

# Padlet 1

Adjuntar una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

DIGITAL HOUSE 31 DE MAYO DE 2021 18:10

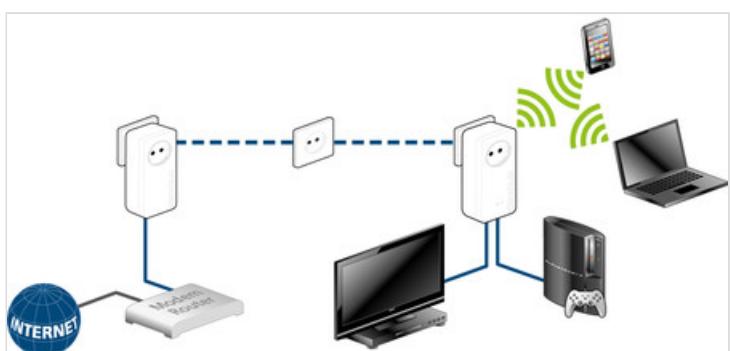
## Archivo / Fichero

Es un conjunto organizado por bits almacenados en un dispositivo. Es una metáfora en base a los archivos tradicionales de oficina, escritos en papel, pero ahora en digital.



## PLC

es inglesa *programmable logic controller*, que puede traducirse como **controlador lógico programable**.



## Carpeta / Directorio

Contenedor en donde se agrupan diferentes tipos de archivos u otras carpetas

## VIRUS

Un virus informático es un software que tiene por objetivo alterar el funcionamiento normal de cualquier tipo de dispositivo informático, sin el permiso o el conocimiento del usuario principalmente para lograr fines maliciosos sobre el dispositivo.

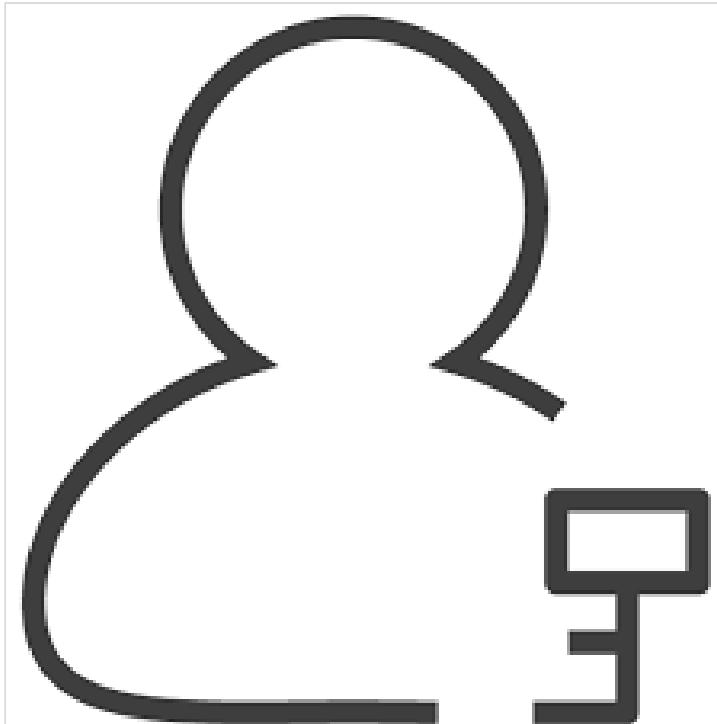


## VARIABLE

Una variable es un valor que puede variar, en programación es un espacio de la memoria del computador que permite almacenar información de un determinado tipo de dato

## USUARIO CLAVE

Un usuario es una persona que utiliza un sistema informático para que uno pueda identificarse, el usuario necesita una cuenta (una cuenta de usuario), en la mayoría de los casos asociados a una contraseña.



