

A- ¿Quien creo git y por que?

Originalmente, la comunidad de desarrolladores de Linux utilizaba *BitKeeper*, un sistema de control de versiones distribuido y comercial, aunque gratuito para proyectos de código abierto. Como el propio *Linus Torvalds* explica, *BitKeeper* suponía un gran paso adelante comparado con otros SCMs como *CVS* y *Subversion* y, sin duda, inspiró muchos de los conceptos en los que se basa *git* (especialmente el ser un sistema distribuido).

Sin embargo, el hecho de ser un software propietario y ciertas desavenencias con su creador, *Larry McVoy*, llevaron a *Linus Torvalds* a decantarse por buscar un nuevo sistema de control de versiones. Tras probar muchas de las soluciones existentes y descubrir que ninguna cumplía con sus requisitos, *Torvalds* decidió diseñar e implementar su propio sistema de control de versiones. Tan sólo un día después ya había desarrollado las bases de *git* para poder auto-gestionar el propio código de *git* en *git* y, una semana después, ya tenía una primera versión.

B- ¿A quien pertenece actualmente Github y por que?

El 4 de junio de 2018, Microsoft anunció la compra de la compañía por un importe de 7500 millones de dólares. Cerrándose la adquisición el 26 de octubre de 2018

¿Por qué Microsoft compró?

Desde el nombramiento de **Satya Nadella** como CEO de Microsoft (sustituyendo al infame Steve Ballmer), la compañía ha adoptado una estrategia nueva, mucho más abierta al mundo del software libre y a la integración con otras plataformas y servicios. Un ejemplo es la adquisición en 2016 de **Xamarin**, una plataforma que permite crear aplicaciones móviles que pueden funcionar en distintos sistemas, como iOS, Android y (por supuesto) Windows. Y es, precisamente, el que fuera CEO de Xamarin, **Nat Friedman**, quien será nuevo CEO de GitHub. Así pues, esta adquisición es, sin duda, un acercamiento a la comunidad más vibrante en el desarrollo de software libre y abierto.

Además, hay otro motivo de peso: **Microsoft Azure**. En plena explosión de *cloud services* (servicios en la nube), con un **crecimiento previsto para este año del 21.4%**, Microsoft tiene que competir con el líder indiscutible a día de hoy, la todopoderosa **Amazon con AWS**. Qué mejor forma de hacerlo que estar en contacto directo con los desarrolladores que trabajan en esos servicios, ver sus necesidades y ofrecerles herramientas que faciliten su integración con Azure.

c- ¿Hay otra manera de usar github que no sea por terminal?

Si, con aplicaciones a través de una GUI como VSCode o Github desktop, Kraken... etc