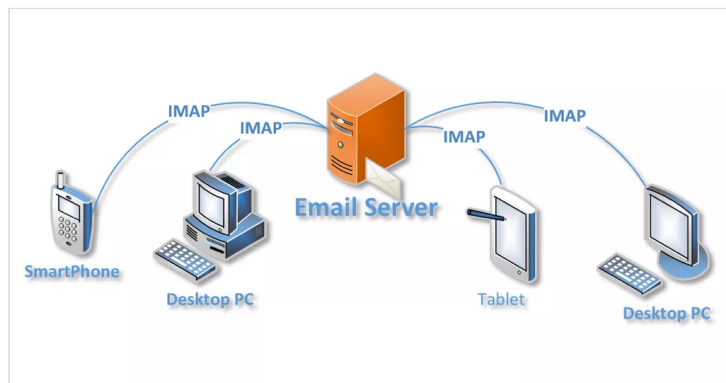


Clasificación de Protocolos

Correlaciona la descripción con el protocolo

DIGITAL HOUSE 24 DE MARZO DE 2022 23:33



Protocolo: SSH

SSH es un protocolo que garantiza que tanto el cliente como el servidor remoto intercambien informaciones de manera segura y dinámica. El proceso es capaz de encriptar los archivos enviados al directorio del servidor, garantizando que las alteraciones y el envío de datos sean realizados de la mejor forma.

Protocolo DHCP:

El **protocolo de configuración dinámica de host** (en inglés: **Dynamic Host Configuration Protocol**, también conocido por sus siglas de **DHCP**) es un protocolo de red de tipo cliente/servidor mediante el cual un servidor DHCP asigna dinámicamente una dirección IP y otros parámetros de configuración de red a cada dispositivo en una red para que puedan comunicarse con otras redes IP. Este servidor posee una lista de direcciones IP dinámicas y las va asignando a los clientes conforme estas van quedando libres, sabiendo en todo momento quién ha estado en posesión de esa IP, cuánto tiempo la ha tenido y a quién se la ha asignado después. Así los clientes de una red IP pueden conseguir sus parámetros de configuración automáticamente. Este protocolo por primera vez se publicó en octubre de 1993 (RFC 1531) y su implementación actual para IPv4 está en la RFC 2131 (marzo de 1997); para IPv6 está descrita en RFC 3315 (julio de 2003).

Protocolo POP3:

POP3 son las siglas de Post Office Protocol, que en castellano viene a ser el protocolo de oficina de **correo**. **POP3** se basa en la descarga de los **correos** almacenados en el servidor al equipo local, es decir, el gestor de **correo** descarga los **correos** a tu dispositivo.

Protocolo: TCP

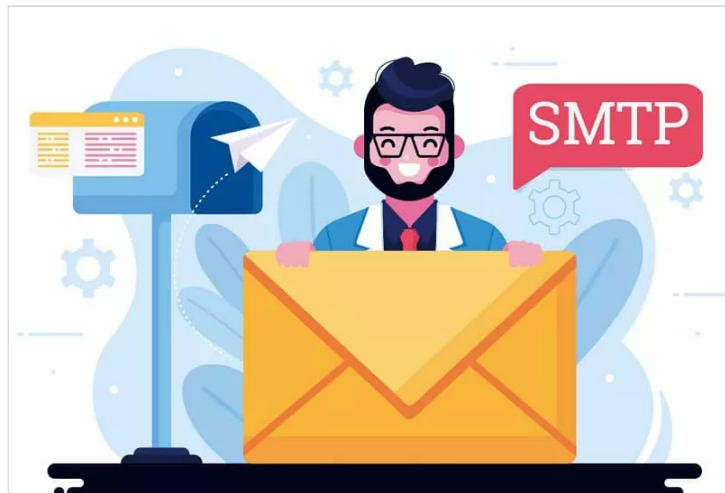
El **protocolo TCP (Protocolo de Control de Transmisión)** es uno de los protocolos fundamentales en Internet, nos permite que las aplicaciones puedan comunicarse con garantías independientemente de las capas inferiores del modelo TCP/IP. **TCP es un protocolo orientado a la conexión**

Protocolo: HTTPS

HTTPS (HyperText Transfer Protocol Secure, protocolo seguro de transferencia de hipertexto) es un protocolo de comunicación de Internet que protege la integridad y la confidencialidad de los datos de los usuarios entre sus ordenadores y el sitio.