## UPS

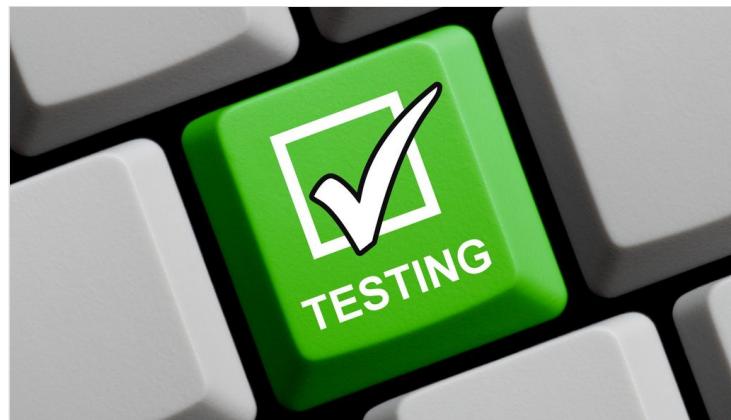
Es un dispositivo que gracias a sus baterías y otros elementos almacenadores de energía, durante un apagón eléctrico puede proporcionar energía eléctrica por un tiempo limitado a todos los dispositivos que tenga conectados.



## TESTING

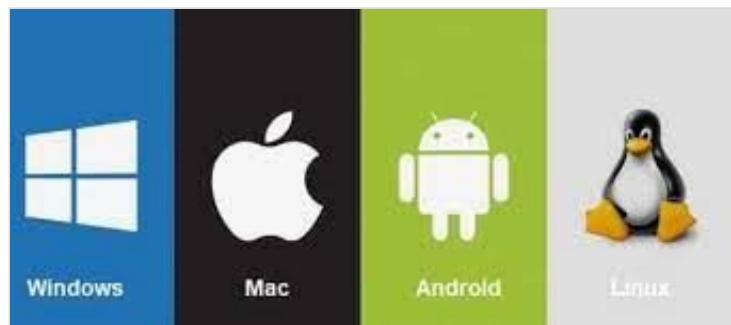
Es la etapa del desarrollo de Software en el cual se realizan las pruebas a los desarrollos realizados, con el fin de asegurar la calidad del desarrollo, Dentro de los principales Tipos de pruebas están las pruebas funcional, y no funcionales, pruebas de humo, regresión.

Pruebas de Caja negra, y Caja blanca.



## SISTEMA OPERATIVO

Un Sistema Operativo (SO) es un programa o conjunto de programas de un sistema informático, que administra los recursos físicos (hardware), los protocolos de ejecución del resto del contenido (software), así como la interfaz de usuario.

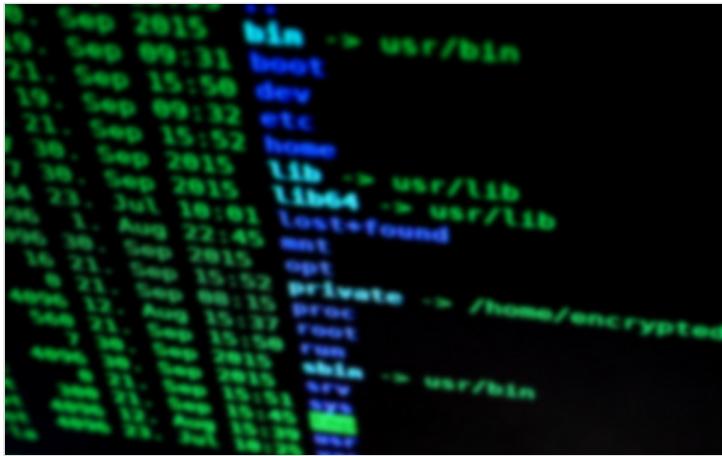


## ROLLBACK

El Rollback es reverso de alguna instalación o deploy realizada, en la cual se busca devolver a un estado previo la base de datos de un sistema.

## TERMINAL

se denomina **terminal** a un dispositivo electrónico o electromecánico que se utiliza para interactuar con un **computador**.



## RELEASE

Es una versión de un software que se distribuye a los clientes, su documentación y material de soporte

## RAM

La memoria de acceso aleatorio (RAM) es la memoria a corto plazo de un computador. Es el espacio de trabajo de los computadores. Este almacenamiento desaparece cuando se apaga el computador.

