

# Padlet 9

Adjuntar una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

**DIGITAL HOUSE** 31 DE MAYO DE 2021 19:35

## Archivo / Fichero

Secuencia de bytes almacenados en un dispositivo.

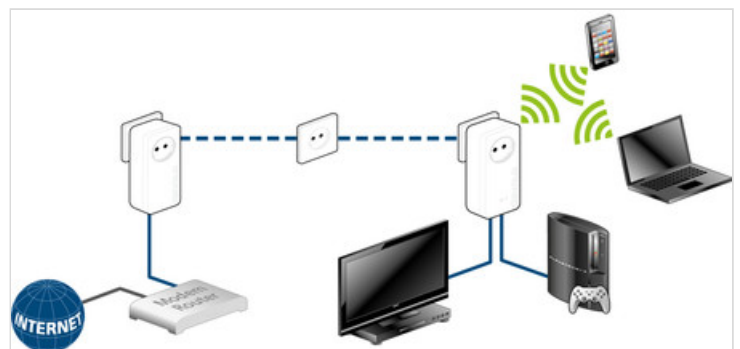


## Carpeta / Directorio

Lugar donde se almacenan los archivos.

## PLC

Controlador lógico programable. Es una computadora utilizada para automatizar procesos.



## VIRUS

Es un software que tiene por objetivo alterar el funcionamiento normal de cualquier tipo de dispositivo informático, sin el permiso o el conocimiento del usuario principalmente con fines maliciosos sobre el dispositivo.

## VARIABLE

Una variable es una magnitud que puede tener cualquier valor entre los comprendidos en un conjunto.

## USUARIO CLAVE

Se designa key user, en español **usuario clave**, a esas personas dentro de una empresa que tienen un papel decisivo en la elección e implementación de un nuevo software.

## UPS

Sistemas de alimentación ininterrumpida. Durante un apagón eléctrico puede proporcionar energía eléctrica por un tiempo limitado a todos los dispositivos que tenga conectados

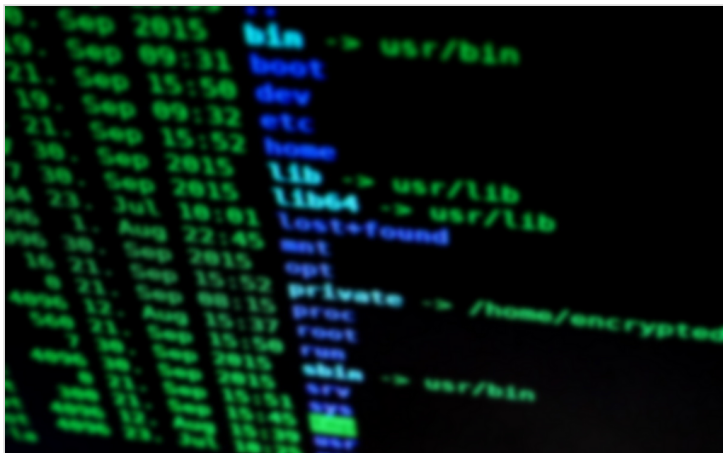


## TESTING

Es la acción de probar diversas funcionalidades o interfaces para verificar su correcto funcionamiento.

## TERMINAL

Una **terminal** es un programa cuyo objetivo principal es leer comandos y ejecutar distintas acciones en base a estos comandos.



## SSD

Unidad de almacenamiento no volátil con mayor velocidad de lectura/escritura que un HDD.

## SISTEMA OPERATIVO

Un **Sistema Operativo** (SO) es un programa o conjunto de programas de un **sistema** informático, **que administra** los recursos físicos (**hardware**), los protocolos de ejecución del resto del contenido (**software**), así **como** la **interfaz** de usuario

## ROLLBACK

Es una acción que devuelve a la base de datos o al software en si a algún estado previo.

## RELEASE

Un release es una versión que se distribuye a los clientes. Cada release incluye una o muchas nuevas funcionalidades.

## RAM

Memoria donde se almacenan datos, de forma temporal, de los programas que se están utilizando.

## PRODUCCIÓN

El entorno de producción es el entorno donde finalmente se ejecuta la aplicación donde acceden los usuarios finales y donde se trabaja con los datos de negocio en sí mismos.

## PAIR PROGRAMMING

Forma de trabajo en equipo que involucra 2 personas donde una se encarga de escribir el código y otro lo supervisa.

## NUBE

Es el nombre que le damos al servicio de almacenamiento de datos, es decir, es un servicio utilizado para guardar archivos en internet.

## MALWARE

Malware es un término general para referirse a cualquier tipo de software malicioso diseñado para infiltrarse en un dispositivo sin su conocimiento.

