# Padlet 7

Adjuntar una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

**DIGITAL HOUSE** 31 DE MAYO DE 2021 19:33

## **RAM**

Es la memoria de acceso aleatorio que le permite a la computadora guardar a muy alta velocidad los datos que está utilizando para el procesamiento.

## **Archivo / Fichero**

Un archivo o fichero informático es una secuencia de bytes que son almacenados en un dispositivo. Un archivo es identificado por un nombre y la descripción de la carpeta o directorio que lo contiene



## **Carpeta / Directorio**

Un directorio es un contenedor virtual en el que se almacenan una agrupación de archivos informáticos y otros subdirectorios, atendiendo a su contenido, a su propósito o a cualquier criterio que decida el usuario. Técnicamente, el directorio almacena información acerca de los archivos que contiene. En el entorno gráfico de los sistemas operativos modernos, el directorio se denomina metafóricamente carpeta.

Un PLC (Programmer Logic Controller) es un controlador lógico programable diseñado para ejecutar procesos de automatización en la industria. Se compone de un sistema operativo (firmware) y de un entorno de programación que puede soportar uno o varios lenguajes.

## **VIRUS**

Software malicioso, que tiene por objetivo dañar software o hardware o apropiarse de información

## **VARIABLE**

Es una unidad de datos que puede cambiar de valor. Es la forma más simple de almacenamiento, representando una zona de memoria donde se almacena un elemento de datos

## **USUARIO CLAVE**

Es la persona designada para la selección e implementación de nuevos software.

## **UPS**

Sistema ininterrumpido de energía que se utiliza en caso de que se corte el suministro de energía de la red.



## **TESTING**

Profesional informático que se encarga de hacer diferentes pruebas sobre un software.

## **TERMINAL**

Es un software o programa que ejecuta un shel (interfaz)



## SSD

Unidad de Estado solido, tipo de alamcenamiento de datos que utiliza memoria no volatil.

## SISTEMA OPERATIVO

Software principal de un dispositivo que se encarga de hacer de intermediario entre el hardware y el usuario

## **ROLLBACK**

un **rollback** o reversión o flagare es una operación que devuelve a la base de datos a algún estado previo

#### **RELEASE**

Un release es una versión que se distribuye a los clientes. Cada release incluye nueva funcionalidad o está concebida para diferentes plataformas de hardware.

Un release del sistema no es sólo el código ejecutable del sistema. Las entregas también incluyen:

- Archivos de configuración
- o Los archivos de datos
- o El programa de instalación
- · La documentación electrónica
- El embalaje y la publicidad asociados

## **PRODUCCIÓN**

Un sistema de producción es un programa de ordenador usado normalmente para proporcionar alguna forma de inteligencia artificial, que consiste en un conjunto de reglas sobre el comportamiento.

## **PAIR PROGRAMMING**

Método de programación que especifica que siempre haya dos personas trabajando al mismo tiempo en el código y que, en la medida de lo posible, se sienten juntas. Una se encarga de escribir el código y la otra de supervisarlo en tiempo real.

#### **NUBE**

Es un servicio informático que se presta a través de Internet

## **MALWARE**

**Malware** es un acrónimo del inglés de malicious software, traducido al español **como** código malicioso. Los **malwares** son programas diseñados para infiltrarse en un sistema con el fin de dañar o robar datos e información.

## **LOGS**

Archivos en los que se almacenan datos de procesos tanto en softwares como en aplicaciones

## **ISSUE / ASUNTO POR RESOLVER**

Unidad de trabajo para realizar una mejora en un Sistema informático. Un issue puede ser el arreglo de un fallo, una característica pedida, una tarea, un pedido de Documentación específico y todo tipo de solicitud al equipo de desarrollo.

## **INTERNET OF THINGS**

Internet de las cosas, refiere a las tecnologías con el fin de conectar e intercambiar datos con otros dispositivos y sistemas a través de Internet.

## INTERNET

Es una red descentralizada que conecta computadoras y servidores entre sí.

#### **IMAGEN ISO**

Una **imagen ISO** es un archivo informático donde se almacena una copia o imagen exacta de un sistema de archivos

## **HDD**

Disco rígido. Sirve para el almacenamiento de datos. Almacenan los datos sin importar que se apague el dispositivo, a diferencia de las memorias RAM.

#### **HASH**

Una función criptográfica hash es un algoritmo matemático que transforma cualquier bloque arbitrario de datos en una nueva serie de caracteres con una longitud fija. Independientemente de la longitud de los datos de entrada, el valor hash de salida tendrá siempre la misma longitud.

## HARDCODEAR / HARDCODING

Es la acción de escribir o insertar datos directamente en el código fuente del programa donde no podrán ser fácilmente cambiados o modificados.

## **HACKER**

Persona con amplios conocimientos de software y hardware que intenta buscar errores en los mismos para poder acceder a información privada. Se diferencia del cracker porque no tiene mala intención en la difusión o publicación de la información.



## **FRAMEWORK**

Es una plataforma de software universal y reutilizable para desarrollar aplicaciones de software, productos y soluciones. Una **pieza de software** que proporciona a los desarrolladores web una base de código y formas consistentes y estandarizadas para crear aplicaciones web

## **FIREWALL**

Sistema informático diseñado para el bloqueo de acceso no autorizado.



## **ENTORNO DE TRABAJO / ENVIRONMENT**

Término que indica el tipo de sistema operativo, de hardware y de informaciones de software organizadas, con el que un proceso está destinado a operar.

## **ENCRIPTAR / DESENCRIPTAR**

Es una técnica para el cifrado de información, de forma que esta no resulte legible sin una capa que permita su lectura.

