

# Padlet 5

Adjuntar una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

DIGITAL HOUSE 31 DE MAYO DE 2021 19:31

## Archivo / Fichero

Un **archivo** o **fichero informático** es una secuencia de bytes que son almacenados en un dispositivo. Un archivo es identificado por un nombre y la descripción de la carpeta o directorio que lo contiene.



## Carpeta / Directorio

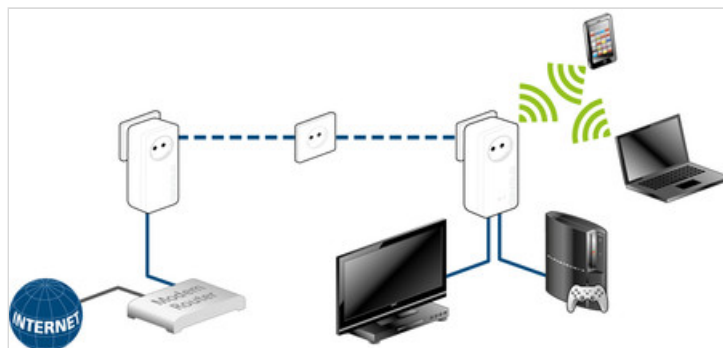
Una **carpeta** (también conocida como **directorio**) es un elemento de informática que puede contener archivos. Puede verse como un gran armario que contiene cajones en los que se guardan archivos u otros cajones. De hecho, una carpeta puede contener archivos y otras carpetas.



## PLC

**Controlador lógico programable.**

Computadora utilizada en automatización industrial. Diseñados para múltiples señales de entrada y salida, rangos de temperatura ampliados, inmunidad al ruido eléctrico y resistencia a la vibración y al impacto.



## VIRUS

Un virus o virus informático es un software que tiene por objetivo alterar el funcionamiento normal de cualquier tipo de dispositivo informático, sin el permiso o el conocimiento del usuario principalmente para lograr fines maliciosos sobre el dispositivo. Los virus, habitualmente, reemplazan archivos

ejecutables por otros infectados con el código de este. Los virus pueden destruir, de manera intencionada, los datos almacenados en una computadora, aunque también existen otros más inofensivos, que solo producen molestias o imprevistos.



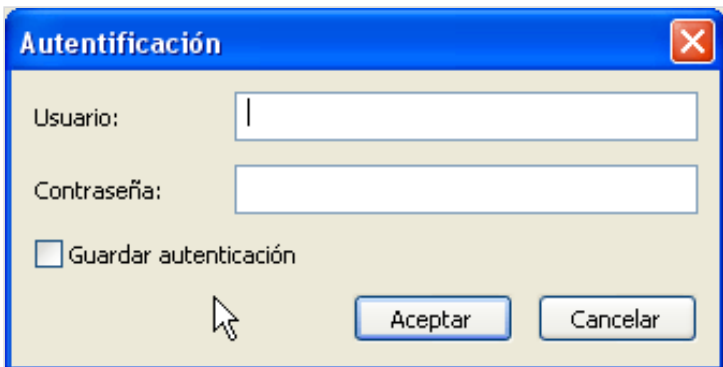
## VARIABLE

Una Variable es un espacio de la memoria del computador que permite almacenar información de un determinado tipo de dato. El tipo de dato indica como es el dato que se almacena en la variable, en programación los tipos de datos básicos son los numéricos, los carácter y los lógicos.



## USUARIO CLAVE

Se designa key user, en español usuario clave, a esas personas dentro de una empresa que tienen un papel decisivo en la elección e implementación de un nuevo software.



## UPS

Un UPS es una fuente de suministro eléctrico que posee una batería con el fin de seguir dando energía a un dispositivo en el caso de interrupción eléctrica.