## LOGS

**registro**, **log** o **historial de log** para referirse a la grabación secuencial en un archivo o en una base de datos de todos los acontecimientos (eventos o acciones) que afectan a un proceso particular. **Deja Evidencia.**

## ISSUE / ASUNTO POR RESOLVER

Un issue puede ser el arreglo de un fallo, una característica pedida, una tarea, un pedido de Documentación específico y todo tipo de solicitud al equipo de desarrollo.

## INTERNET OF THINGS

Interconexión digital de objetos cotidianos que están conectados a la red.

## INTERNET

Internet es una red de redes que permite la interconexión descentralizada de computadoras a través de un conjunto de protocolos denominado TCP/I.

## IMAGEN ISO

Una **imagen ISO** es un archivo informático donde se **almacena** una **copia o imagen exacta** de un sistema de archivos

## HDD

Unidad de disco duro. Dispositivo de almacenamiento de datos.

## HASH

Es una **huella** que nos **sirve para identificar** el contenido de un fichero en una **simple** secuencia de caracteres

## HARDCODEAR / HARDCODING

Mala práctica en el desarrollo de software que consiste en incrustar datos directamente en el código fuente del programa, en lugar de obtener esos datos de una fuente externa como un fichero de configuración o parámetros de la línea de comandos, o un archivo de recursos.

## HACKER

Persona con grandes conocimientos de informática que se dedica a detectar fallos de seguridad en sistemas informáticos



## FRAMEWORK

Entorno de trabajo utilizado por programadores para realizar un desarrollo de software. Sirve para facilitar la escritura del código.

## FIREWALL

Es un dispositivo de **seguridad** de la red que monitorea el tráfico de red —entrante y saliente— y **decide** si **permite o bloquea tráfico específico** en función de un conjunto definido de reglas de seguridad. Un **firewall** puede ser hardware, software o ambos



## ENTORNO DE TRABAJO / ENVIRONMENT

Condiciones que conforman un ambiente laboral.

## ENCRYPTAR / DESENCRIPTAR

Encriptar: es el proceso que se lleva a cabo para volver ilegible determinada información. Una vez encriptada sólo puede volver a leerse aplicándole una clave.

Desencriptar: significa desvelar el contenido del mensaje encriptado

## E-COMMERCE

Consiste en la compra y venta de productos o de servicios a través de internet, tales como redes sociales y otras páginas web.

## E-BUSINESS

Empleo de las tecnologías de la información y la comunicación (TIC) que asisten a los procesos comerciales de ventas en todas sus fases (planificación, negociación y ejecución) y mejoran su eficiencia.

## DIRECCION IP

Numero que identifica a una interfaz en la red.

## DEVOPS

Las **herramientas DevOps** te ayudan a ofrecer software de **alta velocidad y calidad**, impulsando la **entrega continua** y la **automatización**, implementando la integración continua y **acelerando** el lanzamiento de software de una manera rentable

## DESARROLLADOR JUNIOR

Un **programador** de nivel **junior** es todo aquel que tiene **menos de dos años** de experiencia

## DESARROLLADOR SENIOR

Cuando alcance los **dos dígitos de experiencia**, es decir, **a partir de 10 años**, entonces, será catalogado como un **programador senior**

## DESARROLLADOR FULLSTACK

Desarrollador con conocimientos en frontend, backend, infraestructura y base de datos.

## DESARROLLADOR FRONTEND

Es el desarrollador que se encarga de todo el maquetado, estilización e interacción que va a tener un usuario en una página web.

## DESARROLLADOR BACKEND

Es el encargado de implementar la interacción entre el usuario y el sitio web. Utiliza lenguajes de programación para desarrollar módulos de procesamiento que otorguen a los usuarios contenido dinámico basado en las peticiones de entrada.

## DEPLOY / DESPLIEGUE

El **Despliegue de software** son todas las actividades que hacen que un sistema de software esté disponible para su uso.

## DEBUGUEAR / DEBUG

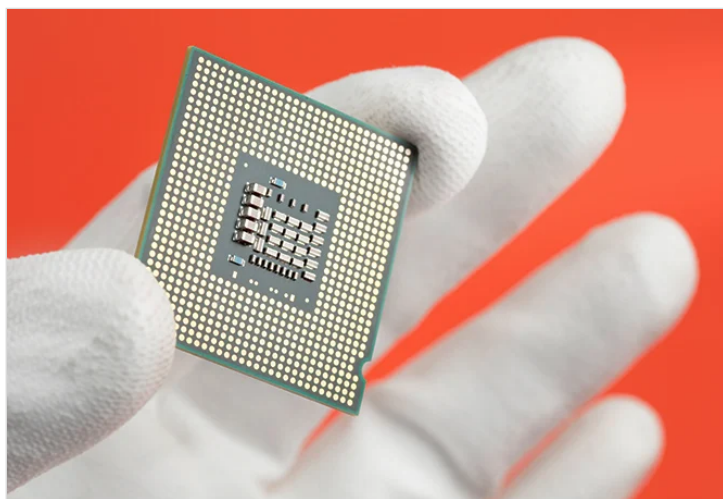
Es el proceso de buscar dónde se produce el error para así corregirlo y que este no ocurra.

