

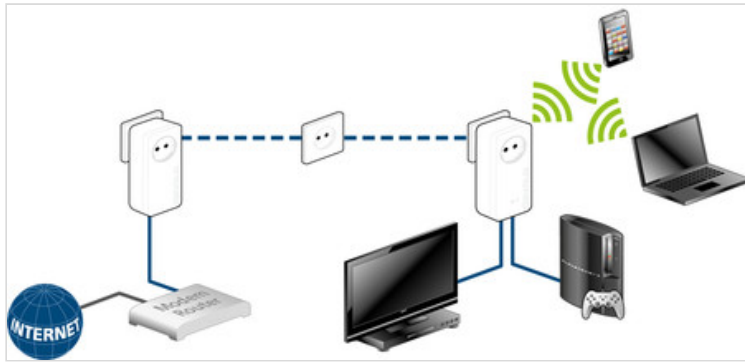
Padlet 8

Adjuntar una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

DIGITAL HOUSE 31 DE MAYO DE 2021 19:33

PLC

Programa logico de comando, utiliza input y outpot , señales electricas o mecanicas para comandar operaciones



Archivo / Fichero

Un archivo o fichero informático es una secuencia de bytes que son almacenados en un dispositivo. Un archivo es identificado por un nombre y la descripción de la carpeta o directorio que lo contiene.



Carpeta / Directorio

Un archivo o fichero informático es una secuencia de bytes que son almacenados en un dispositivo. Un archivo es identificado por un nombre y la descripción de la carpeta o directorio que lo contiene.



VIRUS

Programa de computadora confeccionado en el anonimato que tiene la capacidad de reproducirse y transmitirse independientemente de la voluntad del operador y que causa alteraciones más o menos graves en el funcionamiento de la computadora.

SSD

Las unidades de estado sólido o SSD (Solid State Drive) son una alternativa a los discos duros. La gran diferencia es que mientras los discos duros utilizan componentes mecánicos que se mueven, las SSD almacenan los archivos en microchips con memorias flash interconectadas entre sí.



UPS

Es un dispositivo que puede proporcionar energía a diversos equipos durante un lapso de tiempo limitado. Son usados normalmente durante fallas eléctricas.



SISTEMA OPERATIVO

Es el software principal de un sistema informático, que se encarga de gestionar los recursos de hardware y provee servicios a los programas de aplicación de software, ejecutándose en modo privilegiado respecto de los restantes.

VARIABLE

Una **Variable** es un espacio de la memoria del computador que permite almacenar información de un determinado tipo de dato. El tipo de dato indica como es el dato que se almacena en la **variable**, en programación los tipos de datos básicos son los numéricos, los carácter y los lógicos.

USUARIO CLAVE

Es el usuario que permite el ingreso a una interfaz. generalmente compuesto por un usuario y contraseña

ROLLBACK

En tecnologías de base de datos, un **rollback** es una operación que devuelve a la base de datos a algún estado previo. En SQL, ROLLBACK es un comando que causa que todos los cambios de datos desde la última sentencia BEGIN WORK, o START TRANSACTION sean descartados por el sistema de gestión de base de datos relacional (RDBMS), para que el estado de los datos sea "rolled back"(devuelto) a la forma en que estaba antes de que aquellos cambios tuvieran lugar.

RELEASE

Es la actualización de un proceso o software

RAM

Es un tipo de memoria volátil, no guarda los datos que se almacenan en su interior una vez la sesión de trabajo termina.



PRODUCCIÓN

Es la interfaz de operación de un software. En su etapa de ejecución o funcionamiento. Difiere de la etapa de test o desarrollo