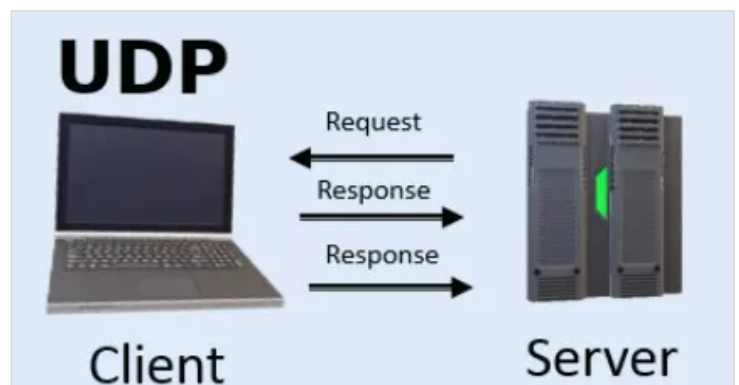
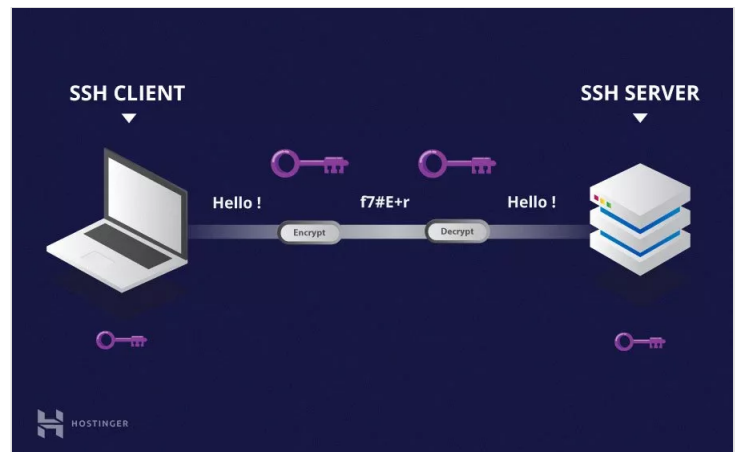
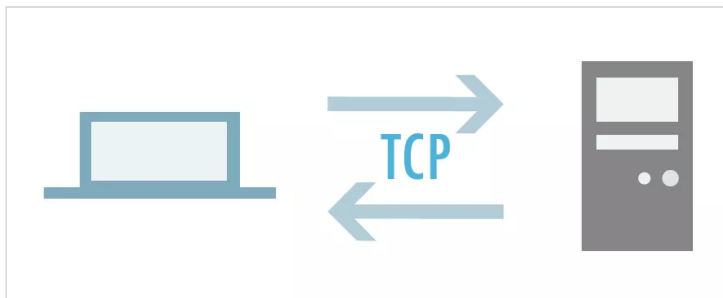
Protocolo HTTP:

El **Protocolo de transferencia de hipertexto** (en inglés, *Hypertext Transfer Protocol*, abreviado **HTTP**) es el protocolo de comunicación que permite las transferencias de información a través de archivos (XHTML, HTML...) en la World Wide Web. Fue desarrollado por el World Wide Web Consortium y la Internet Engineering Task Force, colaboración que culminó en 1999 con la publicación de una serie de RFC, siendo el más importante de ellos el RFC 2616 que especifica la versión 1.1. HTTP define la sintaxis y la semántica que utilizan los elementos de software de la arquitectura web (clientes, servidores, proxies) para comunicarse.



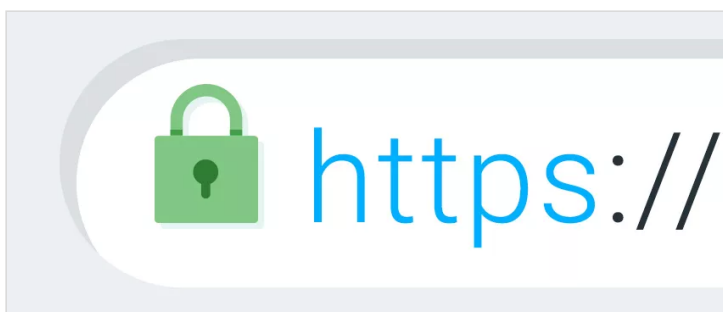
Protocolo: IP

Este protocolo es un conjunto de reglas para la comunicación a través de Internet, ya sea el envío de correo electrónico, la transmisión de vídeo o la conexión a un sitio web. Una dirección **IP** identifica una red o dispositivo en Internet.



