

# Padlet 2

Adjuntar una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

DIGITAL HOUSE 31 DE MAYO DE 2021 19:27

## Archivo / Fichero

conjunto organizado de unidades de información (bits) almacenados en un dispositivo.



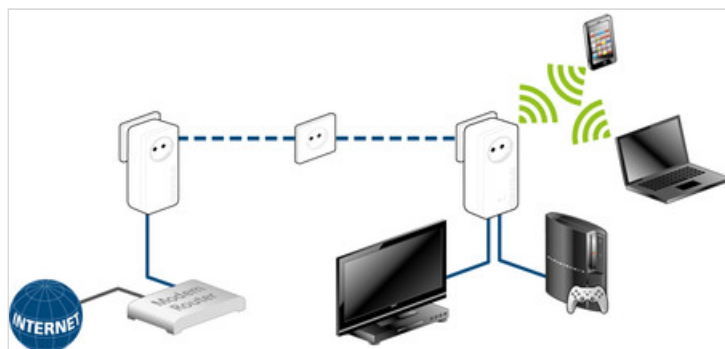
## Carpeta / Directorio

Ubicación virtual donde se almacenan archivos de todo tipo



## PLC

Un PLC es un “cerebro” que activa los componentes de la maquinaria para que desarrollen actividades potencialmente peligrosas para las personas, muy lentas o imperfectas.



## VIRUS

Un virus informático es un programa o fragmento de código diseñado para provocar daños en un equipo corrompiendo archivos del sistema, despilfarrando recursos, destruyendo datos o alterando el funcionamiento normal de otra forma.

## VARIABLE

En programación: Espacio donde se guardan datos que se utilizan en el programa.

## USUARIO CLAVE

Son personas que tienen un papel crucial y decisivo al implementar un software

## UPS

Estabilizador de voltaje

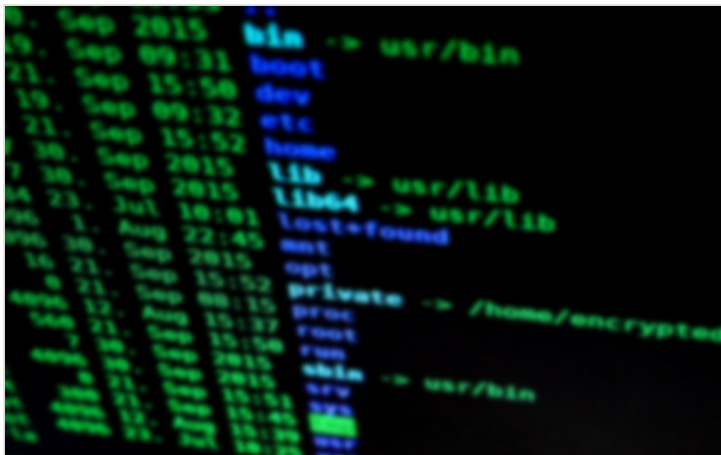


## TESTING

El testing son procesos, métodos de trabajo y herramientas para identificar defectos en el software alcanzando un proceso de estabilidad del mismo.

## TERMINAL

Dispositivo electrónico o electromecánico que se utiliza para interactuar con un computador



## SSD

Son una alternativa a los discos duros. La gran diferencia es que mientras los discos duros utilizan componentes mecánicos que se mueven, las **SSD** almacenan los archivos en microchips con memorias flash interconectadas entre sí.

## SISTEMA OPERATIVO

es el software que maneja el hardware. Comprende un conjunto de programas que controla el funcionamiento del componente físico, facilitando al usuario el uso de la computadora u otro equipo.

## ROLLBACK

Operación que devuelve a la base de datos a un estado previo.

## RELEASE

Versiones de un software desarrollado a lo largo del tiempo. Algunos de estos son preliminares (como las versiones alfa y beta), mientras que otros finalmente se entregan al cliente y se denominan "lanzamientos". Cada release incluye nueva funcionalidad o está concebida para diferentes plataformas de hardware.

## RAM

Memoria que esta dentro de la CPU encargada de procesar

## PRODUCCIÓN

es el versionado que esta publicado y el cual ven los usuarios finales

## NUBE

Entornos donde se comparten recursos computacionales a través de la red (generalmente internet).



## MALWARE

Es un software malicioso diseñado para infiltrarse en un dispositivo sin su conocimiento. Son subrepticios y trabajan activamente en contra de los intereses de la persona atacada.

## PAIR PROGRAMMING

El pair programming especifica que **siempre haya dos personas trabajando al mismo tiempo en el código** y que, en la medida de lo posible, se sienten juntas. Una se encarga de escribir el código

y la otra de supervisarlo en tiempo real. Al mismo tiempo, están constantemente intercambiando impresiones: debaten problemas, encuentran soluciones y desarrollan ideas creativas.

## LOGS

Los **logs** se definen como archivos en los que se almacenan datos de procesos tanto en softwares como en aplicaciones. El conjunto de dichos archivos forma lo que se conoce como fichero **log**.