PAIR PROGRAMMING

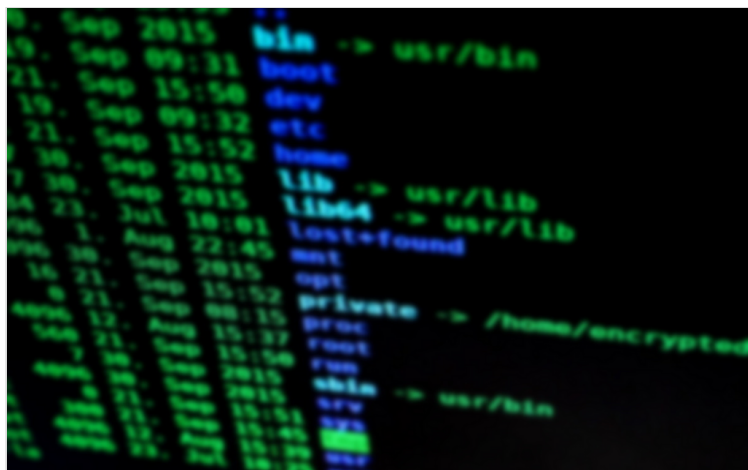
Se llama pair programming a la programación en pareja, donde ambos programadores realizan un esfuerzo combinado y complementario.

ENTORNO DE TRABAJO / ENVIRONMENT

El entorno de trabajo es un sistema de computadoras, proyector de video y pantalla interconectados y sincronizados para proporcionar un entorno de desarrollo productivo.

TERMINAL

Es una interfaz de usuario de línea de comandos. Una pantalla donde escribiendo comando (*secuencias de palabras especiales*) ordenamos al sistema realizar acciones concretas.



NUBE

La Nube en informática se refiere a un servicio de computación que procesa y almacena datos por medio de una red de servidores

MALWARE

Malware es un término general para referirse a cualquier tipo de “**malicious software**” (software malicioso) diseñado para infiltrarse en su dispositivo sin su conocimiento. Hay muchos tipos de malware y cada uno busca sus objetivos de un modo diferente. Adware, spyware, virus, redes de robots (botnets), troyanos, gusanos, rootkits y ransomware entran dentro de la definición de malware.

LOGS

Registros en forma ordenada de datos, en forma de historial

HACKER

Persona con grandes conocimientos de informática que se dedica a detectar fallos de seguridad en sistemas informáticos.



ISSUE / ASUNTO POR RESOLVER

Asunto o problema que surge y es identificado y debe ser delimitado para ser resuelto

INTERNET OF THINGS

Agrupación y conexión de dispositivos a través de una red (privada o internet) donde todos ellos pueden ser visibles e interactuar.

INTERNET

Internet es una red global de redes de ordenadores cuya finalidad es permitir el intercambio libre de información entre todos sus

usuarios.

IMAGEN ISO

es una unidad de Grabado de Discos CD- DVD, en su versión de instalación

TESTING

Es la prueba del funcionamiento de un soft o hardware

HDD

Los **discos duros**, también conocidos **como HDD**, son un componente informático **que** sirve para almacenar de forma permanente tus datos. Esto quiere decir, **que** los datos no se borran cuando se apaga la unidad **como** pasa en los almacenados por la memoria RAM.

HASH

Una función criptográfica **hash**- usualmente conocida como “**hash**”- es un algoritmo matemático que transforma cualquier bloque arbitrario de datos en una nueva serie de caracteres con una longitud fija. Independientemente de la longitud de los datos de entrada, el valor **hash** de salida tendrá siempre la misma longitud

HARDCODEAR / HARDCODING

Hard-code, término del mundo de la informática que hace referencia a una mala práctica en el desarrollo de software que consiste en incrustar datos directamente en el código fuente del programa, en lugar de obtener esos datos de una fuente externa como un fichero de configuración o parámetros de la línea de comandos, o un archivo de recursos.

FRAMEWORK

Un **framework** es un marco o esquema de trabajo generalmente utilizado por programadores para realizar el desarrollo de software. Utilizar un **framework** permite agilizar los procesos de desarrollo ya **que** evita tener **que** escribir código de forma repetitiva, asegura unas buenas prácticas y la consistencia del código.

ENCRYPTAR / DESENCRIPTAR

Encriptar es llevar a un código "secreto". a fin de resguardar la seguridad o privacidad

E-COMMERCE

Comercio electrónico o virtual. sigla que hace referencias a la compra venta online

E-BUSINESS

Sigla que hace referencia a los procesos de negocios online, no solo de compra venta, sino de transacciones diversas

DIRECCION IP

Una dirección IP es un número que identifica de forma única a una interfaz en red de cualquier dispositivo conectado a ella que utilice el protocolo IP (Internet Protocol), que corresponde al nivel de red del modelo TCP/IP.