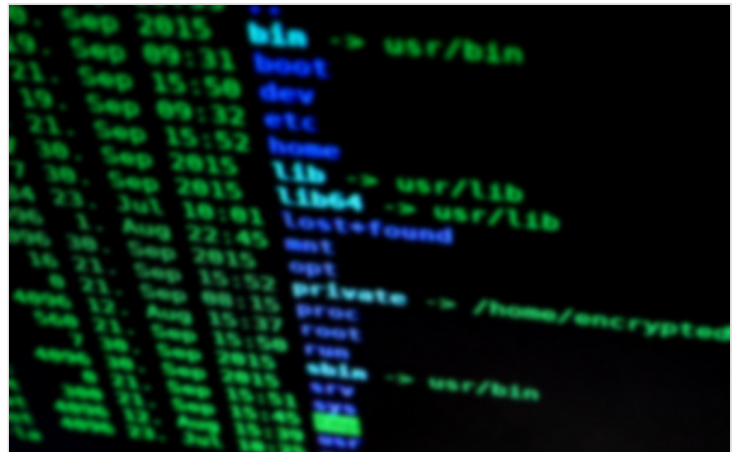
## TESTING

El Testing de Software es la realización de pruebas sobre el mismo, con el fin de obtener información acerca de su calidad. Objetivos:

- Encontrar defectos con el finde ser subsanados.
- Facilitar la toma de decisiones.

## TERMINAL

Se define como Terminal, aunque también es conocido bajo el nombre de Consola, a todo dispositivo electrónico que forma parte del Hardware de un ordenador, y que tiene la funcionalidad básica de ingresar o mostrar los datos que se encuentran dentro de una computadora o en un determinado sistema de computación.



## SSD

Las unidades de estado sólido o SSD (Solid State Drive) son una alternativa a los discos duros. La gran diferencia es que mientras los discos duros utilizan componentes mecánicos que se mueven, las SSD almacenan los archivos en microchips con memorias flash interconectadas entre sí.

# SSD



en el tiempo del cuelgue es revertida y la base de datos se ve restaurada a un estado consistente.

## RELEASE

Versión software de programas y rutinas que resuelven un determinado problema.

Es una versión que se distribuye a los clientes. Cada **release** incluye nueva funcionalidad o está concebida para diferentes plataformas de hardware. Un **release** del sistema no es sólo el código ejecutable del sistema.

## RAM

La memoria RAM es la memoria principal de un dispositivo, esa donde se almacenan de forma temporal los datos de los programas que estás utilizando en este momento. Sus siglas significan *Random Access Memory*, lo que traducido al español sería *Memoria de Acceso Aleatorio*, y es un tipo de memoria que te puedes encontrar en cualquier dispositivo, desde ordenadores de sobremesa hasta teléfonos móviles.

## SISTEMA OPERATIVO

Un sistema operativo es un conjunto de programas que permite manejar la memoria, disco, medios de almacenamiento de información y los diferentes periféricos o recursos de nuestra computadora, como son el teclado, el mouse, la impresora, la placa de red, entre otros.



## PRODUCCIÓN

Un **sistema de producción** es un programa de ordenador usado normalmente para proporcionar alguna forma de inteligencia artificial, que consiste en un conjunto de reglas sobre el comportamiento. Estas reglas, denominadas producciones, son una representación básica útil en la planificación automatizada, sistemas expertos y selección de acciones. Un sistema de producción proporciona el mecanismo necesario para ejecutar producciones a fin de lograr algún objetivo para el sistema.

## ROLLBACK

En tecnologías de base de datos, un **rollback** o **reversión** o **flagare** es una operación que devuelve a la base de datos a algún estado previo. Las reversiones son importantes para la integridad de la base de datos, a causa de que significan que la base de datos puede ser restaurada a una copia limpia incluso después de que se han realizado operaciones erróneas. Son cruciales para la recuperación ante errores de un servidor de base de datos, como por ejemplo un cuelgue del equipo. Al realizar una reversión cualquier transacción que estuviera activa

## PAIR PROGRAMMING

El método conocido como pair programming (en español, programación en pareja) se utiliza principalmente en el desarrollo ágil de software y, más concretamente, en la programación extrema (XP). El pair programming especifica que siempre haya dos personas trabajando al mismo tiempo en el código y que, en la medida de lo posible, se sienten juntas. Una se encarga de escribir el código y la otra de supervisarlo en tiempo real. Al mismo tiempo, están constantemente



intercambiando impresiones: debaten problemas, encuentran soluciones y desarrollan ideas creativas.

## NUBE

La computación en la nube es la disponibilidad a pedido de los recursos del sistema informático, especialmente el almacenamiento de datos y la capacidad de cómputo, sin una gestión activa directa por parte del usuario. El término se usa generalmente para describir los centros de datos disponibles desde cualquier lugar para muchos usuarios a través de Internet desde cualquier dispositivo móvil o fijo.