## **E-COMMERCE**

Se denomina así a todo el comercio electrónico. La venta de productos o servicios y la forma de pago de acuerdan a través de la web.

## **E-BUSINESS**

Significa negocio electrónico en español. Consiste en introducir tecnologías de la comunicación para realizar las actividades de un negocio de cara a mejorar su gestión. Es un conjunto de nuevas tecnologías y nuevas estrategias de negocio para desarrollar estos negocios en línea.

## **DIRECCION IP**

Es una dirección única que identifica a un dispositivo en Internet o en una red local. IP significa "protocolo de Internet", que es el conjunto de reglas que rigen el formato de los datos enviados a través de Internet o la red local.

## **DEVOPS**

Metodología de desarrollo de software que se centra en la comunicación, colaboración e integración entre desarrolladores de software y los profesionales de sistemas en las tecnologías de la información

## **DESARROLLADOR SENIOR**

Es el encargado de supervisar a los desarrolladores junior en proyectos y respaldar diversas tareas de desarrollo. Sus responsabilidades incluyen escribir código, analizar datos y contribuir al diseño e implementación de software.

#### **DESARROLLADOR JUNIOR**

Es todo aquel que tiene menos de dos años de experiencia. Si está por encima de este tiempo, entonces se considerará semi senior. Trabaja sólo con las herramientas y lenguajes que conoce.

#### **DESARROLLADOR FULLSTACK**

Este perfil es el de un desarrollador informático, con conocimientos tanto de front end como de back end que se encarga de coordinar las acciones de desarrollo de ambas partes.

## **DESARROLLADOR BACKEND**

El desarrollador back-end trabaja del lado del servidor, detrás del escenario, permitiendo con su trabajo que el programa funcione.

## **DEPLOY / DESPLIEGUE**

El significado depende del ambiente y de la tecnología usada. Sin embargo, los significados que más se refieren a la práctica y pueden resumir su función son: implantar, colocar en posición, habilitar para uso o, simplemente, publicar. Por ejemplo, si estamos probando nuestro sitio de forma local, hacemos un deploy al subirlo a producción (lo publicamos).

## **DEBUGUEAR / DEBUG**

Dícese de encontrar errores en un software. El debug es una herramienta o aplicación que permite la ejecución controlada de un programa o código para seguir cada instrucción ejecutada y localizar así el "bug" o error, códigos de protección, etc. Este proceso es el proceso de depuración.

## **DESARROLLADOR FRONTEND**

El desarrollador front-end se encarga de la implementación de la estructura y estética de un sitio. Está involucrado en la adaptación del sitio y estar en comunicación constante con el equipo de back-end.

## **CRASH**

En informática, un crash es la condición en la cual una aplicación informática, ya sea un programa o parte o la totalidad del sistema operativo dejan de funcionar de la forma esperada.

## **CPU**

Central processing unit o unidad central de proceso. Se encarga del procesamiento de datos



#### **COOKIES**

son archivos creados por los sitios web visitados. Asi se guarda informacion para "mejorar" las proximas visitas. Sirven por ejemplo para recordar el usuario y contraseña o guardar otro tipo de preferencias.

## **CONSOLA**

Refiere a un tipo especial de terminal.

## **COMPILAR**

Compilar es el proceso de transformar un programa informático escrito en un lenguaje, en un programa equivalente en otro formato. Al programa que se encarga de compilar se le llama compilador.

#### **CODE REVIEW**

Proceso mediante el cual **los distintos miembros de un equipo** revisan en conjunto la implementación realizada por otro miembro para una historia de usuario, aportando ideas sobre mejoras en la implementación, posibles refactorizaciones, discusión de posibles bugs, optimizaciones, errores o mejoras de arquitectura, conveniencia o falta de cobertura de test, y todo tipo de discusiones sobre los cambios realizados para entregar una determinada funcionalidad

## **CODIGO MAQUINA**

El lenguaje de **máquina** o **código máquina** es el sistema de códigos directamente interpretable por un circuito microprogramable, como el microprocesador de una computadora.

## **CODIGO FUENTE**

Código escrito por un programador que da instrucciones a la computadora para ejecutar un programa.

## **BYTE**

Unidad base de memoria, equivalente a 8bits.



## **API**

Una API es un conjunto de definiciones y protocolos que se utiliza para desarrollar e integrar el software de las aplicaciones. API significa interfaz de programación de aplicaciones.

Las API permiten que sus productos y servicios se comuniquen con otros, sin necesidad de saber cómo están implementados.

## **BUG**

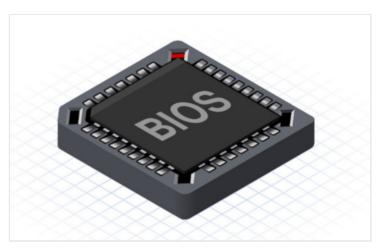
Error dentro de un software. Ej: Los QA se encargan de depurar dichos bugs

## **BIT**

En informática y otras disciplinas, es la unidad mínima de información, que puede tener solo dos valores (cero o uno).

## **BIOS**

Firmware almacenado en un dispositivo de memoria no volátil instalado sobre la placa base del ordenador



## **BIG DATA**

Conjuntos de datos o combinaciones de conjuntos de datos cuyo tamaño (volumen), complejidad (variabilidad) y velocidad de crecimiento (velocidad) dificultan su captura, gestión, procesamiento o análisis mediante tecnologías y herramientas convencionales, tales como bases de datos relacionales y estadísticas convencionales o paquetes de visualización, dentro del tiempo necesario para que sean útiles.

\*\*\*\*