La dirección IP pública es un número único que identifica nuestra red desde el exterior.

La dirección IP privada es un número único que identifica a un dispositivo conectado en nuestra red interna.

DEVOPS

Es una combinación de los términos development (desarrollo) y operations (operaciones), designa la unión de personas, procesos y tecnología para ofrecer valor a los clientes de forma constante.

DESARROLLADOR SENIOR

Persona que tiene expertise en el desarrollo web.

DESARROLLADOR JUNIOR

persona que tiene poca experiencia o es novato

DESARROLLADOR FULLSTACK

Desarrollador que involucra el front y el back end

DESARROLLADOR FRONTEND

Un **Front-end** Developer es aquella persona encargada de programar el navegador de una web, es decir, es el encargado de traducir las definiciones de diseño y estilo visual realizadas en etapas previas a códigos HTML semántico. ... Traducir el diseño de un sitio a código HTML y CSS.

DESARROLLADOR BACKEND

Desarrollador de la estructura del programa en el servidor, que es requerido por el front

DEPLOY / DESPLIEGUE

El Despliegue de software son todas las actividades que hacen que un sistema de software esté disponible para su uso.

DEBUGUEAR / DEBUG

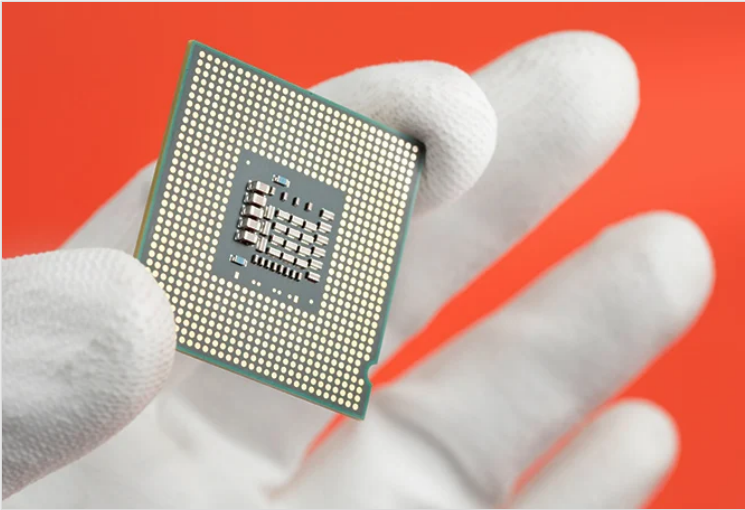
proceso que significa en ejecutar un codigo de programacion y evaluar su correcto funcionamiento

CRASH

En informática, un crash es la condición en la cual una aplicación informática, ya sea un programa o parte o la totalidad del sistema operativo dejan de funcionar de la forma esperada y dejan de responder a otras partes del sistema.

CPU

(Central Processing Unit)
Su trabajo es interpretar las instrucciones de un programa informático mediante la realización de las operaciones básicas aritméticas, lógicas y externas.



COOKIES

son registros o memorias que quedan guardados en una pc o celular, a fin de reutilizar el recurso y no volver a descargarlo haciendo mas eficiente el funcionamiento

CONSOLA

es la unidad de entrada que permite el ingreso de comandos de ejecución en una interfaz de software

COMPILAR

Compilar es el proceso de transformar un programa informático escrito en un lenguaje en un programa equivalente en otro formato. Al programa que se encarga de **compilar** se le llama compilador.

CODE REVIEW

Revisión de código es el examen sistemático del código fuente de un programa informático.

CODIGO MAQUINA

Es el sistema de códigos directamente interpretable por un circuito microprogramable, como el microprocesador de una computadora o el microcontrolador de un autómata.