## ISSUE / ASUNTO POR RESOLVER

trata de llamar la atención sobre un problema

## INTERNET OF THINGS

interconexión digital de objetos cotidianos con internet



## INTERNET

Conjunto descentralizado de redes de comunicaciones interconectadas que utilizan protocolos TCP/IP

## IMAGEN ISO

Tipo de archivo que se utiliza para almacenar una copia exacta de un sistema de ficheros de una unidad óptica.



## HDD

Disco Duro (Hard Drive Disk)

## HASH

es un algoritmo matemático que transforma cualquier bloque arbitrario de datos en una nueva serie de caracteres con una longitud fija.

## HARDCODEAR / HARDCODING

Dejar fijo datos, reales o inventados para realizar testing, sin que los tome de una API por ejemplo

## HACKER

Persona con grandes conocimientos de informática que se dedica a detectar fallos de seguridad en sistemas informáticos.



## FRAMEWORK

Entorno o marco de trabajo estandarizado

## FIREWALL

Un firewall es un dispositivo de seguridad que monitorea el tráfico de red y decide si permite o bloquea el tráfico, en función de un conjunto definido de reglas de seguridad (puede ser hardware, software o ambos)



## ENTORNO DE TRABAJO / ENVIRONMENT

Es una aplicación informática que proporciona servicios integrales para facilitarle al desarrollador o programador el desarrollo de software.

## ENCRIPTAR / DESENCRIPTAR

Encriptar: ocultar un contenido (archivos, datos, mensajes o cualquier tipo de información) a simple vista, de manera que haga falta una interacción concreta para poder desvelar ese contenido, es decir, desenscriptarlo.

## E-COMMERCE

El e-commerce o comercio electrónico es un método de compraventa de bienes, productos o servicios valiéndose de internet como medio, es decir, comerciar de manera online.

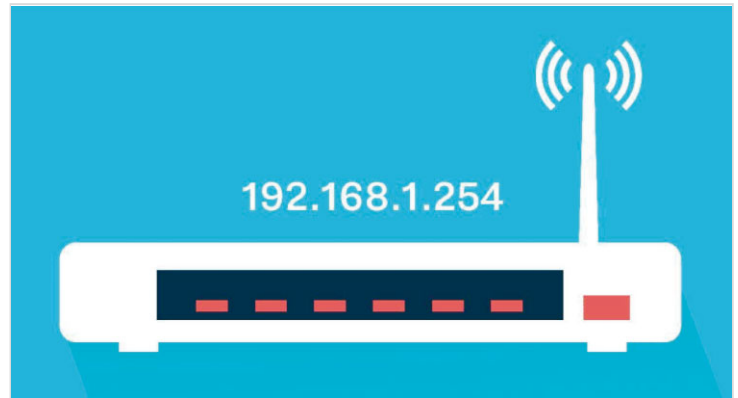


## E-BUSINESS

Negocio electrónico. Utilización de tecnología de las comunicaciones para llevar adelante los negocios (e-commerce refiere a la comercialización de productos exclusivamente)

## DIRECCION IP

Una dirección IP identifica una red o dispositivo en Internet. Una dirección IP tiene dos partes: el ID de red, compuesto por los tres primeros números de la dirección, y un ID de host, el cuarto número del grupo.



## DEVOPS

metodología ágil que combina desarrollo y operaciones

## DESARROLLADOR SENIOR

Desarrollador con mas de dos años de Experiencia

## DESARROLLADOR JUNIOR

desarrollador con menos de 2 años de experiencia



## DESARROLLADOR FULLSTACK

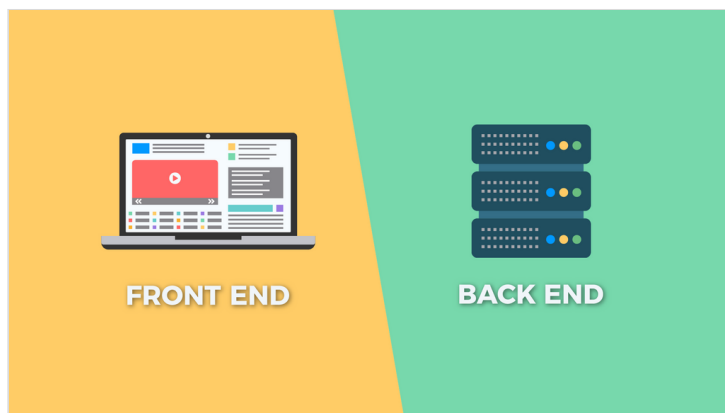
Encargado de desarrollar la interfaz con el usuario, desde el maquetado hasta el desarrollo de los componentes que lo integran. Esta del lado del cliente.

## DESARROLLADOR FRONTEND

Encargado de desarrollar la interfaz con el usuario. Desde el maquetado hasta el desarrollo

## DESARROLLADOR BACKEND

Desarrollador que esta del lado del servidor, es el encargado de realizar las acciones del back o detras de escena y le devuelve la respuesta al cliente.