## MALWARE

Es un software malicioso diseñado para infiltrarse en su dispositivo sin su conocimiento. Hay muchos tipos de malware y cada uno busca sus objetivos de un modo diferente. La mayoría de las infecciones se producen cuando realiza sin saberlo una acción que provoca la descarga del malware. Esta acción podría ser un clic en el vínculo de un correo electrónico o la visita a un sitio web malicioso.



## LOGS

En informática, se usa el término registro, log o historial de log para referirse a la grabación secuencial en un archivo o en una base de datos de todos los acontecimientos que afectan a un proceso particular. De esta forma constituye una evidencia del comportamiento del sistema.

## ISSUE / ASUNTO POR RESOLVER

En computación, el término **issue** se atribuye a la unidad de trabajo para realizar una mejora en un sistema **informático**. Un **issue** puede ser el arreglo de un fallo, una característica pedida, una tarea, un pedido de documentación específico y todo tipo de solicitud al equipo de desarrollo.

## INTERNET OF THINGS

Describe la **red de objetos físicos** que están integrados con sensores, software y otras tecnologías *con el fin de conectar e intercambiar datos con otros dispositivos* y sistemas a través de Internet. Estos dispositivos van desde objetos domésticos comunes hasta herramientas industriales sofisticadas.

## IMAGEN ISO

Un archivo **ISO**, también conocido como **imagen ISO**, es un tipo de archivo que se utiliza **para** almacenar una copia exacta de un sistema de ficheros de una unidad óptica.

## INTERNET

Internet es un conjunto descentralizado de redes de comunicaciones interconectadas que utilizan la familia de protocolos TCP/IP, lo cual garantiza que las redes físicas heterogéneas que la componen constituyen una red lógica única de alcance mundial.

## HDD

Disco duro: Es un dispositivo de almacenamiento de datos que emplea un sistema de grabación magnética para almacenar y recuperar archivos digitales. Permite el acceso aleatorio a los datos, lo que significa que los bloques de datos se pueden almacenar o recuperar en cualquier orden y no solo de forma secuencial.



## HASH

Un hash es el resultado de una función hash, la cual es una operación criptográfica que genera identificadores únicos e irrepetibles a partir de una información dada. Los hashes son una pieza clave en la tecnología blockchain y tiene una amplia utilidad.

## HARDCODEAR / HARDCODING

Resolver el problema usando otro código que no es el propio o natural del lenguaje que estás usando, posiblemente porque el lenguaje no proporciona las instrucciones adecuadas para resolver dicho problema.

## HACKER

Persona con grandes conocimientos de informática que se dedica a detectar fallos de seguridad en sistemas informáticos. Persona experta en el manejo de computadoras, que se ocupa de la seguridad de los sistemas.



## FRAMEWORK

Un framework es un entorno o marco de trabajo. Es un conjunto de conceptos, de prácticas y criterios estandarizados a seguir. Proporcionan una serie de funciones ya desarrolladas listas a implementar en nuestros proyectos. Suelen ser funciones comunes a la gran mayoría de proyectos.

## FIREWALL

Programa informático que controla el acceso de una computadora a la red y de elementos de la red a la computadora, por motivos de seguridad.



## ENTORNO DE TRABAJO / ENVIRONMENT

Es el espacio de trabajo donde el programador desarrolla el código de la aplicación, realiza pruebas iniciales y comprueba si la aplicación se ejecuta correctamente con ese código.

## ENCRIPTAR / DESENCRIPTAR

Encriptar es Cifrar una información, es decir, **ocultar el contenido de un mensaje a simple vista**, de manera que haga falta una interacción concreta para poder desvelar ese contenido. El contenido de este mensaje pueden ser archivos, datos, mensajes o cualquier tipo de información. Descifrar es revertir la encriptación de un mensaje o texto.

## E-COMMERCE

**Comercio Electronico.**

Actividad económica que permite el comercio de diferentes productos y servicios a partir de medios digitales, como páginas web, aplicaciones móviles y redes sociales. Por medio de la red virtual, los clientes pueden acceder a diversos catálogos de marcas, servicios y productos, en todo momento y en cualquier lugar.