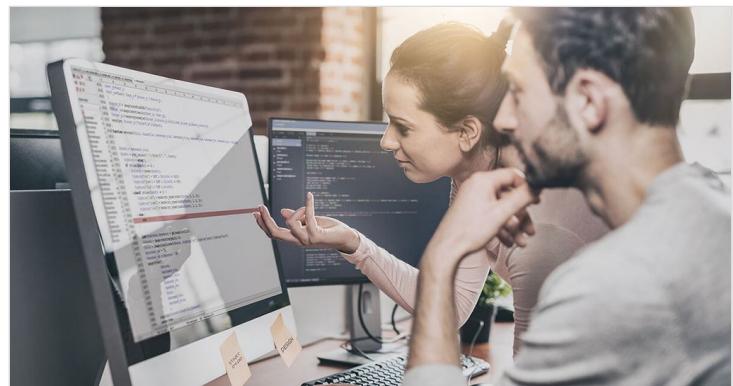


## PRODUCCIÓN

Un sistema de producción proporciona el mecanismo necesario para ejecutar producciones a fin de lograr algún objetivo para el sistema.

## PAIR PROGRAMMING

El pair programming especifica que **siempre haya dos personas trabajando al mismo tiempo en el código** y que, en la medida de lo posible, se sienten juntas. Una se encarga de escribir el código y la otra de supervisarlo en tiempo real. Al mismo tiempo, están constantemente intercambiando impresiones: debaten problemas, encuentran soluciones y desarrollan ideas creativas.



## NUBE

La **nube** es el nombre que le damos al servicio de almacenamiento de datos a servidores localizados en la red. Esta modalidad permite subir, abrir, modificar o usar programas y archivos a través de una conexión sin la necesidad de que se encuentren en el almacenamiento del dispositivo que usas.



## MALWARE

**Malware** es un acrónimo del inglés de malicious software, traducido al español como **código malicioso**. Los **malwares** son programas diseñados para infiltrarse en un sistema con el fin de dañar o robar datos e información.



## ISSUE / ASUNTO POR RESOLVER

el término **issue** se atribuye a la unidad de trabajo para realizar una mejora en un Sistema **informático**

## INTERNET OF THINGS

La internet de las cosas es un concepto que se refiere a una interconexión digital de objetos cotidianos con internet.



## INTERNET

Internet es una red que conecta a otras redes y dispositivos para compartir información.

Esto lo hace por medio de páginas, sitios o softwares.



## HDD

(Hard Drive Disk) Disco duro de almacenamiento en donde se almacenan de forma permanente los datos



## HASH

Es un algoritmo matemático que transforma cualquier bloque arbitrario de datos en una nueva serie de caracteres con una

longitud fija

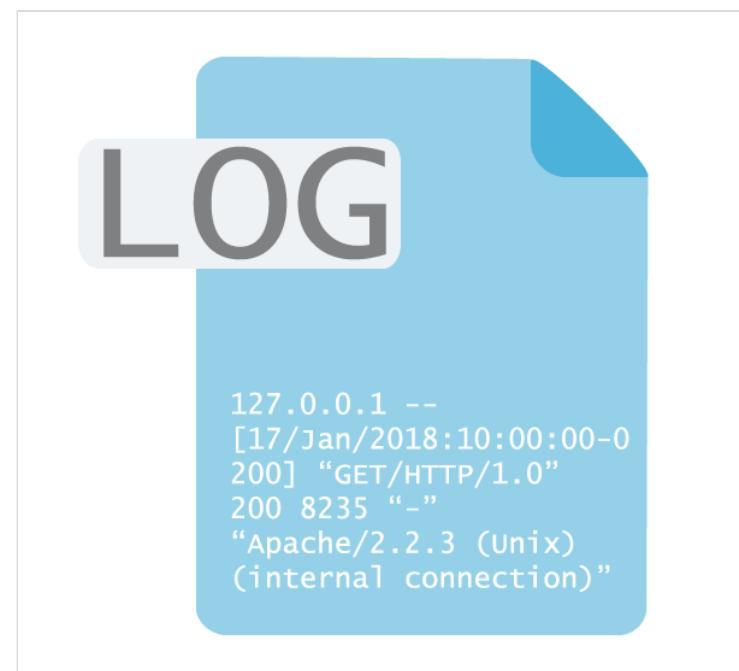
## HARDCODEAR / HARDCODING

**Hardcodear:** perder flexibilidad y/o prolijidad dejando valores y/o comportamientos fijos en el código del programa.



## LOGS

Es la secuencia de la trazabilidad de las ejecuciones del sistema; las cuales se archivan en un fichero de texto.



## IMAGEN ISO

La mejor forma de hacer una réplica de un CD, DVD, o Blu-Ray. Ejecuta juegos y ahorra la compra de discos.



