16.04.1 LTS"
VERSION_ID="16.04"
HOME_URL="http://www.ubuntu.com/"
SUPPORT_URL="http://help.ubuntu.com/"
BUG_REPORT_URL="http://bugs.launchpad.net/ubuntu/"
VERSION_CODENAME=xenial
UBUNTU_CODENAME=xenial
alejandro@alejandro-Ubuntu:~$
```

CPU

Unidad central de procesamiento

Hardware

Realiza operaciones lógicas



COOKIES

Archivos pequeños que envian un servidor web al disco duro del internauta que lo visita con informacion sobre sus preferencias y pautas de navegación.

CODE REVIEW

Revisión del código de forma sistemática y metódica para detectar errores.

CODIGO MAQUINA

Es aquel cuyas instrucciones son directamente entendibles por la computadora y no necesitan traducción posterior para **que** la UCP pueda comprender y ejecutar el programa. **Ejemplo:**
Instrucciones en **lenguaje de maquina** : 0010, 0000, 1001, 1001, 10001, 1110.



COMPILAR

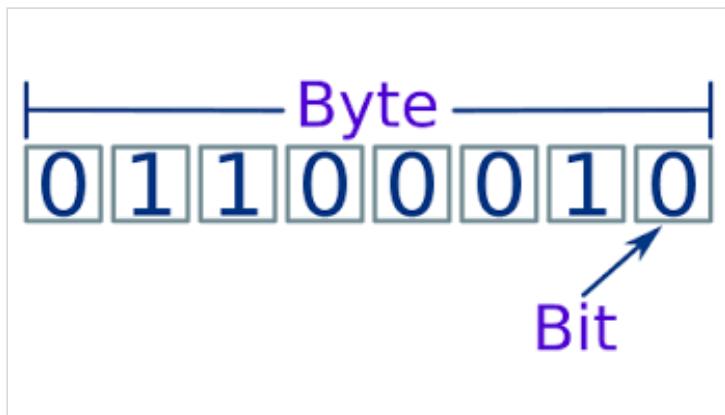
Traducir con un compilador un programa en lenguaje de alto nivel a lenguaje de la máquina.



CODIGO FUENTE

El **código fuente** de un programa informático (o software) es un conjunto de líneas de texto con los pasos que debe seguir la computadora para ejecutar un cargador.¹

BYTE



BUG

Error de software
Problema o falla de un programa

BIT

Binary digit

Un dígito del sistema numérico binario.

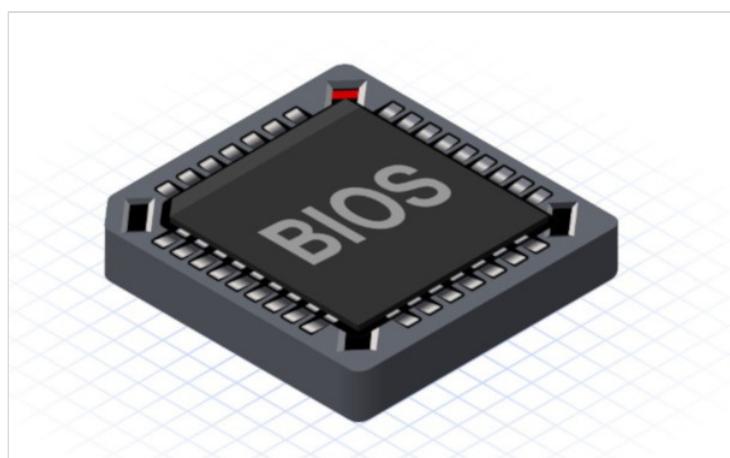
Unidad de medida del almacenamiento de una memoria



BIOS

Basic Input/Output System

El objetivo es iniciar y probar el hardware del sistema.



BIG DATA

Es un proceso que analiza e interpreta grandes volúmenes de datos, tanto estructurados como no estructurados. Además de que permite que los datos almacenados de forma remota puedan ser utilizados por las empresas.