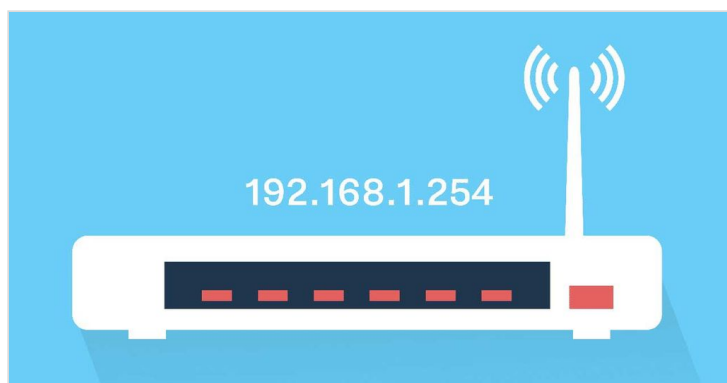
## E-BUSINESS

El e-business consiste en introducir tecnologías de la comunicación para realizar las actividades de un negocio. Es un conjunto de nuevas tecnologías y nuevas estrategias de negocio para desarrollar estos negocios en línea



## DIRECCION IP

Una dirección IP es una dirección única que identifica a un dispositivo en Internet o en una red local. IP significa “protocolo de Internet”, que es el conjunto de reglas que rigen el formato de los datos enviados a través de Internet o la red local.



## DEVOPS

DevOps es un conjunto de prácticas que combina las operaciones de TI y el desarrollo de software. Su objetivo es acortar el ciclo de vida del desarrollo de sistemas y proporcionar una entrega continua con software de alta calidad.

## DESARROLLADOR SENIOR

El Senior Developer o Desarrollador Senior es encargado de supervisar a los desarrolladores junior en proyectos y respaldar diversas tareas de desarrollo. Las responsabilidades de un Senior Developer incluyen escribir código, analizar datos y contribuir al diseño e implementación de software.

## DESARROLLADOR JUNIOR

Un Desarrollador Junior o Junior Developer trabaja en un equipo de desarrollo escribiendo y manteniendo código para aplicaciones informáticas. Es un desarrollador de software de nivel básico que ayuda al equipo de desarrollo con todos los aspectos de diseño y codificación de software.

## DESARROLLADOR FULLSTACK

Un “full-stack developer” es un programador con un perfil técnico muy completo que conoce bien tanto lo referente a back-end como lo referente a front-end, se maneja en sistemas y sabe entender.

## DESARROLLADOR FRONTEND

Los desarrolladores front-end son los encargados de construir a partir de código las interfaces web que utilizamos a partir de ideas o diseños.

## DEPLOY / DESPLIEGUE

En términos generales, la palabra deploy es utilizada para *describir que algo fue colocado en su posición*. También se utiliza cuando un sistema es habilitado para su uso, ya sea un ambiente de desarrollo, para realizar pruebas o producción.

## DEBUGUEAR / DEBUG

Los programas que ayudan a la detección y eliminación de errores de software son denominados depuradores (debuggers).

## CRASH

En informática, un **crash** es la condición en la cual una aplicación informática, ya sea un programa o parte o la totalidad del sistema operativo dejan de funcionar de la forma esperada y dejan de responder a otras partes del sistema. A veces el programa simplemente aparece como "congelado", esto es: no responde a ninguna acción del usuario o del entorno operativo. Si el programa que falla es una parte crítica del núcleo del

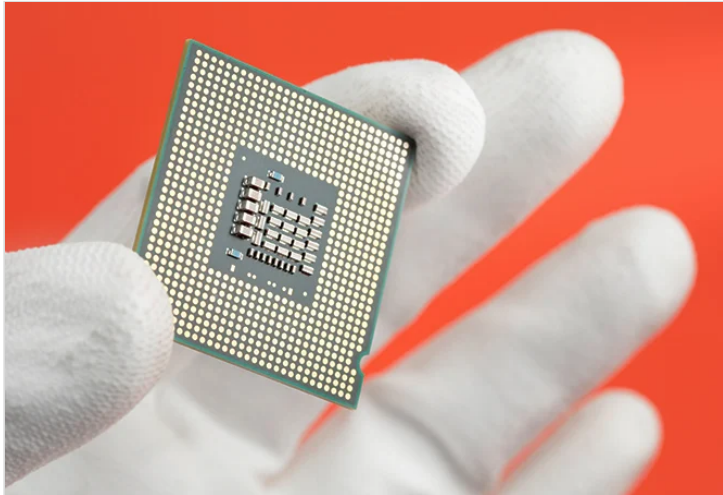


sistema operativo, el equipo completo puede dejar de responder (crash de sistema).