## FRAMEWORK

Un entorno de trabajo, o marco de trabajo es un conjunto estandarizado de conceptos, prácticas y criterios para enfocar un tipo de problemática particular que sirve como referencia, para enfrentar y resolver nuevos problemas de índole similar.

## FIREWALL

Es un sistema cuya función es prevenir y proteger a nuestra red privada, de intrusiones o ataques de otras redes, bloqueándole el acceso. Permite el tráfico entrante y saliente que hay entre redes u ordenadores de una misma red.

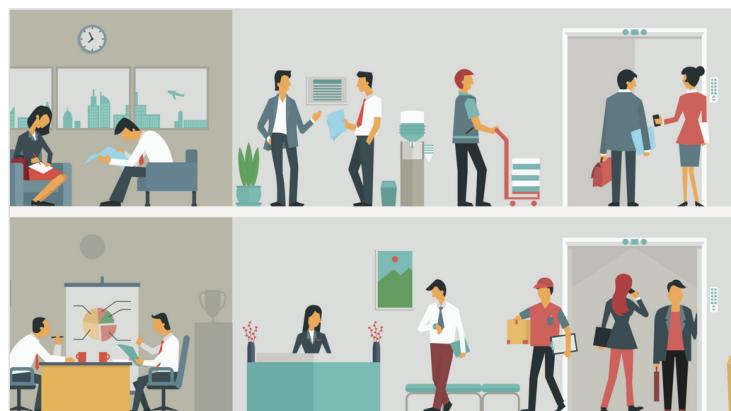


## HACKER

Persona con grandes conocimientos de informática que se dedica a detectar fallos de seguridad en sistemas informáticos.

## ENTORNO DE TRABAJO / ENVIRONMENT

Es un ambiente que puede estar compuesto por la relación entre los compañeros y su manera de comunicarse y los elementos como escritorios, computadores, etc.



## ENCRYPTAR / DESENCRIPTAR

**Descriptar** un archivo significa desvelar el contenido de un mensaje cuyos datos se encuentran ocultos. Por su parte, el procedimiento que modifica los datos o el texto de un mensaje, hasta el punto de ocultarlos, se llama cifrado **Encryptar**.



## DIRECCION IP

La **dirección IP** es un conjunto de números que identifica, de manera lógica y jerárquica, a una interfaz en la red (elemento de comunicación/conexión) de un dispositivo (computadora, laptop, teléfono inteligente) que utilice el protocolo (Internet Protocol) o, que corresponde al nivel de red del modelo TCP/IP.



## E-COMMERCE

El comercio electrónico –también conocido como e-commerce, comercio por Internet o comercio en línea– consiste en la compra y venta de productos o de servicios a través de internet, tales como redes sociales y otras páginas web.



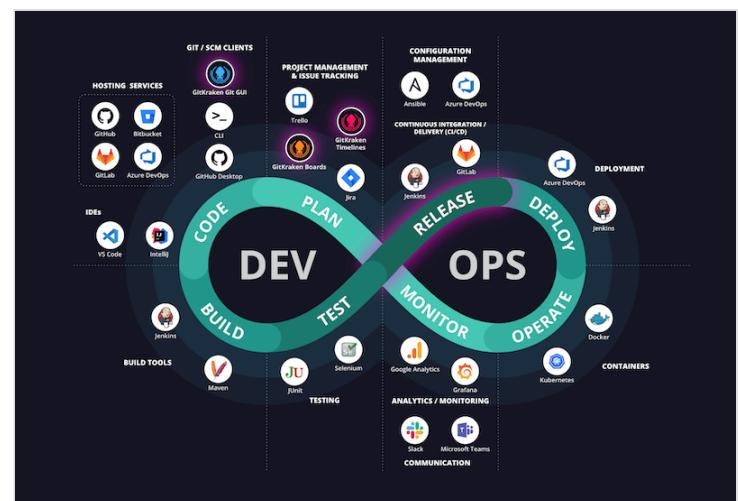
## E-BUSINESS

Es el impacto del comercio electrónico en procesos empresariales, en otras palabras, negocios electrónicos. Es la combinación de Internet con los sistemas de información tradicionales de una organización (Web + Tecnología de Información).



