



FACULDADE DE INFORMÁTICA E ADMINISTRAÇÃO PAULISTA

DESENVOLVIMENTO DE MOBILE GAMES

Apresentado por

Cristiana Passos

Rafael Bernardino

Renan Freitas

Roberto Veiga

## HISTÓRIA

Ted é um germe tranquilo e pacífico que vive em uma esponja de louças e tem uma vida comum e normal como os demais, até que um dia ele percebe que o número de bolhas começa a aumentar e para que possa sobreviver é necessário eliminá-las. Será que Ted conseguirá eliminar o número máximo de bolhas para que possa continuar a ter uma vida normal e tranquila?

## MUNDO DO JOGO

A história ocorre na Pia da Cozinha.

## MERCADO E PÚBLICO ALVO

Juvenil e Adulto.

## PLATAFORMAS

Android.

## MECÂNICA DE GAMEPLAY

Fluxo do game:

As bolhas irão cair aleatoriamente e o objetivo de Ted é não deixá-las cair no chão para evitar que a limpeza seja feita. Para cada bolha que Ted conseguir pegar, um ponto será somado ao seu placar.

Ted possui 5 vidas, para cada bolha que cair, uma vida é subtraída, ao chegar a 0 (zero) a partida chega ao fim.

Ted pode se movimentar para a esquerda ou direita, para isso, utilizar o movimento de swipe na direção que deseja que o personagem se movimente.

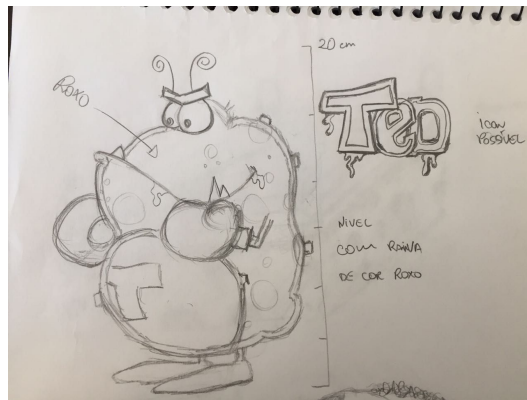
## INIMIGOS

Bolhas.

## PROGRAMAÇÃO

Unity e C#

## ARTE



## REFERÊNCIA

Donkey Kong, Balloon Fight, Bubble Bobble