CODIGO FUENTE

Por código fuente se entiende todo texto legible por un ser humano y redactado en un lenguaje de programación determinado. ... De este modo, el texto fuente es la base de los programas y de las páginas web

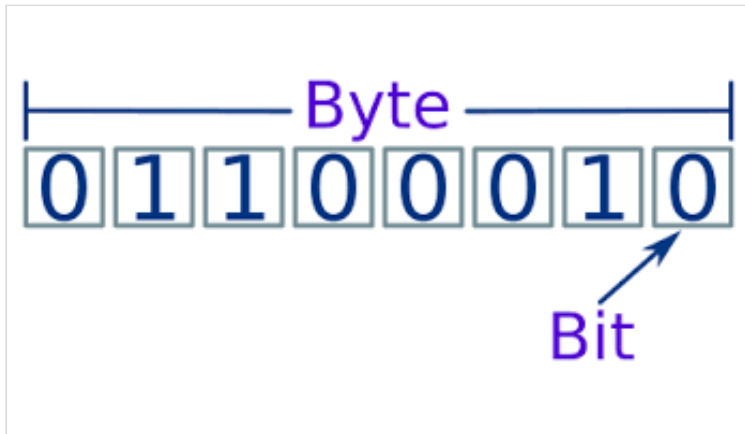
BUG

Es un error en la programación. Un comportamiento imprevisto e indeseado de un programa.



BYTE

Conjunto de 8 bits que recibe el tratamiento de una unidad y que constituye el mínimo elemento de memoria direccionable de una computadora.



BIT

El bit es la unidad mínima de información empleada en informática, puede tener solo 2 valores: 0 y 1

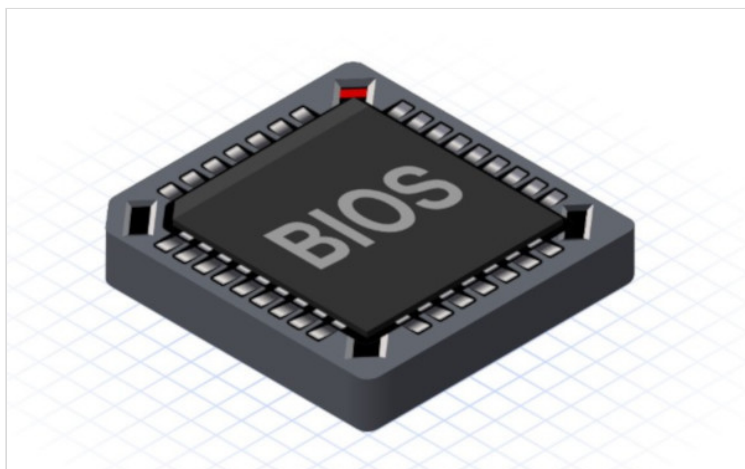


BIOS

(Basic Input Output System)

Firmware instalado en la memoria ROM.

Es el puente entre el Hardware y el Software. Es lo que le explica al Software como debe funcionar el Hardware.



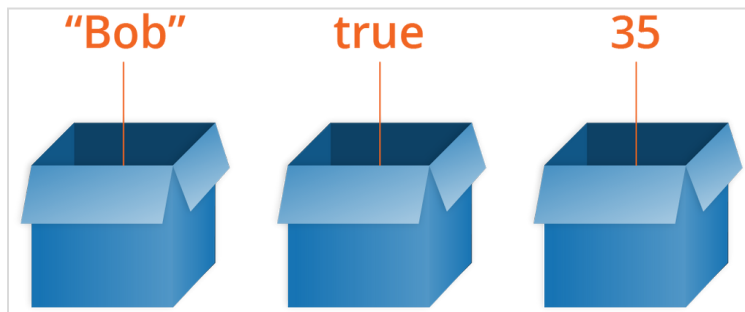
FIREWALL

Un firewall, también conocido como cortafuegos, es un elemento informático que trata de bloquear el acceso, a una red privada conectada a Internet, a usuarios no autorizados.



BIG DATA

Es la composición de grandes bases de datos o información. Big data hace referencia que analiza, ordena y estudia los datos a fin de generar información



API

Una **API** es un conjunto de definiciones y protocolos que se utiliza para desarrollar e integrar el software de las aplicaciones. **API** significa interfaz de programación de aplicaciones. Las **API** permiten que sus productos y servicios se comuniquen con otros, sin necesidad de saber cómo están implementados.