## DEVOPS

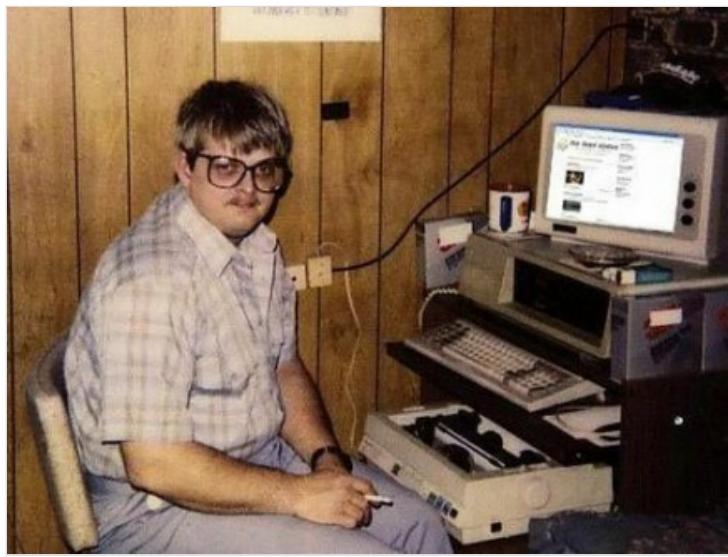
DevOps es una metodología de desarrollo software basada en la integración entre desarrolladores y administradores de sistemas



## DESARROLLADOR JUNIOR

Junior: Menos de 2 años de experiencia.

- Para desempeñarse suele requerir acompañamiento. El código que genera puede presentar mayor cantidad de bugs de lo esperado. Probablemente no maneja todas las herramientas que se necesitan para la tarea.
- Para desempeñarse suele requerir cierto nivel de acompañamiento. No conoce todos los procesos, ni los estándares. No es experto en los temas propios del negocio.
- Necesita que frecuentemente le definan su trabajo. Está a la espera del siguiente pedido. Cuando tiene tiempo libre no sabe con qué seguir. Depende de otros para avanzar con sus tareas.
- Requiere seguimiento diario a nivel detallado.



## DESARROLLADOR FULLSTACK

Es un programador que puede trabajar tanto en el front-end como en el back-end de una aplicación web.

## DESARROLLADOR FRONTEND

Un **Front-end** Developer es aquella persona encargada de programar el navegador de una web, es decir, es el encargado de traducir las definiciones de diseño y estilo visual realizadas en etapas previas a códigos HTML semántico



## DESARROLLADOR BACKEND

El **desarrollador back-end** es el encargado de implementar la interacción entre el usuario y el sitio web. Utiliza lenguajes de programación para desarrollar módulos de procesamiento que otorguen a los usuarios contenido dinámico basado en las peticiones de entrada.

## DEPLOY / DESPLIEGUE

la palabra **deploy** es utilizada para describir que algo fue colocado en su posición. También se utiliza cuando un sistema es habilitado para su uso, ya sea un ambiente de desarrollo, para realizar pruebas o producción.



## DEBUGUEAR / DEBUG

Un **depurador** (en inglés: *debugger*) es un programa usado para probar y depurar (eliminar) los errores de otros programas (el programa "objetivo"). El código a ser examinado puede alternativamente estar corriendo en un simulador de conjunto de instrucciones (ISS), una técnica que permite gran potencia en su capacidad de detenerse cuando son encontradas condiciones específicas pero será típicamente algo más lento que ejecutando el código directamente en el apropiado (o el mismo) procesador. Algunos depuradores ofrecen dos modos de operación - la simulación parcial o completa, para limitar este impacto.

The screenshot shows a debugger interface with several tabs:

- Namespace**: Shows a list of variables and their types.
- Locals**: Shows the current local variables.
- Globals**: Shows the current global variables.
- Exception**: Shows the current exception information.
- Source**: Shows the source code of the file `wingdb-1.3.6/wingdb.py`.
- Threads**: Shows a list of threads with TID, Name, and State.
- Stack**: Shows the call stack with Frame, Filename, Line, Function, and Path.
- Console**: Shows the command-line interface for the debugger.