## DEPLOY / DESPLIEGUE

habilitar uso o publicar una version local

## DEBUGUEAR / DEBUG

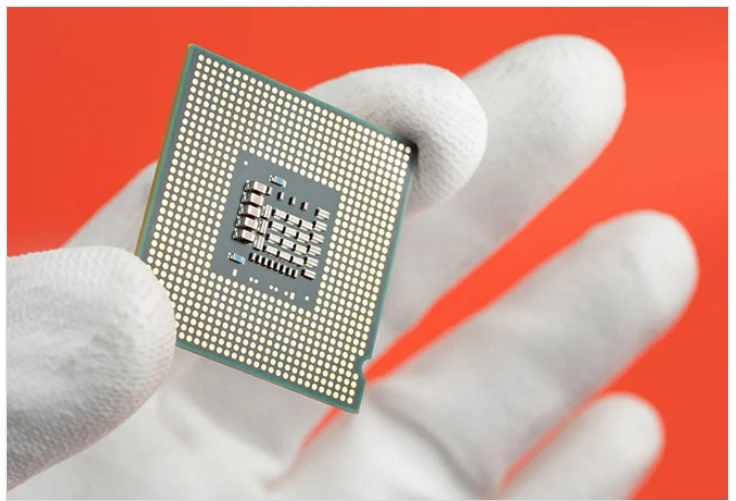
proceso que se utiliza para la deteccion de bugs en el codigo, de errores.

## CRASH

En informática, un crash es la condición en la cual una aplicación informática, ya sea un programa o parte o la totalidad del sistema operativo dejan de funcionar de la forma esperada y dejan de responder a otras partes del sistema.

## CPU

CPU (**Unidad Central de Procesamiento**) componente básico de todo dispositivo que procesa datos y realiza cálculos matemáticos-informáticos. Su función es recolectar información, decodificarla en partes menores y llevar a cabo instrucciones, que luego ejecuta.



## COOKIES

archivos que almacenan información de los sitios visitados para mejorar la navegación web

## CONSOLA

Una aplicación de **consola** es aquella **que** se ejecuta dentro de una ventana de línea de comandos

## CODE REVIEW

Distintos miembros de un equipo revisan en conjunto la implementación realizada por otro miembro.

## CODIGO MAQUINA

Codigo que proviene del codigo fuente luego de ser compilado o interpretado y esta listo para ejecutar

## COMPILAR

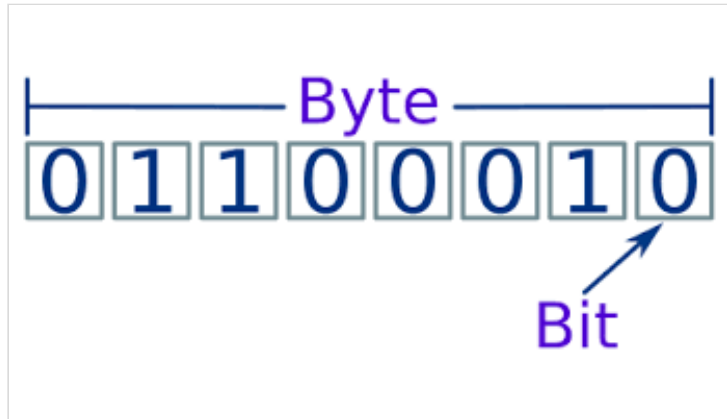
Es el proceso de transformar un programa informático escrito en un lenguaje en un programa equivalente en otro formato.

## CODIGO FUENTE

Codigo escrito en un lenguaje de programacion como C, java, python, etc

## BYTE

Conjunto de 8 bits que recibe el tratamiento de una unidad y que constituye el mínimo elemento de memoria direccionable de una computadora.



## BUG

Es cuando no compila el script, se realizan operaciones de debuggear para poder localizar y solucionar el problema

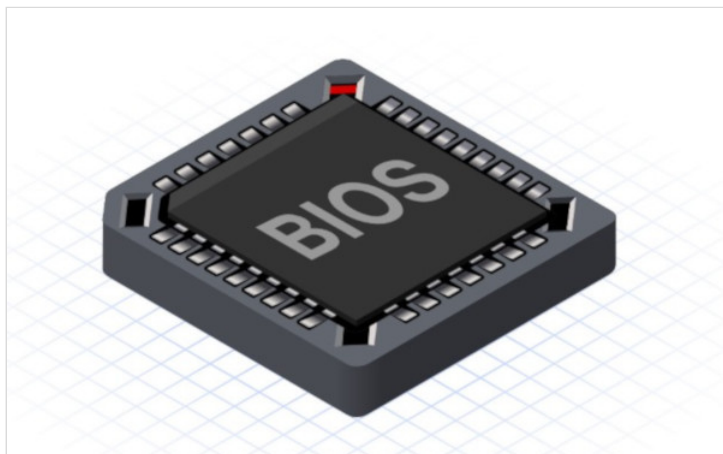
## BIT

Unidad mínima de información.



## BIOS

es iniciar, y probar el hardware del sistema y cargar un gestor de arranque o un sistema operativo desde un dispositivo de almacenamiento de datos.



## BIG DATA

Conjuntos de datos masivos

## API

(Application Programming Interface). Interfaz de programación de apps.

\*\*\*\*\*