

1. Promedios de tiempo en milisegundos usando programación dinámica

Mochila	Cantidad de objetos									
	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
100	0.000063	0.00013	0.000065	0.000055	0.000053	0.000059	0.00007	0.000078	0.000088	0.000102
200	0.000017	0.000036	0.000055	0.000074	0.00009	0.000108	0.000126	0.000145	0.000163	0.00018
300	0.000023	0.000049	0.000076	0.000103	0.000129	0.000156	0.000182	0.000211	0.000239	0.000264
400	0.00003	0.000063	0.000098	0.000133	0.000166	0.000203	0.000237	0.000275	0.000308	0.000343
500	0.000036	0.000084	0.000123	0.000163	0.000208	0.00025	0.000293	0.000362	0.000382	0.000429
600	0.000043	0.000093	0.000144	0.000195	0.000246	0.000298	0.000352	0.000403	0.000451	0.000504
700	0.000051	0.000106	0.000167	0.000227	0.000298	0.000347	0.000404	0.000463	0.000535	0.000586
800	0.000059	0.000123	0.000187	0.000255	0.000323	0.000392	0.000463	0.000531	0.000641	0.000693
900	0.000065	0.000137	0.000214	0.00029	0.000368	0.000443	0.000518	0.000598	0.000681	0.000748
1000	0.000072	0.000152	0.000236	0.000322	0.000412	0.000506	0.000584	0.000662	0.000753	0.000887

Cuadro 1: Tabla con promedios de tiempo usando programación dinámica.

2. Promedios de tiempo en milisegundos usando greedy básico

Mochila	Cantidad de objetos									
	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
100	0.00001	0.000012	0.000006	0.000005	0.000004	0.000004	0.000005	0.000005	0.000005	0.000006
200	0.000002	0.000002	0.000003	0.000003	0.000004	0.000005	0.000005	0.000006	0.000006	0.000007
300	0.000002	0.000002	0.000003	0.000003	0.000004	0.000005	0.000005	0.000006	0.000006	0.000007
400	0.000002	0.000002	0.000003	0.000003	0.000004	0.000005	0.000005	0.000006	0.000006	0.000007
500	0.000002	0.000002	0.000003	0.000003	0.000004	0.000005	0.000005	0.000006	0.000006	0.000007
600	0.000002	0.000002	0.000003	0.000004	0.000004	0.000005	0.000006	0.000006	0.000006	0.000008
700	0.000001	0.000002	0.000003	0.000004	0.000004	0.000004	0.000005	0.000006	0.000007	0.000007
800	0.000001	0.000002	0.000003	0.000004	0.000004	0.000005	0.000005	0.000006	0.000006	0.000008
900	0.000002	0.000002	0.000003	0.000004	0.000004	0.000004	0.000006	0.000005	0.000006	0.000007
1000	0.000002	0.000002	0.000003	0.000004	0.000005	0.000005	0.000005	0.000005	0.000007	0.000007

Cuadro 2: Tabla con promedios de tiempo usando greedy básico.

3. Promedios de tiempo en milisegundos usando greedy proporcional

Mochila	Cantidad de objetos									
	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
100	0.000012	0.000019	0.00001	0.000009	0.000008	0.00001	0.000011	0.000014	0.000016	0.000019
200	0.000002	0.000003	0.000005	0.000007	0.000009	0.00001	0.000012	0.000014	0.000016	0.000018
300	0.000002	0.000003	0.000005	0.000007	0.000009	0.00001	0.000012	0.000014	0.000017	0.000018
400	0.000002	0.000003	0.000005	0.000006	0.000008	0.00001	0.000012	0.000014	0.000016	0.000018
500	0.000002	0.000004	0.000005	0.000006	0.000008	0.000011	0.000012	0.000015	0.000017	0.000018
600	0.000002	0.000003	0.000005	0.000007	0.000009	0.00001	0.000012	0.000014	0.000017	0.000019
700	0.000002	0.000003	0.000005	0.000007	0.000008	0.00001	0.000012	0.000014	0.000017	0.00002
800	0.000002	0.000003	0.000005	0.000007	0.000008	0.00001	0.000012	0.000014	0.000018	0.00002
900	0.000002	0.000003	0.000005	0.000007	0.000009	0.00001	0.000012	0.000014	0.000017	0.000018
1000	0.000002	0.000003	0.000005	0.000006	0.000009	0.00001	0.000013	0.000014	0.000016	0.000019

Cuadro 3: Tabla con promedios de tiempo usando greedy proporcional.

4. Porcentaje de aciertos usando greedy básico

Mochila	Cantidad de objetos									
	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
100	68 %	10 %	1 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %
200	68 %	12 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %
300	67 %	17 %	2 %	1 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %
400	62 %	15 %	2 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %
500	68 %	14 %	1 %	0 %	1 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %
600	61 %	12 %	2 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %
700	55 %	11 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %
800	73 %	6 %	1 %	1 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %
900	60 %	12 %	2 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %
1000	60 %	7 %	1 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %

Cuadro 4: Tabla con promedios de tiempo usando greedy básico.

5. Porcentaje de aciertos usando greedy proporcional

Mochila	Cantidad de objetos									
	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
100	74 %	53 %	42 %	35 %	43 %	44 %	42 %	35 %	40 %	40 %
200	61 %	49 %	52 %	48 %	50 %	40 %	34 %	38 %	39 %	29 %
300	60 %	52 %	49 %	38 %	48 %	34 %	40 %	36 %	37 %	35 %
400	69 %	52 %	61 %	41 %	46 %	39 %	45 %	38 %	36 %	34 %
500	56 %	57 %	42 %	45 %	43 %	47 %	37 %	40 %	36 %	37 %
600	75 %	44 %	51 %	51 %	42 %	31 %	47 %	32 %	40 %	34 %
700	63 %	46 %	38 %	51 %	45 %	44 %	43 %	43 %	37 %	33 %
800	70 %	54 %	45 %	50 %	46 %	43 %	41 %	35 %	37 %	27 %
900	58 %	46 %	48 %	40 %	41 %	36 %	39 %	30 %	24 %	31 %
1000	62 %	50 %	48 %	44 %	40 %	37 %	44 %	47 %	39 %	43 %

Cuadro 5: Tabla con promedios de tiempo usando greedy proporcional.