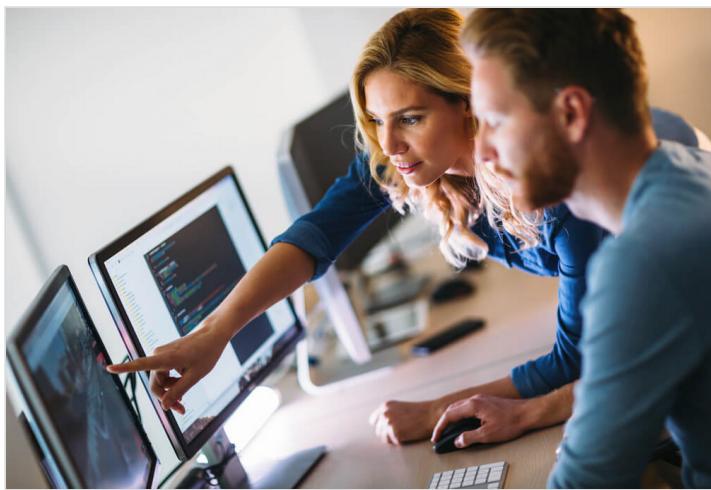
## CRASH

En informática, un **crash** es la condición en la cual una aplicación informática, ya sea un programa o parte o la totalidad del sistema operativo dejan de funcionar de la forma esperada y dejan de responder a otras partes del sistema.



## DESARROLLADOR SENIOR

Es un desarrollador que supervisa a los desarrolladores junior y respalda diversas tareas como escribir código, analizar datos y contribuir al diseño e implementación de software.



## CPU

Sigla de la expresión inglesa *central processing unit*, 'unidad central de proceso', que es la parte de una computadora en la que se encuentran los elementos que sirven para procesar datos.



## COOKIES

Las cookies son archivos que crean los sitios que visitas. Guardan información de la navegación para hacer que tu experiencia en línea sea más sencilla.



## API

Una API es la interfaz de programación de aplicaciones esta fórmula se refiere al conjunto de estructuras que permiten que los componentes de un software se comuniquen con otros.



## COMPILAR

Traducir con un compilador un programa en lenguaje de alto nivel a lenguaje de la máquina.



Es el texto que contiene las instrucciones del programa, escritas en el lenguaje de programación

```
<tr>
<td height="50" width="600" colspan="2"><a href="/index.php?view=login">
<tr>
<td><form name="login" method="post" action="">
<input type="hidden" name="action" value="login">
<table width="120" border="0" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0">
<tr>
<td width="40" align="right">email:</td>
<td colspan="2"><input name="login_name" type="text" value="" />
</tr>
```

## CODE REVIEW

**Revisión de código** es el examen sistemático (como en la revisión por pares) del código fuente de un programa informático. Se realiza con el objetivo de mejorar la calidad del código que se genera en el proceso de desarrollo del software, mediante la detección temprana de errores en el código de los programas o alternativas más eficientes a la implementación inicial. También se utiliza como técnica para mejorar las cualidades de los desarrolladores involucrados en la práctica, mediante la discusión abierta de posibles mejoras en el programa.



## CODIGO MAQUINA

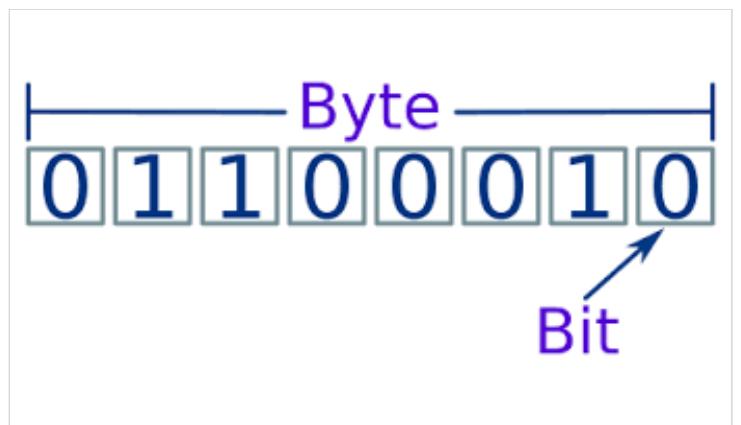
Es el único código que entiende la computadora y utiliza el lenguaje binario, no comprensible para el ser humano.