## CPU

### Unidad Central de Procesamiento.

Hardware dentro de una computadora encargada de procesar todas las instrucciones del dispositivo, leyendo las órdenes y requisitos del sistema operativo, así como las instrucciones de cada uno de los componentes y las aplicaciones.



## COOKIES

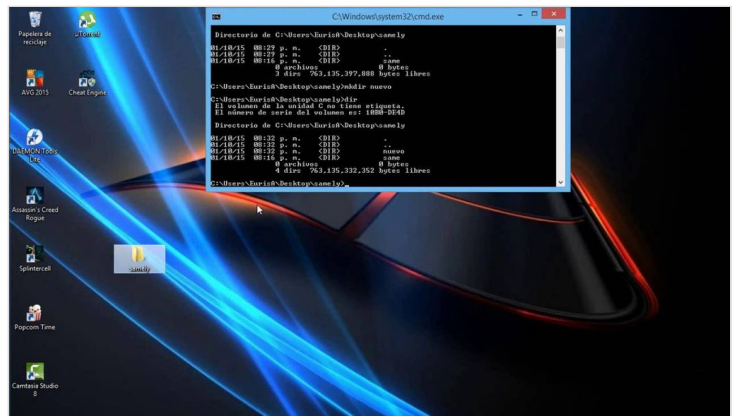
Las cookies son archivos que contienen pequeños fragmentos de datos (como nombre de usuario o contraseña) que se intercambian entre un equipo de usuario y un servidor web para identificar usuarios específicos y mejorar su experiencia de navegación.

## DESARROLLADOR BACKEND

El desarrollador back-end es el encargado de implementar la interacción entre el usuario y el sitio web. Utiliza lenguajes de programación para desarrollar módulos de procesamiento que otorguen a los usuarios contenido dinámico basado en las peticiones de entrada.

## CONSOLA

Unidad de un ordenador, utilizada para la transmisión de mensajes entre el propio ordenador y el usuario encargado de su control.

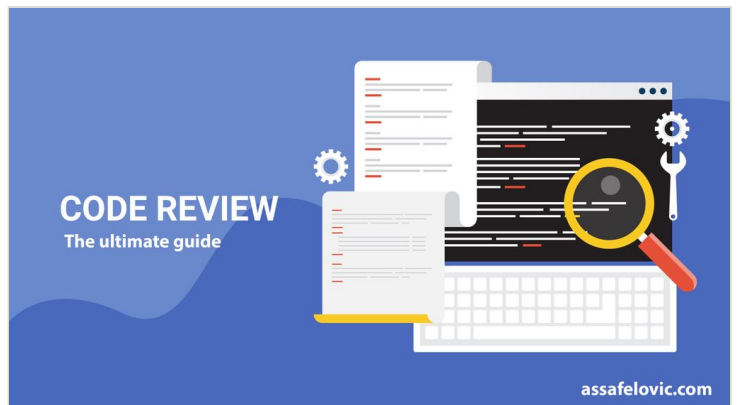


## COMPILAR

Compilar es el proceso de transformar un programa informático escrito en un lenguaje en un programa equivalente en otro formato. Al programa que se encarga de compilar se le llama compilador.

## CODE REVIEW

Una revisión de código o Code Review, es el proceso mediante el cual los distintos miembros de un equipo revisan en conjunto la implementación realizada por otro miembro para una historia de usuario, aportando ideas sobre mejoras en la implementación, posibles refactorizaciones, discusión de posibles bugs, etc