Protocolo: SMTP

El **protocolo para transferencia simple de correo** (en inglés: **Simple Mail Transfer Protocol** o **SMTP**) es un protocolo de red utilizado para el intercambio de mensajes de correo electrónico entre computadoras u otros dispositivos (PDA, teléfonos móviles, impresoras, etc.). Es, en otras palabras, un protocolo de conexión de Internet. Se encuentra en la capa de aplicación del modelo OSI¹, la última capa de este modelo que dispone la interfaz entre las aplicaciones de comunicación y la red que



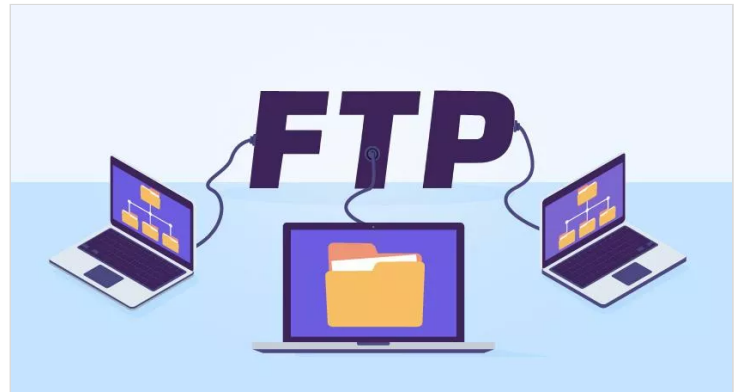
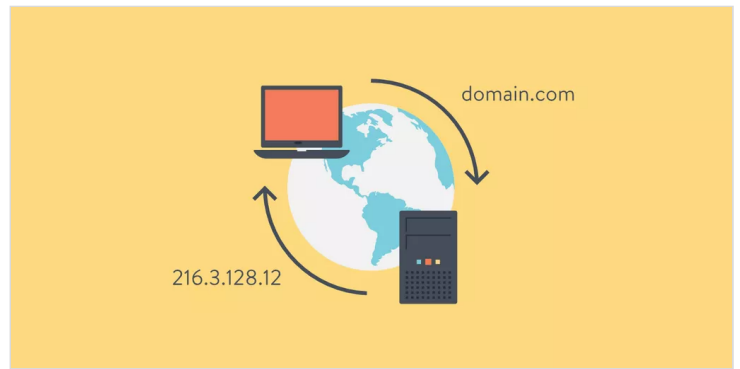
transmite los mensajes². Fue definido inicialmente en agosto de 1982 por el RFC 821 (para la transferencia) y el RFC 822 (para el mensaje). Estos eran dos estándares oficiales de Internet que fueron reemplazados respectivamente por el RFC 2821 y el RFC 2822, que a su vez fueron destituidos por los estándares RFC 5321 y el RFC 5322.³

Protocolo: UDP

UDP es un protocolo sin conexión . Una diferencia clave entre TCP y UDP es la velocidad, ya que TCP es comparativamente más lento que UDP.

Protocolo DNS:

El **sistema de nombres de dominio** (*Domain Name System* o **DNS**, por sus siglas en inglés)¹ es un sistema de nomenclatura jerárquico descentralizado para dispositivos conectados a redes IP como Internet o una red privada. Este sistema asocia información variada con nombres de dominio asignados a cada uno de los participantes. Su función más importante es «traducir» nombres inteligibles para las personas en identificadores binarios asociados con los equipos conectados a la red, esto con el propósito de poder localizar y direccionar estos equipos mundialmente.²



Protocolo: FTP

El **Protocolo de transferencia de archivos** (en inglés **File Transfer Protocol** o **FTP**) es un protocolo de red para la transferencia de archivos entre sistemas conectados a una red TCP (Transmission Control Protocol), basado en la arquitectura cliente-servidor. Desde un equipo cliente se puede conectar a un servidor para descargar archivos desde él o para enviarle archivos, independientemente del sistema operativo utilizado en cada equipo.