## CODIGO FUENTE

## BYTE

Byte es la unidad de información de base utilizada en computación y en telecomunicaciones, y que resulta equivalente a un conjunto ordenado de ocho bits.



## CONSOLA

La interfaz de línea de comandos o interfaz de línea de órdenes (en inglés, command-line interface, CLI) es un método que permite a los usuarios dar instrucciones a algún programa informático por medio de una línea de texto simple. Debe notarse que los conceptos de CLI, shell y emulador de terminal no son lo mismo ya que CLI es un método mientras que shell y emulador de terminal son programas informáticos. Sin embargo los tres suelen utilizarse como sinónimos.

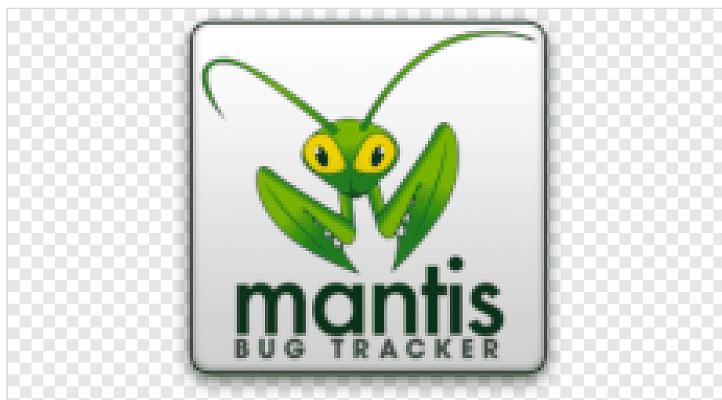
```
C:\Windows\system32\cmd.exe
18/06/2010 16:47 218 wp-rss.php
18/06/2010 16:47 220 wp-rss2.php
18/06/2010 16:47 9.177 wp-settings.php
18/06/2010 16:47 18.685 wp-signup.php
18/06/2010 16:47 3.702 wp-trackback.php
20/04/2010 22:51 312 xd_receiver.htm
18/06/2010 16:47 93.955 xmlrpc.php
07/05/2010 15:44 <DIR> zips
20/07/2010 19:40 <DIR> _notes
22/11/2009 18:22 <DIR> _scripts
81 archivos 837.660 bytes
81 dirs 202.772.471.808 bytes libres

C:\home\batiburr\www>
```

## BUG

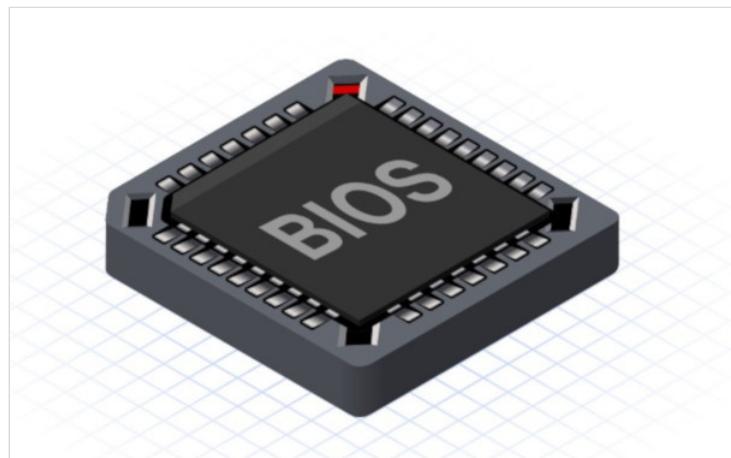
Es el término que se le asigna a un defecto o errores del sistema, dentro de ellos encontramos defectos cosméticos, funcionales, no funcionales, integrales.

Los Bus pueden ser identificados en la etapa de pruebas los cuales reciben el nombre de Defectos, o en Producción en donde reciben el nombre de Errores.



## BIOS (Basic Input Output System)

Es un software que funciona desde un chip incorporado en la placa base de la computadora y desde el que se activan todas sus funciones.



## BIT

Unidad mínima de información



## BIG DATA

Nos referimos a conjuntos de datos o combinaciones de conjuntos de datos cuyo tamaño (volumen), complejidad (variabilidad) y velocidad de crecimiento (velocidad) dificultan su captura, gestión, procesamiento o análisis mediante tecnologías y herramientas convencionales, tales como bases de datos.



\*\*\*\*\*