## CODIGO MAQUINA

Es el sistema de códigos directamente interpretable por un circuito microprogramable, como el microprocesador de una computadora o el microcontrolador de un autómata. Este lenguaje está compuesto por un conjunto de instrucciones que determinan acciones a ser tomadas por la máquina.

```

•
• struct State fsm_sema[] =
•
• { //LSB  MSB
•
• { 0x04, 0x01, 0x04, 0x04, 3000, {1}},
20 { 0x04, 0x02, 0x04, 0x04, 800, {2}},
• { 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 500, {3}},
• { 0x01, 0x04, 0x04, 0x04, 3000, {4}},
• { 0x02, 0x04, 0x04, 0x04, 800, {5}},
• { 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 500, {6}},
• { 0x04, 0x04, 0x01, 0x04, 3000, {7}},
• { 0x04, 0x04, 0x02, 0x04, 800, {8}},
• { 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 500, {9}},
• { 0x04, 0x04, 0x04, 0x01, 3000, {10}},
• { 0x04, 0x04, 0x04, 0x02, 800, {11}},
30 { 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 500, {0}},
•
• };

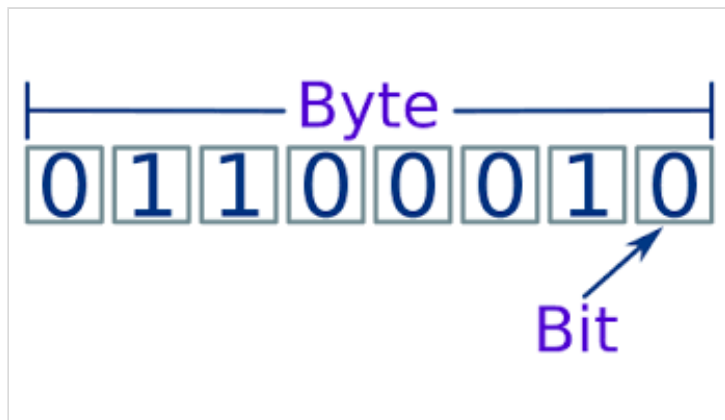
```

## CODIGO FUENTE

Por código fuente se entiende todo texto legible por un ser humano y redactado en un lenguaje de programación determinado. El objetivo del código fuente es crear normas y disposiciones claras para el ordenador y que este sea capaz de traducirlas a su propio lenguaje. De este modo, el texto fuente es la base de los programas y de las páginas web.

## BYTE

Conjunto de 8 bits que recibe el tratamiento de una unidad y que constituye el mínimo elemento de memoria direccionable de una computadora.



## BUG

Un error de software (**bug**) es un problema en un programa de computador o sistema de software que desencadena un resultado indeseado. Los programas que ayudan a la detección y eliminación de errores de software son denominados depuradores (debuggers).



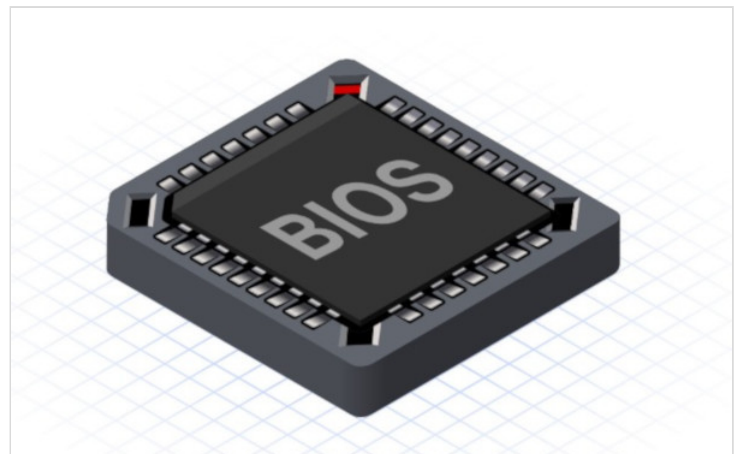
## BIT

Bit es el acrónimo de *binary digit* (o sea de 'dígito binario', en español denominado como bit, y en menor medida como bitio).<sup>1</sup> Un *bit* es un dígito del sistema de numeración binario. La capacidad de almacenamiento de una memoria digital también se mide en *bits*



## BIOS

**BIOS** son las siglas en inglés de Basic Input Output System, que significa "Sistema básico de entrada y salida". Es un firmware instalado en una memoria ROM (no volátil) del ordenador, frecuentemente en un chip dedicado.



## BIG DATA

Big data es un término que describe el gran volumen de datos – estructurados y no estructurados – que inundan una empresa todos los días.





## API

**Interfaz de programación de aplicaciones.**

Conjunto de definiciones y protocolos que se utiliza para desarrollar e integrar el software de las aplicaciones.

\*\*\*\*\*