## CRASH

Ocurre cuando una aplicación informática deja de funcionar como debería y no responde. Puede aparecer el programa congelado y no hace caso a los controles del usuario.

## CPU

Unidad de procesamiento de datos de cada computadora.



## COOKIES

Las **cookies** son archivos que crean los sitios que visitas. **Guardan información** de la navegación para hacer que tu **experiencia** en línea sea **más sencilla**

## CONSOLA

Es un método que permite a los usuarios dar instrucciones a algún programa informático por medio de una línea de texto simple.

## COMPILAR

Traducir el programa de un lenguaje entendible por los humanos a un lenguaje entendible (código ejecutable) por la máquina.

## CODE REVIEW

Acción de revisar el código de un programador a otro para identificar posibles errores en el código.

## CODIGO MAQUINA

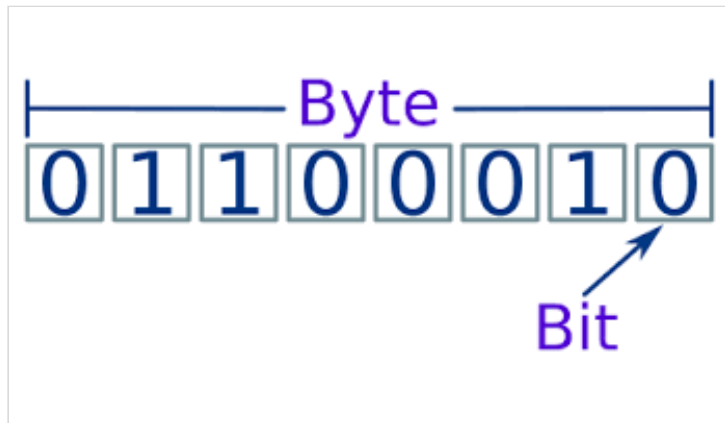
Sistema de códigos directamente interpretable por un circuito microprogramable. Este lenguaje está compuesto por un conjunto de instrucciones que determinan acciones a ser tomadas por la máquina.

## CODIGO FUENTE

Se refiere a todo texto legible por un ser humano y redactado en un lenguaje de programación determinado.

## BYTE

Conjunto de 8 bits que constituye el mínimo elemento de memoria direccionable de una computadora



## BUG

Es la falla o defecto de una funcionalidad o interfaz dentro del software

## API

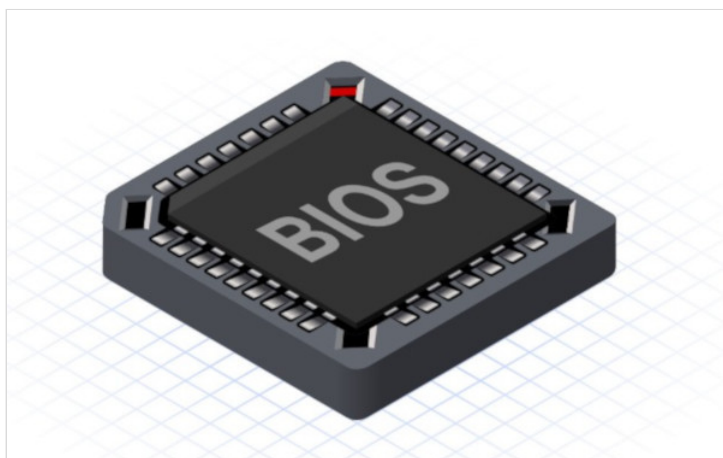
Facilita la relación entre dos aplicaciones para **el intercambio de mensajes o datos**

## BIT

El bit es la unidad mínima de información empleada en informática. Con él podemos representar dos valores, por ejemplo: verdadero o falso

## BIOS

Sistema básico de entrada y salida. Indica al software como debe comportarse el hardware.



## BIG DATA

Conjuntos de datos tan grandes y complejos que precisan de aplicaciones informáticas no tradicionales de procesamiento de datos para tratarlos adecuadamente.

\*\*\*\*\*